

Clase #4

En esta clase se abordará el tema de table view custom, paso de información entre ViewControllers, delegados y navegación.

Crear los siguientes modelos:

1. News
 - a. createdAt: Date
 - b. title: String
 - c. body: String
2. Category
 - a. name: String
 - b. image: String
 - c. news: [News]

Crear un viewController llamado CategoriesViewController, este debe tener un tableView dentro del controller y pintara siempre 4 categorías:

1. Economía
2. Sucesos
3. Deportes
4. Tecnología

Para esto debe utilizar una celda custom, la misma queda a criterio del desarrollador debe presentar el nombre e imagen de la categoría. Este controller no permite el borrado de categorías, Las imágenes son cargadas por medio de un UIImageView

Cuando se presione una celda del CategoryViewController, esta debe hacer un push a un viewController nuevo llamado NewsViewController, este nuevo controller debe desplegar todas las noticias de la categoría seleccionada, para esto se debe usar una celda custom donde se presente el título y la fecha. Este controller contará con un botón en la parte superior derecha, dentro del navigation controller de tipo UIBarButtonItem con el símbolo de "+", al presionarse este botón el app debe redireccionar a una nueva pantalla llamada AddNewsViewController.

El controller AddNewsViewController, debe contar con un UITextField para redactar el título de la noticia, y un UITextView para escribir el body de la noticia. La fecha debe ser capturada por el sistema. Debe hacerse la lógica vista en clase para el manejo del teclado.

Además este controller debe contar con un boton de Save para almacenar la nueva noticia para que sea mostrada en el NewsViewController.

Consideraciones a tomar en cuenta:

- El desarrollo del UI queda a criterio del desarrollador
- No hay persistencia, todo el manejo de los datos es en memoria utilizando arrays

- El NewsViewController debe permitir borrar noticias, cuando se selecciona alguna no se realizará ninguna acción
- Se adjuntan los assets necesarios para el proyecto, investigar cómo añadirlos al proyecto
- Se adjunta el icono de la aplicación, investigar cómo agregarla al proyecto
- Se adjunta un proyecto ejemplo de como enviar información de una clase a otra, además de como agregar un UIBarButtonItem a una clase
- La fecha de entrega es el Viernes 15 de febrero antes de media noche, debido a que este proyecto se va a utilizar como punto de partida para la clase #5