

# Trabajo Práctico 1 — Smalltalk

[7507/9502] Algoritmos y Programación III  
Curso 2  
Primer cuatrimestre de 2020

Alumno:	Paredes Ramirez, Luis Jose
Número de padrón:	104851
Email:	lparedesr@fi.uba.ar

## Índice

<b>1. Introducción</b>	<b>2</b>
<b>2. Supuestos</b>	<b>2</b>
<b>3. Diagramas de clase</b>	<b>2</b>
<b>4. Detalles de implementación</b>	<b>4</b>
4.1. Subseccion 1 . . . . .	4
4.2. Subseccion 2 . . . . .	4
<b>5. Excepciones</b>	<b>4</b>
<b>6. Diagramas de secuencia</b>	<b>4</b>

## 1. Introducción

El presente informe reúne la documentación de la solución del primer trabajo práctico de la materia Algoritmos y Programación III que consiste en desarrollar una aplicación de un sistema de una agencia de viajes en Pharo utilizando los conceptos del paradigma de la orientación a objetos vistos hasta ahora en el curso.

## 2. Supuestos

Deberá contener explicaciones de cada uno de los supuestos que el alumno haya tenido que adoptar a partir de situaciones que no estén contempladas en la especificación.

- Del enunciado supongo que el pintor cobrara constantemente X cantidad por hora
- Otro supuesto
- Otro supuesto mas

## 3. Diagramas de clase

Uno o varios diagramas de clases mostrando las relaciones estáticas entre las clases. Puede agregarse todo el texto necesario para aclarar y explicar su diseño. Recuerden que la idea de todo el documento es que quede documentado y entendible cómo está implementada la solución. Todos los diagramas tienen que estar embebidos como imágenes en el informe de manera tal que entren en el ancho de una hoja A4 sin tener que rotarla. No se aceptarán diagramas en archivos sueltos.

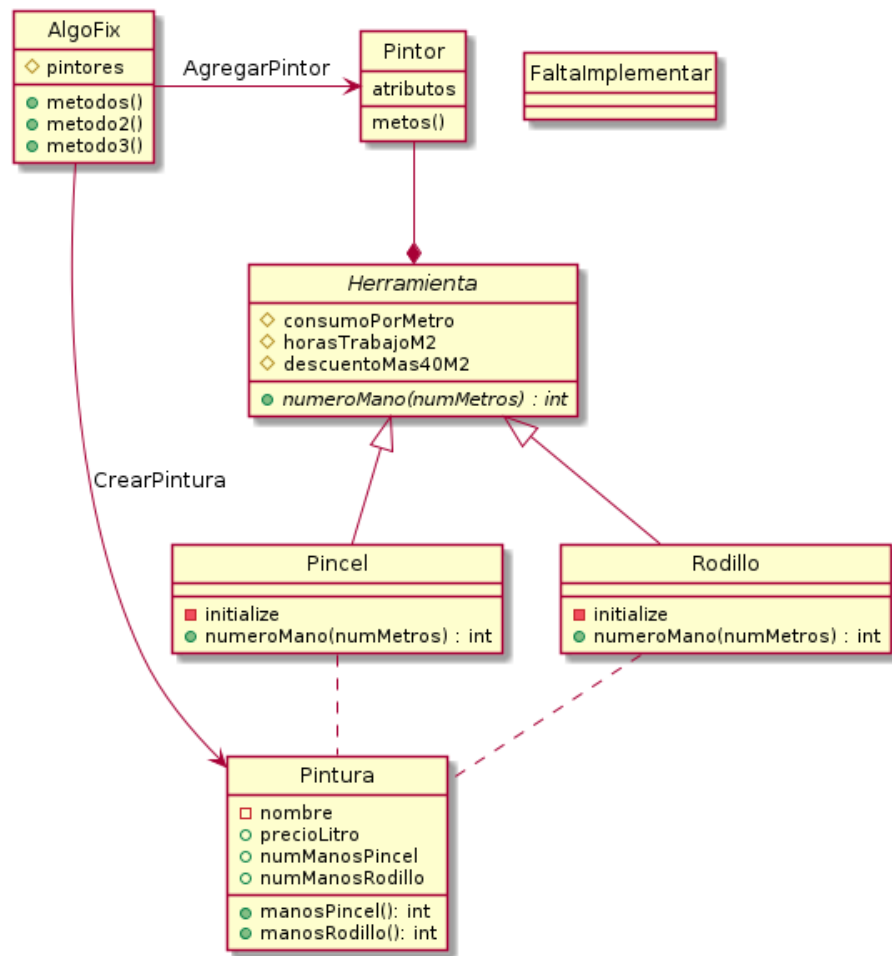


Figura 1: Prueba Diagrama de Clase.

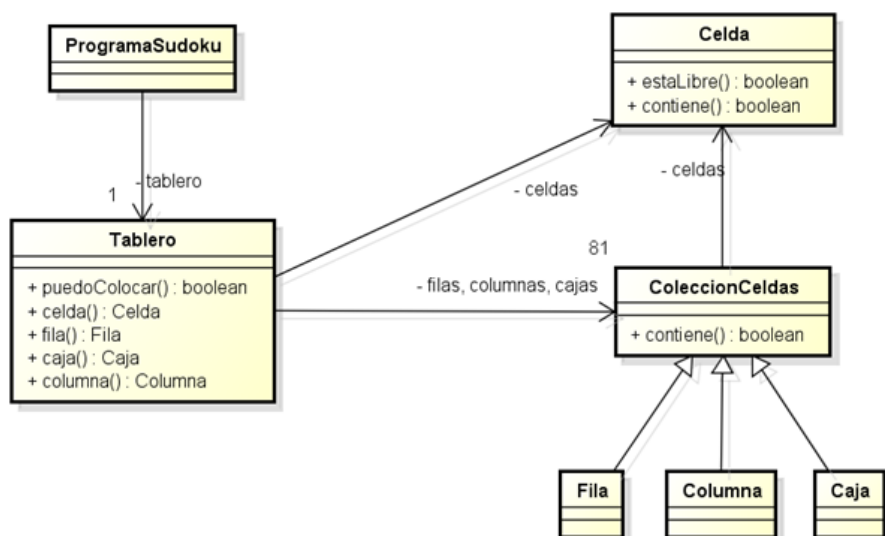


Figura 2: Diagrama del Sudoku.

## 4. Detalles de implementación

Explicaciones sobre la implementación interna de algunas clases que consideren que puedan llegar a resultar interesantes.

### 4.1. Subseccion 1

Aca hay un codigo en Pharo

```
| rango |  
rango := (2 to: 20) asOrderedCollection.  
Transcript show: rango ; cr.  
rango copy do: [ :unNumero | unNumero isPrime ifFalse: [ rango remove: unNumero ] ].  
Transcript show: rango.
```

### 4.2. Subseccion 2

Subseccion 2

## 5. Excepciones

Explicación de cada una de las excepciones creadas y con qué fin fueron creadas (de manera concisa).

**Exception**

**Exception**

**Exception**

**Exception**

**Exception**

## 6. Diagramas de secuencia

Mostrar las secuencias interesantes que hayan implementado. Pueden agregar texto para explicar si algo no queda claro.

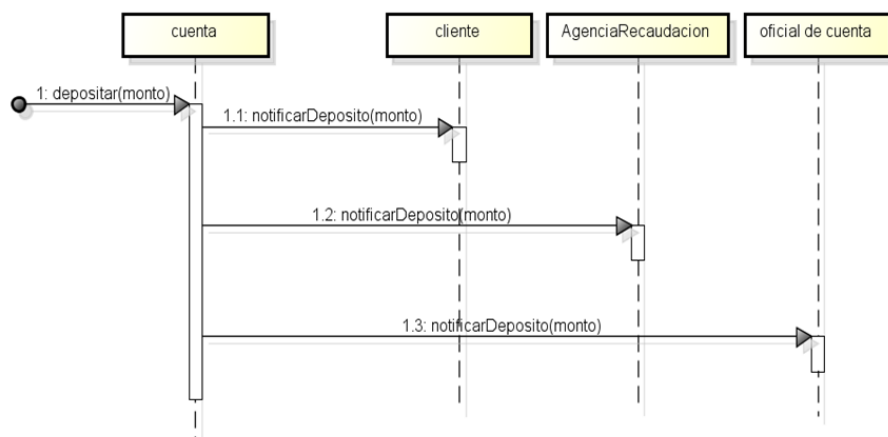


Figura 3: Comportamiento esperado de depositar.

Implementar

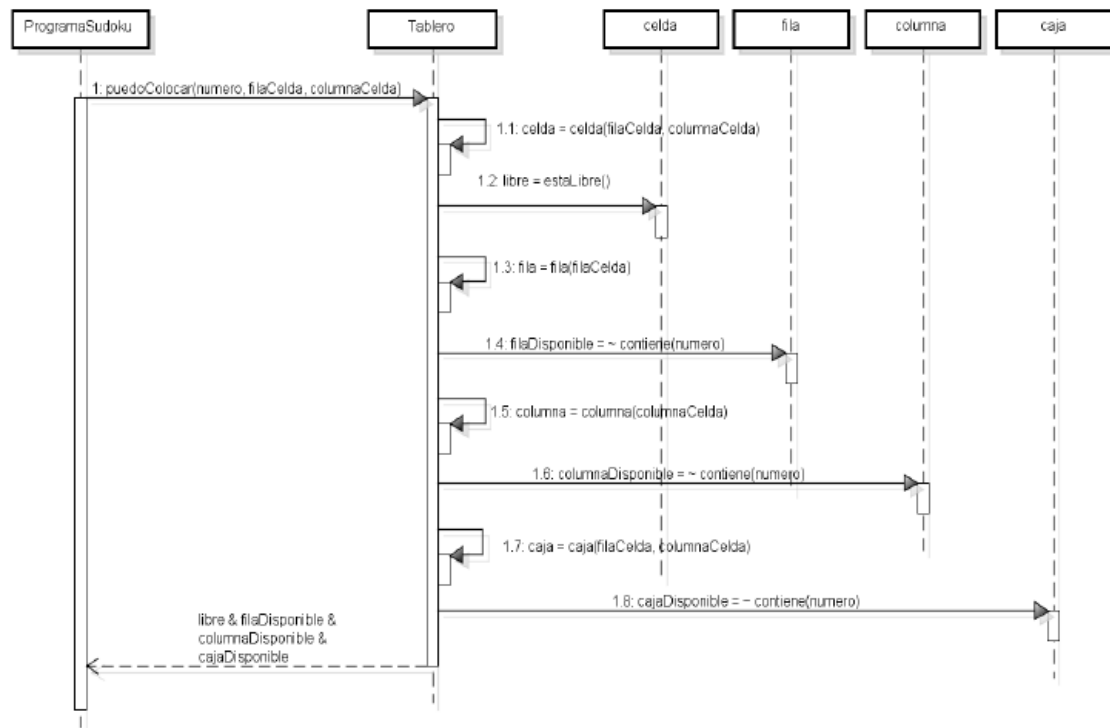


Figura 4: Diagrama de Secuencia de `puedoColocar()`.

Implementar