

Análisis de algoritmos y problemas

Consumo de espacio

Un programa requiere espacio para sus instrucciones, sus constantes y las variables que usa, y los datos de entrada. También para manipular datos y guardar cierta información.

Si hay varias formas de representar las entradas, se considera el espacio requerido para representar las entradas, esto se refiere al número de “**celdas**” ocupadas.



Sencillez

Algunas veces sucede que la forma más sencilla de resolver un problema no es la más eficiente.

La sencillez es una característica deseable en un algoritmo, ya que, facilita la verificación de que el algoritmo es correcto

Si un programa se va a usar con mucha frecuencia, lo más probable es que la eficiencia sea el factor determinante

Optimidad

Todo algoritmo tiene su límite de mejora.

Se dice que un algoritmo es **optimo** si ningún otro algoritmo de la clase estudiada efectúa menos operaciones básicas.

Optimo no significa “el mejor que se conoce” sino “el mejor posible”.