



Si desea usar este programa, es necesario que cree una carpeta en el Disco Local (C:) llamada "Num_Pseudo", ya que la clase que se encarga de escribir los números en un archivo de texto, tiene esta dirección.

```
public void escribir(String s){
    String cadena = s;
    try {
        FileWriter fw = new FileWriter(fileName: "C:\\Num_Pseudo\\Numeros_pseudoaleatorios.txt");
        for (int i = 0; i < cadena.length(); i++) {
            fw.write(c: cadena.charAt(index: i));
        }
        fw.close();
    } catch (IOException ex) {
        Logger.getLogger(name: Lectura_Escritura_Doc.class.getName()).log(level: Level.SEVERE, msg: null, t
    }
}

public String leer(){
    int c = 0;
    String concatenar = "";
    try {
        FileReader fr = new FileReader(fileName: "C:\\Num_Pseudo\\Numeros_pseudoaleatorios.txt");
    }
}
```