

A emprender.

1. La temática de su página web deberá tener como objetivo la venta de algún producto o servicio que tú o alguna conocida ofrezca; es decir, una tienda en línea.
2. En caso de tratarse de algún producto o servicio que no sea propio, la participante deberá realizar como primer paso la toma de requerimientos que deberá incluir el sitio web. De ser un producto propio, deberá pensar qué elementos querrá que contenga su sitio web.
3. Se elaborará únicamente la página de inicio (index.html) de dicho proyecto. Para ello, la participante:

1. Creará una nueva estructura de carpetas para los archivos a desarrollar de su sitio web (HTML, CSS Y JS). Estas carpetas a su vez deberán estar contenidas dentro de una nueva carpeta general de su proyecto, que deberá ser nombrada con la siguiente estructura "TiendaLinea[NombreDelProyecto]"

4. Se creará un archivo JS (llamado reloj.js) que permita obtener la fecha y la hora del sistema y mostrarla en su archivo HTML (index.html). La fecha deberá tener el siguiente formato: "dd/mm/año"; mientras que la hora se presentará en formato de 12 horas con la siguiente estructura: "hh:mm:ss". Ambos datos deberán cambiar conforme cambie la fecha y hora del sistema (de la computadora), y se les deberá aplicar estilo a través de su archivo CSS.

5. Al final de la actividad, su página tendrá que visualizarse sin ningún error en algún navegador de forma local.

6. Una vez que se determine que su página ya no cuenta con ningún error, se creará un nuevo repositorio con nombre "TiendaEnJavaScript" en GitHub y subirá su proyecto.

Ejercicio 1:

Se les proporcionará un pseudo código. Con base en este se tendrá que desarrollar un código de JavaScript que pida:

- El ingreso del precio de un artículo y la cantidad de artículos que lleva el cliente.
- Se debe ingresar por teclado:
 1. El número de artículos (deben de ser números enteros).
 2. El precio de cada artículo .
- En la consola se debe mostrar lo que debe de pagar el cliente.

Versión 1: Que solamente se le pida una vez al usuario la información

Versión 2: Cada vez que el usuario ingrese un precio de artículos y la cantidad, se le pregunte si quiere hacerlo de nuevo, si dice que no termina el programa, si selecciona si se le pide nuevamente la información, y se le muestra el total de todos sus artículos.

PLANILLA C

PSEUDOCÓDIGO

```
1  Proceso IgvDe19
2    Escribir Sin Saltar "Ingrese el valor de cantidad:";
3    Leer cantidad;
4    Escribir Sin Saltar "Ingrese el valor de precio del articulo:";
5    Leer precio_del_articulo;
6    subtotal <- cantidad*precio_del_articulo;
7    IGV <- subtotal*0.19;
8    monto_a_pagar <- subtotal+IGV;
9    Escribir "Valor de IGV: ", IGV;
10   Escribir "Valor de monto a pagar: ", monto_a_pagar;
11   Escribir "Valor de subtotal: ", subtotal;
12 FinProceso
```

Ignorar la siguiente actividad... sigue inconclusa

Creando mi primer formulario en HTML. NO!!!!!!!

Se les solicitará crear un formulario en HTML en el proyecto de página web que se ha desarrollado a lo largo del taller, el cual contenga un campo de texto en el cual el usuario pueda ingresar los datos de los productos de la tienda online y un botón el cual enviará los datos a un servidor web.

1. Se utilizarán los siguientes elementos HTML: **<form>**, **<label>**, **<input>**, **<text>**, **<button>**.
2. La participante deberá declarar la etiqueta que incluirá toda la información que se requiere recaudar de este formulario.
3. Se deberá indicar la dirección donde se enviarán los datos cuando el usuario pulse el botón enviar, en este caso se trabajará a nivel local. (En caso de omitirse esta información, los datos se enviarán a la propia página actual, volviéndola a cargar.)
4. Se utilizará la etiqueta **<input>** para obtener información a modo de campo de entrada de datos en el formulario. Se debe solicitar al usuario el nombre del producto con la etiqueta **<input type="text">** y repetirlo para los campos de 'departamento' y 'precio'.

5. Posteriormente, se colocará un botón con la etiqueta **<button>** para enviar el formulario con la etiqueta **<input type="submit">**. 6. Una vez creado el formulario se obtendrá uno desordenado, por lo cual se añadirá CSS para que su visualización se encuentre organizada.

NOTA: Se debe de crear una carpeta específica para cada parte del entregable, una para HTML, otra para CSS y otra para JAVASCRIPT.

Materiales de consulta:

- [Creación de un formulario - HTML en español \(lenguajehtml.com\)](http://lenguajehtml.com)
- [Formularios. HTML. Páginas web HTML y hojas de estilo CSS. Bartolomé Sintés Marco. www.mclibre.org](http://www.mclibre.org)
- [input - HTML: Lenguaje de etiquetas de hipertexto | MDN \(mozilla.org\)](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Element/button)
- [Validación de formularios de datos - Aprende sobre desarrollo web | MDN \(mozilla.org\)](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Forms)
- [Formularios básicos en HTML \(página 2\) \(htmlquick.com\)](http://htmlquick.com)