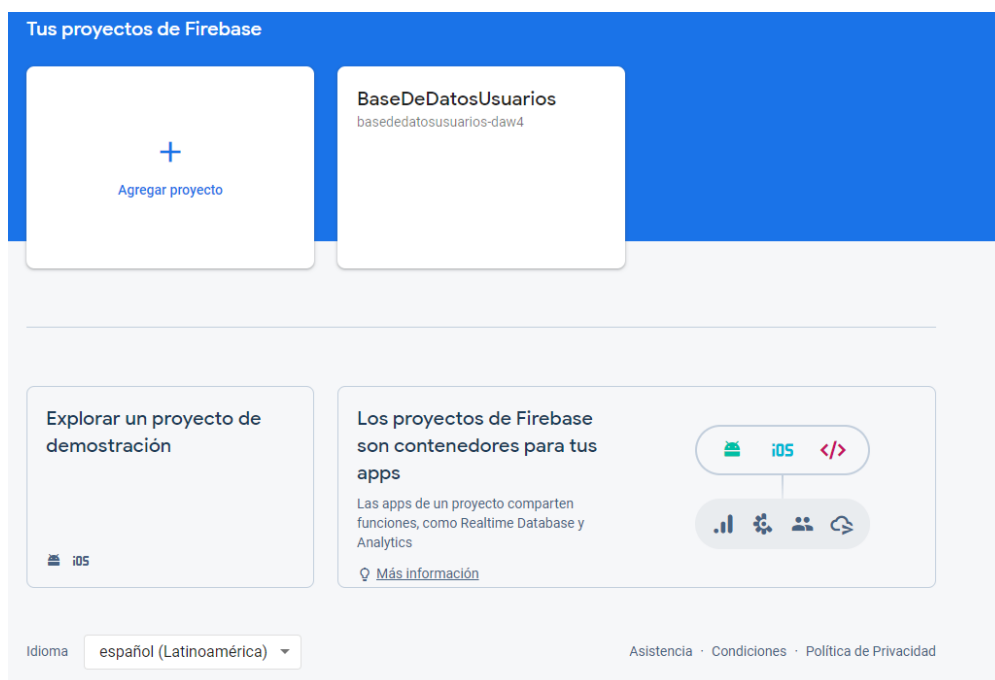


Configuración básica de Firebase

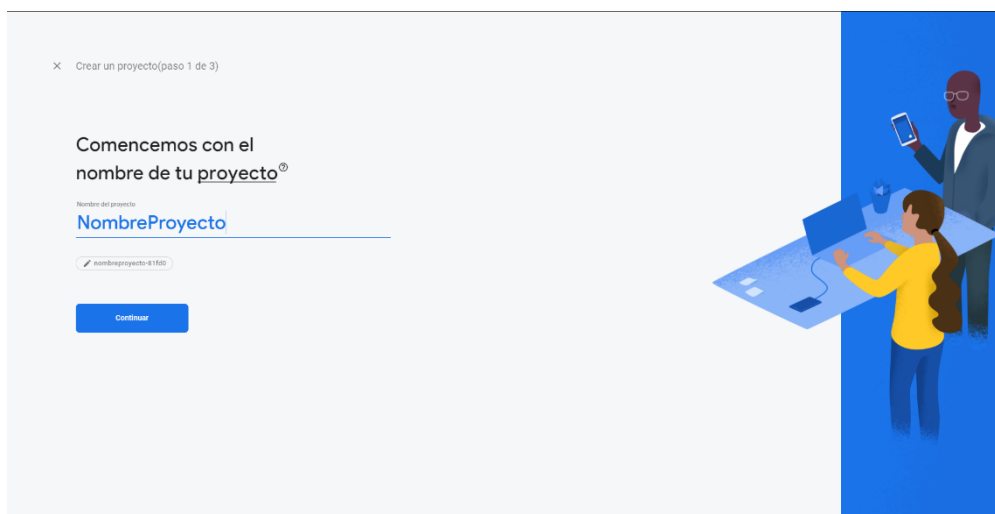
Guía básica para la creación de un proyecto de Firebase y la creación de una base de datos Firestore.

Creación de un proyecto Firebase

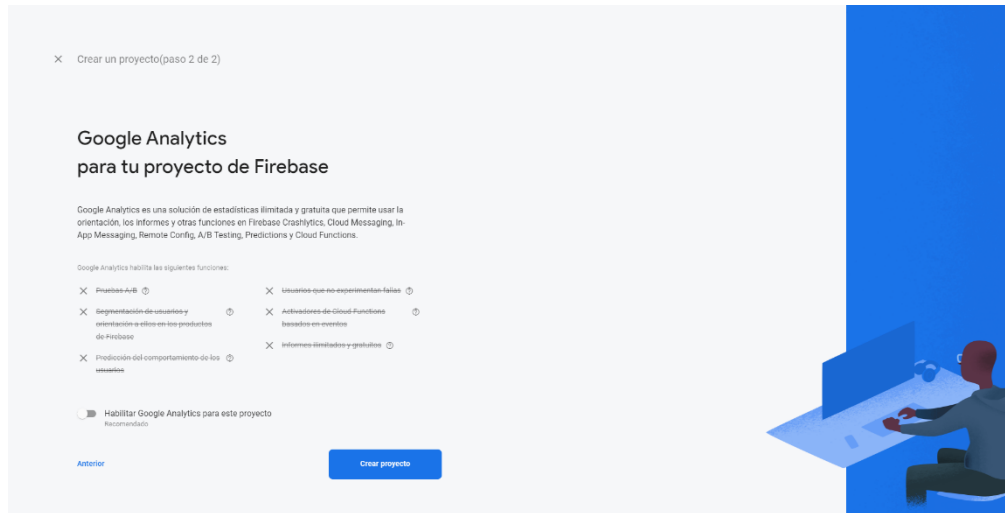
En la página principal, se nos mostrara tanto los proyectos que ya tengamos creados como la opción de crear uno nuevo.



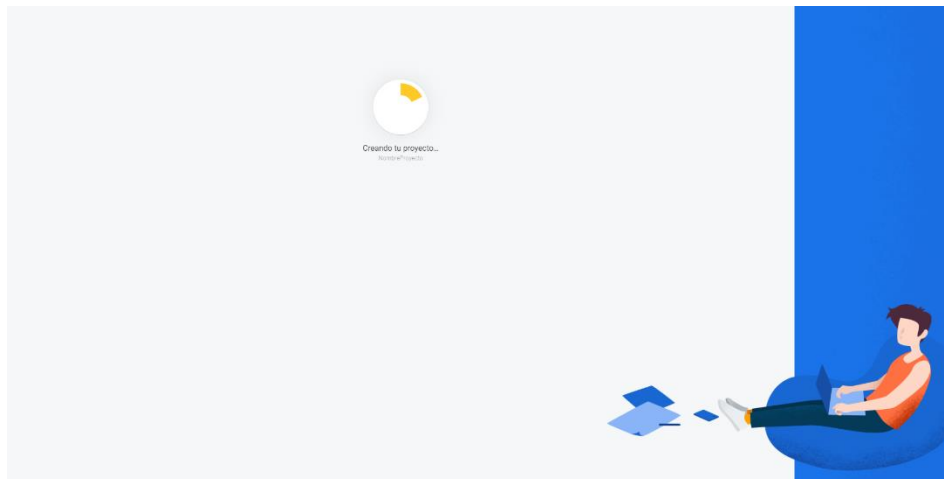
Si pulsamos en la opción de **Agregar proyecto**, nos aparecerá una ventana para ponerle el nombre al proyecto y debajo un id, que ha de ser único. El id ha de ser único y se genera automáticamente a partir del nombre, aunque es posible insertarlo de forma manual.



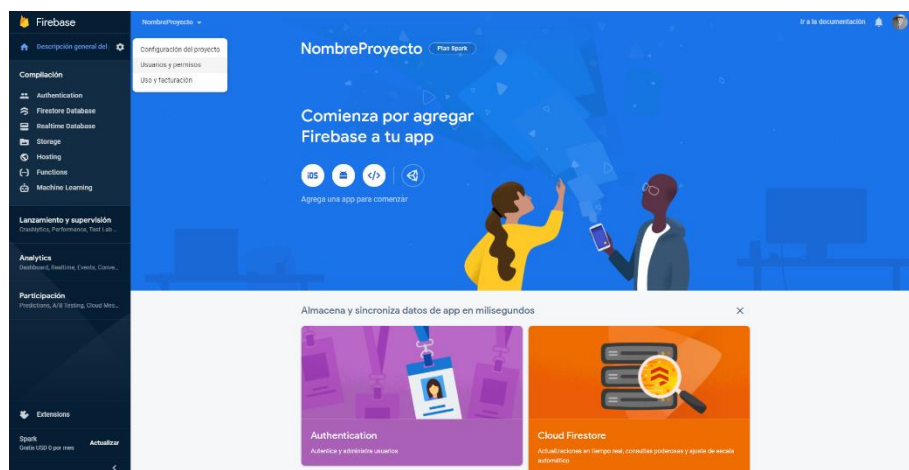
Al pulsar continuar nos dará la opción de usar Google Analytics, que nos permitirán tener un mayor seguimiento de ciertas funciones.



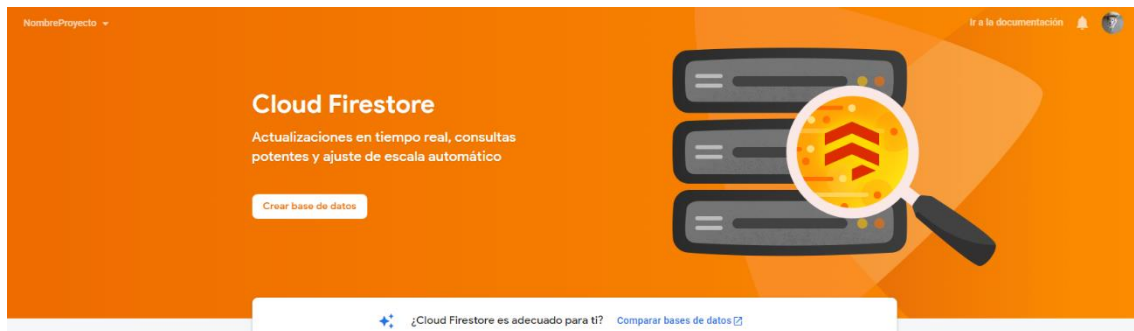
Una vez pulsado **Crear proyecto**, nos aparecerá una pantalla de espera mientras se crea el proyecto.



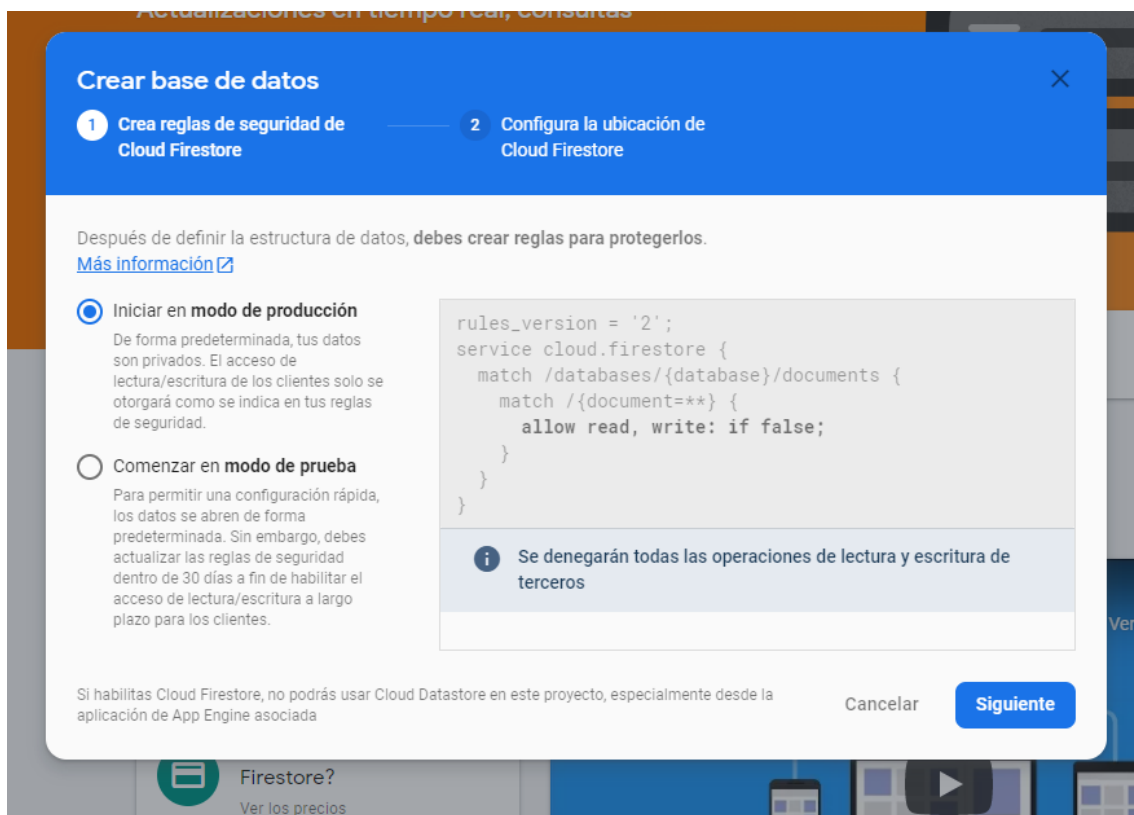
Una vez finalizado, nos mostrará la consola de firebase, donde podremos acceder a todas sus funciones y a la configuración del proyecto.



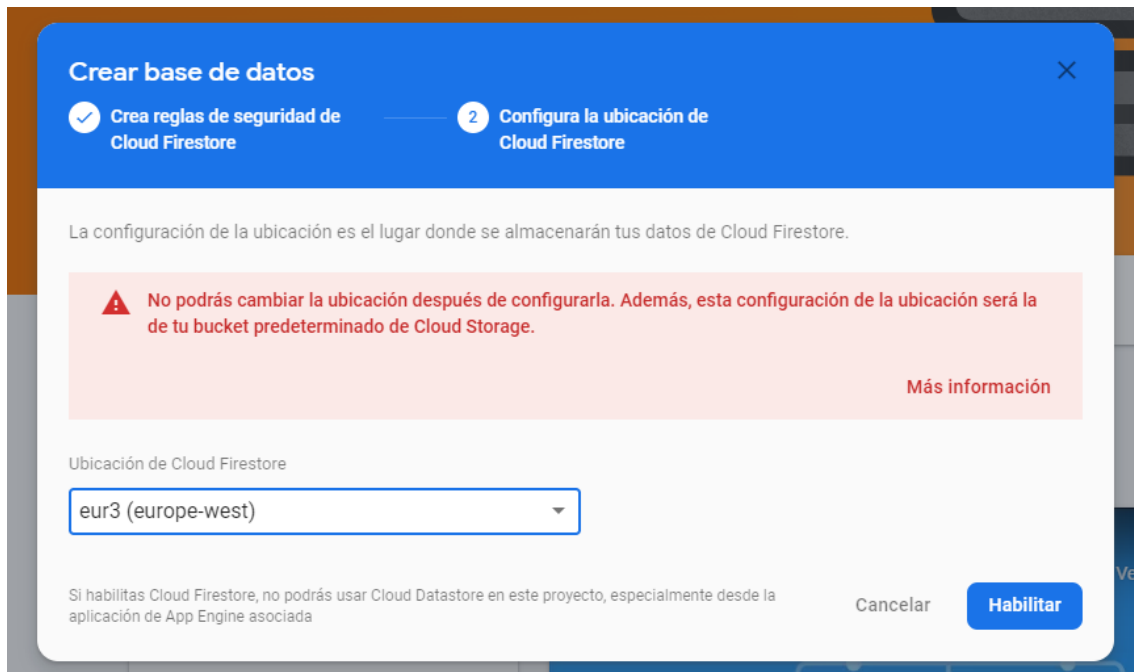
Al pulsar sobre Firestore Database nos llevara a la base de datos. La primera vez nos saldra una pantalla para crearla y configurarla. Seleccionamos **Crear base de datos**



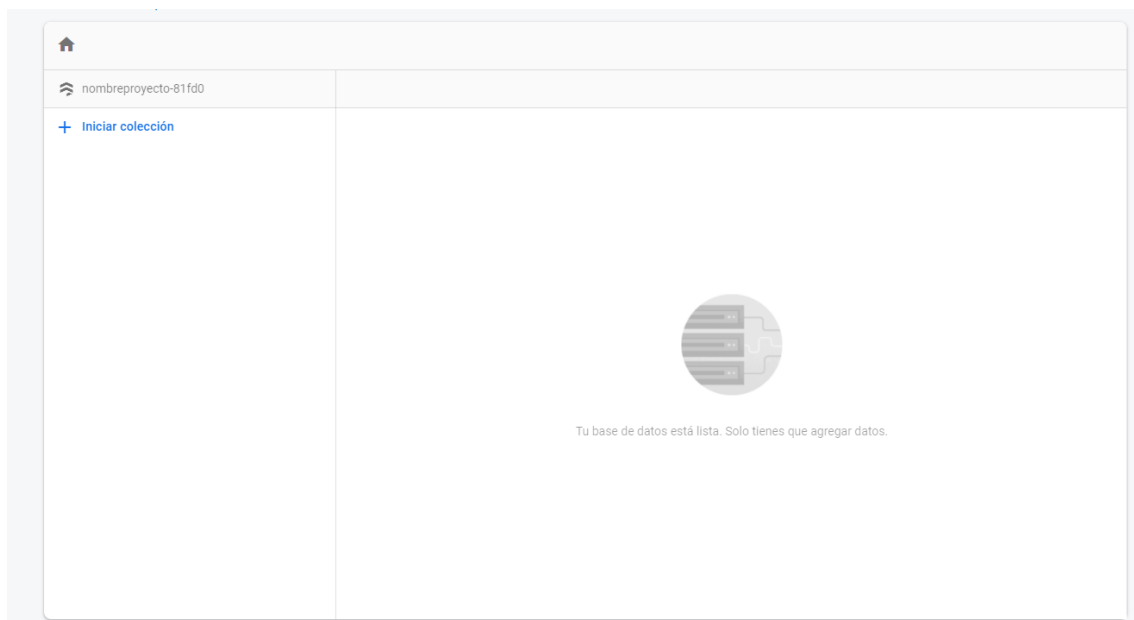
Nos apareceran las reglas de seguridad, pueden ser modificadas despues de haberse creado la base de datos. El modo prueba hará publica durante 30 días la base de datos. En el modo producción el acceso sera completamente privado, siendo necesaria la **clave privada**, para acceder a los datos. Tambien es posible modificar las reglas para hacer una colección publica o que necesite ser un usuario autenticado. En este caso la base de datos ha de ser completamente privada. Para conocer mas sobre las reglas, la [documentación oficial](#).



Por último nos permitira elegir la ubicación donde se alojara la base de datos. No es posible cambiarla una vez creada



Una vez finalizada, nos mostrara la base de datos vacia, nos permitirá añadir colecciones de forma manual. El proyecto de [Node](#) contiene un script que permite añadir usuarios para la carga inicial.



Para descargar la clave privada en la configuración del proyecto, en cuentas de servicio, seleccionar la opción de generar nueva clave privada. Esta clave, permite realizar modificaciones y consultas en la base de datos, aunque las reglas sean lo mas restrictivas posibles, por lo que ha de mantenerse privada


NombreProyecto ▾

Configuración del proyecto


[General](#) [Cloud Messaging](#) [Integraciones](#) [Cuentas de servicio](#) [Privacidad de los datos](#) [Usuarios y permisos](#)

🔑 SDK de Firebase Admin

Credenciales heredadas

 Secretos de la base de datos

Otras cuentas de servicio

 4 cuentas de servicio de Google Cloud [↗](#)

Administrar permisos de la cuenta de servicio [↗](#)

Firebase Admin SDK

Tu cuenta de servicio de Firebase puede usarse para autenticar automáticamente varias funciones de Firebase, como Database, Storage y Auth, a través del SDK de Admin unificado. [Más información](#) [↗](#)

Cuenta de servicio de Firebase

Fragmento de configuración de Admin SDK

☒ Node.js ☐ Java ☐ Python ☐ Go

```
var admin = require("firebase-admin");  
  
var serviceAccount = require("path/to/serviceAccountKey.json");  
  
admin.initializeApp({  
  credential: admin.credential.cert(serviceAccount)  
});
```

📄

Generar nueva clave privada