



## Ejercicio 3 - Prueba de Equivalencia y limite

Ingresar datos en un campo numérico

- Se tiene una pantalla para ingresar un valor numérico, una moneda con valores de 0 a 1000
- Técnicas de pruebas: Partición de equivalencias y Valores al límite

Identificar particiones válidas, particiones inválidas, valores al límite y crear todos los test cases identificados

Entrada	Tipo	Clases válidas	ID	Clases no válidas	ID
Campo numerico	Condición Lógica	Numerico	v_numerico	No numerico	nv_numerico
Campo numerico	Prueba Limite	0, 1 999, 1000	v_limite_numerico	-1, 1001	nv_limite_numerico

Caso de Prueba	Clases de equivalencia	Condiciones de entrada	Resultado esperado
CP1	v_numerico	500	R1 - Valido
CP2	nv_numerico	hola	E1 - Error
CP3	v_limite_numerico	0	R2 - Valido
CP4	v_limite_numerico	1	R3 - Valido
CP5	v_limite_numerico	999	R4 - Valido
CP6	v_limite_numerico	1000	R5 - Valido
CP7	nv_limite_numerico	-1	E2 - Error
CP8	nv_limite_numerico	1001	E3 - Error