# **Dinamica - Principios de Newton**

## **Dinamica - Principios de Newton**

## Primer Principio: Principio de Inercia

Todo particula en reposo, o en movimiento rectilineo uniforme, permanece en ese estado hasta que se le aplique una fuerza externa.

La masa se utiliza como una medida de inercia, en el cual esta se "opone" o se "resiste" al cambio de movimiento.

Para vencer esta inercia, se le debe aplicar una fuerza externa sobre la particula.

## Segundo Principio: Principio de Masa

A partir de la cantidad de movimiento

$$ec{p}=mec{V}$$

Al derivarlo, obtenemos el concepto de fuerza en funcion de la cantidad de movimiento.

La resultante de todas las fuerzas, es igual a la variación de la cantidad de movimiento en función del tiempo.

$$\sum ec{F} = rac{dec{p}}{dt}$$

En el caso de que trabajemos con masa constante.

$$\sum \vec{F} = rac{d(m \vec{V})}{dt} = m rac{d \vec{V}}{dt} = m \vec{a}$$

La masa actua como una medida de inercia. A mayor masa se requiere mayor fuerza para acelerarlo, o se tendrá menor aceleración y por ende menor velocidad.

### Primera Integral de movimiento (Impulso)

A partir de la definicion de fuerza, se define la magnitud vectorial **impulso**, que representa la fuerza aplicada durante un intervalo de tiempo

$$ec{J}=\int ec{F}dt$$

El cual es equivalente a decir

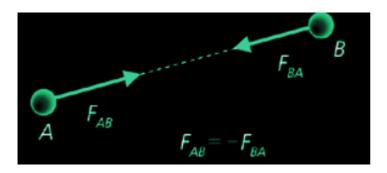
$$ec{J}=\int \sum ec{F}dt = \int dec{p} = \Delta ec{p}$$

Por lo tanto, el impulso aplicado sobre una particula es igual a la variación de la cantidad de movimiento.

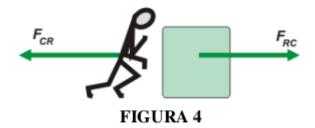
$$ec{J}=\Deltaec{p}$$

# Tercer Principio: Principio de Interacción

Si una partícula A interactúa con una partícula B aplicándole una fuerza  $\vec{F}$ , entonces la partícula B interactúa con A aplicándole una fuerza  $\vec{F}'$  con el mismo módulo y la misma dirección que  $\vec{F}$ , pero de sentido contrario



Las fuerzas, en consecuencia, surgen siempre de a pares, se trata de pares de interacción.

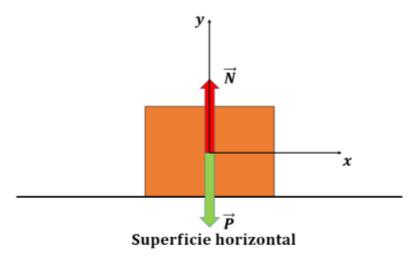


En la figura se encuentras las fuerzas

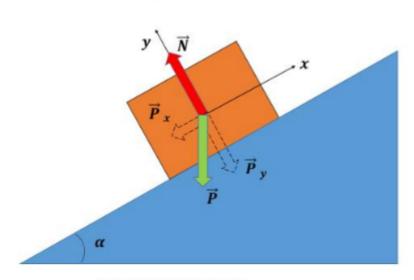
- ullet  $ec{F_{\scriptscriptstyle RC}}$  fuerza persona sobre la roca
- ullet  $ec{F_{\it CR}}$  fuerza roca sobre la persona

Notar que las fuerzas se aplican sobre cuerpos diferentes.

#### **Ejemplos**



**FIGURA 5.** En este caso, la fuerza que actúa sobre la superficie coincide con todo el peso de la caja. Por tanto, el módulo y dirección de la fuerza normal y el peso son iguales. Su dirección opuesta.



Superficie inclinada

**FIGURA 6.** En este tipo de superficies, el peso se descompone en 2 fuerzas. Una empuja a la superficie  $P_Y$  y otra que tira de la caja pendiente abajo  $P_X$ . El módulo y dirección de la fuerza normal es igual a  $P_Y$ , aunque de sentido contrario.

Un error frecuente es considerar que la Normal y el Peso (P) conforman un par de interacción; sin embargo, como la Normal es una fuerza que la *superficie ejerce sobre la caja* su par de interacción será una fuerza que la *caja ejerce sobre la superficie*, y está por lo tanto aplicada sobre esta última.