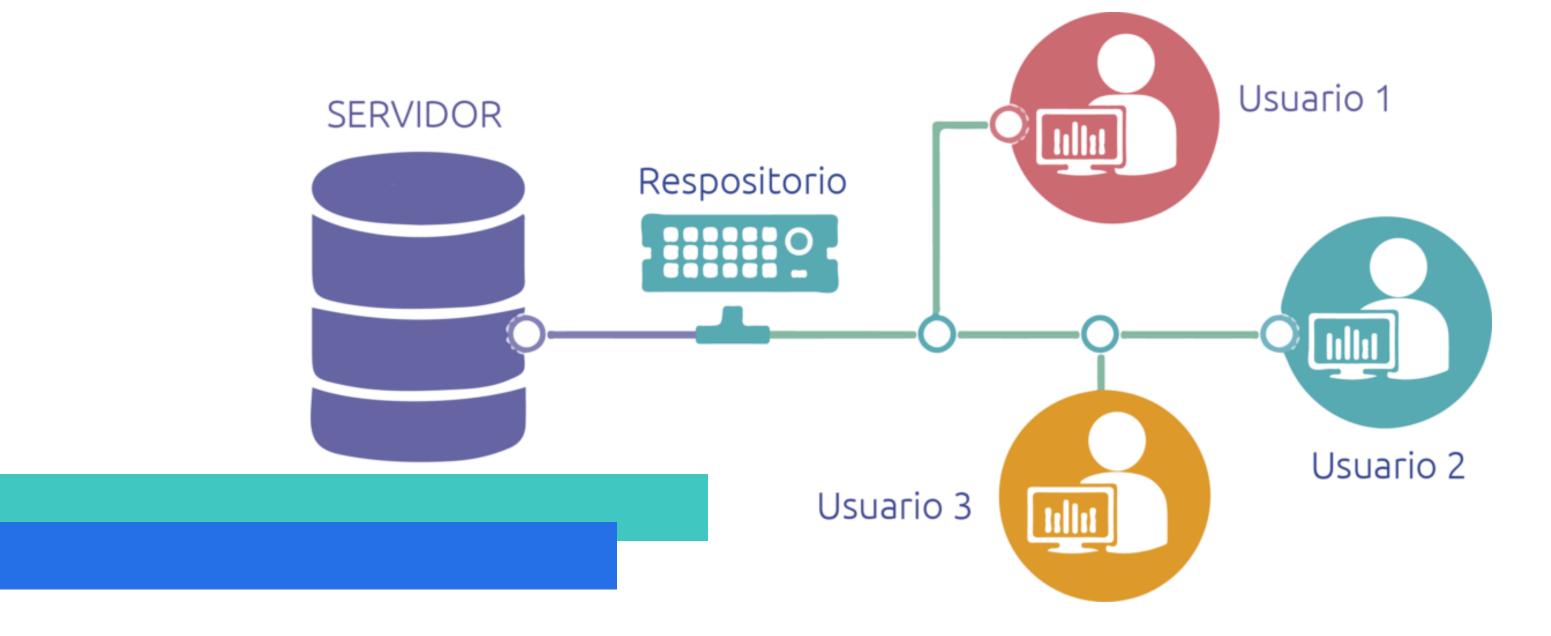
Examen Semana 4

Luis Fernando Pedraza Estañol Instructor: Miguel Rugerio

Métodos de GIT

GIT

- Es un sistema de control de versiones de código abierto y actualmente es el sistema de control de versiones más extendido.
- Cuenta con una arquitectura distribuida, por lo que cada usuario contiene una copia del repositorio con el historial de cambios completo del proyecto, aumentando su rendimiento.



Es una petición para integrar propuestas o cambios de código a un proyecto. Permiten llevar las tareas más ordenadas en la etapa de desarrollo, y crear propuestas o cambios que puedan ser integrados posteriormente en un proyecto.

Pasos a seguir:

- 1. Crear un repositorio Git.
- 2. Una vez clonado el repositorio de forma local, se procede a crear una nueva rama de trabajo, denominada «indexpage».

\$ git checkout -b index-page

Dentro de la rama, se crea un nuevo archivo llamado index.html con el código mostrado en la

imagen.

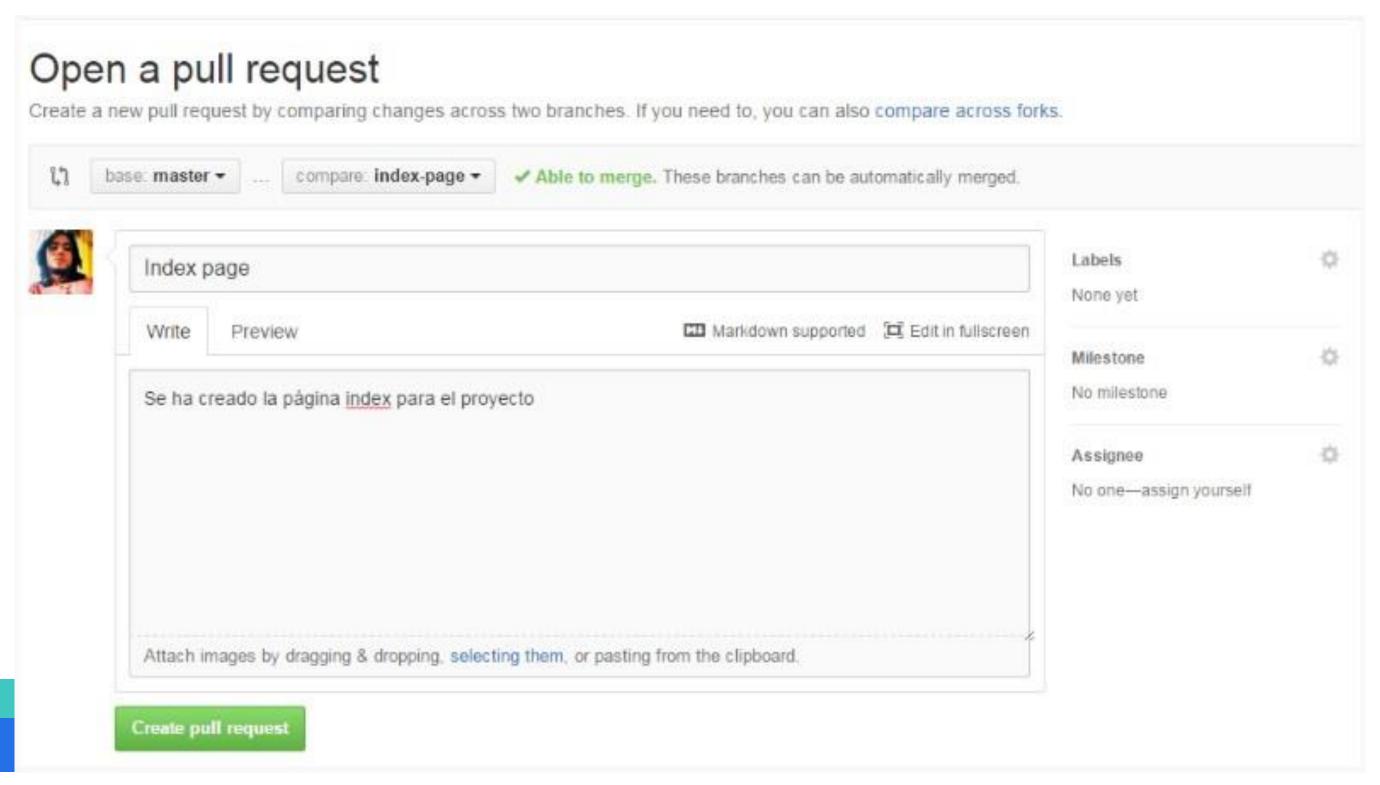
```
<!DOCTYPE html>
     <html lang="en">
       <head>
         <meta charset="utf-8">
         <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
         <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-sca</pre>
         <title>Bootstrap 101 Template</title>
         k rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/b
       </head>
       <body>
10.
         <h1>Hello, world!</h1>
11.
12.
         <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.11</pre>
13.
         <script src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.5/j</pre>
14.
       </body>
15.
     </html>
```

4.La nueva rama se envía al repositorio para crear el pull request: para ello deben agregarse los cambios, hacer commit, y por último, push de esta rama.

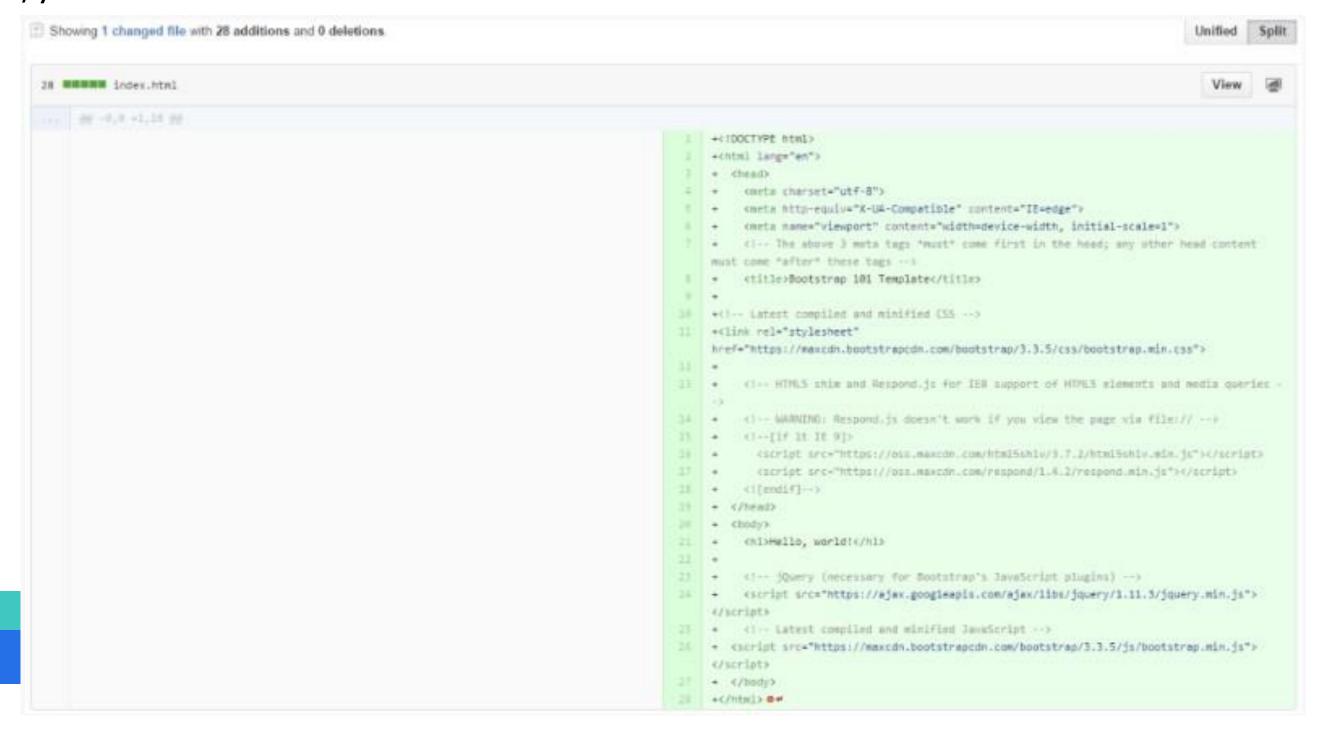
```
    //para agregar los nuevos cambios
    $ git add --all
    //hacer commit de estos cambios
    $ git commit -m "página de inicio de la aplicación"
    //hacer push de esta rama al repositorio remoto
    $ git push -u origin index-page
```

Hasta ahora sólo se ha iniciado la petición de integración: en lugar de realizar los cambios sobre la rama «master», se trabaja en ramas separadas.

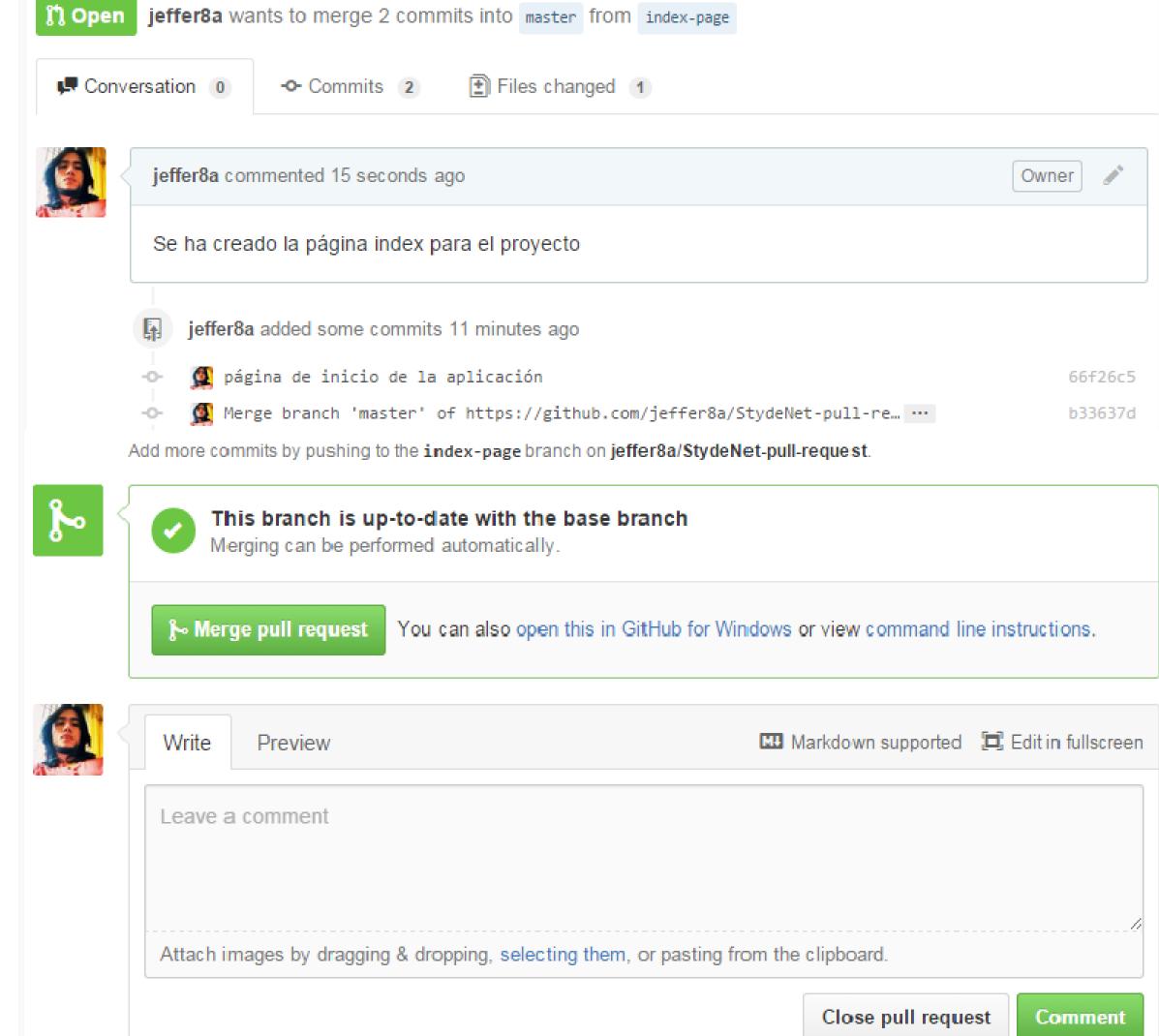
5.La nueva rama «index-page» aparece en la lista de «branches», y puede visualizarse un nuevo enlace a «Compare & pull request».



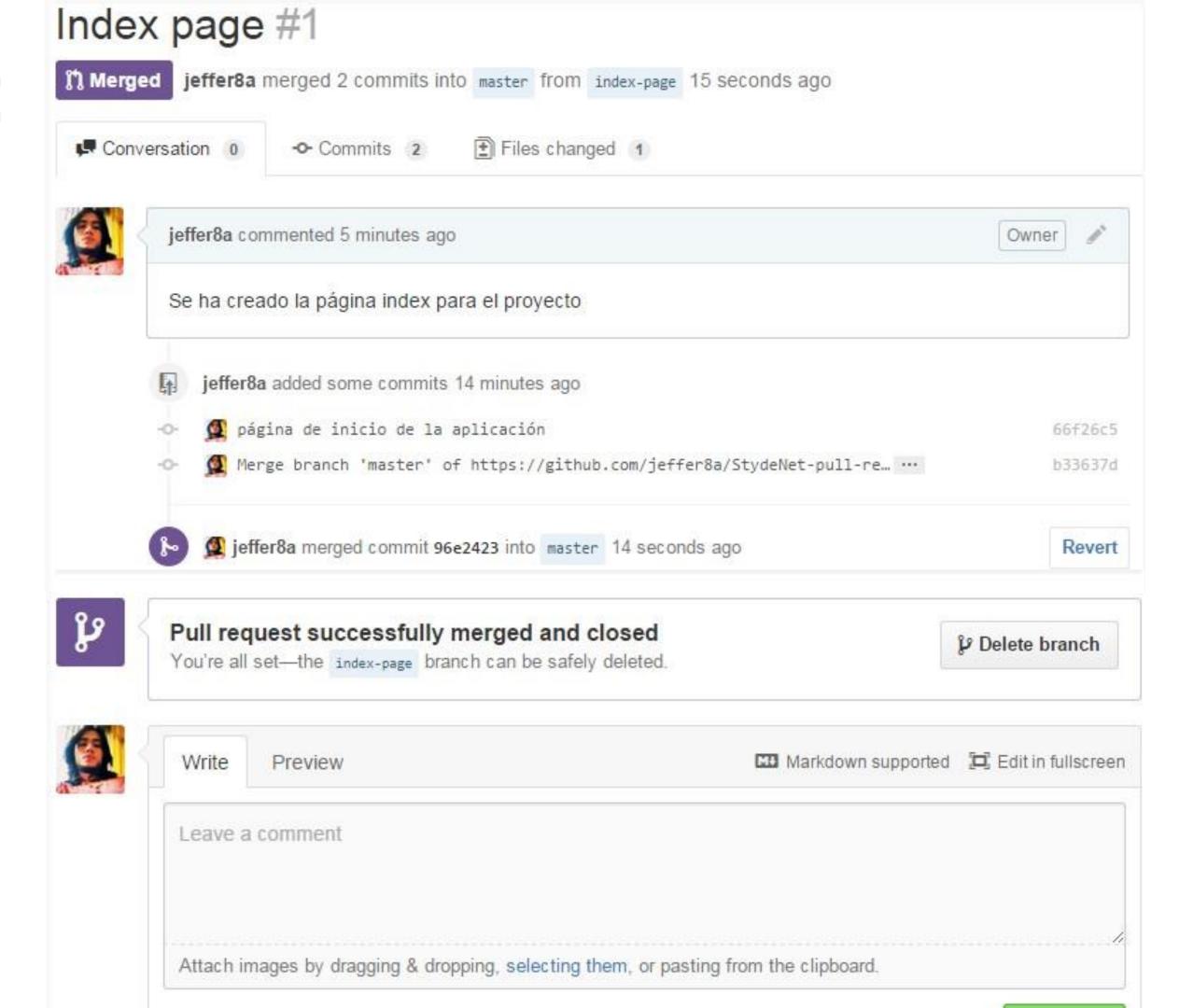
6.Puede escribirse una descripción en detalle de lo que se ha incluido en este cambio, algunas instrucciones para la puesta en marcha, y puede verse una comparación del código de la rama máster con la rama «index-page». De lado izquierdo aparece la versión del código almacenada en la rama máster, y de lado derecho los cambios actuales.



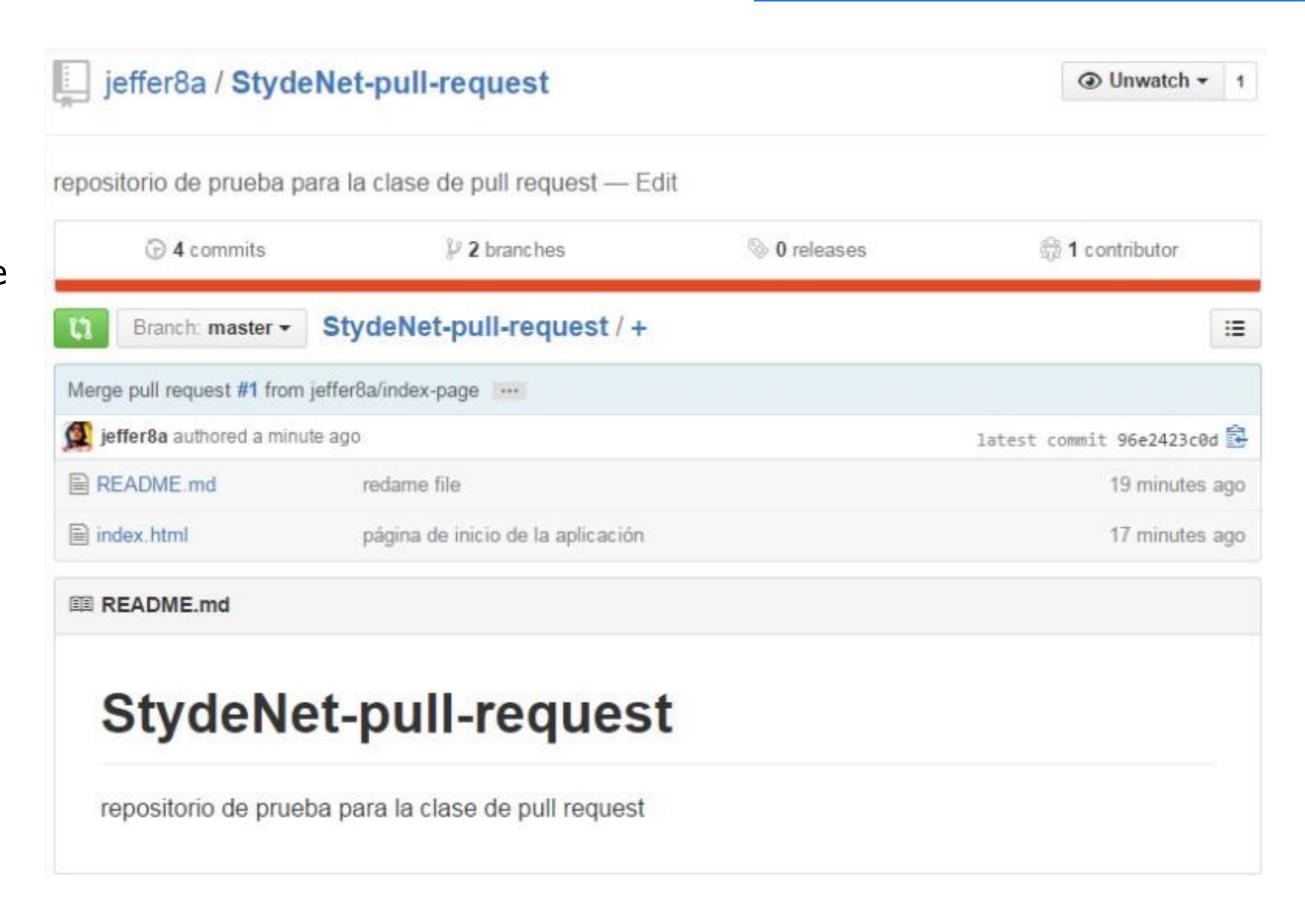
Luego de incluir la información necesaria y hacer click en el botón «Create pull request», se visualizará el siguiente mensaje:



7. Luego de revisar el código, se prueba de forma local y se comprueba que todo funciona correctamente, para incluir los cambios en la rama master del proyecto haciendo click en «Merge pull request»



Ahora el archivo index.html se encuentra disponible en la rama master del proyecto, y cada persona que clone el repositorio contará con los nuevos cambios



Fork

Fork

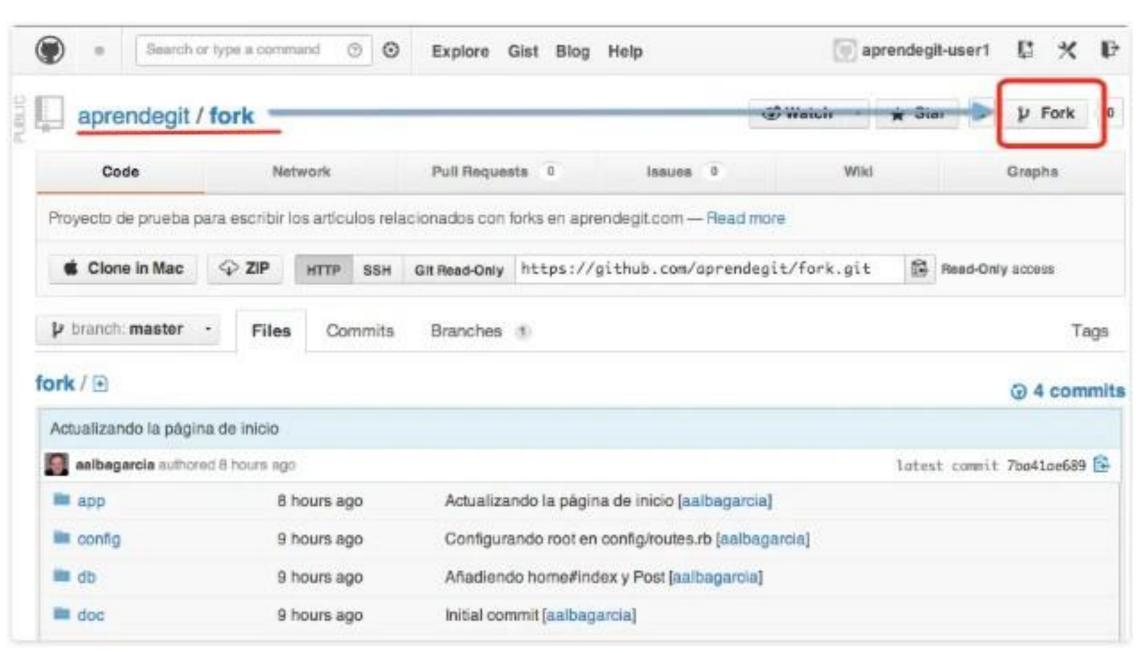
Es una operación usual en el sistema de Git que se encarga de la creación de una copia de un repositorio en la cuenta de usuario. El repositorio copiado será igual al repositorio desde el que se

realiza el fork en Git.

Cuando se cree la copia, cada repositorio se ubicará en espacios diferentes y tendrán la posibilidad de evolucionar de forma diferente.

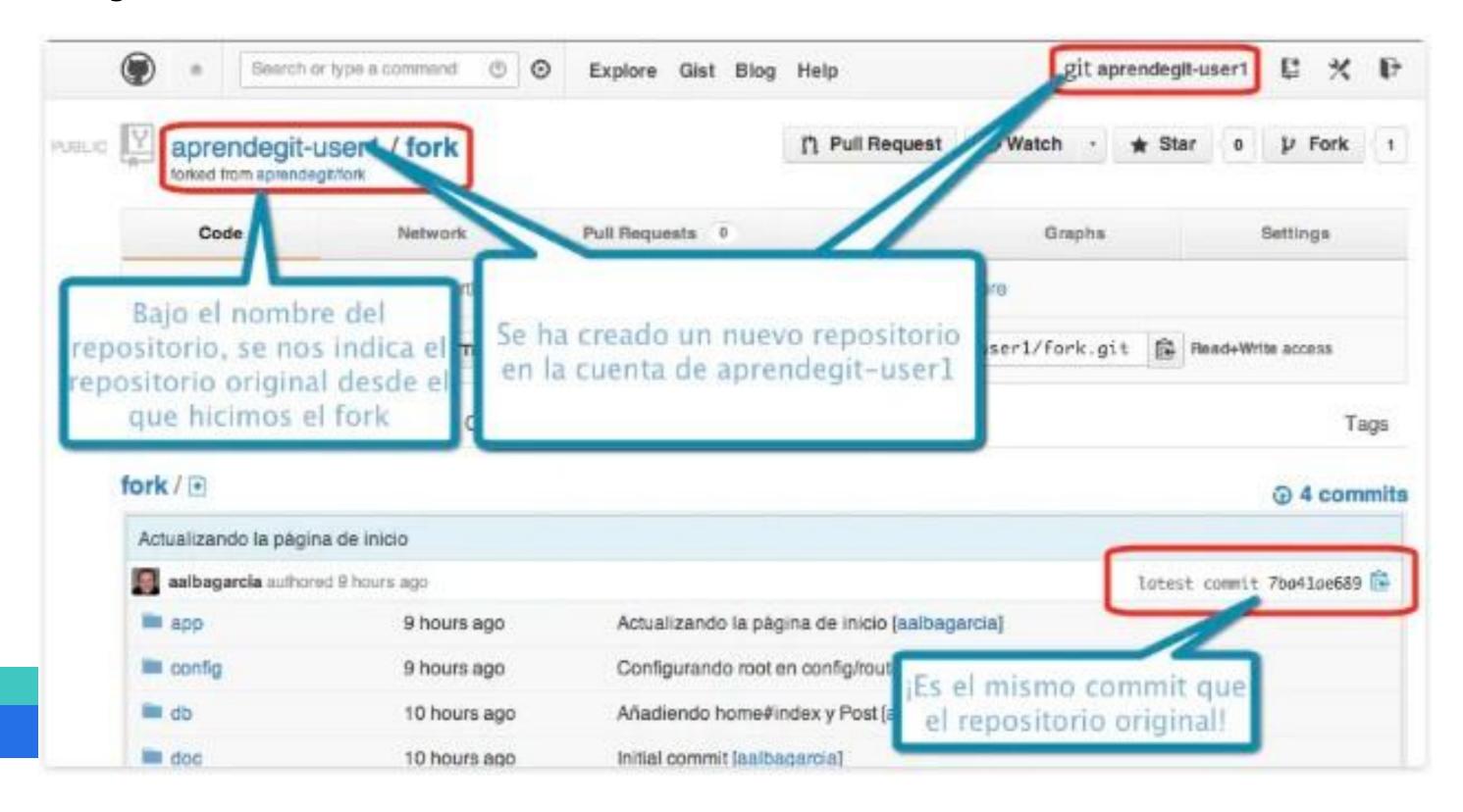
Pasos a seguir:

En la página del repositorio, hacer click sobre el botón Fork, Github va a crear un nuevo repositorio en copia.



Fork

Cuando el proceso de forking termina, se muestra la siguiente pantalla. Se obtendrá como resultado 2 repositorios iguales con URLs diferentes.



Comando enfocado en integrar modificaciones de una rama a otra, a través de reorganizar o cambiar la base de una rama de commit a otra.

El comando rebase permite utilizarse con otros subcomandos, como pick, reword, edit, squash, fixup, exec.

Pasos a seguir:

1.Una rama que se separó de la rama master se puede mover así al utilizar rebase:

2. Se deben tener todos los commits deseados en el rebase en la rama master. Revisar la rama en la que se desea hacer rebase y escribir git rebase master

```
/---o-o branch
/---o-o-o-o--o--o----- feature
----o--o-A----o--o-o-o--o-- master
```

3. Después de git rebase master branch o git rebase master, si se encuentra en branch, se obtiene:

```
/---o-o-o-o--o----- feature
----o--o-A----o--o--o-o--o--o- master
\---o-o branch
```

Git Rebase interactivo

- Introduce git rebase -i HEAD~5 con el último número que sea cualquier número de commits del más reciente hacia atrás que se quiera revisar.
- En vim, se presiona esc, luego i para empezar a editar la prueba.
- A la izquierda se puede sobreescribir pick con uno de los comandos de abajo. Si se quiere aplastar (squash) un commit a uno anterior y descartar el mensaje de commit, se introduce f en lugar de pick en el commit.
- Guardar y salir del editor de texto.
- Cuando se detiene a rebase, se hacen los ajustes necesarios, y luego se usa git rebase --continue hasta que el rebase sea exitoso.

- Si el rebase es exitoso, entonces se necesita forzar el push de los cambios con git push -f para agregar la versión con rebase a un repositorio remoto.
- Si hay un "merge conflict" (conflicto al querer fusionar las ramas), hay varias maneras de arreglarlo. Una forma es abrir los archivos en un editor de texto y eliminar las partes del código que no se quieran. Luego se usa git add <file name> seguido de git rebase --continue. Puede saltarse el commit de conflicto ejecutando git rebase --skip, para el rebase ejecutando git rebase --abort en la consola.

```
pick 452b159 <message for this commit>
pick 7fd4192 <message for this commit>
pick c1af3e5 <message for this commit>
pick 5f5e8d3 <message for this commit>
pick 5186a9f <message for this commit>
# Rebase 0617e63..5186a9f onto 0617e63 (30 commands)
# Commands:
# p, pick = use commit
# r, reword = use commit, but stop to edit the commit message.
# e, edit = use commit, but stop to amend or add commit.
# s, squash = use commit, meld into previous commit and stop to edit the commit message.
# f, fixup = like "squash", but discard this commit's log message thus doesn't stop.
# x, exec = run command (the rest of the line) using shell
# d, drop = remove commit
# These lines can be re-ordered; they are executed from top to bottom.
# If you remove a line here THAT COMMIT WILL BE LOST.
# However, if you remove everything, the rebase will be aborted.
# Note that empty commits are commented out
```

Stash

Stash

Almacena temporalmente los cambios que se hayan efectuado en el código en el que se trabaja para retomarlo y volver a aplicar los cambios más tarde

Pasos a seguir:

Se toman los cambios sin confirmar, se guardan aparte y se deshace en el código en que se trabaja.

Al hacer git stash pop, se eliminan los cambios y se vuelve a aplicar el código en proceso.

```
$ git status
On branch main
Changes to be committed:
    new file:
               style.css
Changes not staged for commit:
    modified:
               index.html
$ git stash
Saved working directory and index state WIP on main: 5(
HEAD is now at 5002d47 our new homepage
$ git status
On branch main
nothing to commit, working tree clean
```

```
$ git status
On branch main
nothing to commit, working tree clean
$ git stash pop
On branch main
Changes to be committed:
    new file: style.css
Changes not staged for commit:
    modified: index.html
Dropped refs/stash@{0} (32b3aa1d185dfe6d57b3c3cc3b32cb1
```

Clean

Clean

Comando útil para eliminar los archivos sin seguimiento en un directorio de trabajo del repositorio.

Pasos a seguir:

Se crea un nuevo repositorio en el directorio git clean test, se procede a crear un tracked file que se añade al índice. Además se crea un untracked file y un untracked dir.

```
$ mkdir git_clean_test
$ cd git_clean_test/
$ git init
Initialized empty Git repository in /Users/kev/code/git
$ echo "tracked" > ./tracked file
$ git add ./tracked file
$ echo "untracked" > ./untracked_file
$ mkdir ./untracked dir && touch ./untracked dir/file
$ git status
On branch master
Initial commit
Changes to be committed: (use "git rm --cached <file>...
new file: tracked_file
Untracked files: (use "git add <file>..." to include in w
```

Cherry-pick

Cherry-pick

Comando que se encarga de elegir uno o más commit o confirmaciones de cambios de una rama específica para luego aplicarla en otra rama.

Pasos a seguir:

1 Se tiene un repositorio con el siguiente estado de rama:

```
a - b - c - d Main
\
e - f - g Feature
```

3.Se ejecuta cherry-pick con el siguiente comando:

```
git cherry-pick f
```

2. Commit Sha es una referencia de confirmación. Se debe asegurar trabajar con la rama principal

```
git cherry-pick commitSha
```

4.Una vez ejecutado, el historial de Git se verá así:

```
a - b - c - d - f Main
\
e - f - g Feature
```

Branch

Branch

Comando que permite crear, enumerar y eliminar ramas, así como cambiar su nombre. No permite cambiar entre ramas, por lo que está ligado a checkout y merge.

Opciones:

1 Crea una nueva rama. Este comando no extrae la nueva rama.

```
git branch <branch>
```

3.Enumera las ramas remotas.

```
git branch -a
```

2.Elimina la rama especificada. Esta es una operación segura, ya que Git evita que se elimine la rama si tiene cambios que aún no se han fusionado.

```
git branch -D <branch>
```

4. Fuerza la eliminación de la rama especificada, incluso si se tiene cambios sin fusionar. Este comando se puede usar si se quiere eliminar de forma permanente todas las confirmaciones asociadas con una línea concreta de desarrollo.

```
git branch -m <br/>branch>
```

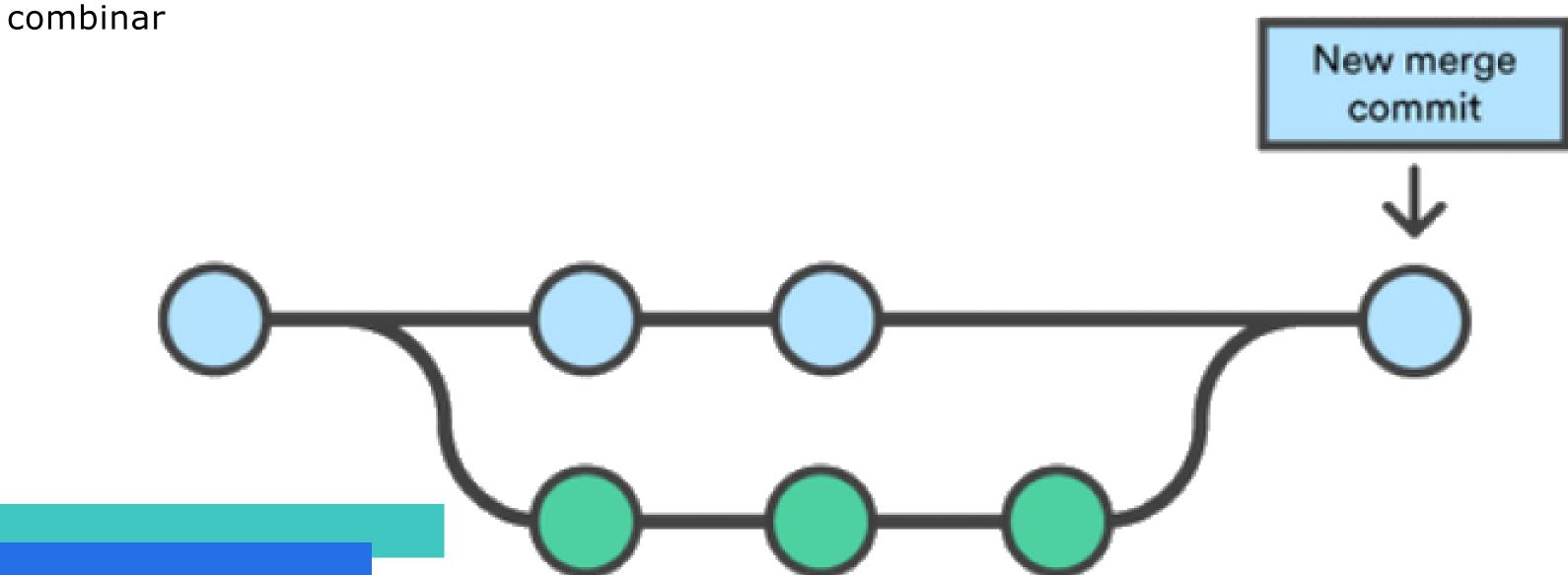
Merge

Merge

Se utiliza con el objetivo de fusionar una o más ramas en el interior de la rama que se encuentre activa.

El comando git merge fue introducido por primera en <u>Procedimientos Básicos de Ramificación</u>. A pesar de que se utiliza en diversos lugares en el libro, hay muy pocas variaciones del comando merge — en general, sólo git merge

branch> con el nombre de la rama individual que se desea



Conflicts

Conflicts

Normalmente los conflictos surgen cuando dos personas han cambiado las mismas líneas de un archivo o si un desarrollador ha eliminado un archivo mientras otro lo estaba modificando. En estos casos, Git no puede determinar automáticamente qué es correcto. Los conflictos solo afectan al desarrollador que realiza la fusión, el resto del equipo no se entera del conflicto. Git marcará el archivo como que tiene un conflicto y detendrá el proceso de fusión.

Tipos de conflicto:

Git no inicia la fusión

Una fusión no se iniciará si Git detecta que hay cambios en el directorio de trabajo o el entorno de ensayo del proyecto actual. Git no inicia la fusión porque las confirmaciones que se están fusionando podrían sobrescribir estos cambios pendientes. Cuando esto sucede, no se debe a conflictos con otros desarrolladores, sino con cambios locales pendientes. El estado local tendrá que estabilizarse mediante git stash, git checkout, git commit o git reset. Un fallo de fusión durante el inicio provocará que aparezca el siguiente mensaje de error:

error: Entry '<fileName>' not uptodate. Cannot merge. (C

Conflicts

Git falla durante la fusión

Un fallo DURANTE una fusión indica un conflicto entre la rama local actual y la rama que se está fusionando. Esto indica un conflicto con el código de otro desarrollador. Git hará lo posible para fusionar los archivos, pero te dejará cosas para que las resuelvas manualmente en los archivos con conflictos. Un fallo a la mitad de la fusión provocará que aparezca el siguiente mensaje de error:

error: Entry '<fileName>' would be overwritten by merge.

BUENAS PRÁCTICAS DE REST API

API PARA PRODUCIR DATOS JSON

Al diseñar una API REST que usarán las aplicaciones móviles creadas con Dropsource, están diseñadas para conectarse a una API REST que devuelve datos JSON.

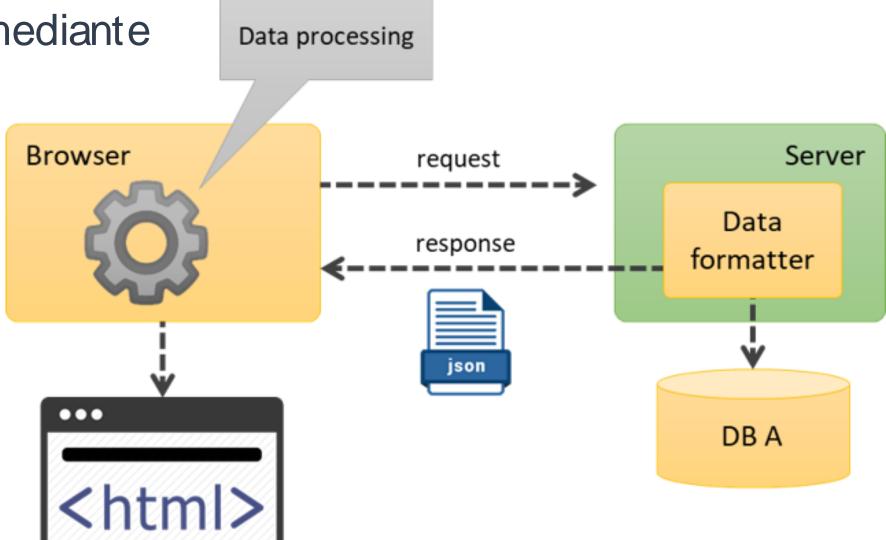
```
Persona = {
"ID":"1",
"Nombre": "Jhon",
"Apellido": "Doe",
"Edad": 64,
"Tel" : null,
"check": true,
"SO": ["Windows 10", "Ubuntu", "Android"]
console.log(Persona)
```

DISEÑAR API CON PRINCIPIOS CLAVE DE REST

Los principios de transferencia de estado representacional (REST) son diseños arquitectónicos clave que los desarrolladores deben seguir al diseñar API REST.

Uno de los principios clave REST es separar una API en recursos lógicos.

Estos recursos lógicos deben representarse mediante sustantivos y los recursos deben manipularse mediante verbos HTTP comunes.



SUSTANTIVOS

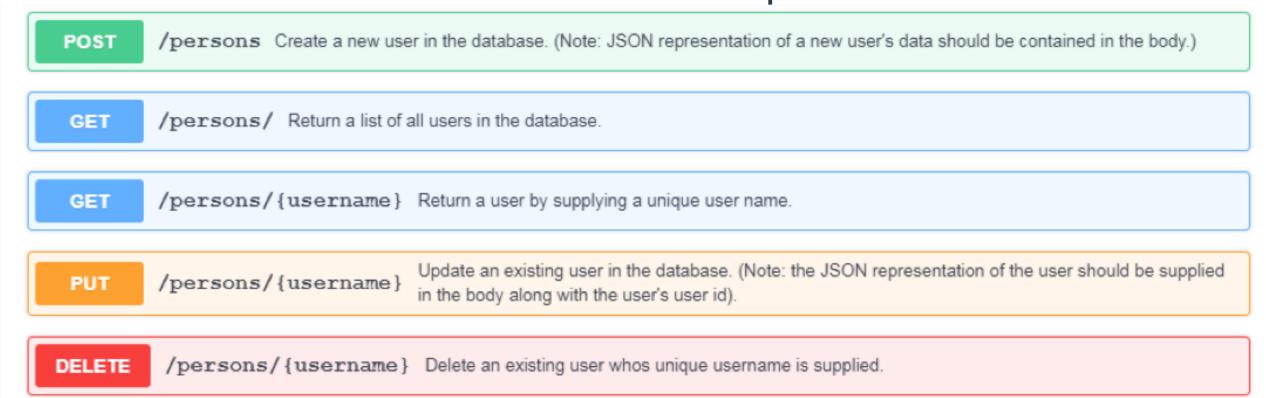
La dirección URL de cada punto de enlace debe usar sustantivos para indicar claramente qué recurso se representa.

No se deben mezclar sustantivos singulares y plurales en su API. De esta manera, cuando los usuarios estén desarrollando contra la API, no tendrán que adivinar qué camino tomar.

VERBOS HTTP

Para las API REST, los verbos http brindan una contrapartida de acción para los recursos basados en sustantivos. Los más comunes son:

- POST: guarda una nueva representación de un recurso.
- GET: solicita el estado de un recurso específico. Get no se utiliza para guardar o actualizar datos.
- PUT: actualiza el estado de un recurso existente.
- PATCH: actualiza parcialmente el estado de un recurso existente. Esto es útil cuando se trata de datos complejos.
- ELIMINAR: elimina un recurso específico.



BOCKMENTE SU API ESECEPTON OPENAPI

Para que los usuarios de la API obtengan visibilidad de su API RESTy la hagan lo más fácil de usar posible, se documenta la API utilizando la

especificación OpenAPI.



Sin una documentación concisa, es posible que los usuarios de la API no sepan necesariamente lo que representa cada campo.

DEJAR QUE EL SERVIDOR HAGA EL TRABAJO

Al desarrollar una API REST, se espera que una amplia variedad de clientes accedan a ella.

Todo el procesamiento intensivo, el procesamiento numérico y las reglas comerciales deben realizarse en un servidor remoto potente.

La descarga de este procesamiento es crítica debido a las restricciones de hardware impuestas por los dispositivos móviles.

PAGNACIÓN FILTRADO MEDIA POS DE CONSULTA D

Esto le da flexibilidad a la API de REST mientras mantiene el recuento de puntos de conexión de API pequeño y manejable.

Especialmente importante para que los clientes móviles no tengan que procesar grandes cantidades de datos.

CONTROL DE VERSIONES DE URL

El control de versiones de URL se implementa agregando el número de versión directamente en la URL.

El siguiente punto de enlace para obtener una lista de todos los usuarios de un sistema estaría disponible:

GET

/v1/persons API Version 1 - Return a list of all users in the database.

algunos campos obsoletos deben eliminarse de la carga útil de retorno, por lo que se lanza la versión 2. El punto de conexión para esta versión sería el siguiente:

AUTENTICACIÓN Y AUTORIZACIÓN

También se considera una buena práctica incluir al menos un nivel básico de autenticación para que al menos entienda quién está usando su API y pueda limitar las solicitudes en caso de un ataque de seguridad como DDOS.

- Autenticación: indicar quién es usted y proporcionar credenciales al servidor para verificar que usted es quien dice ser.
- Autorización: se produce después de la autenticación. Implica la comprobación de que se permite la conexión a un recurso.

Para crear una API RESTrobusta, es necesario comunicar cualquier mensaje de error y entradas no válidas al usuario de la API. Los mensajes de error que se deben usar dependen del error encontrado y de la situación involucrada. Al comunicar condiciones de error al cliente, utilice códigos de estado HTTP.

CÓDIGOS DE ESTADO

- 200 (OK): envíe este código de estado HTTP al cliente cuando se recibió la solicitud, todo se procesó normalmente y los datos devueltos se devuelven correctamente al cliente. No comunique ningún error al cliente en un código de estado 200.
 - 400 (Bad Request): envíe este código de estado HTTP junto con un mensaje de error detallado en el cuerpo de la respuesta cuando un cliente envía una solicitud no válida.
 - 500 (Internal Server Error): este código de estado HTTP generalmente indica un problema dentro del código API que genera una excepción.

Referencias

- https://styde.net/pull-request-engithub/#:~:text=Los%20pull%20request%20permiten%20no,de%20código%20a%20un%20proyecto.
- https://aprendegit.com/fork-de-repositorios-para-que-sirve/
- https://www.freecodecamp.org/espanol/news/la-guia-definitiva-para-git-merge-y-git-rebase/
- https://aprendeconalf.es/docencia/git/manual/manual-git.pdf
- https://www.atlassian.com/es/git/tutorials/saving-changes/git-stash#stashing-your-work
- https://www.atlassian.com/es/git/tutorials/undoing-changes/gitclean#:~:text=quit%206%3A%20help-,Resumen,del%20repositorio%20con%20git%20add%20.
- https://www.atlassian.com/es/git/tutorials/cherry-pick
- https://www.atlassian.com/es/git/tutorials/using-branches/merge-conflicts