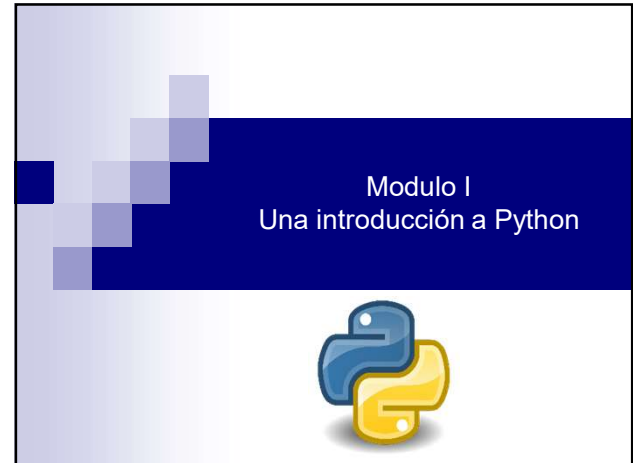
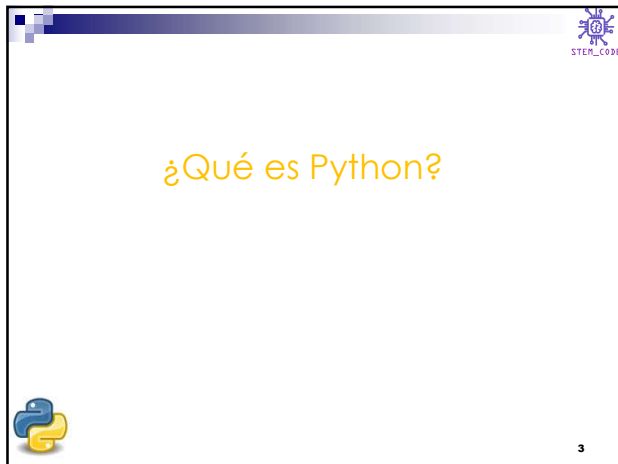


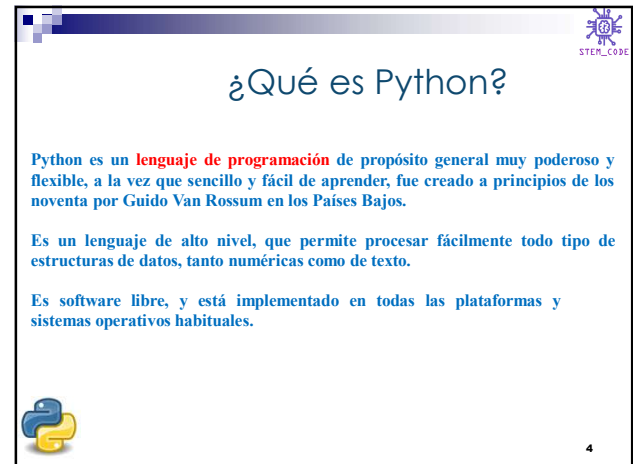
1



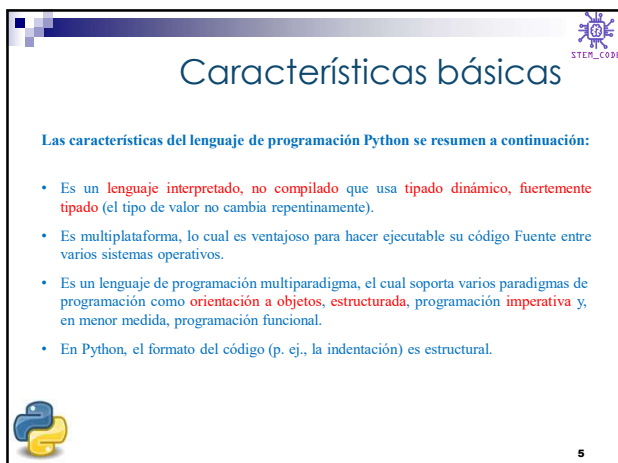
2



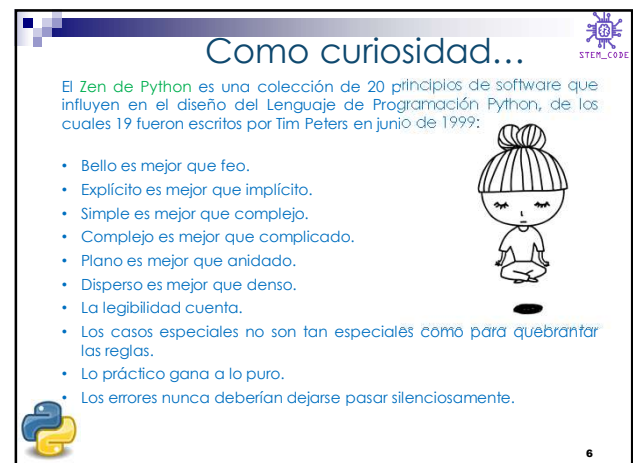
3



4



5



6

Como curiosidad...

- Frente a la ambigüedad, rechaza la tentación de adivinar.
- Debería haber una -y preferiblemente sólo una- manera obvia de hacerlo.
- Aunque esa manera puede no ser obvia al principio a menos que usted sea holandés.
- Ahora es mejor que nunca.
- Aunque nunca es a menudo mejor que ya mismo.
- Si la implementación es difícil de explicar, es una mala idea.
- Si la implementación es fácil de explicar, puede que sea una buena idea.
- Los espacios de nombres (namespaces) son una gran idea ¡Hagamos más de esas cosas!



7

7

Ventajas

- **Simplificado y rápido:** Este lenguaje simplifica mucho la programación "hace que te adaptes a un modo de lenguaje de programación, Python te propone un patrón". Es un gran lenguaje para scripting, si usted requiere algo rápido (en el sentido de la ejecución del lenguaje), con unas cuantas líneas ya está resuelto.
- **Elegante y flexible:** El lenguaje le da muchas herramientas, si usted quiere listas de varios tipo de datos, no hace falta que declares cada tipo de datos. Es un lenguaje tan flexible que usted no se preocupa tanto por los detalles.
- **Programación sana y productiva:** Programar en Python se convierte en un estilo muy sano de programar: es sencillo de aprender, direccionado a las reglas perfectas, le hace dependiente de mejorar, cumplir las reglas, el uso de las líneas, de variables". Además es un lenguaje que fue hecho con productividad en mente, es decir, Python le hace ser mas productivo, le permite entregar en los tiempos requeridos.



8

8

Ventajas

- **Ordenado y limpio:** El orden que mantiene Python, es de lo que más le gusta a sus usuarios, es muy legible, cualquier otro programador lo puede leer y trabajar sobre el programa escrito en Python. Los módulos están bien organizados, a diferencia de otros lenguajes.
- **Portable:** Es un lenguaje muy portable (ya sea en Mac, Linux o Windows) en comparación con otros lenguajes. La filosofía de baterías incluidas, son las librerías que más usted necesita al día a día de programación, ya están dentro del interprete, no tiene la necesidad de instalarlas adicionalmente como en otros lenguajes.
- **Comunidad:** Algo muy importante para el desarrollo de un lenguaje es la comunidad, la misma comunidad de Python cuida el lenguaje y casi todas las actualizaciones se hacen de manera democrática.



9

9

¿Qué nos hace falta?



10

10

Descarga e instalación python

Para poder utilizar Python lo tienes que tener instalado en tu ordenador.
Hay diferentes maneras de hacerlo, pero te recomendamos que lo realices si es que se utiliza Windows de la siguiente manera:

Acceder a la página oficial de Python:

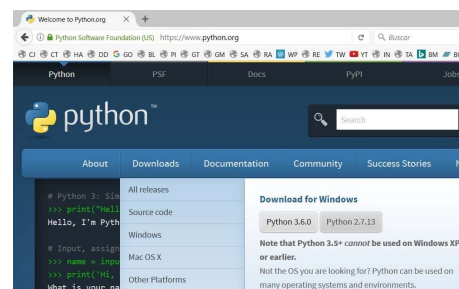
<https://www.python.org/>



11

11

1. Ir al [área de descargas para Windows](#) del sitio oficial y descargar el instalador ejecutable Python 3.6 de 32 o 64 bit.



12

12

2. Iniciar la instalación ejecutando el archivo descargado **Python-3.6.0.exe** o **Python-3.6.0-amd64.exe** con doble clic. Si es necesario, confirmar la ejecución en la ventana de advertencia de seguridad de **Abrir archivo**.



13

3. Una vez iniciado el instalador, en la ventana **Install Python 3.6.0 (64 bit)** activar las casillas de las opciones: **Install launcher for all users (recommended)** y **Add Python 3.6 to PATH**. Después, continuar seleccionando la opción **Customize installation. Choose Location and features**.

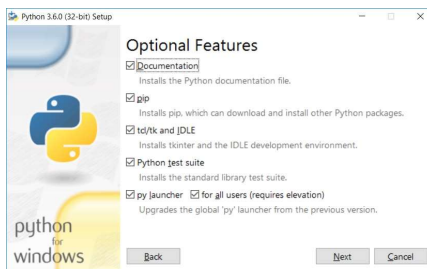


14

13

14

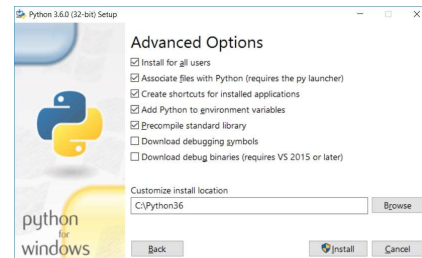
4. En la ventana **Optional features** verificar que están activas todas las opciones y hacer clic en el botón **[Next]**.



15

15

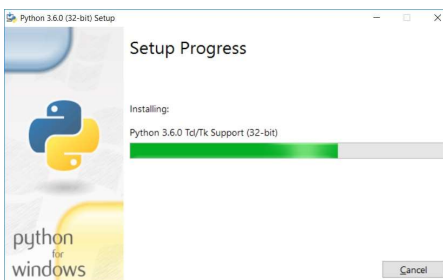
5. En la ventana **Advanced Options** verificar que están activas las opciones de la imagen, escribir la ruta del directorio de instalación **"C:\Python36"** (o aceptar la ruta por defecto) y comenzar la instalación haciendo clic en el botón **[Install]**.



16

16

6. Después de unos segundos de espera, comenzará el proceso de instalación de Python.



17

17

7. En la ventana **Setup was successful**, una vez que ha concluido el proceso de instalación hacer clic en el botón **[Close]**. Desde esta ventana es posible acceder a un **tutorial online** de Python, a la **documentación** oficial del lenguaje y a información con las **novedades** de la presente versión.



18

18

8. Para probar Python debe acceder a la línea de comandos ejecutando el programa **cmd.exe** o **Símbolo del sistema**. Después, escribir **"python"** y aceptar para iniciar el **entorno interactivo** de Python donde se puede verificar la versión de Python instalada y es posible introducir comandos Python. Para finalizar, introducir **quit()** o presionar **Ctrl+D**.

19

¿Qué es un editor de texto?

Los editores de texto son programas informáticos que crean y editan archivos digitales en un formato de texto básico o texto plano, es decir, archivos que no contengan formato de texto específico.

Los editores de texto, por lo general, son incluidos en el mismo sistema operativo y algunos son instados por el mismo usuario según sean sus requerimientos de edición. Algunos son libres y otros son de pago, todo dependerá de la cantidad de funciones adicionales con las que cuente el editor, las cuales lo convertirán en una potente herramienta de trabajo.

20

Usos de los editores de texto

Los editores de texto están orientados a manipular y crear archivos de texto plano, los cuales tienen una enorme utilidad dentro de la Informática, sobre todo en el área de la **programación**, ya que el código fuente de los programas está hecho en texto plano, así como también los script interpretados de algunos lenguajes, como JavaScript, Perl, Python, shell, etc.

Características de los editores de texto

Existen diversos tipos de interfaz de usuario para los **editores** de texto, algunas muy sencillas y otras muy completas, que incluso cuentan con diferentes tipos de letras y sintaxis específicas de algunos software de programación. Pero, generalmente, cuentan con funciones para cortar, pegar, modificar, importar, hacer y deshacer acciones, en esto son muy similares a los procesadores de palabras.

Algunos editores son del tipo consola y no son muy vistosos, otros son del tipo visual y hasta hay unos pocos que nos permiten, incluso, subir archivos a Internet y operarlos de manera remota, todo dependerá de los requerimientos del usuario.

21



Uno de los programas que no pueden faltar en el repertorio de cualquier programador es un editor de código. Dependiendo del tipo de programa que vayamos a crear, y de la plataforma para la que esté destinado, hay editores especialmente diseñados para ellos, como sería el caso de Android Studio a la hora de crear apps para Android. Sin embargo, también hay otros editores de código genéricos, mucho más versátiles, que nos permiten crear todo tipo de programas y adaptarlo a nuestras necesidades de manera que podamos usarlo para todo. Y uno de los mejores es **Visual Studio Code**.

22

Qué es Visual Studio Code

La marca Visual Studio siempre ha sido considerada como una de las más importantes a la hora de crear todo tipo de programas para Windows. Todo lo relacionado con Visual Studio, hace unos años, era sinónimo de código cerrado y, además, bastante caro. Por ello, la llegada de Visual Studio Code marcó un antes y un después para los programadores.

Visual Studio Code es un **editor de código totalmente gratuito y OpenSource** desarrollado por Microsoft. Mientras que Visual Studio está especialmente pensado para crear programas y plataformas para Windows y Azure, ya que trabaja directamente con las APIs de estos sistemas, Studio Code es un programa versátil. De cero, es poco más que un editor sencillo como el Bloc de Notas con soporte para algunos lenguajes de programación básicos, pero gracias a la gran cantidad de extensiones que podemos bajar e instalar en este programa es posible hacerlo compatible con cualquier lenguaje de programación, y cualquier plataforma. Es un editor de código que, literalmente, vale para todo.

23

Descargar e instalar Visual Studio Code (VSC)

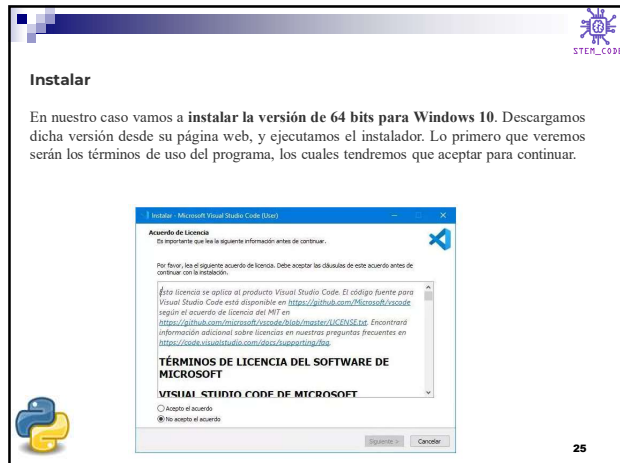
Como hemos dicho, Visual Studio Code es un programa totalmente gratuito y de código abierto. Por lo tanto, cualquier usuario interesado en usarlo, o solo en probarlo, puede bajarlo sin ninguna barrera. Para ello, lo que debemos hacer es acceder a este enlace:

<https://code.visualstudio.com/>

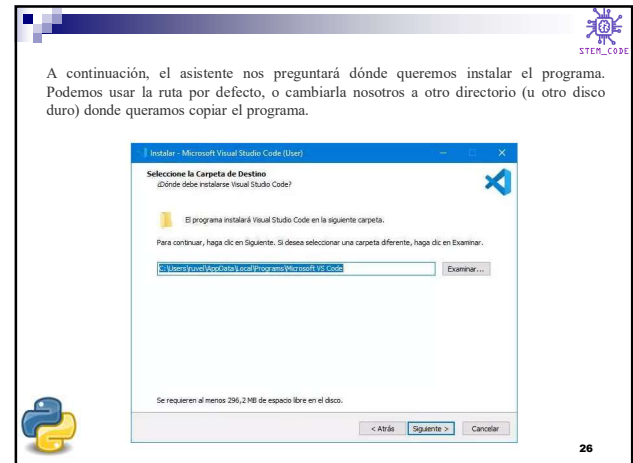
a su página principal donde encontraremos todas las versiones del programa.

VSC está **disponible para Windows, macOS y Linux**, por lo que, independientemente del sistema operativo que utilicemos, vamos a poder bajarlo e instalarlo en nuestro ordenador. En el caso de Windows, por ejemplo, tendremos **versiones para 32 bits, 64 bits y ARM**, y podemos bajarlo tanto en instalador EXE, MSI o en un ZIP en formato portable. En Linux tendremos versiones de 64 bits, ARM y ARM64, y está disponible en DEB, RPM, TAR.GZ y en la Snap Store. Por último, en macOS, podemos bajarlo en formato ZIP para equipos Intel, Apple Silicon o una versión universal.

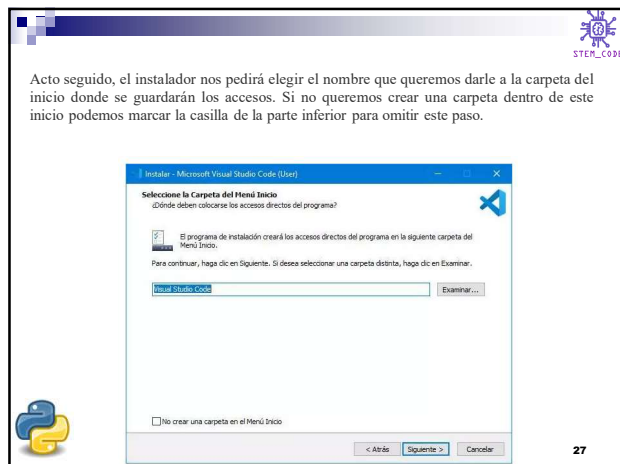
24



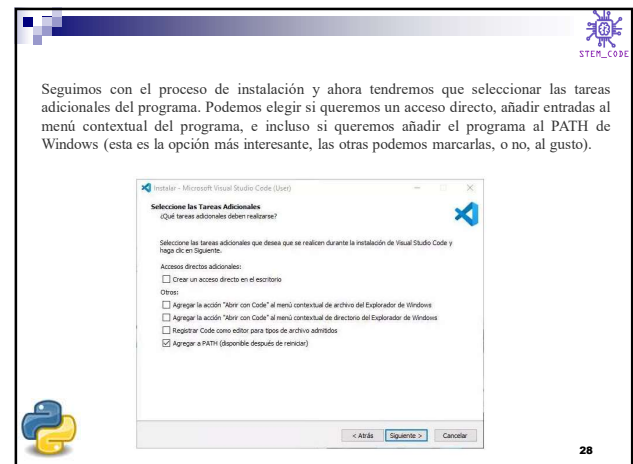
25



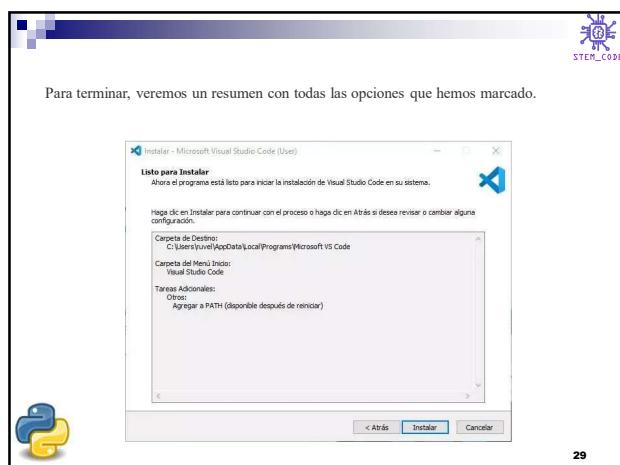
26



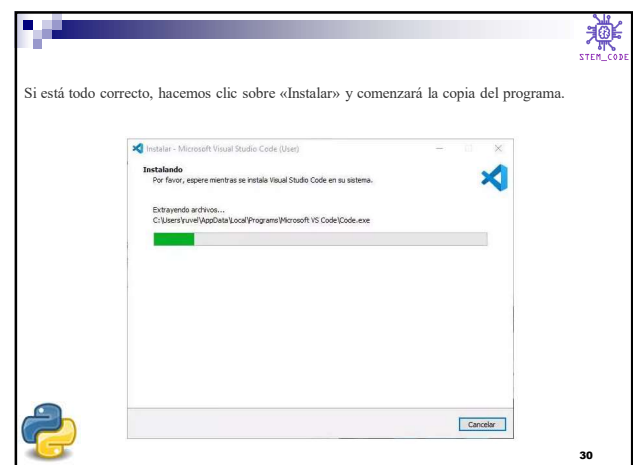
27



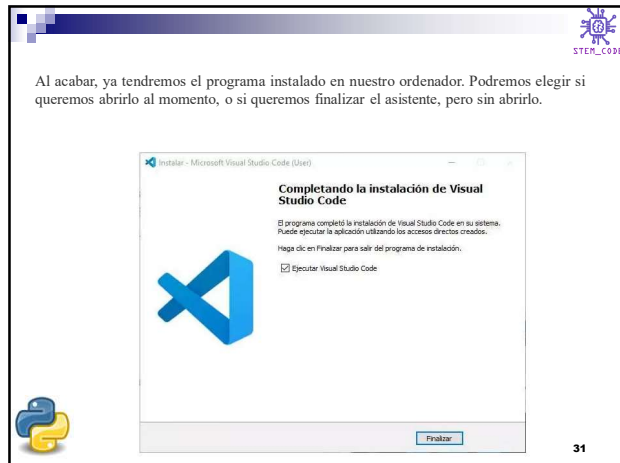
28



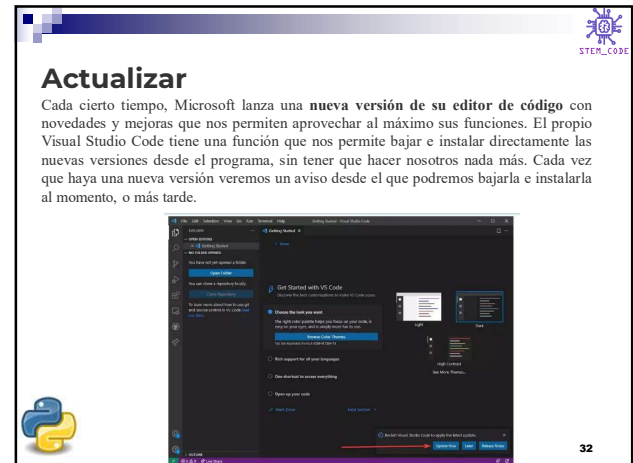
29



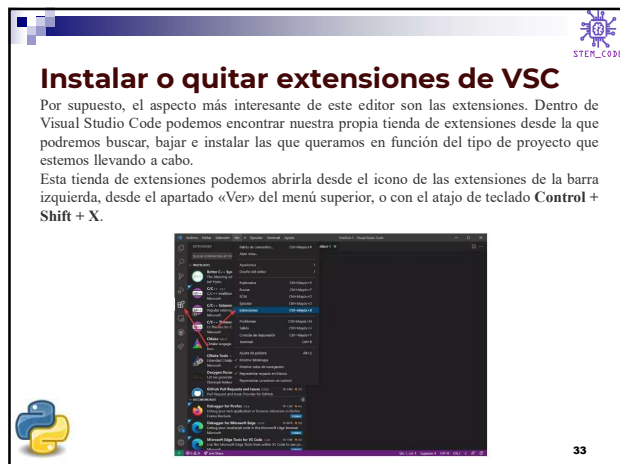
30



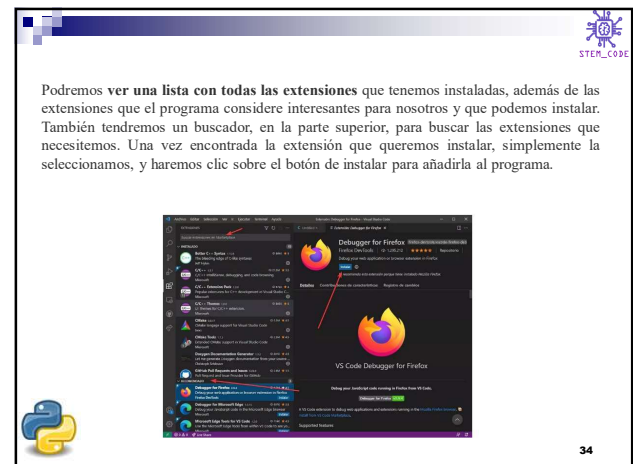
31



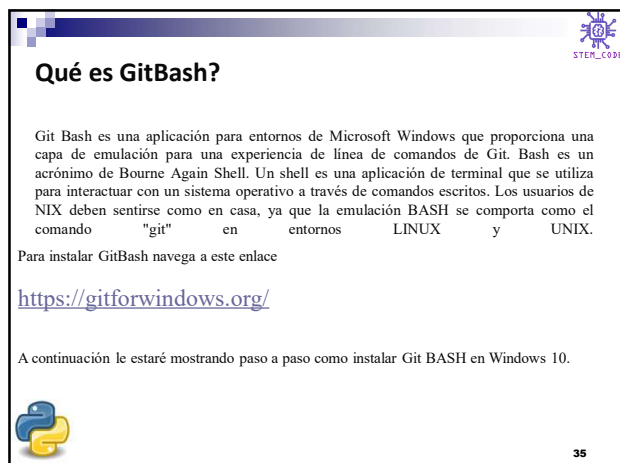
32



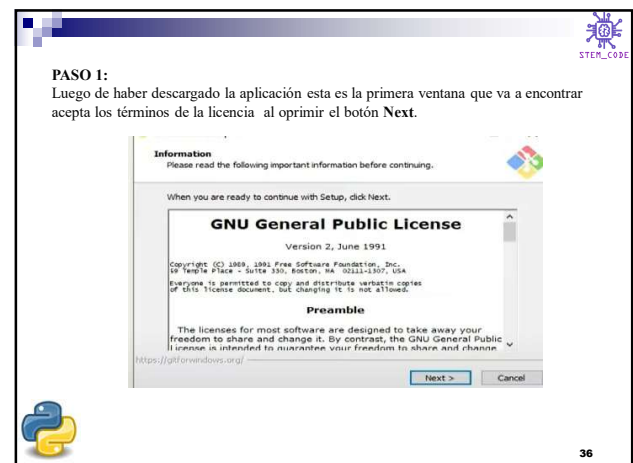
33



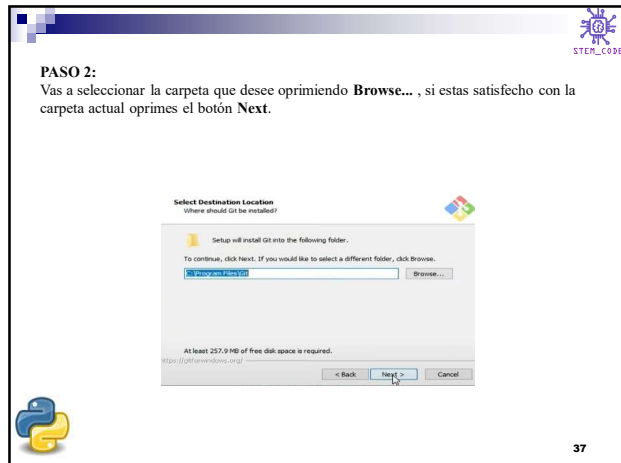
34



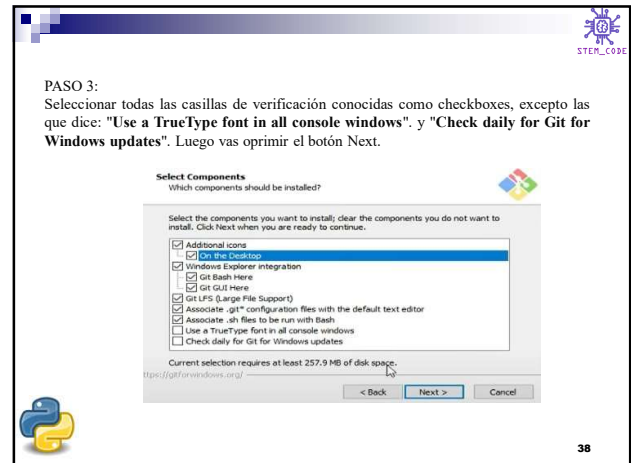
35



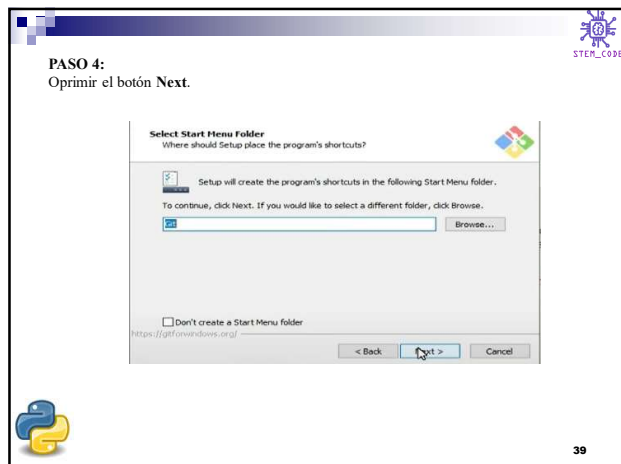
36



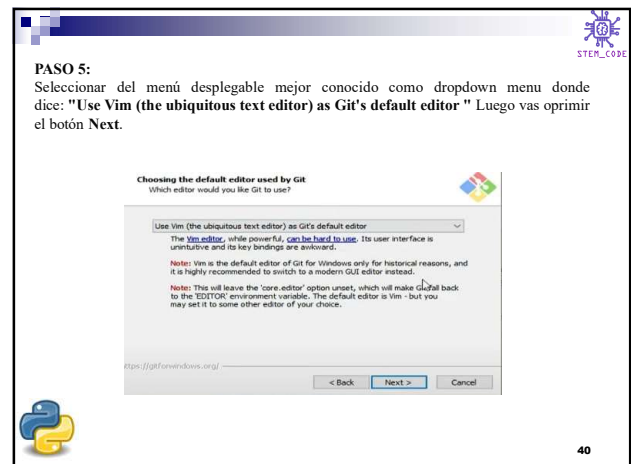
37



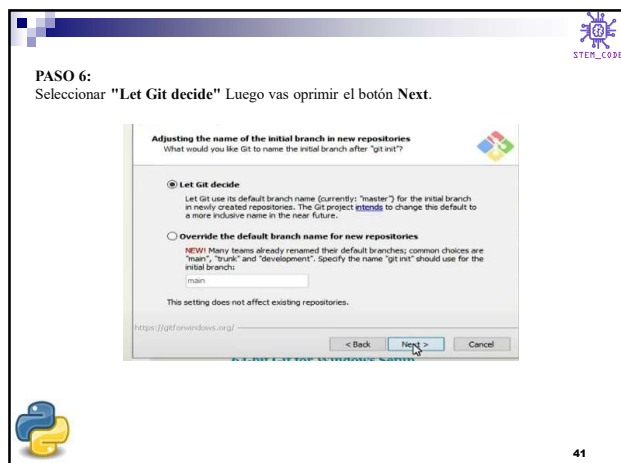
38



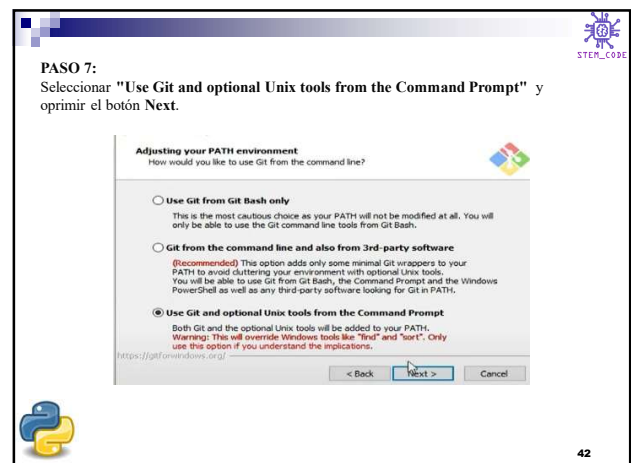
39



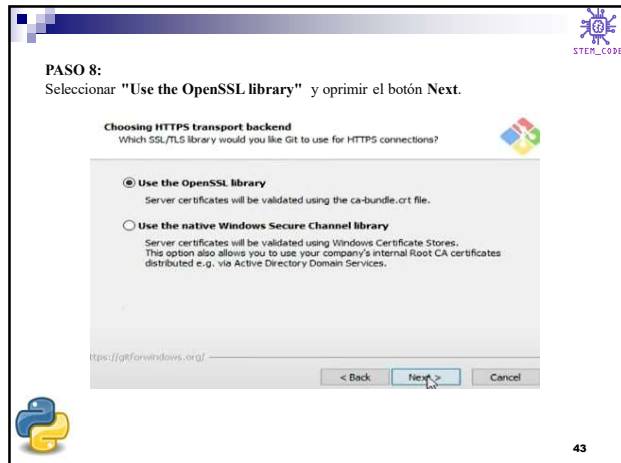
40



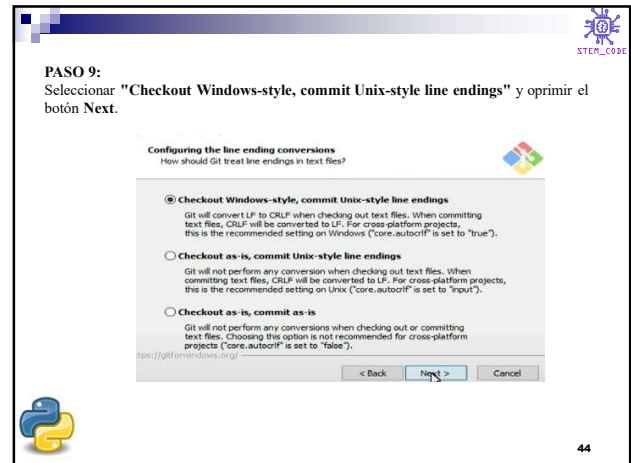
41



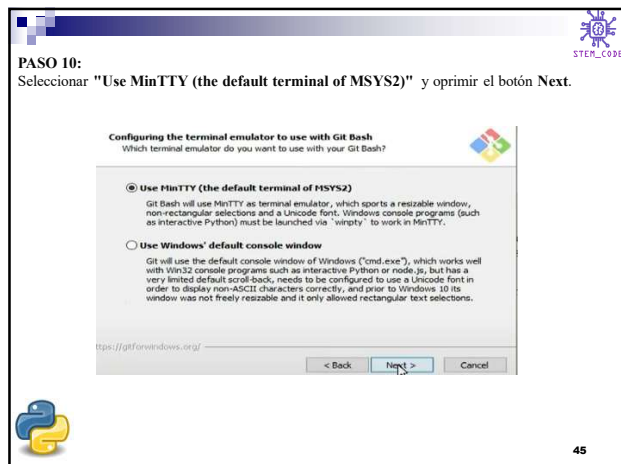
42



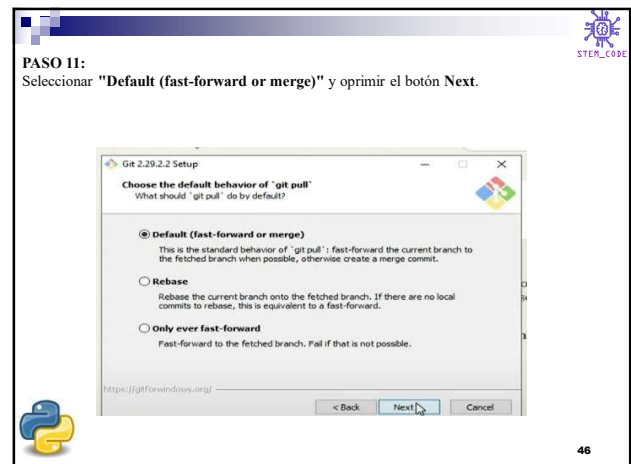
43



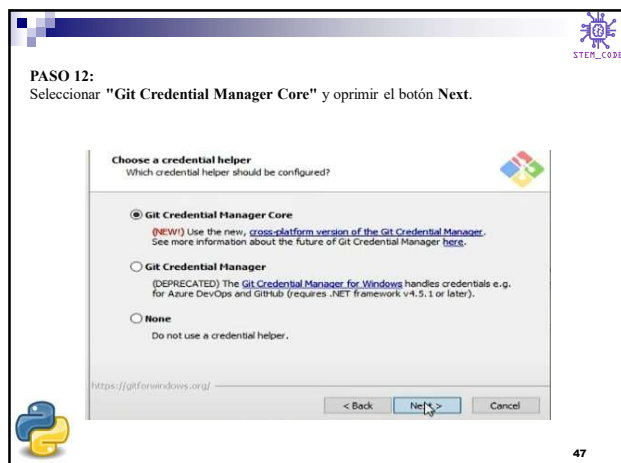
44



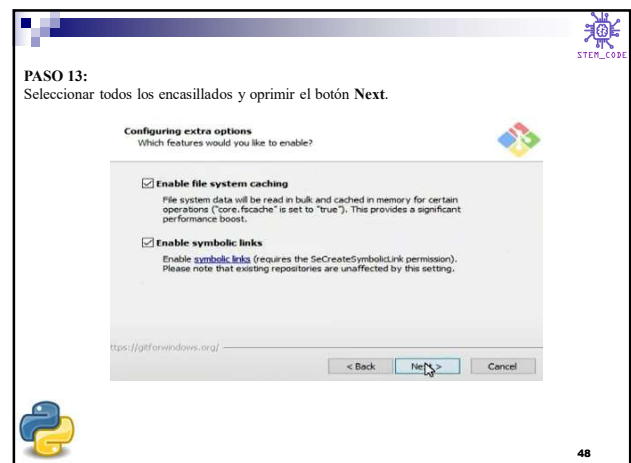
45



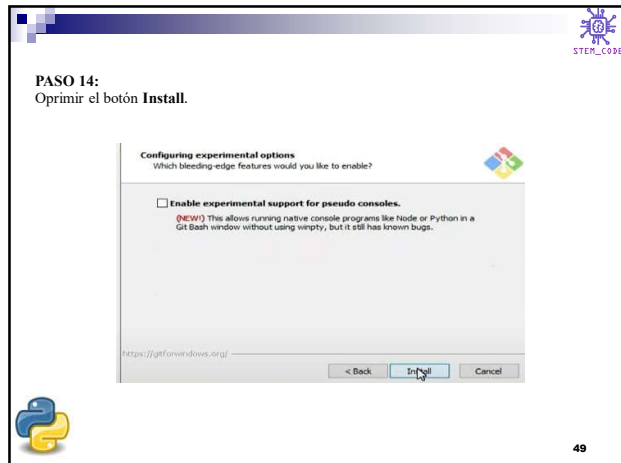
46



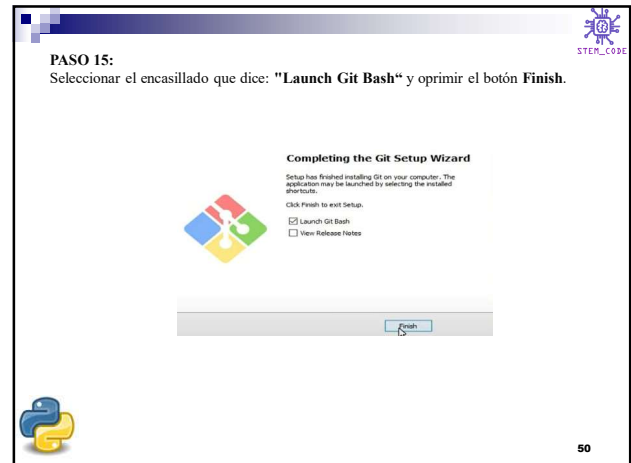
47



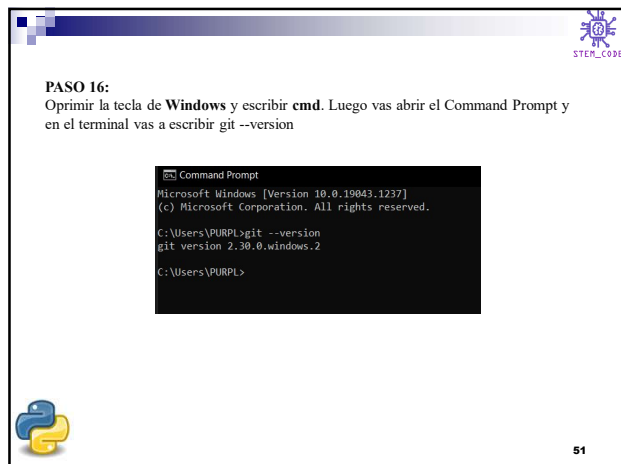
48



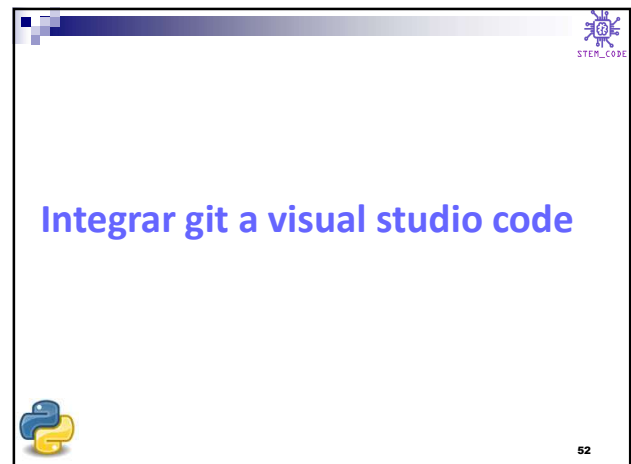
49



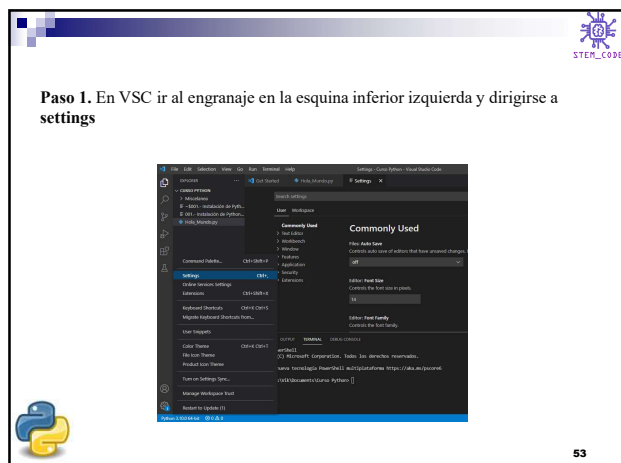
50



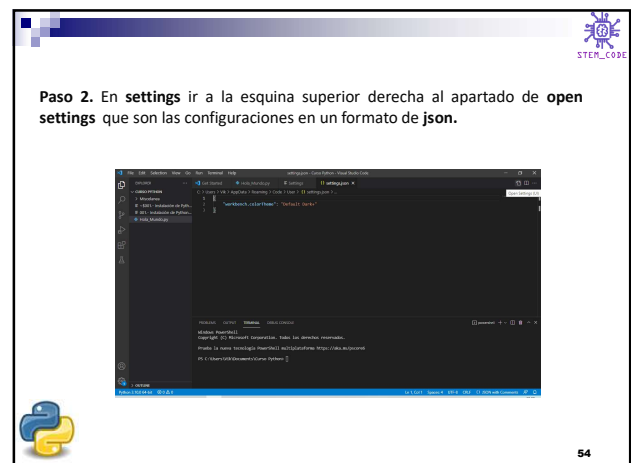
51



52



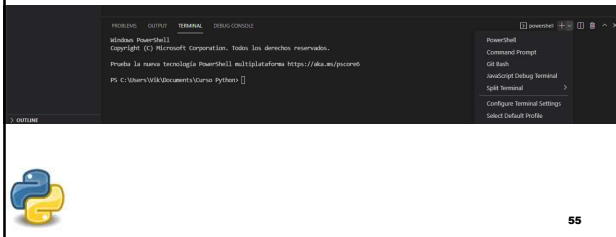
53



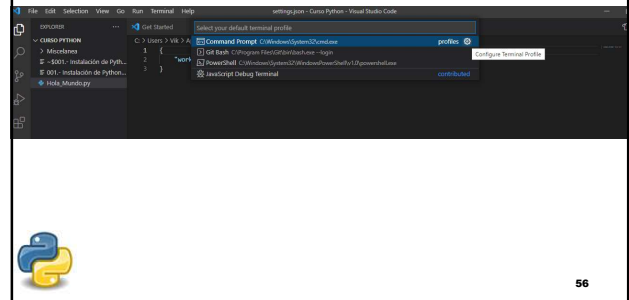
54

Paso 3. Abrir la terminal incluida en vsc (powershell)

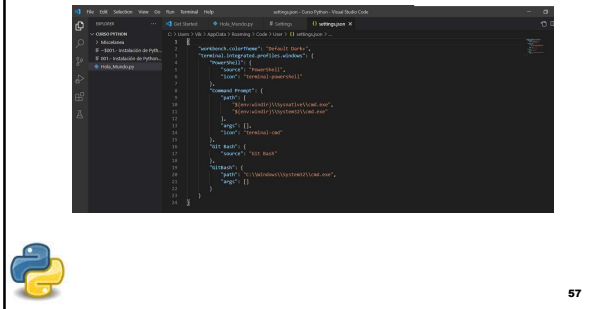
Ahora se cambiará al git bash para poder obtener mayor soporte al momento de bajar librerías para Python y mejor funcionalidad. En la esquina superior derecha al lado de el signo de +, a un lado viene la lista desplegable y debemos seleccionar **select default profile**.



55

Paso 4. Aparecerán las opciones, si existe la de Git seleccionarla, de lo contrario ir al engrane aún lado del nombre

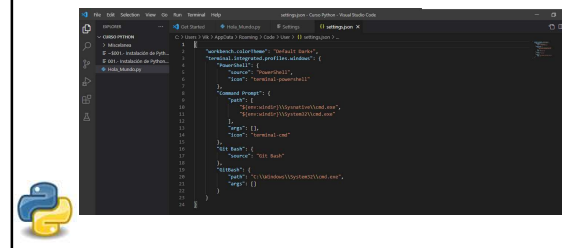
56

Paso 5. Abrirá una pequeña línea de comandos donde en la parte inferior dice **enter terminal profile**, poner el nombre **GitBash** y dar enter, se agregará un código json, donde se añadió la terminal integrada y los perfiles.

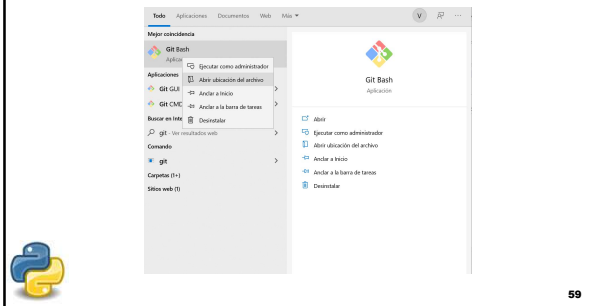
57

Paso 6. Eliminamos Git Bash (con espacio), las siguientes líneas deben de ser eliminadas:

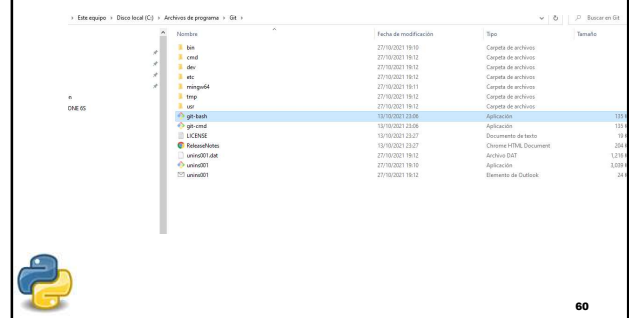
```
"Git Bash": {
  "source": "Git Bash"
},
```



58

Paso 7. En **GitBash** en path se debe poner la ruta que se utiliza, para conocer la ruta en el buscador de Windows se pone git y se le da click derecho - abrir ubicación del archivo.

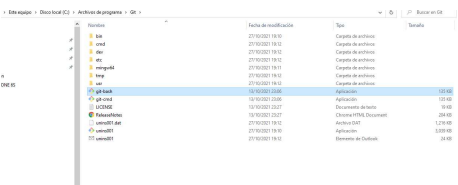
59

Paso 8. Dentro de la carpeta de instalación del Git buscar Git Bash y dar click derecho abrir ubicación del archivo.

60

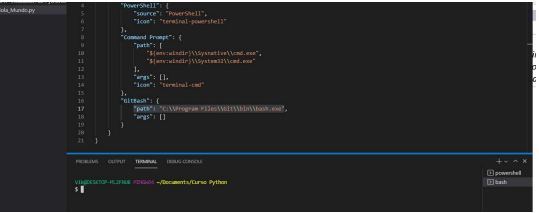
Paso 9. Entrar a la carpeta bin, copiar la ruta y pegarla en el path agregándole comillas invertidas dobles, Agregar el archivo **bash.exe** como se muestra a continuación.

"path": "C:\\Program Files\\Git\\bin\\bash.exe"



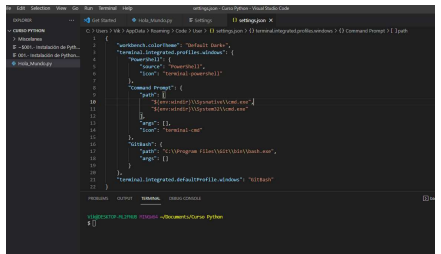
61

Paso 10. Guardar el archivo, y a continuación en la terminal de powershell abierta darle **kill terminal** para que desaparezca, al momento de abrir de nueva cuenta terminal ya estará la opción de poder seleccionar powershell o gitbash



62

Paso 11. Para que quede por default, eliminar las dos terminales, volver a abrir y usar la opción de **select default profile**, seleccionar GitBash y reiniciar el VSC



63

!!!Gracias !!!

64