

PRINCIPIOS ELÉCTRICOS Y APLICACIONES DIGITALES. Nombre \_\_\_\_\_

TEMA IV

I.- Diseñe con lógica combinacional y compuertas lógicas un circuito que tenga a la salida en su columna para la función el número hexadecimal **A5 convertido a binario**.

1. Tabla de verdad (25 puntos)

	A	B	C	F
m0				
m1				
m2				
m3				
m4				
m5				
m6				
m7				

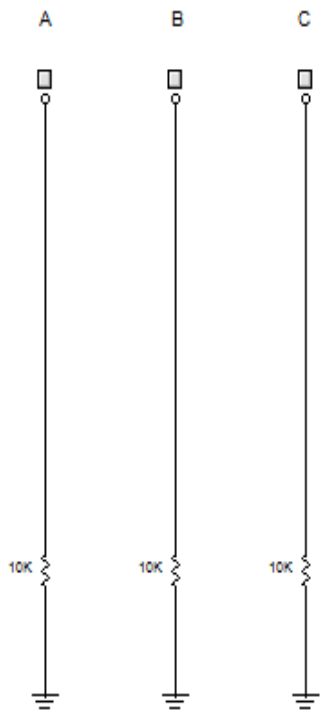
2. Encuentre la función para la salida F (minitérmino) (25 puntos)

F =

3. Encuentre la función para la salida F (Maxitérmino) (25 puntos)

F =

4. Dibuje el diagrama lógico (simulador) (Elija una de las funciones obtenidas en los puntos 3 o 4) (15 puntos)



5. Del simulador muestre la salida para la función con la combinación m3. (15 puntos)