

PROYECTO TIENDA DE LIBROS.

El contenido de las siguientes carpetas son 2 programas que simulan ser una tienda de libros (a partir de ahora, librería).

En la carpeta “Abs” se encuentra el programa de la librería usando clases abstractas, mientras que en la carpeta “Int” se encuentra el mismo programa, pero hecho usando interfaces. Ambos programas fueron hechos implementando el poliformismo, así que el método main, en principio, es el mismo en los 2 programas.