GrafoMatriz

boolean esdirigido
 int maxNodos
 int maxVertices
boolean matAdy[][]

public void InsertaArista()
public void EliminaArista()
public void Adyacencia()
public void MuestraGrafo()

Método Main:

```
package Grafo;
 2
       //@author Luis Ricardo Reyes Villar
   import java.util.Scanner;
 3
      public class Main Grafo {
 4
 5
    public static void main(String[] args) {
              Scanner Leer=new Scanner(System.in);
              int aristal, arista2, n, opc = 0;
 8
              boolean d = true;
 9
              System.out.print("Ingrese el tamano de la matriz: ");
 10
              n = Leer.nextInt():
 11
               GrafoMatriz A = new GrafoMatriz(n,d);
 12
                  System.out.println("----");
 13
                  System.out.println("Menu Matriz de Adyacencia\nOpciones Elegibles de 0-4");
 14
 15
                  System.out.println("0. Cerrar Menu");
                  System.out.println("1. Insertar Arista");
 16
 17
                  System.out.println("2. Eliminar Arista");
 18
                  System.out.println("3. Mostrar Adyacencia");
 19
                  System.out.println("4. Imprimir Matriz de Adyacencia");
 20
                   System.out.print("Ingrese la opcion a elegir: ");
 21
                   opc = Leer.nextInt();
 22
                   switch(opc){
 23
                       case 0:
 24
                           System.out.println("Proceso finalizado...");
 25
                           System.out.println("Luis Ricardo Reyes Villar");
 26
 27
                       case 1:
 28
                          System.out.println("Ingrese las aristas a conectar:");
 29
                           aristal = Leer.nextInt();
 30
                           arista2 = Leer.nextInt();
 31
                          A.InsertaArista(aristal, arista2);
32
                         break;
33
                      case 2:
                         System.out.println("Ingrese las aristas a desconectar:");
34
35
                          aristal = Leer.nextInt();
36
                         arista2 = Leer.nextInt();
37
                         A.EliminaArista(aristal, arista2);
38
                         break;
39
                      case 3:
40
                         System.out.println("Ingrese las aristas a mostrar adyacencia:");
41
                         aristal = Leer.nextInt();
42
                         arista2 = Leer.nextInt();
43
                         A.Adyacencia(aristal, arista2);
44
                         break;
45
                      case 4:
46
                         System.out.println("Matriz de adyacencia:");
47
                         A.MuestraGrafo();
48
49
             } while (opc >0 && opc<=4);
50
51
52
     }
```

Clase GrafoMatriz:

```
package Grafo;
2
      //@author Luis Ricardo Reyes Villar
3
      public class GrafoMatriz {
         boolean esdirigido;
5
         int maxNodos;
6
          int numVertices;
7
         boolean matAdy[][];
8
9
   口
         public GrafoMatriz(boolean d) {
10
             //construye un grafo vacio
              maxNodos=numVertices=0;
11
12
              esdirigido=d;
13
14
          public GrafoMatriz(int n, boolean d) {
15
              //construye un grafo tamaño n
              esdirigido = d;
16
17
              maxNodos = n;
             numVertices = 0;
18
19
             matAdy = new boolean[n][n];
20
              //Inicializa el grafo
              for (int i = 0; i < maxNodos; i++) {</pre>
21
22
                  for (int j = 0; j < maxNodos; j++) {
                     matAdy[i][j]=false;
23
24
                  }
25
26
  Ę.
27
          public void InsertaArista(int aristal, int arista2) {
28
              if (aristal>=maxNodos || arista2>=maxNodos) {
29
                  System.out.println("ARISTA INVALIDA\nINGRESE UNA ARISTA VALIDA");
30
              }else if(aristal<0 || arista2<0){</pre>
                  System.out.println("ARISTA INVALIDA\nINGRESE UNA ARISTA VALIDA");
31
```

```
32
              }else{
33
                  matAdy[aristal][arista2]=true;
34
                  matAdy[arista2][aristal]=true;
                   System.out.println("Arista Insertada...");
35
36
37
38
   口
          public void EliminaArista(int aristal, int arista2) {
39
              if (aristal>=maxNodos || arista2>=maxNodos) {
40
                  System.out.println("ARISTA INVALIDA\nINGRESE UNA ARISTA VALIDA");
41
              }else if(aristal<0 || arista2<0){</pre>
                  System.out.println("ARISTA INVALIDA\nINGRESE UNA ARISTA VALIDA");
42
43
              }else{
44
                  matAdy[aristal][arista2]=false;
45
                  matAdy[arista2][arista1]=false;
                  System.out.println("Grafo ["+aristal+"]["+arista2+"]");
46
47
                   System.out.println("Arista Eliminada...");
48
49
   50
          public void Adyacencia(int aristal, int arista2) {
51
              if (!matAdy[aristal][arista2]) {
52
                  System.out.println("Los nodos no estan relacionados");
53
                  System.out.println("Los nodos estan relacionados");
54
55
56
57
   public void MuestraGrafo() {
58
              for (int i = 0; i < maxNodos; i++) {
59
                  for (int j = 0; j < maxNodos; j++) {
60
                      System.out.println("["+i+"]["+j+"]:"+matAdy[i][j]);
61
62
63
64
65
```

Corrida 1:

```
run:
Ingrese el tamano de la matriz: 5
-----
Menu Matriz de Adyacencia
Opciones Elegibles de 0-4
0. Cerrar Menu
1. Insertar Arista
2. Eliminar Arista
3. Mostrar Adyacencia
4. Imprimir Matriz de Adyacencia
Ingrese la opcion a elegir: 1
Ingrese las aristas a conectar:
Arista Insertada...
_____
Menu Matriz de Adyacencia
Opciones Elegibles de 0-4
0. Cerrar Menu
1. Insertar Arista
2. Eliminar Arista
3. Mostrar Adyacencia
4. Imprimir Matriz de Adyacencia
Ingrese la opcion a elegir: 1
Ingrese las aristas a conectar:
```

Arista Insertada...

Menu Matriz de Adyacencia Opciones Elegibles de 0-4

- 0. Cerrar Menu
- 1. Insertar Arista
- 2. Eliminar Arista
- 3. Mostrar Adyacencia
- 4. Imprimir Matriz de Adyacencia

Ingrese la opcion a elegir: 1

Ingrese las aristas a conectar:

4

5

ARISTA INVALIDA

INGRESE UNA ARISTA VALIDA

Menu Matriz de Adyacencia Opciones Elegibles de 0-4

- 0. Cerrar Menu
- 1. Insertar Arista
- 2. Eliminar Arista
- 3. Mostrar Adyacencia
- 4. Imprimir Matriz de Adyacencia

Ingrese la opcion a elegir: 1

Ingrese las aristas a conectar:

2

5

ARISTA INVALIDA

INGRESE UNA ARISTA VALIDA

```
Menu Matriz de Adyacencia
Opciones Elegibles de 0-4
0. Cerrar Menu
1. Insertar Arista
2. Eliminar Arista
3. Mostrar Adyacencia
4. Imprimir Matriz de Adyacencia
Ingrese la opcion a elegir: 1
Ingrese las aristas a conectar:
Arista Insertada...
_____
Menu Matriz de Adyacencia
Opciones Elegibles de 0-4
0. Cerrar Menu
1. Insertar Arista
2. Eliminar Arista
3. Mostrar Adyacencia
4. Imprimir Matriz de Adyacencia
Ingrese la opcion a elegir: 3
Ingrese las aristas a mostrar adyacencia:
00
```

Los nodos no estan relacionados

Menu Matriz de Adyacencia Opciones Elegibles de 0-4

- 0. Cerrar Menu
- 1. Insertar Arista
- 2. Eliminar Arista
- 3. Mostrar Adyacencia
- 4. Imprimir Matriz de Adyacencia

Ingrese la opcion a elegir: 4

Matriz de adyacencia:

- [0][0]:false
- [0][1]:true
- [0][2]:false
- [0][3]:false
- [0][4]:false
- [1][0]:true
- [1][1]:false
- [1][2]:true
- [1][3]:false
- [1][4]:false
- [2][0]:false
- [2][1]:true
- [2][2]:false
- [2][2].10130
- [2][3]:true
- [2][4]:false
- [3][0]:false
- [3][1]:false
- [3][2]:true
- [3][3]:false
- [3][4]:false
- [4][0]:false
- [4][]] false

```
[4][1]:false
[4][2]:false
[4][3]:false
[4][4]:false
_____
Menu Matriz de Adyacencia
Opciones Elegibles de 0-4
0. Cerrar Menu
1. Insertar Arista
2. Eliminar Arista
3. Mostrar Adyacencia
4. Imprimir Matriz de Adyacencia
Ingrese la opcion a elegir: 2
Ingrese las aristas a desconectar:
Grafo [3][2]
Arista Eliminada...
-----
Menu Matriz de Adyacencia
Opciones Elegibles de 0-4
```

- 0. Cerrar Menu
- 1. Insertar Arista
- 2. Eliminar Arista
- 3. Mostrar Adyacencia
- 4. Imprimir Matriz de Adyacencia

Ingrese la opcion a elegir: 4

Matriz de adyacencia:

```
[0][0]:false
 [0][1]:true
 [0][2]:false
 [0][3]:false
 [0][4]:false
 [1][0]:true
 [1][1]:false
 [1][2]:true
 [1][3]:false
 [1][4]:false
 [2][0]:false
 [2][1]:true
 [2][2]:false
 [2][3]:false
 [2][4]:false
 [3][0]:false
 [3][1]:false
 [3][2]:false
 [3][3]:false
 [3][4]:false
 [4][0]:false
 [4][1]:false
 [4][2]:false
 [4][3]:false
 [4][4]:false
 -----
 Menu Matriz de Adyacencia
 Opciones Elegibles de 0-4
Menu Matriz de Adyacencia
Opciones Elegibles de 0-4
0. Cerrar Menu
l. Insertar Arista
2. Eliminar Arista
3. Mostrar Adyacencia
4. Imprimir Matriz de Adyacencia
Ingrese la opcion a elegir: 0
Proceso finalizado...
```

BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 minute 12 seconds)

Luis Ricardo Reyes Villar

Corrida 2:

```
run:
Ingrese el tamano de la matriz: 4
-----
Menu Matriz de Adyacencia
Opciones Elegibles de 0-4
0. Cerrar Menu
1. Insertar Arista
2. Eliminar Arista
3. Mostrar Adyacencia
4. Imprimir Matriz de Adyacencia
Ingrese la opcion a elegir: 1
Ingrese las aristas a conectar:
ARISTA INVALIDA
INGRESE UNA ARISTA VALIDA
_____
Menu Matriz de Adyacencia
Opciones Elegibles de 0-4
0. Cerrar Menu
1. Insertar Arista
2. Eliminar Arista
3. Mostrar Adyacencia
4. Imprimir Matriz de Adyacencia
Ingrese la opcion a elegir: 1
Ingrese las aristas a conectar:
-1
...... ......
```

ARISTA INVALIDA INGRESE UNA ARISTA VALIDA _____ Menu Matriz de Adyacencia Opciones Elegibles de 0-4 0. Cerrar Menu 1. Insertar Arista 2. Eliminar Arista 3. Mostrar Adyacencia 4. Imprimir Matriz de Adyacencia Ingrese la opcion a elegir: 1 Ingrese las aristas a conectar: 1 Arista Insertada... _____ Menu Matriz de Adyacencia Opciones Elegibles de 0-4 1. Insertar Arista 2. Eliminar Arista

0. Cerrar Menu

- 3. Mostrar Adyacencia
- 4. Imprimir Matriz de Adyacencia Ingrese la opcion a elegir: 1 Ingrese las aristas a conectar:

Arista Insertada...

```
Menu Matriz de Adyacencia
Opciones Elegibles de 0-4
0. Cerrar Menu
1. Insertar Arista
2. Eliminar Arista
3. Mostrar Adyacencia
4. Imprimir Matriz de Adyacencia
Ingrese la opcion a elegir: 1
Ingrese las aristas a conectar:
Arista Insertada...
-----
Menu Matriz de Adyacencia
Opciones Elegibles de 0-4
0. Cerrar Menu
1. Insertar Arista
2. Eliminar Arista
3. Mostrar Adyacencia
4. Imprimir Matriz de Adyacencia
Ingrese la opcion a elegir: 2
Ingrese las aristas a desconectar:
3
Grafo [3][2]
Arista Eliminada...
```

```
Menu Matriz de Adyacencia
 Opciones Elegibles de 0-4
 0. Cerrar Menu
 1. Insertar Arista
 2. Eliminar Arista
 3. Mostrar Adyacencia
 4. Imprimir Matriz de Adyacencia
 Ingrese la opcion a elegir: 4
 Matriz de adyacencia:
 [0][0]:false
 [0][1]:true
 [0][2]:false
 [0][3]:false
 [1][0]:true
 [1][1]:false
 [1][2]:true
 [1][3]:false
 [2][0]:false
 [2][1]:true
 [2][2]:false
 [2][3]:false
 [3][0]:false
 [3][1]:false
 [3][2]:false
 [3][3]:false
 -----
 Menu Matriz de Adyacencia
 Opciones Elegibles de 0-4
_____
Menu Matriz de Adyacencia
Opciones Elegibles de 0-4
0. Cerrar Menu
1. Insertar Arista
2. Eliminar Arista
3. Mostrar Adyacencia
4. Imprimir Matriz de Adyacencia
Ingrese la opcion a elegir: 0
Proceso finalizado...
```

BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 minute 3 seconds)

Luis Ricardo Reyes Villar