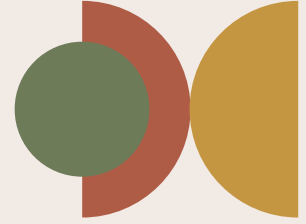
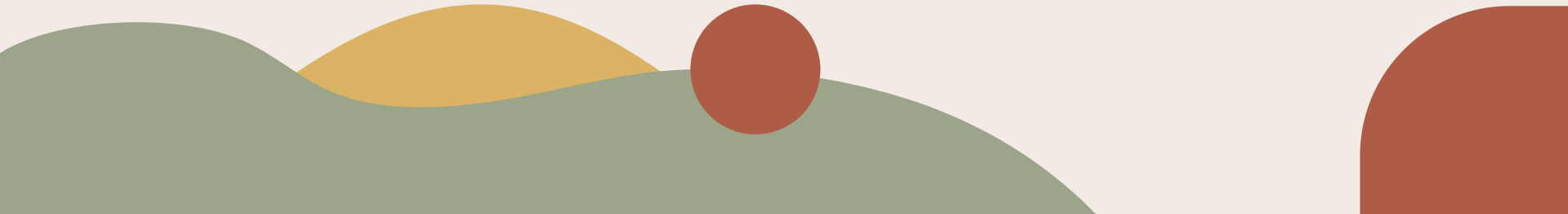


# Fases del desarrollo de software: Implementación



Juan Pablo Enriquez Pedroza  
Luis Eduardo Robles Jiménez  
Sara Carolina Gómez Delgado





01

**¿Qué se hace?**

# Se eligen las herramientas adecuadas

Lenguaje de Programación

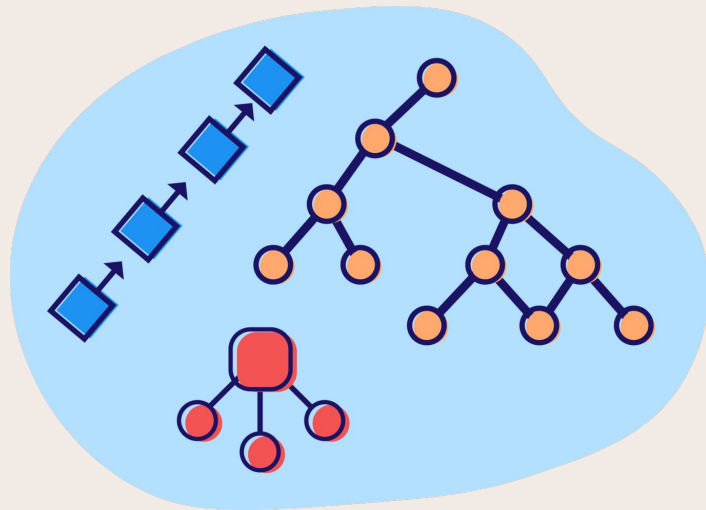


Entorno de desarrollo



# Evitar que el código sea indescifrable:

- Evitar bloques de control no estructurados.
- Elegir algoritmos y estructuras de datos adecuadas para el problema.
- Mantener la lógica de la aplicación lo más sencilla posible.
- Documentar y comentar adecuadamente el código.
- Facilitar la interpretación visual del código






02

**¿Qué software se  
utiliza para hacerlo?**



# IDE

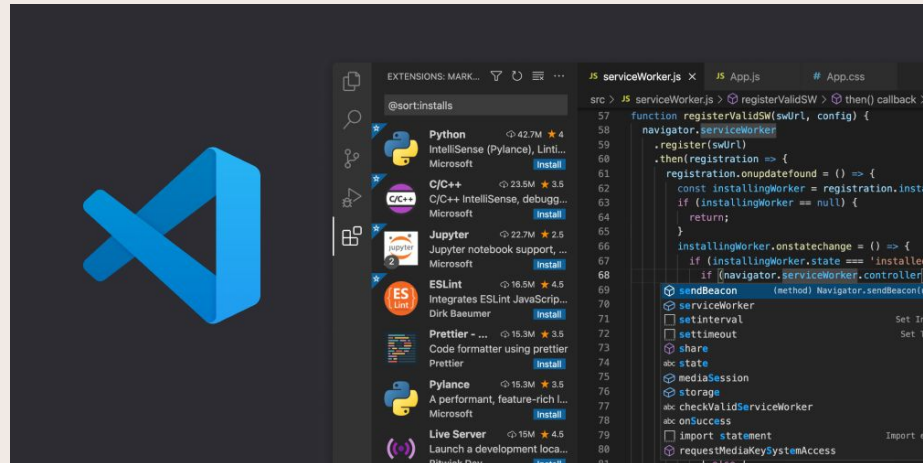
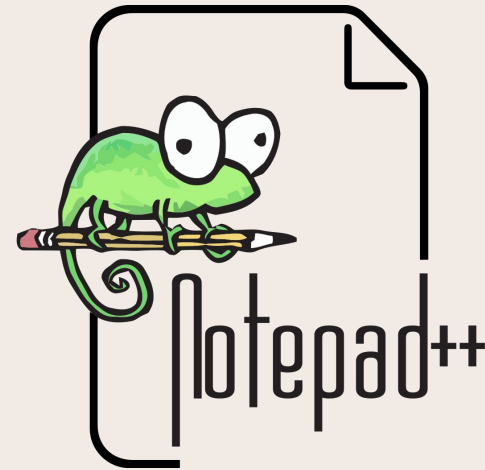
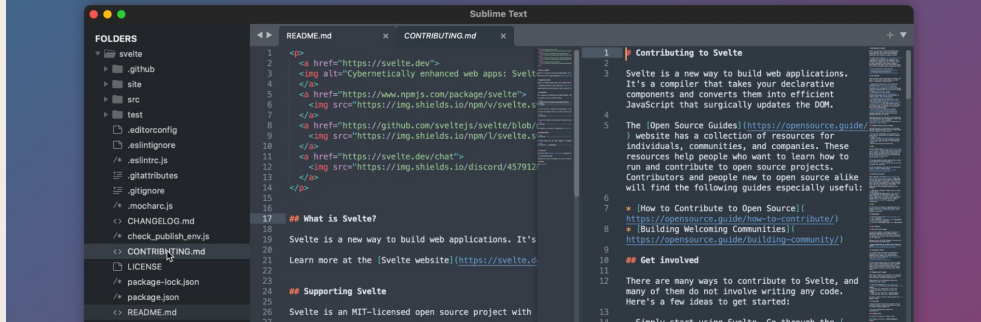
Un entorno de desarrollo integrado (IDE) es un sistema de software para el diseño de aplicaciones que combina herramientas del desarrollador comunes en una sola interfaz gráfica de usuario (GUI).



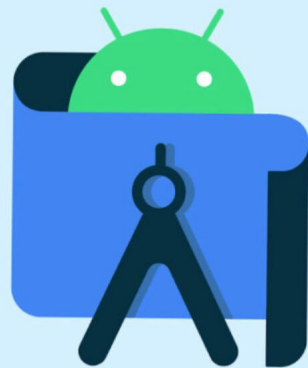


# Sublime Text

The sophisticated text editor for code, markup and prose



Google  
colab



**CLion**

A cross-platform IDE  
for C and C++

JET  
BRAINS



Xamarin









**¿Cuál es el  
resultado?**

**03**





El resultado debería ser un código de calidad que cumpla con las características definidas durante el diseño, haciendo uso de técnicas como los patrones de diseño para permitir un mantenimiento posterior más sencillo, así como dejar abierta la posibilidad del crecimiento del software.



# Gracias.

