



Ejercicios: Unidad 4 (arreglos Unidimensionales)

Ejercicio 4.1

Un ingeniero realiza diariamente los respaldos de una base de datos, cada respaldo es un archivo. Realiza el algoritmo y escribe el programa en JAVA que registre los respaldos durante una semana (7 días) y que obtenga el total de KB respaldados.

Finalmente se deben mostrar todos los respaldos, pero visualizando del último al primero. Para este caso, se debe recorrer el arreglo de la última posición a la primera posición.

Diagrama de Flujo	Código en JAVA
<p>Pseudocódigo</p>	



Ejercicio 4.2

Realiza el pseudocódigo y escribe un programa en JAVA tal que, dado como entrada un arreglo unidimensional para guardar la temperatura, en grados centígrados, de los 7 días de una semana, se determine cuál fue la temperatura promedio y se obtenga cuántos días tuvieron una temperatura mayor a la temperatura promedio.

Es necesario guardar las temperaturas para llenar el arreglo, después se debe hacer un recorrido en el arreglo para obtener la cantidad de días que tuvieron una temperatura mayor a la temperatura promedio.

Diagrama de Flujo	Código en JAVA
<p>Pseudocódigo</p>	



Ejercicio 4.3

Un usuario de una institución bancaria realiza una serie de depósitos vía Internet a su cuenta de ahorro. La institución le permite hacer cambio de divisas (de una moneda a otra), de pesos mexicanos a dólares o a euros.

Realiza el pseudocódigo y escribe un programa en JAVA que permita guardar N depósitos en pesos mexicanos en la cuenta bancaria. Después de guardar todos los depósitos debe ofrecer la opción de cambiar a dólares o euros. El cambio se debe realizar en todos sus depósitos. Al final se debe mostrar cada depósito en la nueva moneda.

Diagrama de Flujo

Código en JAVA

Pseudocódigo

Diagrama de Flujo	Código en JAVA
Pseudocódigo	