

Principios de Diseño de Software

Principios Generales

Principio 1: La razón de que exista todo

El software se va a realizar ya que es importante siempre llevar un control de inventarios, tener registro tanto de las entradas como salidas de mercancía que tiene la empresa.

Principio 2: Mantenlo sencillo

El diseño que se va a realizar para el software será algo minimalista y con colores relacionados con el logo de este.

Principio 3: Mantener la visión

La arquitectura del software se basará en la modelo vista controlador, para así tener un proyecto más estructurado y fácil de dar mantenimiento.

Principio 4: Otros consumirán lo que usted desarrolle

Para el desarrollo de la solución, se va a seguir los requerimientos que el usuario brindara, ya que el software es para uso de este, por lo cual se debe seguir indicaciones del cliente.

Principio 5: Abrase al futuro

El software se codificará con unas de las más usadas que hay, la cual es HTML5, CSS3, JavaScript, NodeJs y MySQL, esto porque son tecnologías las cuales son eficientes y se siguen actualizando al igual que tienen soporte actual y a futuro.

Con ello podemos garantizar que en un futuro el software se pueda seguir actualizando según las necesidades de los usuarios.

Principio 6: Planee por anticipado la reutilización

El estilo arquitectónico seleccionado para la codificación del software nos ayudara con la reutilización de código, ya que todo está estructurado en módulos y funciones las cuales pueden usarse en las partes del proyecto que así lo requiera.

Principios Solid

Para este proyecto se utilizarán 2 de los principios solid que nos ayudaran a tener una buena organización dentro del proyecto, de igual manera ayudan a que el desarrollo sea más eficiente, los dos principios que se utilizaran son:

- Single Responsibility: Cada una de las clases generadas para el backEnd tendrán una sola tarea, esto significa que cada una será usada solamente para una parte del proyecto, no se mezclaran las tareas entre ellas.

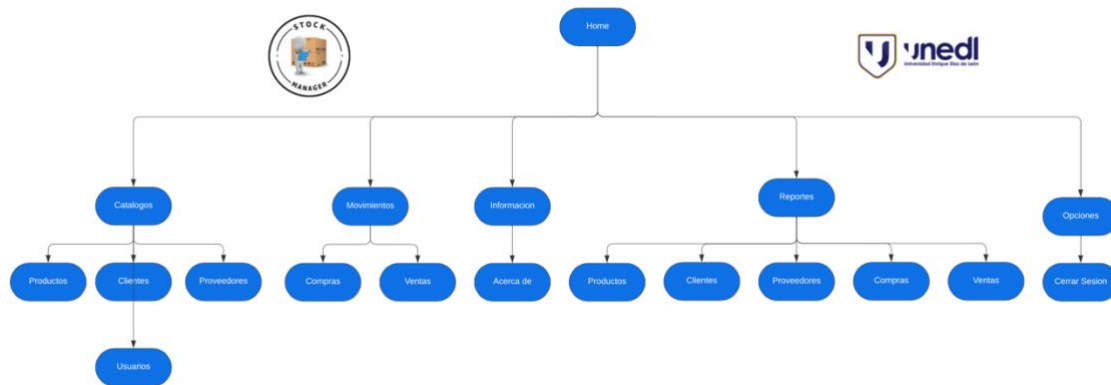
- Open/Closed: EL software nunca va a cambiar su funcionalidad ni la esencia de este. Está abierto a escalar para tener nuevas características sin afectar las ya existentes.

Reglas y Recomendaciones de Diseño

Para el diseño del FrontEnd del software se utilizará un diseño sencillo e intuitivo, ya que, se busca facilitar y mejorar los procesos para el usuario, no solo en funcionalidad, también en comodidad.

Para la gama de colores del software se usarán los más acercados y relacionados con los colores del logotipo del software, esto para tener una coherencia de diseño dentro de este.

Mapa navegación del software



Atributos de Calidad

Las tecnologías mencionadas anteriormente (JavaScript, NodeJs, MySQL) sustentan el uso de ciertos atributos de calidad para nuestro software los cuales son:

- Rendimiento: Son tecnologías potentes las cuales pueden soportar gran carga de uso.
- Confiabilidad: A pesar de que se les exija mucho uso y carga de información, son tecnologías que soportaran y trabajaran de la misma forma siempre
- Disponibilidad: Siempre estarán activas, ya que no se saturan por el uso prolongado.
- Seguridad: Estas tecnologías siempre están en contacto actualización y parches de seguridad, al igual que cada una tiene sus propios métodos que

se utilizaran para que el intercambio de información entre cada una de ellas se realice de forma segura.

- Mantenibilidad: Son tecnologías que, por su constante actualización, será fácil siempre darle mantenimiento.
- Escalabilidad: Estas mismas soportan el crecimiento en cuestión de almacenamiento y procesamiento de datos.

Esto ya que las tecnologías elegidas, continúan teniendo soporte y actualizaciones cada determinado tiempo y es fácil actualizarlas sin afectar el funcionamiento del software.

Prototipo Final

