# Optimización y metaheurísticas I

Unidad 2: Búsqueda Lineal

Dr. Jonás Velasco Álvarez

jvelascoa@up.edu.mx

# Búsqueda lineal

←□ → ←□ → ←□ → □ → ○

Dr. Jonás Velasco Álvarez

COM158: Opt. & Meta. I

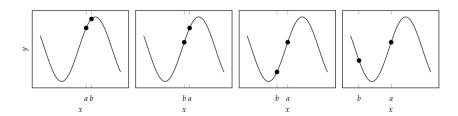
4 D > 4 B > 4 B > B = 990

2/5

#### Idea básica

Dr. Jonás Velasco Álvarez

La búsqueda lineal por intervalos, es la idea más sencilla para búscar mínimos o máximos de una función f. Se inicia con una intervalo [a,b], y sucesivamente se reduce, hasta que el intervalo converja a un mínimo local.



# Búsqueda de mínimos por intervalos

```
Algorithm 1 Método de búsqueda por intervalos
Input:
  \epsilon := \mathsf{valor} \; \mathsf{de} \; \mathsf{error}.
 s := tamaño de paso.
  a := valor inicial.
  k := factor de expansión.
Output: [a, c]: intervalo en un mínimo local.
1: paro ← FALSE
 2: b ← a + s
 3: if f(b) > f(a) then
 4: a \leftarrow b, b \leftarrow a, s \leftarrow -s
 5: end if
 6: repeat
 7: c ← b + s
      if f(c) > f(b) then
            a \leftarrow c, c \leftarrow a
             \mathsf{paro} \leftarrow \mathsf{TRUE}
         end if
13: end if
14: a \leftarrow b, b \leftarrow c
15: s \leftarrow s \cdot k
16: until paro = TRUE
17: return [a, c]
```

4□ > 4□ > 4□ > 4□ > 4□ > 4□ > 4□

4ロト 4個ト 4 国 ト 4 国 ト 9 への

COM158: Opt. & Meta. I

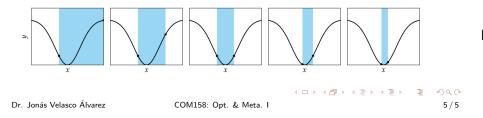
3/5

Dr. Jonás Velasco Álvarez Co

### Método de la sección dorada

#### Algorithm 2 Método de la sección dorada Input: $\epsilon := \text{valor de error.}$ $\tau := razón dorada.$ a,b:= valor inicial inferior y superior, respectivamente. Output: x\*: solución óptima local. 1: $\alpha_1 \leftarrow a(1 - \tau) + b\tau$ 2: $\alpha_2 \leftarrow a\tau + b(1-\tau)$ 3: repeat 4: if $f(\alpha_1) > f(\alpha_2)$ then $b \leftarrow \alpha_1, \ \alpha_1 \leftarrow \alpha_2, \ \alpha_2 \leftarrow a\tau + b(1-\tau)$ else $a \leftarrow \alpha_2$ , $\alpha_2 \leftarrow \alpha_1$ , $\alpha_1 \leftarrow a(1 - \tau) + b\tau$ 8. end if 9: until $|f(\alpha_1) - f(\alpha_2)| < \epsilon$ 10: return $x^* = \alpha_1$

#### donde $\tau = 1/1.618033$ .

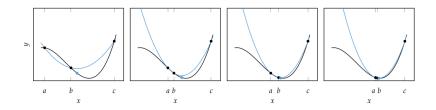


# Método de ajuste cuadrático

```
Algorithm 3 Método de ajuste cuadrático
Input:
   K := total de iteraciones.
   a, b, c := valores iniciales.
Output: x*: una solución mínima local.
\begin{array}{ll} \text{1: for 1 hasta } K \text{ do} \\ \text{2:} & x \leftarrow \frac{1}{2} \frac{f(a) \left(b^2 - c^2\right) + f(b) \left(c^2 - a^2\right) + f(c) \left(a^2 - b^2\right)}{f(a) (b-c) + f(b) (c-a) + f(c) (a-b)} \\ \text{3:} & \text{if } x > b \text{ then} \end{array}
             if f(x) > f(b) then
               c \leftarrow x
             else
                a \leftarrow b, b \leftarrow x
             end if
          else if x < b then
             if f(x) > f(b) then
11:
              a \leftarrow x
             else
12:
13:
               c \leftarrow b, b \leftarrow x
             end if
14:
15: end if
16: end for
17: return x^* \leftarrow b
```

# Método de ajuste cuadrático

$$x^* = \frac{1}{2} \frac{f(a) (b^2 - c^2) + f(b) (c^2 - a^2) + f(c) (a^2 - b^2)}{f(a)(b - c) + f(b)(c - a) + f(c)(a - b)}$$



El algoritmo inicializa con 3 valores dados, donde a < b < c.

Ur. Jonás Velasco Álvarez COM158: Opt. & Meta. I 6/5

Dr. Jonás Velasco Álvarez COM158: Opt. & Meta. I 7/5