Fichas de Trabajo

> Luis Robles 0224969

#### Scale Model

<u>Scale model (sciencedaily.com)</u>, *Traducción propia*.

### Cita. ¿Qué es un modelo a escala?

"Es una representación o copia de un objeto que es más largo o más pequeño que el tamaño real del objeto siendo representado.

Muy seguido, el modelo a escala es más pequeño que el original y es usado como una guía para hacer el objeto en tamaño real.

Los modelos a escala son construidos y coleccionados por muchas razones incluyendo, en ingeniería, para probar el rendimiento esperado de un objeto en su etapa temprana del diseño, sin los gastos de crear un prototipo de tamaño real."

#### **Scale Model**

<u>Scale model (sciencedaily.com)</u>, *Traducción propia*.

Resumen: ¿Qué es un modelo a escala?

Es una representación de un objeto que es más largo o más pequeño que el tamaño real del objeto.

Muy seguido, el modelo a escala es más pequeño que el original y es usado como una guía para hacer el objeto en tamaño real.

Maxim Lapan

## Deep Reinforcement Learning Hands-On.

LAPAN, Maxim Deep Reinforcement Learning Hands-On No. 257, Mayo del 2021..

Comentarios: Uso del 'deep learning' para el manejo autónomo.

A la hora de querer aplicar un campo tan poderoso como el deep learning para el manejo autónomo, se obtendría un gran avance y sería una buena herramienta, pero hay que ser cuidadosos con el método específico que se piense implementar, ya que algoritmos del tipo 'On-policy' implicarían una gran cantidad de choques antes de tener un modelo confiable.

### Estereocopía.

Estereoscopia: qué es, síntomas, causas, prevención y tratamiento | Top Doctors

Paráfrasis: Estereoscopía

Es una técnica capaz de recopilar una imagen en tres dimensiones a partir de la estereografía, esto es, una captura de dos dimensiones obtenida desde ángulos ligeramente distintos. Es este el nombre que se le da a la manera en la que vemos las cosas, por eso tenemos dos ojos.

# ¿Qué es el principio de Ackerman y para qué sirve?.

Qué es y como funciona el principio de Ackerman? (ingenieriaymecanicaautomotriz.com)

## Cuadro sinóptico: Principio de Ackerman

Es un mecanismo sencillo para dirigir las llantas delanteras de un carro.

Actualmente está implementado en cada carro del mercado.

Se usa para.

- Giros en un carro.
- Círculos concéntricos para cada llanta.
- Evitar el arrastre de los neumáticos.