

# **Examen Academia Java, Semana 2**

**Nombre:** Luis Fernando Pedraza Estañol

**Instructor:** Miguel Rugerio

**inyección de dependencias:** Es un patrón de diseño orientado a objetos, en el que se suministran objetos a una clase en lugar de ser la propia clase la que cree dichos objetos. Esos objetos cumplen contratos que necesitan nuestras clases para poder funcionar. Nuestras clases no crean los objetos que necesitan, sino que se los suministra otra clase 'inyectora' que inyectará la implementación deseada a nuestro contrato.

### **Proceso síncrono y asíncrono**

**Proceso síncrono:** Es aquel en el que no se pueden ejecutar dos instrucciones a la vez, sino que hay que esperar que una instrucción finalice para poder ejecutar otra.

**Proceso asíncrono:** Es el que no depende de otras instrucciones para iniciar o terminar, sino que puede ejecutarse de forma simultánea con las demás instrucciones e interactuar con ellas.