



---

## MATERIAIS DE DIVULGAÇÃO

### 1. Nome do jogo + logotipo

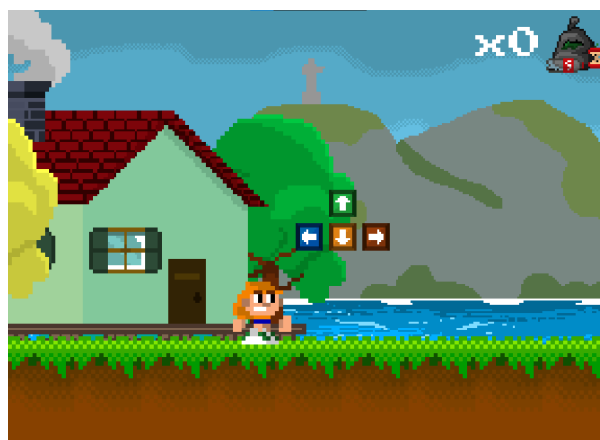
- TrashGrab





---

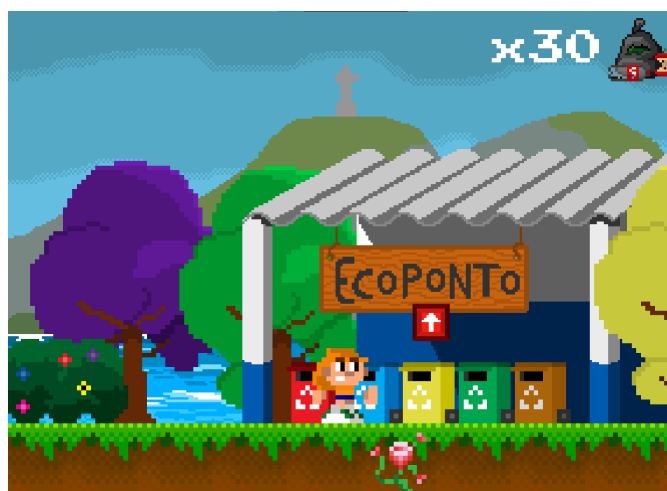
## 2. Capturas de tela ou imagem de gameplay



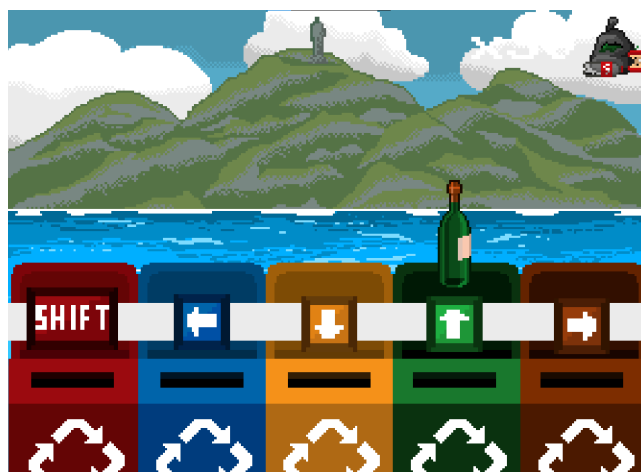
• Captura de Tela 1



• Captura de Tela 2



• Captura de Tela 3



• Captura de Tela 4



• Captura de Tela 5

### 3. Breve descrição para divulgação

Esse é o TrashGrab, um jogo onde o jogador controla o nosso personagem "Guri", um jovem garoto que em um dia fatídico, resolveu sair de sua casa para tratar de toda a poluição e sujeira que rodeava sua cidade, coletando os resíduos e os levando para o descarte correto no ecoponto da sua cidade Caraguatatuba. Junto de uma mistura de plataforma e alguns elementos de ritmo, o jogo te desafia a passar por todos os obstáculos para auxiliar o Guri em sua missão de restaurar toda a beleza paradisíaca da cidade, separando corretamente os resíduos no ponto ecológico da melhor forma e no estilo caçara. Assim percebemos que as pequenas atitudes podem resultar em enormes mudanças para todos.



---

#### 4. Link de acesso

<https://github.com/LuisPassoca/gamejam-2025>