

Manual de Usuario: BlaCEJack

“Black Jack o veintiuno, es un juego de cartas, propio de los casinos con una o más barajas inglesas de 52 cartas sin los comodines, que consiste en sumar un valor lo más próximo a 21 pero sin pasarse. En un casino cada jugador de la mesa juega únicamente contra el crupier, intentando conseguir una mejor jugada que este. Las cartas numéricas suman su valor, las figuras suman 10 y el As vale 11 o 1, a elección del jugador. En el caso del crupier, los Ases valen 11 mientras no se pase de 21, y 1 en caso contrario. La mejor jugada es conseguir 21 con solo dos cartas, esto es con un As más carta de valor 10. Esta jugada se conoce como Blackjack o 21 natural. Un Blackjack gana sobre un 21 conseguido con más de dos cartas” [1].

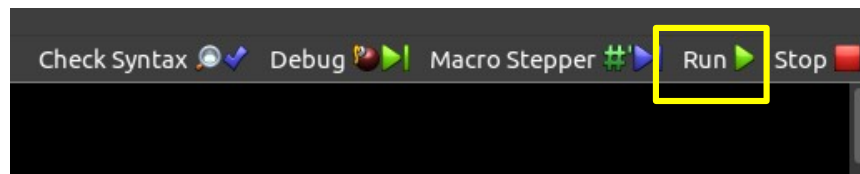
1. Ejecución del programa: para ejecutar el juego, primero se debe de descargar e instalar Racket. Una guía de instalación se puede encontrar en el siguiente enlace:

<https://docs.racket-lang.org/pollen/Installation.html>

La instalación incluye el ambiente de programación para Racket, llamado DrRacket. Se puede utilizar este sistema para abrir el archivo llamado **gui.rkt**, que se puede descargar, junto con el resto del proyecto en el siguiente enlace:

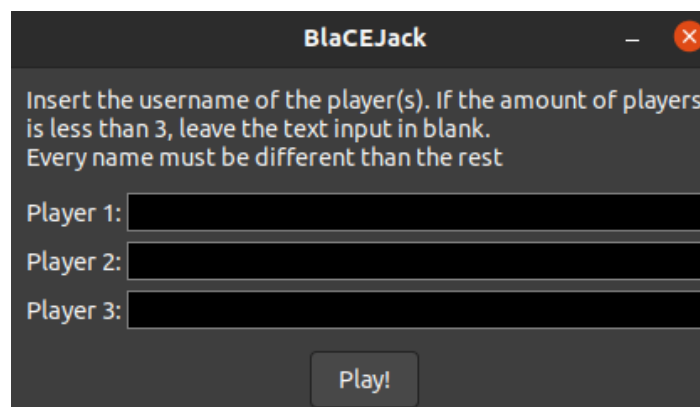
<https://github.com/LuisPeMoraRod/BlaCEJack>

Una vez abierto el archivo anterior, se debe presionar el botón verde con la etiqueta de **Run**, que aparece en la barra de la parte superior derecha de la interfaz de DrRacket.

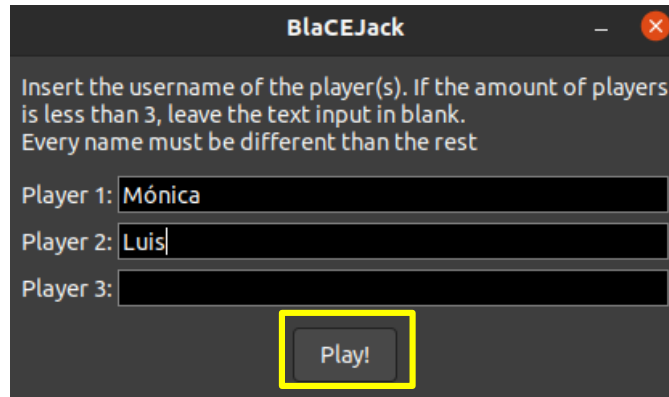


2. Cómo jugar

Cuando el archivo se ejecute, se deberá abrir la siguiente ventana:



En las entradas de texto que aparecen, se podrán colocar los nombres de los jugadores. En caso de que la cantidad de jugadores sea menor que 3, se dejan en blanco las entradas que no sean necesarias. Los nombres de los jugadores deben ser todos diferentes entre sí. Cuando los nombres estén bien definidos, el juego se podrá iniciar al pulsar el botón de **Play!**



The screenshot shows a window titled "BlaCEJack" with a dark background. It contains instructions: "Insert the username of the player(s). If the amount of players is less than 3, leave the text input in blank. Every name must be different than the rest". Below the instructions are three text input fields labeled "Player 1:", "Player 2:", and "Player 3:". The first field contains "Mónica", the second contains "Luis", and the third is empty. At the bottom center, there is a button labeled "Play!" which is highlighted with a yellow rectangular border.

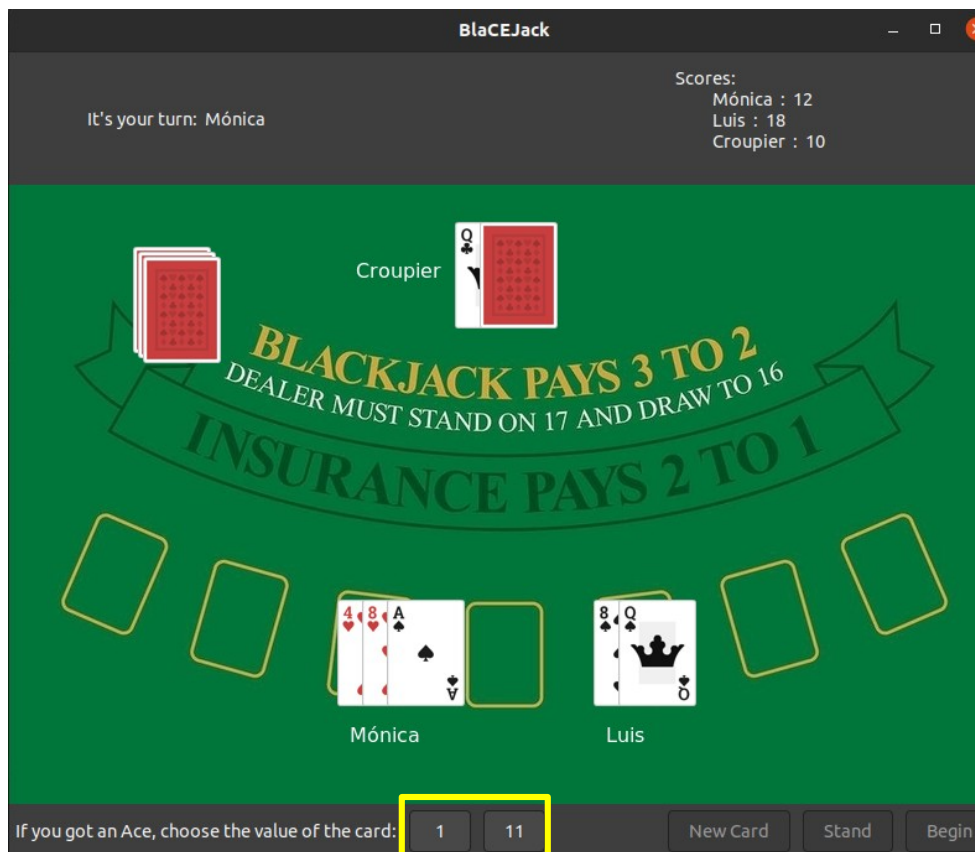
Así, se abrirá una nueva ventana, en la cual se desarrollará el juego. Para empezar a repartir cartas se debe de pulsar el botón de **Begin**. Inicialmente se reparten 2 cartas para cada jugador.



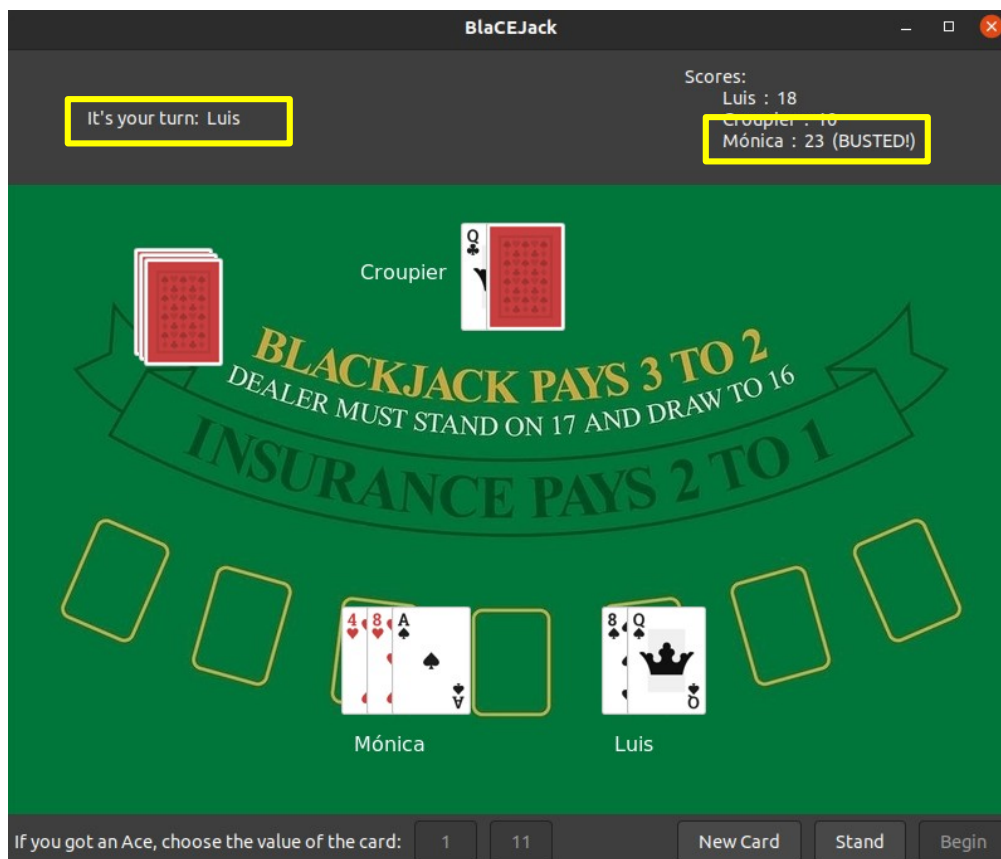
En la esquina superior izquierda se muestra el jugador en turno. Esta persona podrá decidir si pedir una nueva carta o si quedarse con la cuenta que tiene y pasar el turno al siguiente. En caso de requerir una nueva carta, se deberá presionar el botón de **New Card**. Para pasar de el turno, se debe pulsar el botón de **Stand**.



En caso de que a algún jugador le salga un As, este deberá escoger el valor que tomará la carta: puede ser de 11 o 1. Para esto, se habilitan los botones de la parte inferior izquierda, y para continuar con el juego se deberá presionar alguno de los dos, como se muestra en la siguiente figura.



En caso de que la cuenta de un jugador sobrepase los 21, en la lista con los puntajes de la esquina superior derecha, aparecerá la palabra **BUSTED!** y el turno se pasará al siguiente jugador.



Una vez que el último jugador termine su jugada, se cederá el turno al croupier, quien primero revelará su segunda carta, y en caso de tener un puntaje menor o igual que 16, irá pidiendo más cartas hasta que esa condición deje de cumplirse. Así, la partida termina y aparece una ventana con la tabla de posiciones del juego, y se le preguntará al (los) usuario(s) si desea(n) jugar otra vez.



Referencias

- [1] Wikipedia. *Blackjack*. Accessed on: Mar, 2021. [Online]. Available: <https://es.wikipedia.org/wiki/Blackjack>