

# Exercicis Estructures condicionals

1. Desenvolupa un programa que demani dos números a l'usuari i posteriorment escrigui els dos números ordenats de manera creixent (de menor a major). Ex: Si els números són 3 i 2 => el resultat serà 2 3
2. Desenvolupa un programa que demani un mes i un any, i escrigui el mes anterior i el mes següent. Ex: Si l'usuari introdueix el mes 10 i l'any 2017, el resultat serà mes anterior: 9/2017 i el mes posterior 11/2017
3. Desenvolupa un programa que demani un any i escrigui si és de traspàs o no. Sabem que són de traspàs tots els anys múltiples de 4, excepte els que siguin múltiples de 100 sense que siguin múltiples de 400.
4. Desenvolupa un programa que demani tres números i escrigui els tres números ordenats de manera creixent (de menor a major). Ex: si els números són 3, 4 i 2, el resultat serà 2 3 4.
5. Desenvolupa un programa que demani un número a l'usuari del 1 al 5 i digui si és un nombre primer o no.
6. Desenvolupa un programa que demani un número a l'usuari i digui si és parell o senar.
7. Desenvolupa un programa que demani 3 números i que després els mostri per pantalla de menor a major.
8. Desenvolupa un programa que demani 3 números i que després els mostri per pantalla de menor a major en línies diferents. Si existeixen números iguals, els mostra per pantalla a una mateixa línia.
9. Desenvolupa un programa que demani un número i digui si és positiu o negatiu.
10. Desenvolupa un programa que només permeti introduir els caràcters S i N.
11. Desenvolupa un programa que llegeixi hora en el format hora:minuts:segons i digui l'hora que és 1 segon després de la introduïda.
12. Desenvolupa un programa que demani un número i digui si és major que 100.
13. Desenvolupa un programa que demani una lletra i detecti si és una vocal.
14. Desenvolupa un programa que demani 3 números i detecti si s'han introduït en ordre creixent.
15. Desenvolupa un programa que demani 10 números i digui quin és el major i quin és el menor.
16. Desenvolupa un programa que demani 3 números i indiqui si el tercer és igual a la suma del primer i el segon.
17. Desenvolupa un programa que mostri un menú que contempli les opcions "Arxiu", "Buscar" i "Sortir" i en el cas de que no s'introdueixi una opció correcta es notificarà per pantalla.
18. Desenvolupa un programa que demani 2 números del 1 al 5 i digui si els 2 nombres introduïts són primers.
19. Desenvolupa un programa que demani 2 números i digui si els 2 són parells o senars.
20. Desenvolupa un programa que demani 3 números i digui si la multiplicació dels dos primers és igual al tercer.
21. Desenvolupa un programa que demani 3 números i digui si el tercer és el residu de la divisió dels dos primers.
22. Desenvolupa un programa que mostri un menú on les opcions siguin "Equilater", "Isosceles" i "Escale", demani una opció i calculi el perímetre del triangle seleccionat.