



Apache
NetBeans

#18 ESTRUCTURA SELECTIVA ANIDADA



Java™

```
default.rb
# Scientist: Result
# An array of candidate Observations.
attr_reader :candidates
# The control Observation to which the rest are compared.
attr_reader :control
# An experiment.
attr_reader :experiment
# An array of observations which didn't match the control.
attr_reader :ignored
# An array of observations which didn't match the control.
attr_reader :mismatched
# An array of observations in execution order.
attr_reader :observations
# Internal: Create a new result.
#
# experiment - the Experiment this result is for
# observations - an Array of Observations, in order
# control - the control Observation
#
def initialize(experiment, observations = [], control = nil)
  @experiment = experiment
  @observations = observations
  @control = control
  @candidates = observations - [control]
  evaluate_candidates
end

freeze
end

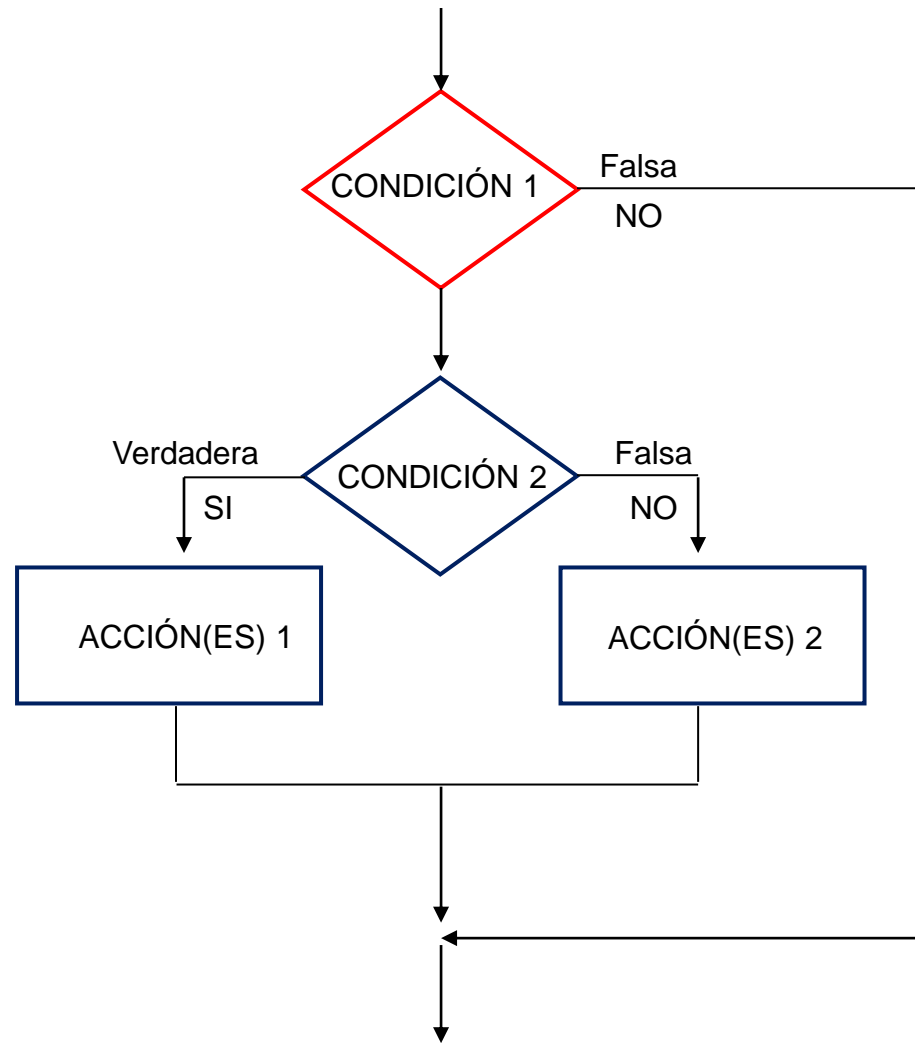
# Public: the experiment's context
def context
  experiment.context
end

# Public: the name of the experiment
def experiment_name
```

PROGRAMA FÁCIL CON JAVA



Estructuras anidadas

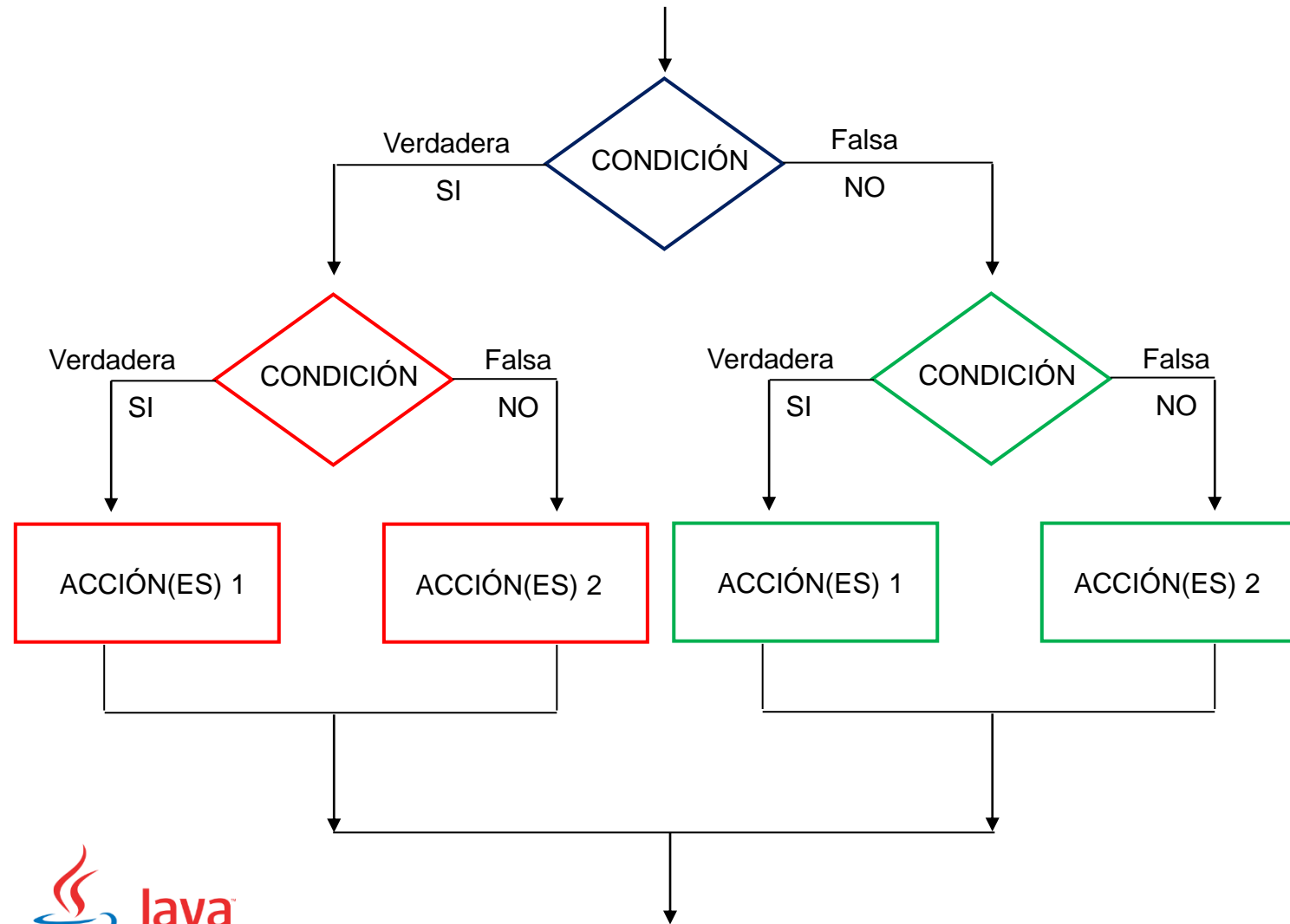


```
if (condición 1) {
```

```
    if (condición 2) {  
        acción(es) 1  
    }  
    else {  
        acción(es) 2  
    }  
}
```



Estructuras anidadas



if (condición) {

```
    if (condición) {  
        acción(es)  
    }
```

```
    else {  
        acción(es) 2  
    }
```

}

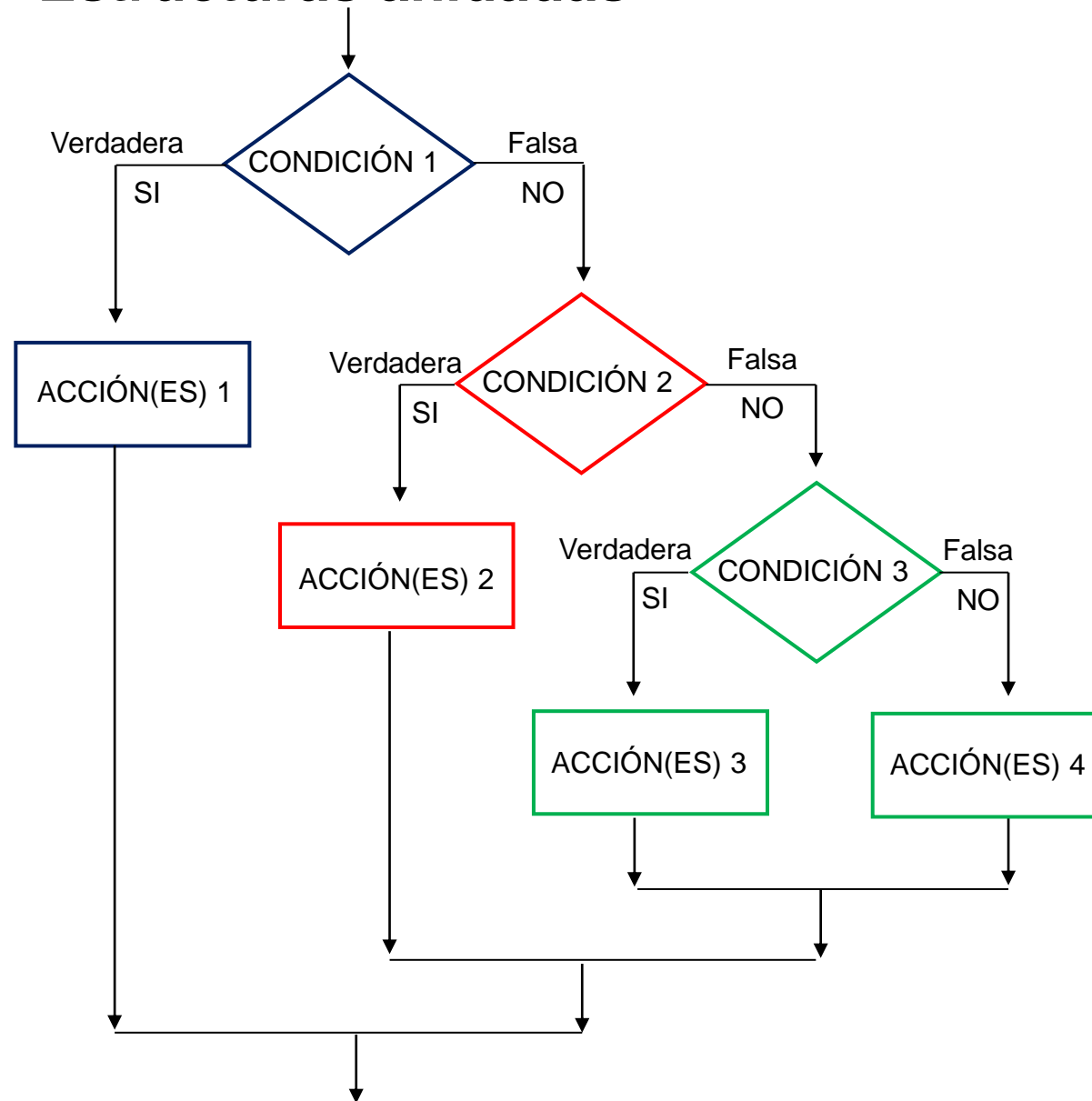
else

```
    if (condición) {  
        acción(es)  
    }
```

```
    else {  
        acción(es) 2  
    }
```

}

Estructuras anidadas



```
if (condición 1) {  
    acción(es) 1  
}
```

```
else if (condición 2) {  
    acción(es) 2  
}
```

```
else if (condición 3) {  
    acción(es) 3  
}  
else {  
    acción(es) 4  
}
```

Ejemplo 2.8

Construye el programa tal que dado el año de nacimiento de una persona, indique si apenas ha llegado a la mayoría de edad; cuando sea menor indicar cuántos años le faltan para ser mayor, y cuando sea mayor, indicar desde hace cuántos años es mayor.

Verifica el programa con una tabla con cinco corridas.

NACIMIENTO	EDAD	RESULTADO
2003	18	Has llegado a la mayoría de edad
2005	16	faltan 2 años para la mayoría
2010	11	faltan 7 años para la mayoría
1991	30	eres mayor desde hace 12 años
2000	21	eres mayor desde hace 3 años

Ejemplo 2.9

Dado como dato la calificación numérica en un examen psicométrico, realiza el programa en Java que muestre el mensaje de acuerdo a los puntos obtenidos:

De 18 a 20 pts.: “Excelente”

De 12 a 14 pts.: “Aceptable”

De 15 a 17 pts.: “Bueno”

Menor de 12 pts.: “Insuficiente”

Verifica el programa con una tabla de cinco corridas.

CALIFICACION	MENSAJE
18	Excelente
17	Bueno
12	Aceptable
11	Insuficiente
15	Bueno