Implementación login

Requisitos:

¿Tipos de usuario?

Solo usuarios básicos que permitan realizar pruebas de autenticación.

¿Información requerida para el inicio de sesión?

Deben haber 2 campos que permitan ingresar el usuario y clave para su autenticación.

¿Tipo de autenticación que se debe usar?

En primera instancia la autenticación se usará solo con contraseña. Posteriormente se podrían implementar otros tipos de autenticación como puede ser multifactor o integración con proveedores externos.

¿Política de seguridad a implementar?

Para poder iniciar sesión el usuario debe ser un correo electrónico, el sistema identificará si es un correo valido o no. Respecto a la contraseña, debe ser mínimo de 8 caracteres y contener una combinación entre números, letras, signos y caracteres especiales, adicional se almacenará en la base de datos como una clave hasheada.

Diseño base de datos (prueba)

Tabla: users

Id (primary key)

Email (unique)

Password (hashed)

Créate\_at (date)

Update\_at(date)

UML

Caso de uso: Iniciar Sesión

Actores: Usuario

Descripción:

El usuario ingresará al sistema con su usuario y clave, el sistema validará la existencia del usuario y clave. Si las credenciales son correctas podrá ingresar al sistema (una página de prueba), si no son correctas el sistema indicara que las credenciales son incorrectas.

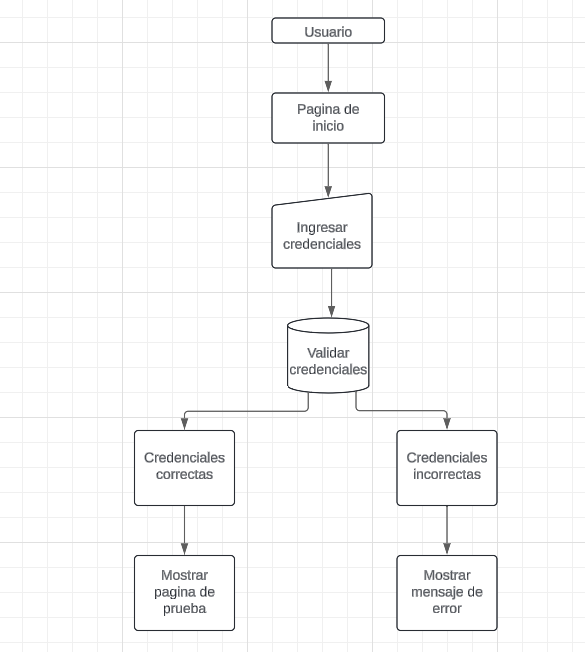


Diagrama de clases

Escala de tiempo

Descripción generada automáticamente con confianza media

----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Implementación Registro de Usuario.

Requisitos:

¿Cómo se podrá registrar un nuevo usuario?

En la pagina principal del login, se debe implementar un botón que permita dirigir al usuario a una ventana emergente con los campos necesario para el registro.

¿Qué información se solicitará para el registro?

En primera instancia habrá solo dos campos, uno para ingresar el usuario (email) y el otro para ingresar la clave.

¿Política de seguridad a implementar?

Cuando el usuario ingrese el usuario y clave, el sistema validará que cumpla con las condiciones especificadas para el registro. En dado caso de detectar que no se cumpla las condiciones, el sistema le notificará al usuario con mensajes claros de error.

¿Validaciones a implementar?

Nombre de usuario:

Debe ser único.

Debe ser un correo valido.

Contraseña:

Longitud mínima 8 caracteres.

Debe contener al menos una letra mayúscula, una letra minúscula, un número y un carácter especial.

No debe ser igual al nombre de usuario.

La contraseña estará encriptada en la base de datos.

¿Mensajes de error y confirmación?

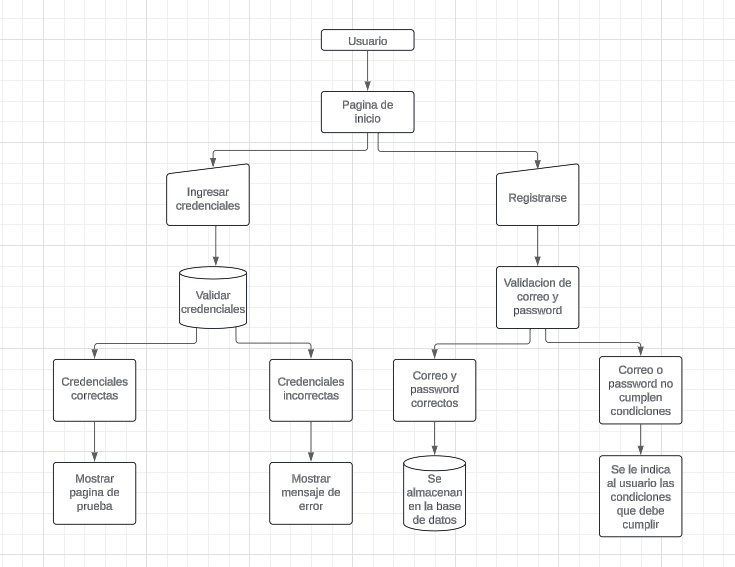
Mostrar mensajes de error para cada campo que no cumpla con las validaciones.

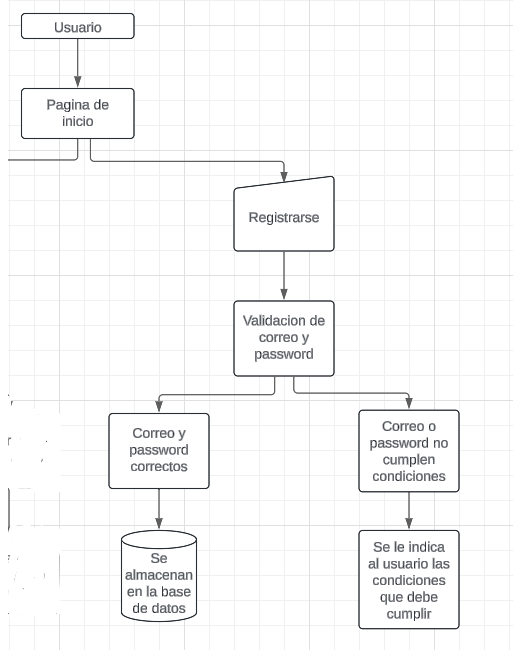
UML

Caso de uso: Registro de usuario

Actores: Usuario

Descripción: El usuario podrá registrarse con un correo electrónico y una contraseña, estos datos se almacenarán en la base de datos y posteriormente el usuario podrá ingresar al sistema.





Implementación Recuperación de clave

Requisitos:

¿Cómo podrá el usuario recuperar su clave?

En la página inicial se implementará un botón el cual permitirá generar una ventana emergente , dónde solicitará la información para el restablecimiento de la clave.

¿Qué información se solicitará al recuperar la clave?

El usuario solo debe ingresar el correo electrónico registrado.

¿Política de seguridad a implementar?

Al enviar la solicitud para recuperar la clave, el sistema realizará las siguientes validaciones:

. Comprobará si el correo electrónico es válido, si no es válido el sistema le generara una alerta y le informara al usuario

. Si el correo es correcto, el sistema validará que exista en la base de datos, si no existe le mostrará una alerta al usuario.

.Si el correo es correcto y existe en la base de datos, el sistema realizara el proceso para el envío de una notificación al correo, en esta notificación habrá un enlace por el cual permitirá crear una nueva clave.

¿Validaciones a implementar?

Nombre de usuario:

Debe ser un correo valido.

Debe ser un correo ya registrado en el sistema.

¿Mensajes de error?

Mostrar mensaje de error para el campo que no cumpla con las validaciones.

UML

Caso de uso: Recuperación de clave

Actores: Usuario

Descripción: El usuario podrá recuperar su clave de acceso por medio del correo electrónico registrado, podrá crear una nueva clave para posteriormente ingresar al sistema.