

## Previos Analizador Sintáctico – JCUP

### I. Partes del analizador léxico

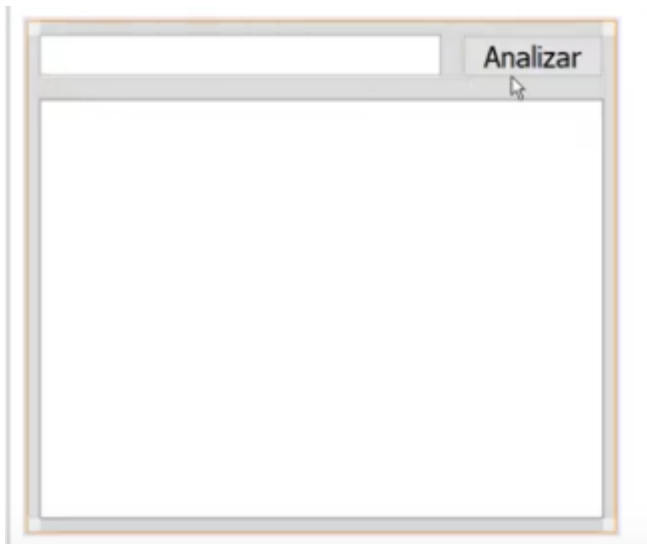
1. Lexer.flex – patrones (expresiones regulares)
2. Tokens.java – enumeración de tokens generados.

```
public enum Tokens {  
    Reservadas,  
    Igual,  
    Suma,  
    Resta,  
    Multiplicacion,  
    Division,  
    Identificador,  
    Numero,  
    ERROR  
}
```

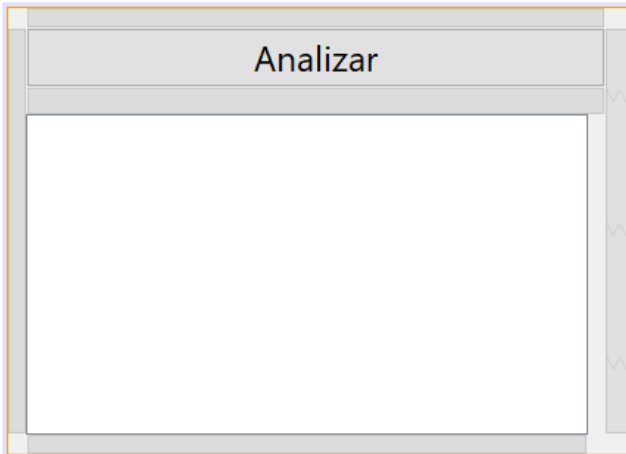
3. Principal.java - generación del autómata finito utilizando JFlex.jar (cada vez que se tiene un cambio de patrón de búsqueda se debe ejecutar este archivo)
4. Lexer.java – traducción de los autómatas finitos definidos por el Lexer.flex
5. FrmPrincipal.java – JFrame con interfaz gráfica para mostrar al análisis léxico. Los caracteres individuales se analizan de diferente manera que las palabras reservadas, Identificadores y Números.

### II. Cargar un archivo de texto

1. Quitar el JTextField



2. Alargar el botón de analizar



3. En el código del botón, quitar las siguientes líneas de código, donde utilizábamos un archivo fijo desde la computadora:

```
File archivo = new File("archivo.txt");
PrintWriter escribir;
try {
    escribir = new PrintWriter(archivo);
    escribir.print(txtEntrada.getText());
    escribir.close();
} catch (FileNotFoundException ex) {
    Logger.getLogger(FrmPrincipal.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
}
```

4. En su lugar trabajar con el siguiente código, que permite crear una ventana para seleccionar un archivo.

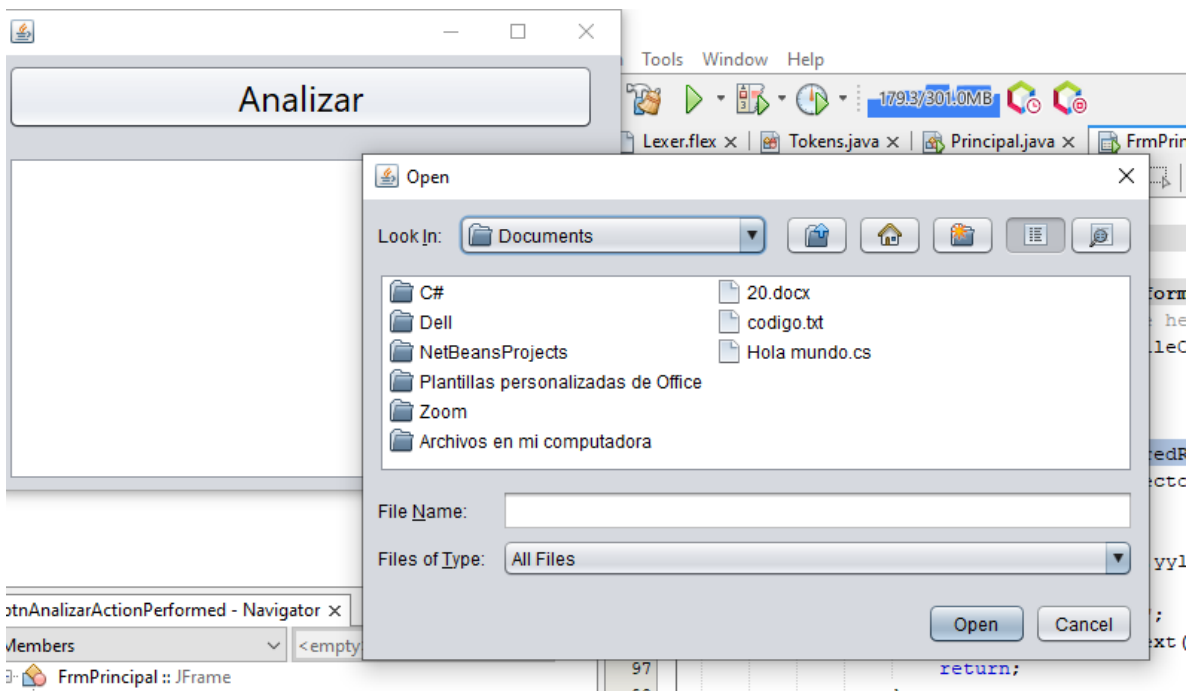
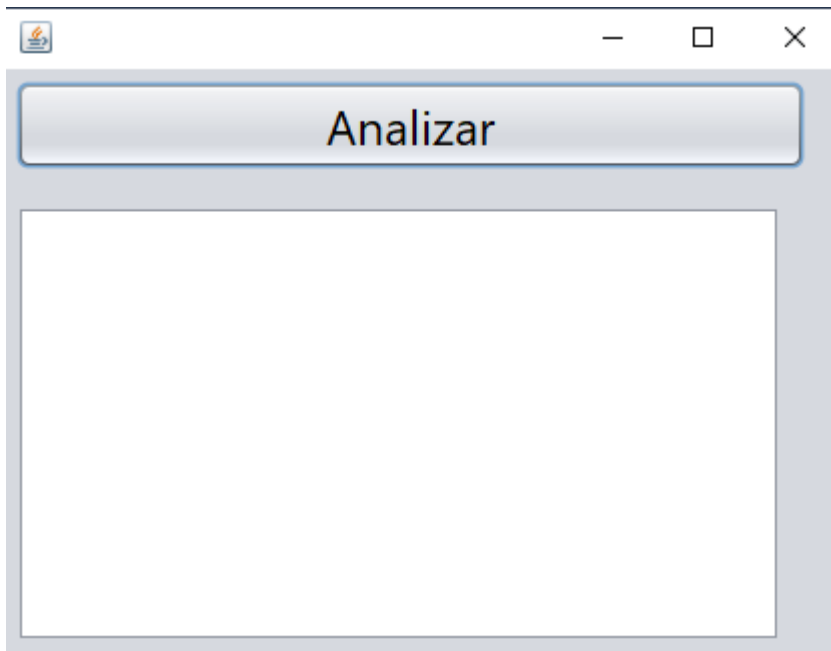
```
JFileChooser chooser = new JFileChooser();
chooser.showOpenDialog(null);
```

5. En lugar de utilizar el archivo fijo con el que estábamos trabajando, cargar el archivo que fue elegido.

```
try {
    Reader lector = new BufferedReader(new FileReader("archivo.txt"));
    Lexer lexer = new Lexer(lector);
    lexer.analiza();
}

try {
    Reader lector = new BufferedReader(new FileReader(chooser.getSelectedFile()));
    Lexer lexer = new Lexer(lector);
}
```

6. Al ejecutar el JFrame deberá de aparecer las siguientes ventanas:



### III. Descarga las librerías de JCUP

1. Renombra el proyecto como analizador.
2. Descarga y descomprime del Moodle el archivo JCUP.zip
3. Importar como librerías los archivos: java\_cup.jar y java-cup-11a.jar

