

Propuesta para Sistema de Gestión de información de ganado en rancho (Aplicación de escritorio).

Cronograma.

Análisis de necesidades planteadas por el cliente: 1 hora.

Elaboración de diagramas necesarios para la creación de la base de datos: 1 hora.

Elaboración de diagramas necesarios para la creación de la interfaz de usuario: 1 hora.

Planeación y elaboración del esquema para el diseño para la interfaz de usuario: 3 horas.

Desarrollo de la base de datos en SQL: 1 hora.

Conexión de Base de datos: 3 horas.

Creación de aplicación: 30 horas.

Pruebas de control: 19 horas.

Instalación del sistema en el equipo de la empresa: 1 hora.

Tiempo total del proyecto: 60 horas.

Horas de labor distribuidas en días: 21 días

Presupuesto.

Sueldo total para equipo de desarrollo del sistema: \$6,000 MXN

Sueldo total por programador para el proyecto: \$3,000 MXN

Sueldo de técnico programador según datos oficiales: \$50 MXN/hora

Gastos totales: \$6,000 MXN.

Objetivos.

Crear un sistema para gestionar la información del ganado.

Registrar ganado con sus respectivos datos:

- Siniiga
- Fecha de nacimiento
- Raza

- Peso al nacer
- Padre
- Madre
- Fecha de vacunas
- Fotografía

Eliminar animales del registro del ganado.

Modificar información del ganado.

Visualización general del ganado.

Visualización de un animal específico del ganado.

Acceso a través de los dispositivos de la empresa.

Metas.

1. Gestión eficiente de datos:

- Permitir a los usuarios añadir, eliminar, modificar y visualizar la información de las vacas de forma rápida y sencilla.
- Garantizar que los datos se mantengan organizados y accesibles de manera clara.

2. Interfaz sencilla y amigable:

- Proveer una interfaz de usuario fácil de usar para que los usuarios que hagan uso del sistema puedan interactuar sin problemas, incluso si no tienen conocimientos técnicos.

3. Funcionalidad básica de CRUD:

- Implementar correctamente las operaciones CRUD (Crear, Leer, Actualizar, Eliminar) para la gestión de ganado en la plataforma, manteniendo una experiencia de usuario sin errores.

4. Mantenimiento de la integridad de los datos:

- Asegurarse de que las acciones de modificación y eliminación de información no generen inconsistencias en los datos.

5. Instalación del sistema en equipo de la empresa:

- Realizar las instalaciones necesarias en los equipos de la empresa donde se vaya a utilizar la aplicación

Referencias.

<https://mx.talent.com/salary?job=t%C3%A9cnico+de+programaci%C3%B3n>

<https://www.economia.gob.mx/datamexico/es/profile/occupation/auxiliares-y-tecnicos-en-informatica-y-en-equipos-de-comunicaciones-y-grabacion?typeJob1=informalOption>