

Pila_2

private int tope

private int max

private char elem[]

private char aux[]

private Boolean band

public int top()

public boolean pilaLlena()

public Boolean pilaVacía()

public void apilar()

public void desapilar()

public void imprimir()

public void vaciar()

public void info()

public void invertir()

public int contar()

public int buscar()

public Boolean vaciarPalindromo()

Código.

Método Main

```
1 package Apps_Pila;
2 // @author Luis Ricardo Reyes Villar
3 import java.util.Scanner;
4 public class Main_Apps_Pila {
5     public static void main(String[] args) {
6         Scanner Leer = new Scanner(System.in);
7         int opc, resp, tamaño;
8         String texto, textM;
9         char car;
10        System.out.print("Escribe la palabra (sin espacios): ");
11        texto = Leer.nextLine();
12        textM = texto.replaceAll(" ", "");
13        tamaño = textM.length();
14        Pila_2 A = new Pila_2(tamaño);
15        System.out.println("Especifique la Aplicacion que desea manejar sobre '" + texto + "'\n1. Palindromos
16        + "3. Conversión de notación infija a posfija");
17        opc = Leer.nextInt();
18        System.out.println("");
19        switch (opc) {
20            case 1:
21                for (int i = 0; i < textM.length(); i++) {
22                    car = (textM.toLowerCase()).charAt(i);
23                    A.apilar(car);
24                }
25                A.invertir();
26                if (A.validarPalindromo()) {
27                    System.out.println("Si es palindromp.");
28                } else {
29                    System.out.println("No es palindromo.");
30                }
31                break;
32            case 2:
33                if (A.validarParentesis(textM)) {
34                    System.out.println(textM + " está balanceado.");
35                } else {
36                    System.out.println(textM + " no está balanceado.");
37                }
38                break;
39            case 3:
40                System.out.println("Notación Infija: " + textM);
41                System.out.print("Notación Postfija: ");
42                System.out.println(A.infijaPostfija(textM));
43                break;
44            default:
45                System.out.println("No existe la opción seleccionada.");
46        }
47        System.out.println("");
48    }
49 }
50 }
```

Clase

```
1 package Apps_Pila;
2 // @author Luis Ricardo Reyes Villar
3 public class Pila_2 {
4     private int tope;
5     private int max;
6     private char elem[];
7     private char aux[];
8     private boolean band;
9
10    public Pila_2(int n) {
11        this.max = n;
12        this.elem = new char[max];
13        this.aux = new char[max];
14        this.tope = -1;
15    }
16
17    public int top() {
18        return tope;
19    }
20
21    public boolean pilallena() {
22        if (tope == max - 1) {
23            return true;
24        } else {
25            return false;
26        }
27    }
28
29    public boolean pilaVacía() {
30        if (tope == -1) {
31            return true;
32        } else {
33            return false;
34        }
35    }
36
37    public void apilar(char dato) {
38        if (pilaLlena() == true) {
39            System.out.println("La pila está llena.");
40        } else {
41            tope++;
42            elem[tope] = dato;
43        }
44    }
45
46    public void desapilar() {
47        char dato;
48        if (pilaVacía() == true) {
49            System.out.println("La pila está vacía.");
50        } else {
51            dato = elem[tope];
52            tope--;
53        }
54    }
55
56    public void imprimir() {
57        if (pilaVacía() == true) {
58            System.out.println("La pila no contiene datos.");
59        } else {
60            for (int i = 0; i <= tope; i++) {
61                System.out.println((i + 1) + ". Elemento: " + elem[i]);
62            }
63        }
64    }
65 }
```

```

66 public void vaciar() {
67     tope--;
68     System.out.println("Se ha vaciado la pila.");
69 }
70
71 public void info() {
72     if (tope > -1) {
73         System.out.println("El último elemento apilado es: " + elem[tope]);
74     } else {
75         System.out.println("No existen elementos en la pila");
76     }
77 }
78
79 public void invertir() {
80     if (pilaVacía() == true) {
81         System.out.println("La pila está vacía");
82     } else {
83         System.out.println("Pila Original");
84         imprimir();
85         int n = 0;
86         System.out.println("");
87
88         System.out.println("Pila Invertida");
89         for (int i = tope; i > -1; i--) {
90             aux[n] = elem[i];
91             System.out.println((n + 1) + ". Elemento: " + aux[n]);
92             n++;
93         }
94     }
95 }
96
97 public int contar() {
98     return tope + 1;
99 }
100
101 public int buscar(int dato) {
102     int pos = -1;
103
104     for (int i = 0; i <= tope; i++) {
105         if (dato == elem[i]) {
106             pos = i;
107             return pos;
108         }
109     }
110     return pos;
111 }
112
113 public boolean validarPalindromo() {
114     for (int i = 0; i <= tope; i++) {
115         if (aux[i] != elem[i]) {
116             return false;
117         }
118     }
119     return true;
120 }
121
122 public boolean validarParentesis(String texto) {
123     char dato;
124
125     for (int i = 0; i < texto.length(); i++) {
126         if ((texto.charAt(i) == '(') || (texto.charAt(i) == '{') || (texto.charAt(i) == '[')) {
127             dato = texto.charAt(i);
128             apilar(dato);

```

```

129         } else if ((texto.charAt(i) == ')') && (elem[tope] == '(') || (texto.charAt(i) == '}') && (e
130             desapilar();
131         }
132     }
133     return pilaVacía();
134 }
135
136 public char[] infijaPostfija(String texto) {
137     String jerarquia = "^*/+- ";
138     int pos_inf = 0;
139     int pos_jer = 0;
140
141     for (int i = 0; i < elem.length; i++) {
142         elem[i] = texto.charAt(i);
143     }
144
145     while (pos_jer != jerarquia.length() - 1) {
146         if (pos_inf == texto.length()) {
147             pos_inf = 0;
148             pos_jer++;
149         }
150         if (texto.charAt(pos_inf) == jerarquia.charAt(pos_jer)) {
151             char aux = elem[pos_inf];
152             aux = elem[pos_inf];
153             elem[pos_inf] = elem[pos_inf+1];
154             elem[pos_inf+1] = aux;
155         }
156         pos_inf++;
157     }
158     return elem;
159 }
160 }

```

Corridas

run:

Escribe la palabra (sin espacios): dabalearrozalazorraelabad

Especifique la Aplicacion que desea manejar sobre 'dabalearrozalazorraelabad'

1. Palíndromos
2. Validar Paréntesis
3. Conversión de notación infija a posfija

1

Pila Original

1. Elemento: d
2. Elemento: a
3. Elemento: b
4. Elemento: a
5. Elemento: l
6. Elemento: e
7. Elemento: a
8. Elemento: r
9. Elemento: r
10. Elemento: o
11. Elemento: z
12. Elemento: a
13. Elemento: l
14. Elemento: a
15. Elemento: z
16. Elemento: o
17. Elemento: r
18. Elemento: r
19. Elemento: a
20. Elemento: e
21. Elemento: l
22. Elemento: a
23. Elemento: b
24. Elemento: a
25. Elemento: d

Pila Invertida

Pila Invertida

1. Elemento: d
2. Elemento: a
3. Elemento: b
4. Elemento: a
5. Elemento: l
6. Elemento: e
7. Elemento: a
8. Elemento: r
9. Elemento: r
10. Elemento: o
11. Elemento: z
12. Elemento: a
13. Elemento: l
14. Elemento: a
15. Elemento: z
16. Elemento: o
17. Elemento: r
18. Elemento: r
19. Elemento: a
20. Elemento: e
21. Elemento: l
22. Elemento: a
23. Elemento: b
24. Elemento: a
25. Elemento: d

SD es pal ndromp.

BUILD SUCCESSFUL (total time: 37 seconds)

```
run:
Escribe la palabra (sin espacios): holabebe
Especifique la Aplicacion que desea manejar sobre 'holabebe'
1. Pal ndromos
2. Validar Par ntesis
3. Conversi n de notaci n infija a posfija
1
```

```
Pila Original
1. Elemento: h
2. Elemento: o
3. Elemento: l
4. Elemento: a
5. Elemento: b
6. Elemento: e
7. Elemento: b
8. Elemento: e
```

```
Pila Invertida
1. Elemento: e
2. Elemento: b
3. Elemento: e
4. Elemento: b
5. Elemento: a
6. Elemento: l
7. Elemento: o
8. Elemento: h
No es pal ndromo.
```

BUILD SUCCESSFUL (total time: 4 seconds)

```
run:
Escribe la palabra (sin espacios): (1+2)*(4+2)
Especifique la Aplicacion que desea manejar sobre '(1+2)*(4+2)'
1. Pal ndromos
2. Validar Par ntesis
3. Conversi n de notaci n infija a posfija
2
```

(1+2)*(4+2) est  balanceado.

BUILD SUCCESSFUL (total time: 17 seconds)


```
run:
Escribe la palabra (sin espacios): ((1+2*3)(1+3*2))
Especifique la Aplicacion que desea manejar sobre '((1+2*3)(1+3*2))'
1. Palíndromos
2. Validar Paréntesis
3. Conversión de notación infija a posfija
2

((1+2*3)(1+3*2)) no está balanceado.

BUILD SUCCESSFUL (total time: 22 seconds)
```

```
run:
Escribe la palabra (sin espacios): (a+b)/a*c*d
Especifique la Aplicacion que desea manejar sobre '(a+b)/a*c*d'
1. Palíndromos
2. Validar Paréntesis
3. Conversión de notación infija a posfija
3

Notación Infija: (a+b)/a*c*d
Notación Postfija: (ab+)a/c*d*
```

BUILD SUCCESSFUL (total time: 24 seconds)

```
run:
Escribe la palabra (sin espacios): a+b*c
Especifique la Aplicacion que desea manejar sobre 'a+b*c'
1. Palíndromos
2. Validar Paréntesis
3. Conversión de notación infija a posfija
3

Notación Infija: a+b*c
Notación Postfija: ab+c*
```

BUILD SUCCESSFUL (total time: 4 seconds)