

#25 E. REPETITIVAS CICLO DO-WHILE



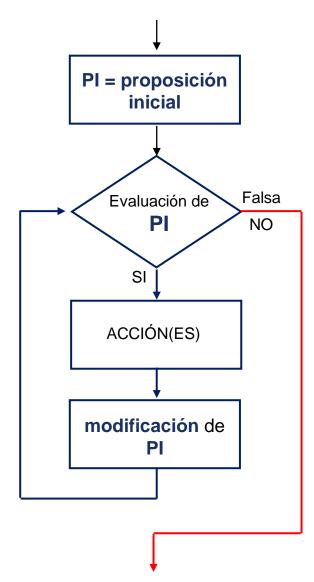
/ Internal: Create a new result # observations: - an Array of Observations, in - the control Observation ef initialize(experiment, observations = [], control @observations = observations control - observations - [control] evaluate_candidates Public: the experiment's contex experiment.context

PROGRAMA FÁGIL GON JAVA

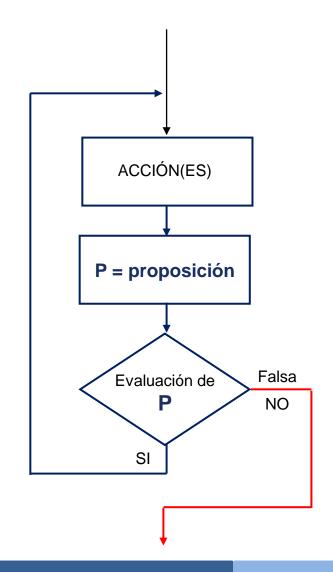


ClubTics

Ciclo while



Ciclo do while





Ejemplo 3.10

ClubTics

Construye el programa en Java que obtenga lo que debe pagar un cliente por la compra de varios productos en una tienda. La captura termina cuando el usuario introduce un cero.

```
import java.util.Scanner;
public class Ejemplo310 {
     public static void main(String[] args) {
         Scanner Leer = new Scanner(System.in);
         float costo=0, total=0;
         do{
             total += costo;
             System.out.print("costo del producto: ");
             costo = Leer.nextFloat(); //Proposición
         }while(costo!=0); //Evaluación de la Proposición
         System.out.println("Total = $"+total);
```

Ejemplo 3.11

ClubTics

Construye el programa en Java que lea un indeterminado número de calificaciones, y que obtenga la cantidad de calificaciones leídas. Para terminar de leer se debe introducir una calificación con -1.

```
import java.util.Scanner;
 public class Ejemplo311 {
     public static void main(String[] args) {
         Scanner Leer = new Scanner (System.in);
         int calif=0, i=-1;
         do{
             i++;
             System.out.print("Calificación: ");
             calif = Leer.nextInt(); //Proposición
         }while(calif!=-1); //Evaluación de la Proposición
         System.out.println("Total de calificaciones "+i );
```

Ejemplo 3.12

ClubTics

Construye el programa en Java que muestre N veces el texto "Fundamentos de Programación".

```
import java.util.Scanner;
 public class Ejemplo312 {
     public static void main(String[] args) {
         Scanner Leer = new Scanner (System.in);
         int i=1, N;
         System.out.print("¿Cuántas veces se mostrará la materia?");
         N = Leer.nextInt();
         do{
             System.out.println(i+".-Fundamentos de Programación");
             i++; //Proposición
         }while(i<=N); //Evaluación de la Proposición</pre>
```