



TECNOLOGICO  
NACIONAL DE MEXICO



INSTITUTO TECNOLÓGICO  
DE CIUDAD MADERO  
www.itcm.edu.mx

NOMBRE DEL ALUMNO		NUM. CTROL.	MATERIA	HORA
Luis Ricardo Reyes Villar		21070343	POO	19:00-20:00hrs
UNIDAD	TEMA		SUBTEMA	
6	FLUJOS Y ARCHIVOS		INVESTIGACION (Valor 40 puntos)	

## INSTRUCCIONES: CONTESTA LAS SIGUIENTES PREGUNTAS.

1. ¿QUÉ ES UN ARCHIVO?	Un archivo es una secuencia de datos almacenados en un medio persistente que están disponibles para ser utilizados por un programa.
2. ¿CUAL ES EL ALCANCE DE UN OBJETO DE LA CLASE FILE?	La clase File permite realizar la apertura y cierre de un fichero, pero no solo eso; también permite comprobar si un fichero existe, crear un fichero, borrar el fichero, obtener nombre, rutas y extensión de un fichero, informar si es un fichero o un directorio, obtener el tamaño en bytes de un fichero, consultar y cambiar los permisos de un fichero, si es un directorio, obtener la lista de ficheros que contiene el mismo, crear nuevos directorios, y mucho más.
3. ¿CUALES SON LAS CARACTERISTICAS Y METODO DE UN OBJETO DE LA CLASE FileWriter?	Un fichero de texto está formado por secuencias de caracteres, organizados en líneas de igual o distinta longitud. Todos los datos que aparecen en estos ficheros están formados por caracteres. La clase FileWriter nos trae el método write( ) este método es utilizado para escribir cadenas de texto.
4. ¿CUALES SON LAS CARACTERISTICASY METODOS DE LA CLASE FileReader?	Establece el stream de datos de lectura del fichero. Tiene una serie de métodos para leer carácter a carácter. Al constructor del FileReader recibe el objeto File. El método que utilizamos para leer es read( ) Este método lo que hace es que lee el primer renglón de la cadena de caracteres.
5. MENCIONE ALGUNAS EXCEPCIONES QUE SE UTILIZAN CUANDO MANEJAMOS ARCHIVOS	Algunas excepciones utilizadas cuando manejamos archivos son: throws <ul style="list-style-type: none"><li>• IOException</li><li>• FileNotFoundException</li></ul>

Fecha de entrega	Valor
	40