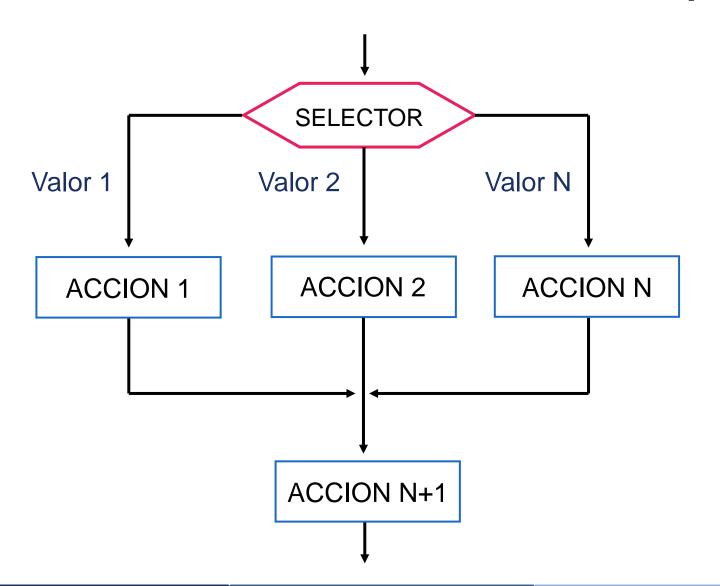


# PROGRAMA FÁGIL GON JAVA

# Estructura Selectiva Múltiple

### ClubTics

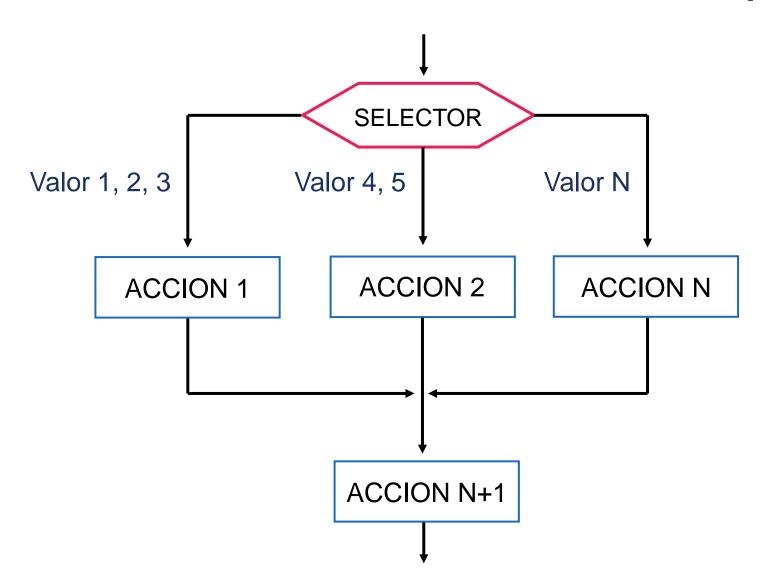


```
Java
```

```
switch (SELECTOR) {
    case valor1: acción 1;
    break;
    case valor2: acción 2;
    break;
    case valorN: acción N;
    break;
}
```

# Estructura Selectiva Múltiple

#### ClubTics

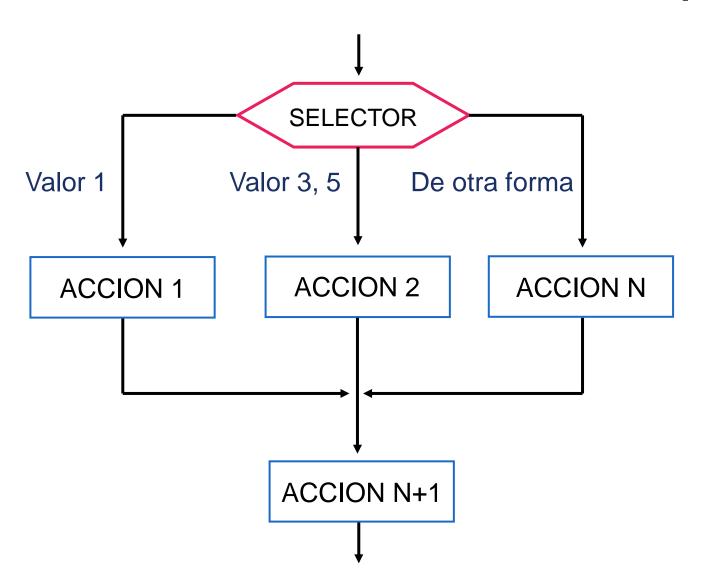


```
Java
```

```
switch (SELECTOR) {
  case valor1:
  case valor2:
  case valor3: acción 1;
  break;
  case valor4:
  case valor5: acción 2;
  break;
  case valorN: acción N;
  break;
```

# Estructura Selectiva Múltiple

#### ClubTics



```
Java
```

```
switch (SELECTOR) {
    case valor1: acción 1;
    break;
    case valor3:
    case valor5: acción 2;
    break;
    default : acción N;
}
```

#### Ejemplo 2.7

ClubTics

Realiza el programa en Java, que dependiendo la opción elegida realice la operación aritmética según la tabla.

El programa debe solicitar 2 números y la opción de cálculo aritmético deseado.

Opción	Operación	
1	Num1 + Num2	
2	Num1 - Num2	
3	Num1 * Num2	
4	Num1 / Num2	
5	Num1 % Num2	

num1	num2	Opción	Resultado
8	4	1	8+4 = 12
6	1	2	6-1 = 5
5	3	3	5*3 = 15
12	2	4	12/2 = 6
15	4	5	15%4 = 3