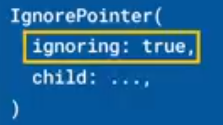
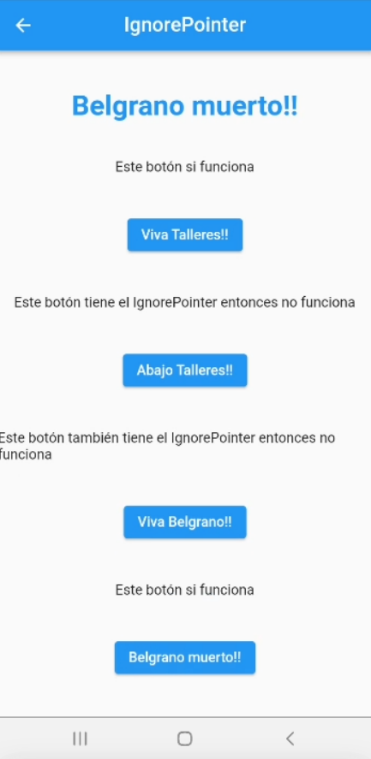
**IgnorePointer**

Para anular la interacción del usuario en una parte de la App (o en algunos widgets).



|  |  |
| --- | --- |
| **Código** | **Comentarios** |
| import 'package:flutter/material.dart';  class IgnorePointerScreen extends StatefulWidget {    const IgnorePointerScreen({Key? key}) : super(key: key);    @override    State<IgnorePointerScreen> createState() => \_IgnorePointerScreenState();  }  class \_IgnorePointerScreenState extends State<IgnorePointerScreen> {    String text = "";    @override    Widget build(BuildContext context) {      return Scaffold(        appBar: AppBar(          title: const Text('IgnorePointer'),          centerTitle: true,        ),        body: Center(          child: Column(            mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,            children: [              Text(                text,                style: const TextStyle(                    color: Colors.blue,                    fontSize: 28,                    fontWeight: FontWeight.bold),              ),              const Text("Este botón si funciona"),              ElevatedButton(                onPressed: () {                  text = "Viva Talleres!!";                  setState(() {});                },                child: const Text("Viva Talleres!!"),              ),              const Text(                  "Este botón tiene el IgnorePointer entonces no funciona"),              IgnorePointer(                ignoring: true,                child: ElevatedButton(                  onPressed: () {                    text = "Abajo Talleres!!";                    setState(() {});                  },                  child: const Text("Abajo Talleres!!"),                ),              ),              const Text(                  "Este botón también tiene el IgnorePointer entonces no funciona"),              IgnorePointer(                ignoring: true,                child: ElevatedButton(                  onPressed: () {                    text = "Viva Belgrano!!";                    setState(() {});                  },                  child: const Text("Viva Belgrano!!"),                ),              ),              const Text("Este botón si funciona"),              ElevatedButton(                onPressed: () {                  text = "Belgrano muerto!!";                  setState(() {});                },                child: const Text("Belgrano muerto!!"),              ),            ],          ),        ),      );    }  } |  |



- - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -