

## La estructura selectiva simple si entonces.

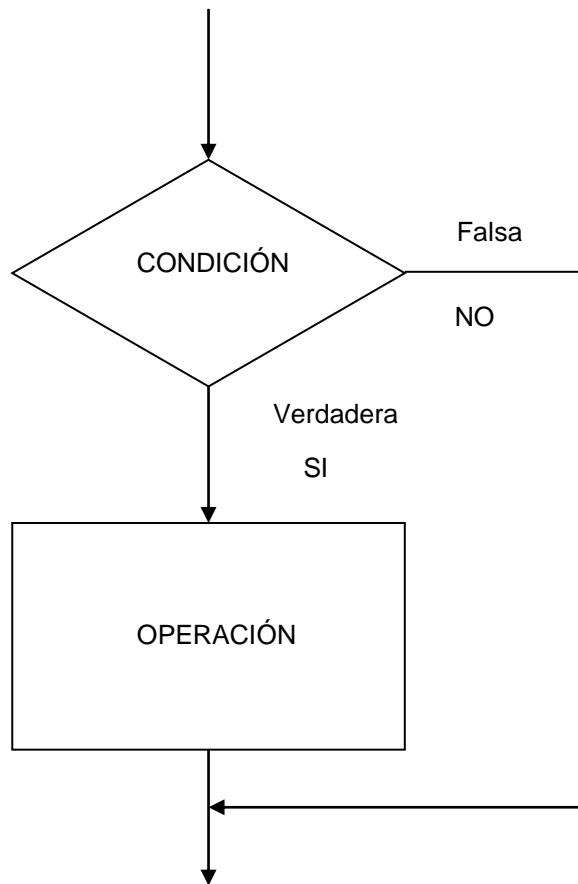
Si al evaluar la condición (o condiciones) el resultado es verdadero, entonces se ejecuta(n) cierta(s) operación(es). Luego se continúa con la secuencia normal del diagrama.

En lenguaje algorítmico:

Si CONDICIÓN  
Hacer OPERACIÓN

En Java:

```
if (CONDICIÓN) {  
    sentencias...  
}
```



## Ejemplo 2.3

Realiza el programa en Java, que lea la temperatura a los alumnos de un grupo y la muestre en un monitor. Cuando la temperatura sea igual o mayor a 37 grados C se debe indicar con el texto “fiebre”.

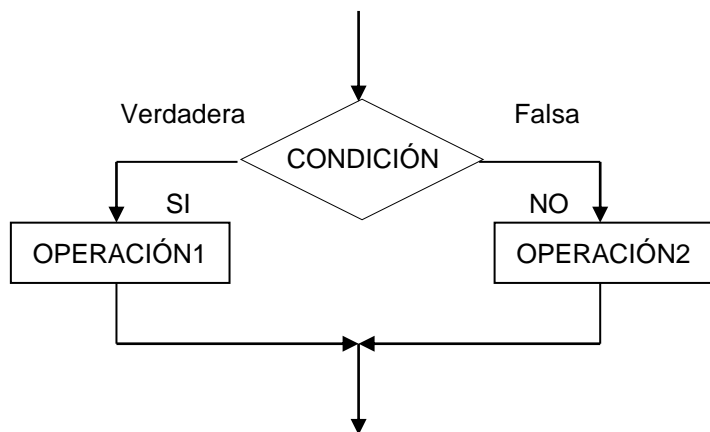
Temperatura	Resultado
38	
37	
36	
35	
39	

## Ejemplo 2.4

Realiza el programa, tal que, dada la calificación y los puntos extra de un alumno, se calcule y se muestre la calificación final. La calificación final no puede exceder de 100 puntos.

CALIF1	EXTRA	FINAL	CALIF. FINAL
97	4		
71	1		
86	0		
98	2		
99	3		

## La estructura selectiva doble si entonces/sino.



Si al evaluar la condición (o condiciones) el resultado es verdadero, entonces se sigue por un camino y se ejecuta(n) cierta(s) operación(es).

Pero si el resultado es falso entonces se sigue por otro camino y se ejecuta(n) otra(s) operación(es).

Si CONDICIÓN  
entonces  
    OPERACIÓN 1  
sino  
    OPERACIÓN 2

En Java:

```
if (CONDICIÓN) {  
    sentencias...  
}  
else {  
    sentencias...  
}
```

## Ejemplo 2.5

Realiza el programa en Java, que lea la temperatura a los alumnos de un grupo y la muestre en un monitor. Cuando la temperatura sea igual o mayor a 37 grados C se debe indicar con el texto “fiebre”, en caso contrario se debe indicar con el texto “temperatura normal”. En ambos casos se debe mostrar la temperatura.

Temperatura	Resultado
38	
37	
36	
35	
39	

## Ejemplo 2.6

Realiza el programa, tal que, dada dos calificaciones, se calcule y se muestre el promedio.

Si el promedio es menor a 70 se debe escribir “Reprobado”, en caso contrario se debe escribir “Aprobado”.

CALIF1	CALIF2	PROMEDIO	RESULTADO FINAL
97	95		
71	65		
86	90		
66	72		
96	98		