

Luis PALLUEL

19 Ans

173, Chemin du vieux maine, Le Maine-Joizeau

16590 BRIE

06 27 49 44 22 - palluel.luis@gmail.com

Site internet : luispalluel.fr

Permis B - Véhicule personnel



Curriculum Vitæ

Formations

2018 - 2019	Licence 3 Informatique-Mathématiques Université de Lyon
01/2018 - 07/2018	Université du Québec À Chicoutimi (UQAC)
2016 - 2018	DUT Informatique - IUT de Bordeaux (36/101, 18/94, 13/91)
2016	Baccalauréat Scientifique Science de L'Ingénieur - Mention Bien Option Informatique et Sciences du Numérique

Compétences

Langages/Programmation/Développement : C++, Java, C#, Android, SQL, Bash.

Programmation Web : HTML, CSS, PHP, JavaScript, TypeScript, Symfony, Angular, Materialize.

Environnement de développement : Eclipse, Visual Studio, Qt Creator, Intelli J, Android Studio.

Notions : UML, Cryptologie, Conception de jeux vidéos, Schémas de base de données.

Gestion de projet : Processus de management classique, Méthodes agiles (SCRUM, TDD)

Langues : Anglais - Séjour linguistique en Angleterre, Notions d'espagnol - Séjour linguistique en Espagne

Expériences

2017 - 2018	Stage au laboratoire de recherche de l'Université de Chicoutimi - 2 mois et demi <i>Développement d'un outil de traçage des méthodes des applications Android dans le but de détecter les logiciels malveillants.</i>
	Application d'échange de messages sécurisés (C++) - Projet d'études de 3 semaines. <i>Cryptage et décryptage de message à l'aide de chiffrement par bloc et à flux. Utilisation du réseau de Festel, algorithme RC4 et MAC..</i>
	Site de commerce en ligne (Web, Symfony) - Projet d'études de 3 semaines. <i>Site de commerce en ligne avec des produits, gestion de session, modèle MVC...</i>
	Visualisateur de fractales (Java) - Projet d'études de 1 mois. <i>Conception UML et réalisation d'un logiciel permettant de visualiser des fractales, de changer leurs paramètres, de zoomer à l'intérieur... à l'aide de multi-threading.</i>
2016 - 2017	Programmation C++ d'un jeu d'arcade - Projet d'étude de 3 mois. <i>Conception UML et réalisation d'une application sur le principe du jeu "Lightbot" à l'aide de la librairie SFML.</i>

Centres d'intérêt

Nuit de l'Info 2016 et 2017

Événement de développement en équipe pour des entreprises et étudiants.

Sports : Rugby, Ski, Musculation.

Autres expériences

Été 2017 : Travail de manutention dans une cartonnerie - VG Angoulême (16)

Été 2016 :

Travail d'isolation thermique dans une entreprise de calorifugeage - E.C.I (16)