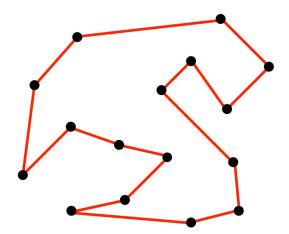
# Problema del vendedor viajero(TSP)

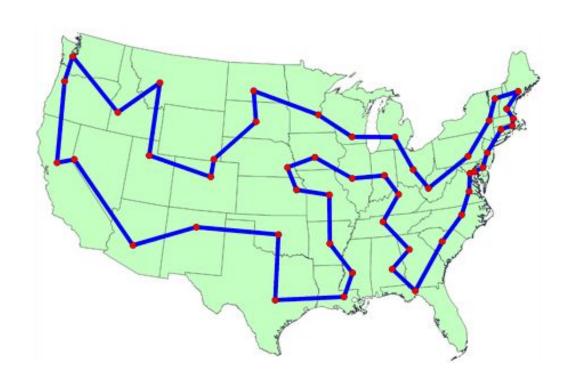
Luis Fernando Caro Reyna

## Descripción

Dada una lista de ciudades y las distancias entre cada par de ellas, ¿cuál es la ruta más corta posible que visita cada ciudad exactamente una vez y al finalizar regresa a la ciudad origen?



#### Recorrido por todos los estados de EEUU



#### Complejidad del problema

Al ser un problema NP-completo, para calcular el mejor ciclo de hamilton es necesario calcular todos los ciclos de hamilton.

Si n es el número de vértices que tiene un grafo G el número de ciclos de hamilton será igual a n!.

#### Algoritmos no exactos

Existen propuestas de algoritmos que aunque no encuentren la respuesta exacta son viables por su complejidad computacional, tales como:

- Heurísticas Constructivas (El Algoritmo del vecino más próximo).
- Mejora Iterativa (Intercambio par a par, Heurística k-opt).
- Mejoras Aleatorias
- Optimización por Colonia de Hormigas

#### Algoritmos exactos

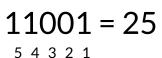
Existen optimizaciones y variantes de algoritmos para resolver este problema, pero las dos principales son:

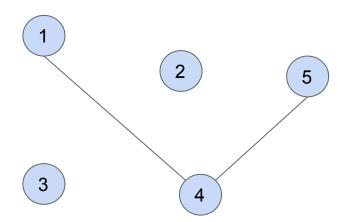
- Búsqueda por fuerza bruta (backtrack) O(n!)
- Programación dinámica O(n^2\*2^n)

### Búsqueda por fuerza bruta

```
m -> matriz de adyacencia
vis -> arreglo de visitados
solucion = infinito
función f(indice, dist):
      Para i en rango(0, n):
            Si vis[i] == falso:
                  vis[i] = verdadero
                  f(i, dist+m[indice][i])
                  vis[i] = falso
      Si todos los vertices están visitados:
            si dist + m[indice][0] < solucion:
                  solucion = dist + m[indice][0]
```

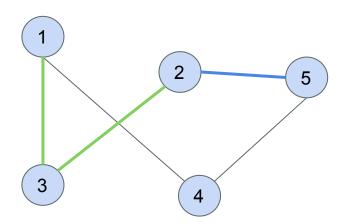
# Programación dinámica





# Programación dinámica

dp[25][2]



#### Referencias

Richard Johnsonbaugh - Matemáticas Discretas Sexta edición

Steven Halim - Competitive Programing 3 https://cpbook.net/

https://matediscretasjoaquin.webnode.es/trabajos/unidad-3-relaciones-y-grafos-/tarea-definicion-del-vecino-mas-proximo/

https://content.sciendo.com/view/journals/jaiscr/5/4/article-p239.xml

https://www.researchgate.net/profile/Haider Abdulkarim/publication/280597707 Comparison of Algorit hms for Solving Traveling Salesman Problem/links/55bcab9808ae9289a0968a31.pdf

https://revistas.ucc.edu.co/index.php/in/article/download/454/459/

# **Códigos**

Processing, c++:

https://drive.google.com/drive/folders/1nK3NBkZBJw7jncg-5e037U7aJLeh-CQn?usp=sharing