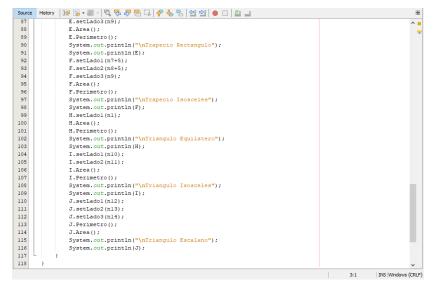
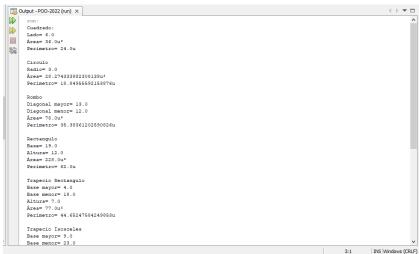
Método Main:

```
package ProyectoFiguras_U4;
import ProyectoFiguras.*;
public class ApFiguras {
                      blic class ApFiguras {
  public static void main(String[] args) {
    int nl,n2,n3,n4,n5,n6,n7,n8,n9,n10,n11,n12,n13,n14;
    nl= (int) (Math.random()*20+1);
    n2= (int) (Math.random()*20+1);
    n3= (int) (Math.random()*20+1);
    n5= (int) (Math.random()*20+1);
    n5= (int) (Math.random()*20+1);
    n6= (int) (Math.random()*20+1);
    n7= (int) (Math.random()*20+1);
    n8= (int) (Math.random()*20+1);
    n8= (int) (Math.random()*20+1);
    n9= (int) (Math.random()*20+1);
    n10= (int) (Math.random()*20+1);

  5
6
7
8
9
10
11
12
13
 14
15
16
17
18
19
20
21
22
                                 n9= (int) (Math.rendom() *10+1);
n10=(int) (Math.rendom() *20+1);
n1=(int) (Math.rendom() *20+1);
n13=(int) (Math.rendom() *20+1);
n13=(int) (Math.rendom() *20+1);
n14=(int) (Math.rendom() *20+1);
//Objetos de figuras 2D
CCuadrado A = new CCuadrado();
CCirculo B = new CCirculo();
CRombo C = new GRombo();
                                  CRombo C = new CRombo();
CRectangulo D = new CRectangulo();
CTrapecioRec E = new CTrapecioRec();
CTrapecioReo E = new CTrapecioRec();
CTrianguloGs F = new CTrianguloGs();
CTrianguloGso I = new CTrianguloIsos();
CTrianguloGso J = new CTrianguloIsos();
if (n3<-m4) {
    while (n3>n4) {
        n3=(int) (Math, random()*20+1);
    }

 23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
                                                     n3=(int) (Math.random()*20+1);
                                                                                                                                                                                                                                      3:1
                                                                                                                                                                                                                                                      INS Windows (CRLF)
Source History | 🔀 🖟 🚚 - | 🔼 🜄 🐶 🖶 🖫 | 🎓 😓 🦠 | 🕮 💇 | ● 🖂 | 😃 🚅
                                                       n3=(int) (Math.random()*20+1);
  32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
                                    if (n5==n6) {
                                             ...:=(nb!=n6) {
    n5=(int) (Math.random()*20+1);
}
                                    if (n7<=n8) {
                                              n7=(int) (Math.random()*20+1);
}
                                    if (n10>=n11) {
                                              while (nll>nl0) {
                                                     nll=(int) (Math.random()*20+1);
                                    if ((n12+n13)<=n14) {
                                              while((n12+n13)>n14){
    n12=(int) (Math.random()*20+1);
                                     }else if ((nl3+nl4)<=nl2) {
                                              while((n13+n11)>n12){
                                                     n13=(int) (Math.random()*20+1);
                                     }else if ((n12+n14)<=n13) {
                                              while((n12+n14)>n13){
    n14=(int) (Math.random()*20+1);
}
                                     A.setLadol(nl);
                                                                                                                                                                                                                                       3:1 INS Windows (CRLF)
              History | 🔀 🖟 - 🐺 - | 🔼 🜄 - 🗗 🖶 🖟 | 😤 9 | 9 | 9 | 🔘 🗆 | 😃 🚊
 63
64
65
66
67
70
71
72
73
74
75
76
77
78
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
                                    A.setLadol(nl);
                                   A.Area();
A.Perimetro();
                                   System.out.println("Cuadrado:");
System.out.println(A);
                                    B.setLadol(n2);
B.Area();
B.Perimetro();
                                    System.out.println("\nCirculo");
                                   System.out.println(B);
C.setLadol(n3);
C.setLado2(n4);
C.Area();
                                    C.Perimetro();
                                   System.out.println("\nRombo");
System.out.println(C);
D.setLado1(n5);
D.setLado2(n6);
                                    D.Area();
                                   D.Perimetro();
System.out.println("\nRectangulo");
System.out.println(D);
E.setLadol(n7);
                                    E.setLado2(n8);
                                   E.setLado3(n9);
E.Area();
                                    E.Perimetro();
                                   System.out.println("\nTrapecio Rectangulo");
System.out.println(E);
System.out.println(E);
F.setLado2(n8+5);
F.setLado2(n8+5);
                                    F.setLado3(n9);
                                                                                                                                                                                                                                        3:1 INS Windows (CRLF)
```





Interface:

Clase Base por medio de la implementacion:

Clase Base por medio de métodos abstractos:

Clase Cuadrado:

Clase Circulo:

Clase Rombo:

Clase Rectángulo:

Clase Trapecio:

Clase Trapecio Rectángulo:

Clase Trapecio Isósceles:

Clase Triangulo:

Clase Triangulo Equilátero:

Clase Triangulo Isósceles:

Clase Triangulo Escaleno:

```
| Source | Hatory | Graph | Gr
```