

AGUASCALIENTES

INGENIERÍA EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL

INGENIERÍAS

Perfil del alumno:

Artístico Numérico Financiero

Social



Comercial nternacional



Ubi spiritus, libertas.

SISTEMATIZACIÓN COMPUTACIONAL

ALGORITMOS COMPLEJOS

APRENDIZAJE DE MÁQUINA BIG DATA REALIDAD AUMENTADA

VIDEOJUEGOS

COMPETITIVIDAD RAPIDEZ

SEGURIDAD Y CALIDAD EN

APLICACIONES

COMPUTACIONALES

SIMULANDO LA

INTELIGENCIA HUMANA

PARA CUALQUIER

INDUSTRIA Y NEGOCIO

El Ingeniero en Inteligencia Artificial es capaz de desarrollar y aplicar tecnología computacional de punta en problemas concretos. Adquirir inteligencia clara, habilidades de liderazgo v sentido ético, capaz de identificar las necesidades tecnológicas actuales y desarrollar soluciones de alto nivel, adecuadas a las necesidades particulares de diversas industrias: automatización, manufactura, desarrollo computacional. dispositivos v autos inteligentes mediante aprendizaje de maquina, sensado inteligente y algoritmos complejos.

Además será capaz de crear máquinas y programas inteligentes que interactúan con su ambiente imitando las funciones cognitivas de los seres humanos.

OBJETIVO

Formar ingeniero que capaz de estudiar los tópicos más avanzados de las ciencias computacionales y su interacción con la vida a través de realidad aumentada, wearable computing, drones controlados, machine learning, algortimos complejos, smartphones, videojuegos y Big Data, para la generación de soluciones computacionales de alto valor agregado y de impacto global.

CAMPO DE TRABAJO

- Desarrollo de soluciones comptaciones con uso de inteligencia artificial, aprendizaje de máquina y big data.
- Director de Proyectos tecnológicos
- Sistemas para la toma automatizada de decisiones simulando la inteligencia humana (calidad, detección de fallas, detección de rostros, identificación de colores, etc)
- **** Emprendedor
- Seguridad informática.
- Implementación de soluciones tecnológicas para hospitales, instituciones financieras, organismos de gobierno, comercio, sistemas de información para cualquier industria o servicio
- Desarrollo de aplicaciones multiplataforma en dispositivos inteligentes, portátiles, móviles y cualquier tecnología de cómputo.

CRÉDITOS SUGERIDOS



INGENIERÍA EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL

(449) **910 6209 f O** AdmisionesUpAgs

José María Escrivá de Balaguer 101, Fracc. Rústicos Calpulli, CP. 20290 Aguascalientes, AGS.



Análisis y Diseño de Algoritmos 8
Cálculo Diferencial 8
Álgebra 8
Química 7
Física 7
Historia de la Cultura 6

2º

Programación Orientada a
Objetos
Estructuras de Datos y
Algoritmos I
Cálculo Integral
Álgebra Lineal
Mecánica
Persona y Sociedad



Programación Avanzada
Estructuras de Datos y
Algoritmos II 8
Cálculo Vectorial 8
Matemáticas Discretas 8
Diseño Lógico 6
Ética 6



Estructuras de Datos
y Algoritmos III
Sistemas Operativos
Cálculo Numérico
Ecuaciones Diferenciales
Administración de Operaciones
Redacción
Antropología Teológica I

5º

Optimización y Metaheurísticas I 6
Introducción a las Bases de Datos 6
Desarrollo de Aplicaciones Web 6
Probabilidad y Estadística
Modelado de Agentes
y Entornos Virtuales
Microcontroladores I 7
Antropología Teológica II 4



Optimización y Metaheurísticas II 6
Bases de Datos Avanzadas 6
Patrones de Diseño
y Arquitecturas de Software
Entorno Económico 6
Programación de Agentes
para Entornos Virtuales 6
Microcontroladores II 7
Filosofía Social 6

7º

Aprendizaje de Máquina I 6 Agentes Inteligentes 6 Desarrollo de Aplicaciones 6 para Dispositivos Inteligentes Proyectos de Inversión 6 e Introducción a la Valuación de Empresas Cómputo Distribuido 6 Optativa 6 Hombre y Mundo Contemporáneo



6

6

6

4

6

4

Aprendizaje de Máquina II Procesamiento de Lenguaje Natural Datos Masivos Dirección de Empresas Ingeniería de Software Ética Profesional

