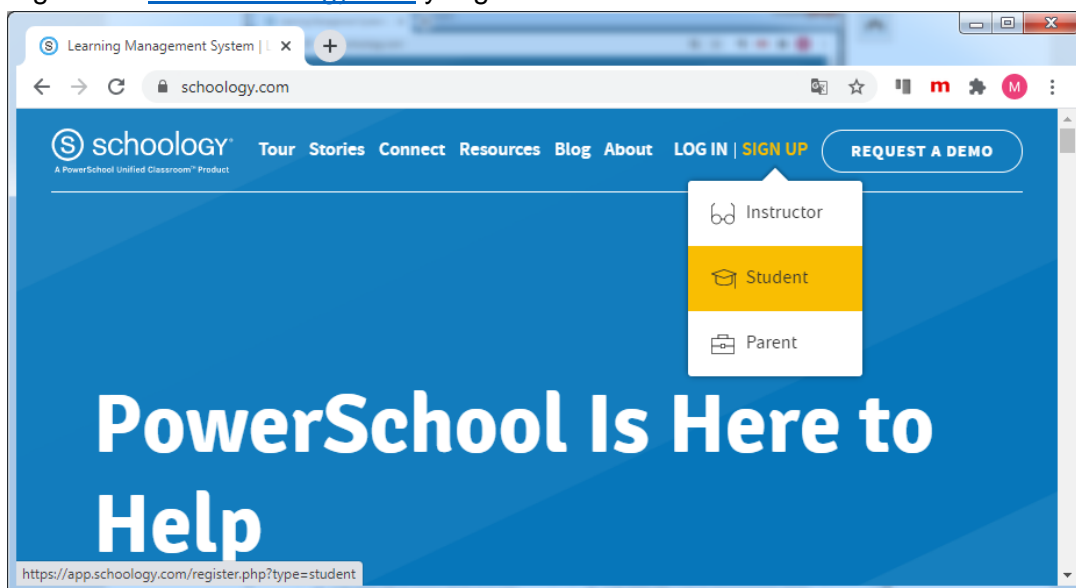
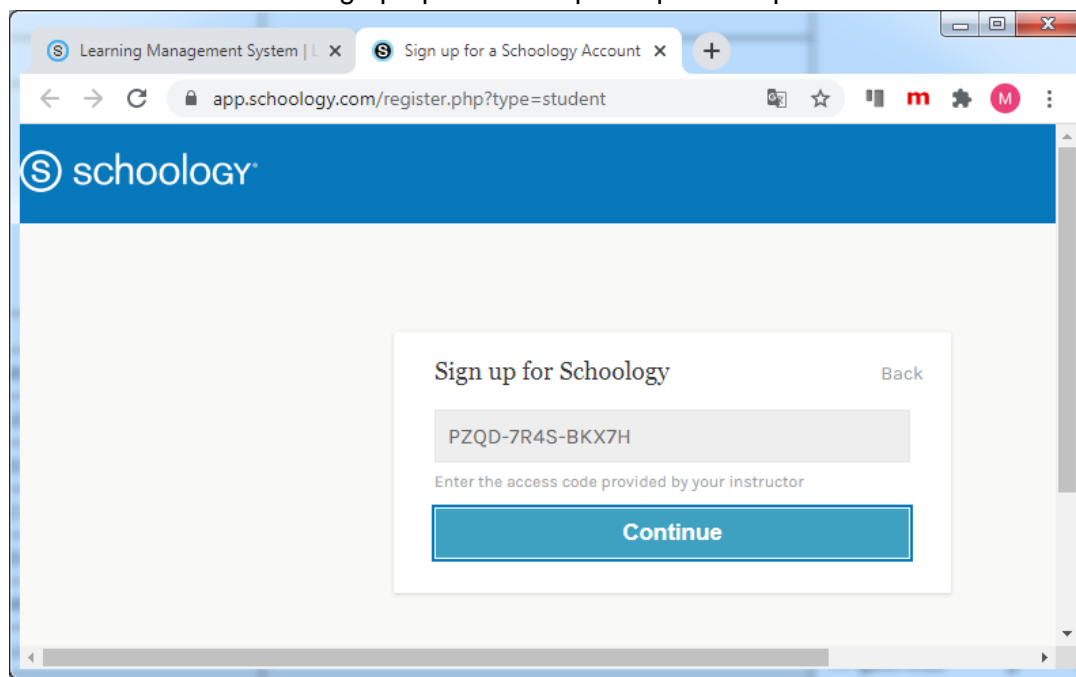


Creación de una cuenta de Schoology

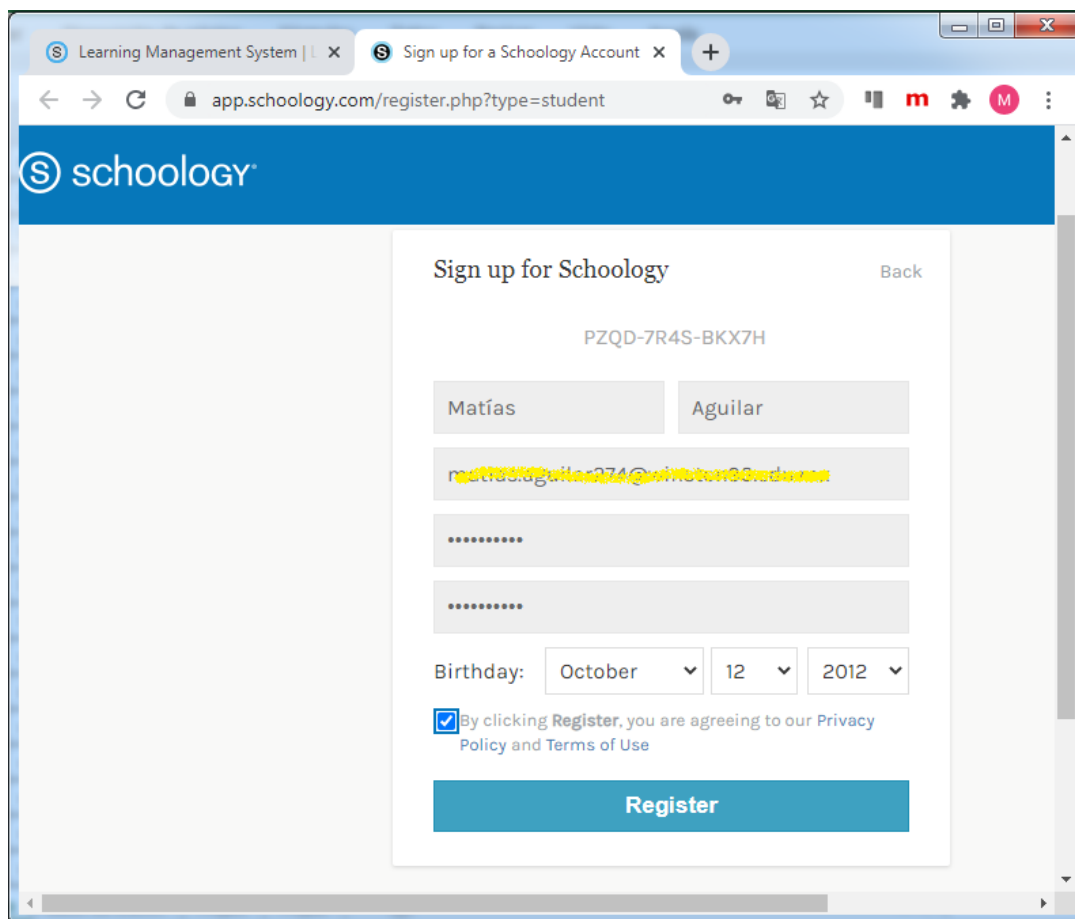
1. Ingresar a www.schoology.com y registrarse como estudiante.



2. Se debe introducir el código proporcionado por el profesor para continuar con el registro.



3. Ahora se debe proporcionar: *nombre, apellidos, correo, fecha de nacimiento* y la *contraseña* con la que se ingresará a Schoology.



The screenshot shows a web browser window with two tabs: "Learning Management System" and "Sign up for a Schoology Account". The address bar shows the URL "app.schoology.com/register.php?type=student". The page features the Schoology logo at the top left. The main content area is titled "Sign up for Schoology" with a "Back" link. Below the title is a unique identifier "PZQD-7R4S-BKX7H". The registration form includes two input fields for the first and last names, currently containing "Matías" and "Aguilar". Below these are two email address fields, with the first one containing "matiasaguilar274@matiasaguilar.com". There are two password fields, both masked with dots. The "Birthday" section consists of three dropdown menus for month, day, and year, currently set to "October", "12", and "2012". A checkbox is checked, indicating agreement to the "Privacy Policy and Terms of Use". A large blue "Register" button is at the bottom of the form.

Learning Management System | x Sign up for a Schoology Account x

app.schoology.com/register.php?type=student

schoology

Sign up for Schoology Back

PZQD-7R4S-BKX7H

Matías Aguilar

matiasaguilar274@matiasaguilar.com

.....

.....

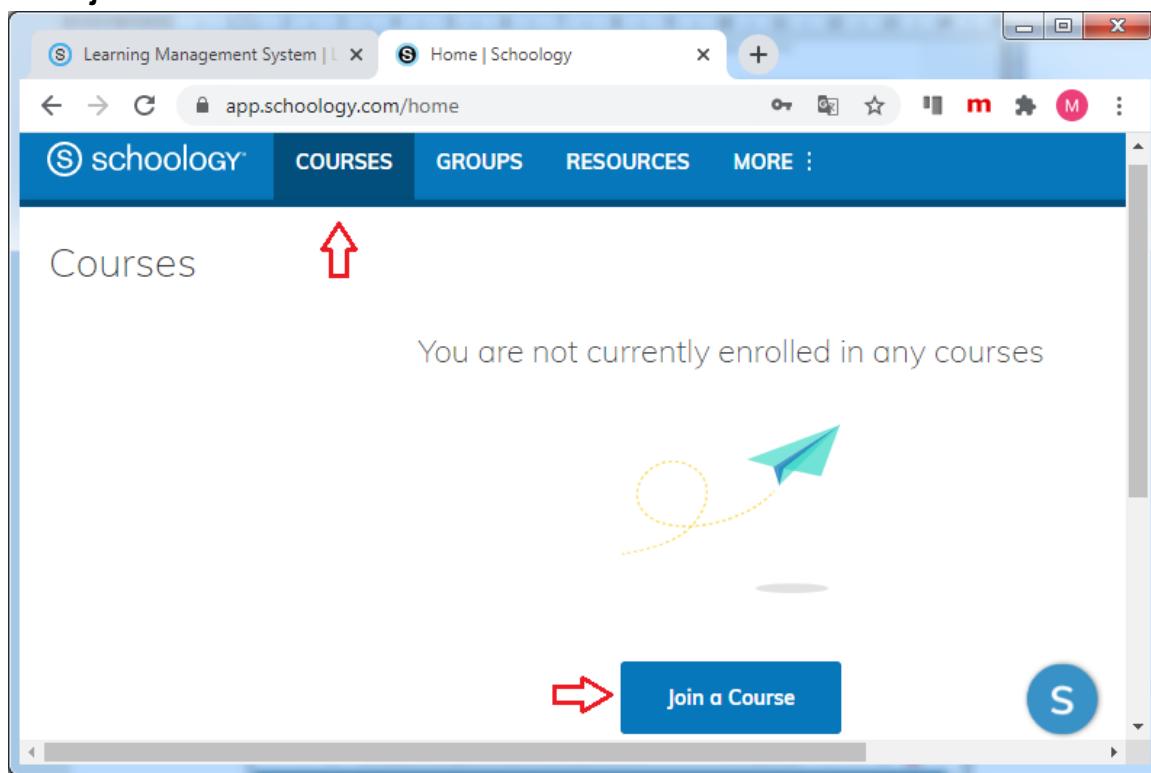
Birthday: October 12 2012

☒ By clicking Register, you are agreeing to our Privacy Policy and Terms of Use

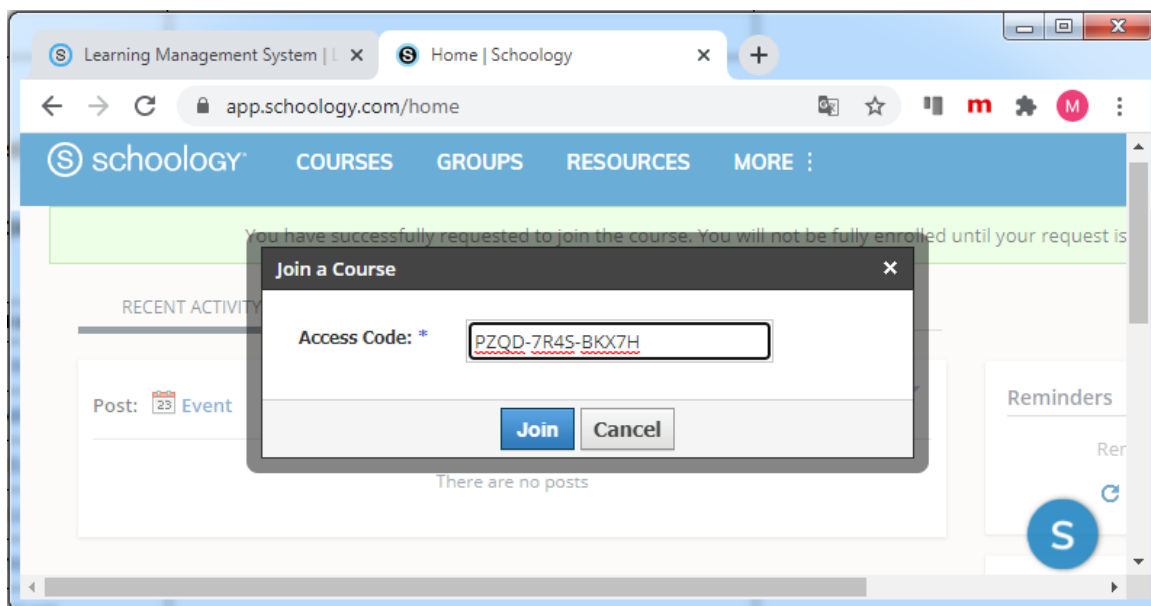
Register

Unirse a un curso de Schoology

1. Estando en la sesión de Schoology, se debe hacer clic en el menú **COURSES** y después en el botón **join a Course**.



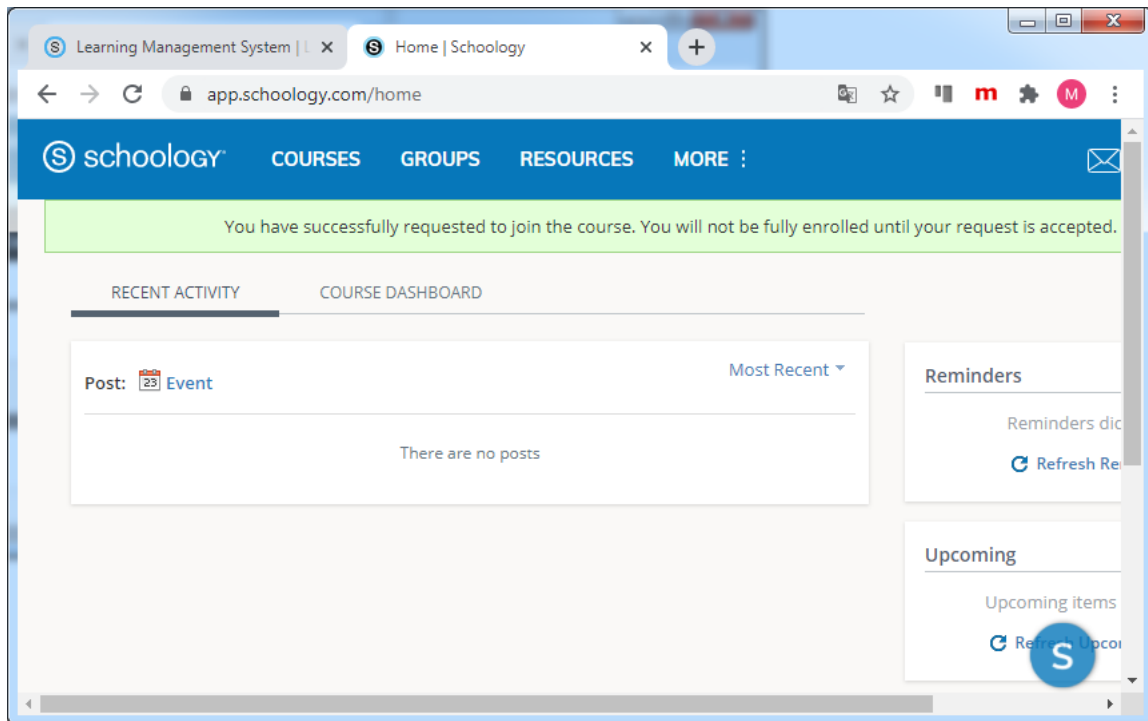
2. Aparecerá una ventana donde se debe introducir el código de acceso proporcionado por el profesor.



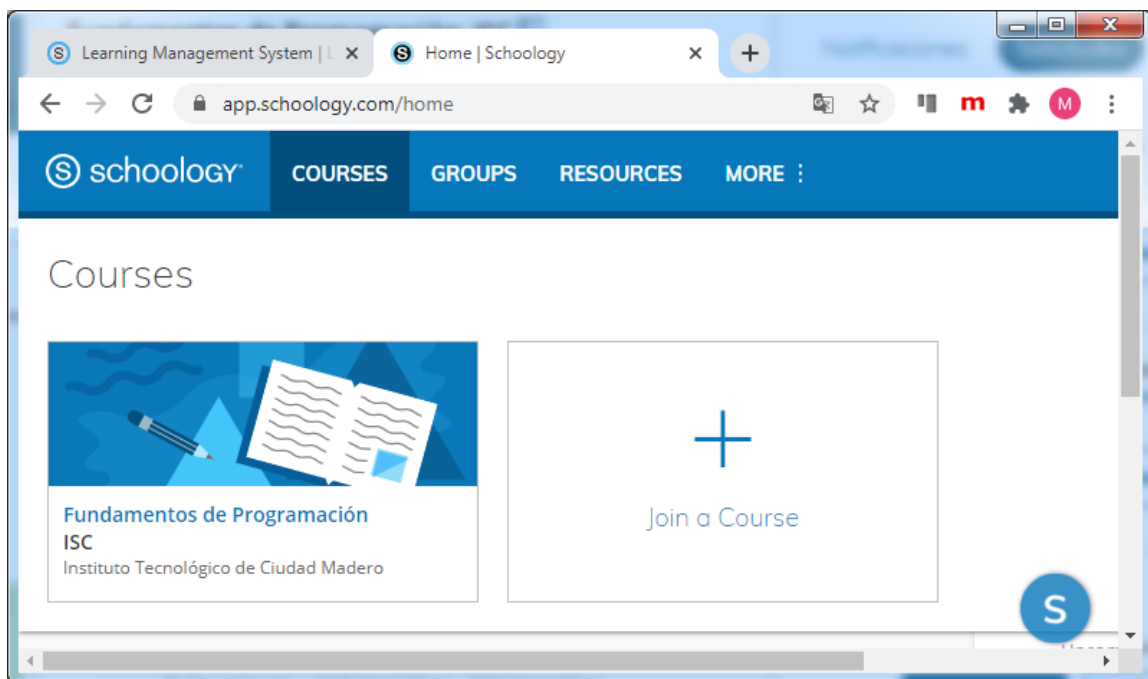
3. Si el profesor configuró su curso para validar la solicitud de acceso, aparecerá el mensaje:

“Su solicitud de unirse al curso ha sido exitosa. No estará completamente inscrito hasta que se acepte su solicitud”.

Esto quiere decir que el alumno tendrá acceso al curso hasta que el profesor lo autorice.



4. Cuando el profesor autorice el acceso al curso (automáticamente o de forma manual) aparecerá una ventana con el curso al que se unió el alumno.



5. Al ingresar al curso se podrá consultar su contenido.

The screenshot shows a web browser window with two tabs: 'Learning Management System' and 'Fundamentos de Programación: ISC'. The address bar shows the URL 'app.schoology.com/course/1435503769/materials'. The Schoology interface has a blue header with the logo and navigation links: COURSES, GROUPS, RESOURCES, and MORE. On the left, a sidebar contains links to Materials, Updates, Grades, Attendance, and Members, along with an 'Information' section about the course. The main content area is titled 'Fundamentos de Programación: ISC' and 'Instituto Tecnológico de Ciudad Madero'. It lists materials under the heading 'All Materials'. The materials include 'Software para el curso', 'Presentación del Curso' (with a description and date), 'Unidad 1. Diseño Algorítmico' (with a description, period, and availability), and 'Unidad 2. Introducción a la programación' (with a description). On the right, there are sections for 'Reminders' and 'Upcoming' events. A circular profile icon with the letter 'S' is visible in the bottom right corner.

Learning Management System | x Fundamentos de Programación: ISC x

app.schoology.com/course/1435503769/materials

schoology COURSES GROUPS RESOURCES MORE

Fundamentos de Programación: ISC
Instituto Tecnológico de Ciudad Madero

All Materials

Software para el curso

Presentación del Curso
Contiene el encuadre de la materia (contenidos, criterios de evaluación, políticas, etc.)
1/23/18 12:00am

Unidad 1. Diseño Algorítmico
Competencia: Comprende y aplica los conceptos básicos, nomenclatura y herramientas para el diseño de algoritmos orientado a la resolución de problemas.
Periodo: 28-enero al 22-febrero de 2019
Available after 1/29/18 12:01am

Unidad 2. Introducción a la programación
Competencia: Conoce y aplica un lenguaje de programación para la resolución de problemas.

Reminders

Remind

Refres

Upcoming

Upcoming

Refres

Information

Aportación al Perfil del ISC:
Capacidad para desarrollar un pensamiento lógico a través del diseño de algoritmos utilizando herramientas de programación para el desarrollo de aplicaciones computacionales que resuelvan problemas reales.

Location
ITCM

S