

A continuación, indicaremos algunos aspectos generales de nuestra web relacionados con la accesibilidad WCAG (concretamente su último estándar WCAG 2.1) que hemos tenido en cuenta a la hora de realizar la implementación.

### **Perceptible:**

- Visualización de contenidos sencilla:

## **TASK 2: Accesibilidad**

- Tenemos un diseño limpio y minimalista a la hora de mostrar la información.
- Su grado de dificultad para la comprensión es bajo ya que incluimos la información de manera muy intuitiva.
- Utilizamos un tamaño de texto grande y adaptable a todo tipo de pantalla.
- Los colores no son un factor relevante en la información, simplemente decorativo.
- Los contrastes entre el fondo y el primer plano son válidos. Comprobado por la página: <https://webaim.org/resources/contrastchecker/>

- Proporcionamos alternativas de texto en los contenidos no textuales de nuestra interfaz (las imágenes).

### **Operable:**

- Funcionalidad operada desde teclado implementada, podemos navegar por la totalidad de la web sin necesidad de mouse.
- Tiempo suficiente para visualizar el contenido (botón para cerrar, por ejemplo)
  - Tenemos un botón para cerrar el popUp de manera que es el usuario quien decide cerrarlo cuando desee.
- Los colores que utilizamos son suaves, sin mucha saturación. Además, evitamos transiciones muy impactantes. De esta manera facilitamos la visita a la web de personas con epilepsia fotosensible.
- Utilizamos posicionamientos relativos en los componentes de la web.

### **Entendible**

- El modo de operar accesible:
  - El botón situado arriba a la derecha
  - Las barras de búsqueda arriba y en el centro para facilitar la búsqueda y la visualización de un contenido en concreto.
- Ayudar al usuario a evitar y corregir errores
  - Ponemos los tipos que existen para filtrar por tipo ayudando al usuario a escribir correctamente el tipo a buscar. En el caso de los Pokémon lo evitamos ya que son demasiados y no sería visual ni cómodo.
- Contenidos textuales legibles y entendibles:
  - Las cards tienen poca información de primeras, simplemente nombre, número imagen, peso y altura de una manera minimalista y de fácil comprensión.

### **Robusta:**

- Compatibilidad con navegadores.
- Validación de la página con diversos checkers.

# WCAG 2:

Reglas generales que se cumplen en el código, diseño e implementación:

Para obtener más información sobre las directrices visita: <https://www.w3.org/WAI/WCAG21/quickref/>

- 1.3 Alternativas de texto (Cumple todos los apartados de esta parte 1.3.1 – 1.3.6)
- 1.4.1 El uso del Color
- 1.4.4 Cambiar el tamaño del texto
- 1.4.5 Imágenes de Texto
- 1.4.8 Presentación Visual
- 1.4.10 (Reflujo)
- 2.2.3 Sin tiempo
- 2.2.4 Sin Interrupciones
- 2.3.2 Tres Destellos
- 2.4.2 Pagina Titulada
- 2.4.3 Orden de Enfoque
- 2.5.5 Tamaño Objetivo
- 2.5.6 Mecanismos de entrada Concurrentes
- 3.2.4 Identificación Consistente
- 3.2.5 Cambio a Petición
- 4.1.1 Analizando
- 4.1.2 Nombre, función, valor.

Elementos de la interfaz:

- **Header**
  - 3.1.2. Uso atributos idioma en el elemento html (corrección de idioma “en” en lugar de “es”).
  - 2.4.6 Encabezados y Etiquetas
- **Body**
  - **Imagen Logo Pokedex**
    - 1.1.1 (incluye alternativa de texto)
    - 1.4.11 Contraste sin texto
    - 1.1.1 Incluye alternativa de texto
    - 1.4.9 Imágenes de Texto Sin excepción.
  - **Footer**
    - 1.4.6 Contraste mejorado
    - 1.4.12 Espaciado de texto
    - 2.4.4 Propósito del Enlace
    - 2.4.5 Múltiples Formas
  - **FindPokemonBar (input)**
    - 1.4.13 Contenido al pasar el mouse o enfocar
    - 1.4.3 Contraste mínimo
    - 2.1.3 Teclado
    - 2.4.6 Encabezados y Etiquetas
    - 2.4.7 Enfoque visible
    - 3.2.3 navegación Consistente
    - 3.2.5 Cambio a petición

- **ComboTypeList (input)**
  - 1.4.13 Contenido al pasar el mouse o enfocar
  - 1.4.3 Contraste mínimo
  - 2.1.3 Teclado
  - 2.4.6 Encabezados y Etiquetas
  - 2.4.7 Enfoque visible
  - 2.4.8 Ubicación
  - 3.2.3 navegación Consistente
  - 3.2.5 Cambio a petición
  
- **DataList (Combotype) (datalist)**
- **Lista Pokedex (ul)**
  - **Li Class Card (li)**
    - **corrección:** Adicción de accesibilidad con teclado: Teclado 2.1.3
    - 2.4.7 Enfoque visible
    - 1.3.1 Información y relaciones
    - 2.3.3 Animación de interacciones
    - 2.4.3 Orden de enfoque (tabindex = 0)
    - 3.2.3 Navegacion Consistente
    - 3.2.5 Cambio a petición
  
  - **Imagen Card (img)**
    - 1.1.1 (incluye alternativa de texto)
    - 1.4.11 Contraste sin texto
    - 1.4.13 Contenido al pasar el mouse o enfocar
    - 1.4.9 Imágenes de Texto Sin excepción.
    -
  
  - **Number Card (h2)**
    - 1.4.6 Contraste mejorado
    - 1.4.12 Espaciado de texto
  
  - **Card Type 1 (img)**
    - 1.1.1 (incluye alternativa de texto)
    - 1.4.11 Contraste sin texto
    - 1.4.9 Imágenes de Texto Sin excepción.
  
  - **Card Type 2 (img)**
    - 1.1.1 (incluye alternativa de texto)
    - 1.4.11 Contraste sin texto
    - 1.4.9 Imágenes de Texto Sin excepción.
  
  - **Weight (h2)**
    - 1.4.6 Contraste mejorado
    - 1.4.12 Espaciado de texto
    - 2.4.6 Encabezados y Etiquetas
  
  - **Height (h2)**
    - Directriz 1.4.6 Contraste mejorado
    - 2.4.6 Encabezados y Etiquetas

- **PopUp (li)**
  - 1.3.1 Información y relaciones
  - **Button Close (button)**
    - 1.4.13 Contenido al pasar el mouse o enfocar
    - 1.4.3 Contraste Mínimo
    - 2.1.3 Teclado
    - 2.3.3 Animación de interacciones
    - 2.4.7 Enfoque visible
    - **corrección** 2.4.6 Encabezados y Etiquetas: Sustituimos “X” por “Close” que resulta más intuitivo para cerrar el PopUp
    - 3.2.5 Cambio a petición
  - **PopUp Title**
    - 1.4.6 Contraste mejorado
    - 2.5.3 Etiqueta en el nombre
  - **PopUp Image**
    - 1.1.1 Incluye alternativa de texto
    - 2.5.4 Etiqueta en el nombre
    - 1.4.9 Imágenes de Texto Sin excepción.
    - 1.4.11 Contraste sin texto
  - **PopUp Type1**
    - 1.1.1 Incluye alternativa de texto
    - 2.5.3 Etiqueta en el nombre
    - 1.4.9 Imágenes de Texto Sin excepción.
    -
  - **PopUp Type2**
    - 1.1.1 Incluye alternativa de texto
    - 2.5.3 Etiqueta en el nombre
    - 1.4.9 Imágenes de Texto Sin excepción.
  - **PopUp Height Weight**
    - 1.4.6 Contraste mejorado
    - 1.4.12 Espaciado de texto
    - 2.5.3 Etiqueta en el nombre
  - **PopUp Normal Ability**
    - 1.4.6 Contraste mejorado
    - 1.4.12 Espaciado de texto
    - 2.5.3 Etiqueta en el nombre
  - **PopUp Hidden Ability**
    - 1.4.6 Contraste mejorado
    - 1.4.12 Espaciado de texto
    - 2.5.3 Etiqueta en el nombre
  - **Habilites card-PopUp**
    - **PopUp Stats (hp,attack ... )**
      - **Name**
        - 1.4.6 Contraste mejorado
        - 1.4.12 Espaciado de texto

- 2.5.3 Etiqueta en el nombre

- **Bar**

- Directriz 1.4.6 Contraste mejorado

### **Evolve (div class)**

- **PopUp Evolve Tittle (h2)**

- 1.4.6 Contraste mejorado
- 1.4.12 Espaciado de texto
- 2.5.3 Etiqueta en el nombre

- **PopUp Evolve Image (img)**

- 1.1.1 (incluye alternativa de texto)
- 1.4.11 Contraste sin texto
- 1.4.9 Imágenes de Texto Sin excepción.

## **WAI-ARIA**

A continuación, presentamos los distintos cambios que hemos hecho teniendo en cuenta este estándar de accesibilidad:

- Eliminación de un div id = searchPokemon en el html que no necesitábamos, el cual agrupaba los inputs en una misma caja y no era necesario.
- Adición del rol main al <div class = container > que utilizábamos para meter todos los elementos.
- <div class stats-box>:
  - Añadimos el rol de “list”.
  - Cambiamos los elementos de este div (anteriormente eran <h2>) por <p> y añadimos los roles de “listItem” al texto que indica los valores de las stats de cada pokemon en el PopUp.
  - Añadimos el rol de graphic-bar a las barras indicadoras de la stat de cada pokemon.
- Eliminación de <div class evolve >: en este div metíamos la imagen y el nombre del pokemon del que evoluciona.
- Adición de los roles a la lista de stats (role = “listItem”) así como sus elementos (role = “item”). También a las barras estadísticas de las stats (role = “progressbar” ).
- Adición de arias a los elementos html :
  - Los elementos de la web son estándar de html5 por lo que no consideramos necesario añadir las áreas tal y como indica el estándar. Únicamente, en dos excepciones que si creemos que puede ser información relevante es en los siguientes casos:
    - Aria-hasPopUp = “true” al elemento card del grid-list.
    - Aria-hidden = “false” al elemento popUp.