

	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

<div></div>			PRÁCTICA DE LABORATORIO		
CARRERA: COMPUTACION			ASIGNATURA: PLATAFORMAS WEB		
NRO. PRÁCTICA:		1	TÍTULO PRÁCTICA: Desarrollo de una aplicación web utilizando la API de la base de datos de películas OMDB		
OBJETIVOS <ul style="list-style-type: none"><li>Conocer las arquitecturas y patrones arquitectónicos web para el diseño de aplicaciones web</li><li>Interactuar con servicios web de plataformas en la nube</li></ul>					
INSTRUCCIONES		Desarrollar una aplicación web usando la API de OMDb. Tener en cuenta que se deben aplicar buenas prácticas para el desarrollo de la interfaz gráfica de usuario.			
ACTIVIDADES POR DESARROLLAR					
<div><div>1. Link de video <b>YOUTUBE</b> <a href="https://www.youtube.com/watch?v=XXrMU9g-ak0&amp;t=22s">https://www.youtube.com/watch?v=XXrMU9g-ak0&amp;t=22s</a></div><div>2. Identificar gráficamente la arquitectura y el patrón de diseño de la aplicación a desarrollar.</div></div>					
<div><div>Arquitectura</div><div>Luis Rene Panjon   April 11, 2020</div><div><div><div>Vista</div><div><div>Indice.HTML</div><div>Estilos.css</div></div></div><div><div>Controlador</div><div><div>Funcion.js</div><div>Hace peticion</div><div>Responde a peticion</div></div></div><div><div>Navegador Web</div><div>Usuario</div><div>OMDB API</div></div></div></div>					
Es una arquitectura de 3 capas, donde tenemos separado la parte de vista se conforma por nuestro archivo HTML que contiene la estructura de lo que va a ver el usuario y también nuestro archivo Css que nos sirve					

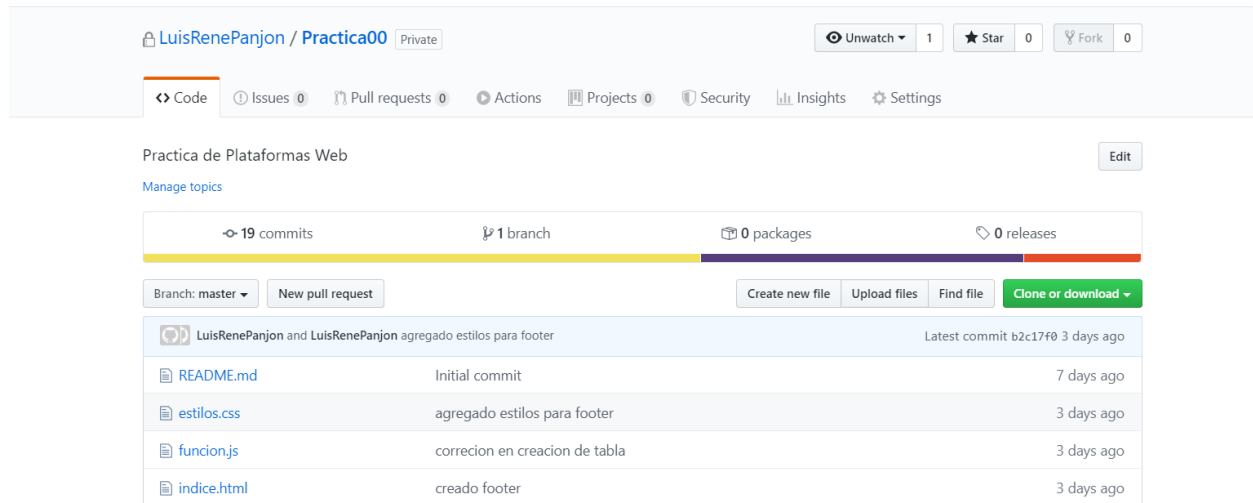
	<b>VICERRECTORADO DOCENTE</b>	<b>Código:</b> GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	<b>Aprobación:</b> 2016/04/06
<b>Formato:</b> Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

para dar estilos a nuestro HTML, la parte de controlador es nuestro archivo js que alberga las funcionalidades, y como base de datos tenemos la Api OMDb.

3. Generar una llave para consumir los servicios web de la API de OMDb.  
Se ha generado satisfactoriamente la key para hacer uso de la API

<http://www.omdbapi.com/?apikey=adcd043d>

4. Crear un repositorio en GitHub con el nombre "Practica00 – Consumo de APIs en la nube"  
Se ha creado satisfactoriamente el repositorio en GitHub  
Link: <https://github.com/LuisRenePanjon/Practica00>



4. Desarrollar una aplicación con HTML + CSS + Javascript + Web Services para buscar películas y toda su información de la base de datos de OMDb.

#### Requisitos:

- La aplicación Web debe permitir buscar la información de las películas tanto por el nombre (listado) como por el código (id) de cada película.

Cumple con dicho requisito, tiene un campo de búsqueda por título, y a su vez en el listado tiene una opción de ver más información que para hacer esta función implementamos la búsqueda por id.


- Además, se deberá visualizar toda la información disponible (plot=full) de la base de datos de películas.




































```
xmlhttp.open("GET", "http://www.omdbapi.com/?apikey=adcd043d&i="+ Objeto+ "&plot=full",true
);
```


esta añadido el parámetro plot para mostrar toda la información.

- También, la aplicación deberá presentar un máximo de 5 películas por búsqueda. Es decir, si la búsqueda retorna más de 5 películas se deberá paginar los resultados.  
Se encuentra paginado los resultados, tiene botones para regresar de paginar o ir a la siguiente.
- Por último, la interfaz gráfica de aplicada debe ser intuitiva y sencilla aplicando conceptos de experiencia de usuario (justificar en el informe).

5. Realizar varios commits en la herramienta GitHub que demuestren el desarrollo de la aplicación.

	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

<div>  Commits on Apr 10, 2020 </div>		
<div>  agregado estilos para footer  LuisRenePanjon authored and LuisRenePanjon committed 3 days ago </div>	<div>  b2c17f0 </div>	<div>  </div>
<div>  creado footer  LuisRenePanjon authored and LuisRenePanjon committed 3 days ago </div>	<div>  641b701 </div>	<div>  </div>
<div>  correcion en posiciones de elementos  LuisRenePanjon authored and LuisRenePanjon committed 3 days ago </div>	<div>  7518b20 </div>	<div>  </div>
<div>  implementados estilos para botones de paginacion  LuisRenePanjon authored and LuisRenePanjon committed 3 days ago </div>	<div>  1a3e0f1 </div>	<div>  </div>
<div>  correcion en creacion de tabla  LuisRenePanjon authored and LuisRenePanjon committed 3 days ago </div>	<div>  97a29ff </div>	<div>  </div>
<div>  Dar formato correcto y eliminacion de texto basura  LuisRenePanjon authored and LuisRenePanjon committed 3 days ago </div>	<div>  6a07d7b </div>	<div>  </div>
<div>  creacion de botones para paginacion  LuisRenePanjon authored and LuisRenePanjon committed 3 days ago </div>	<div>  b40b7ec </div>	<div>  </div>
<div>  funcion de paginacion Siguiente-Atras  LuisRenePanjon authored and LuisRenePanjon committed 3 days ago </div>	<div>  7e1c6b6 </div>	<div>  </div>
<div>  estilos de tablas, implementacion de scroll  LuisRenePanjon authored and LuisRenePanjon committed 3 days ago </div>	<div>  7117fbe </div>	<div>  </div>
<div>  Commits on Apr 9, 2020 </div>		
<div>  CAMBIOS en estructura para aplicar estilos  LuisRenePanjon authored and LuisRenePanjon committed 5 days ago </div>	<div>  b04dabd </div>	<div>  </div>
<div>  Mejoras en visualizacion de datos  LuisRenePanjon authored and LuisRenePanjon committed 5 days ago </div>	<div>  526c72a </div>	<div>  </div>
<div> 6. Generar el informe de la práctica con el desarrollo de cada uno de los puntos descritos anteriormente. </div>		
<div> 7. Implementar el README del repositorio del proyecto con la misma información del informe de la práctica </div>		
<div> 8. Subir al AVAC el informe del proyecto en formato *.pdf. El informe debe contar con conclusiones apropiadas y la firma de cada estudiante </div>		
<div> <b>RESULTADO(S) OBTENIDO(S):</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Identifica las diferentes arquitecturas Web para el desarrollo de aplicaciones.</li> </ul> </div>		
<div> <b>CONCLUSIONES:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Los estudiantes podrán identificar arquitecturas web utilizando servicios en la nube. Así como también, podrán consumir APIs y manipular objetos JSON.</li> <li>El uso de APIs ayuda de una gran manera a realizar aplicaciones, como en nuestro caso tener acceso a una base de datos de películas nos facilita en no tener q crear una base nosotros, sino que solo a través de peticiones tenemos acceso a una en este caso OMDB/</li> <li>Conocer los diferentes tipos de arquitecturas nos ayuda a estructurar de una mejor manera nuestros proyectos, esto influye mucho al momento de hacer cambios o implementar mejoras ya que podemos hacerlo de una manera mas eficaz cuando todo está bien estructurado.</li> </ul> </div>		

 <b>UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA ECUADOR</b>	<b>VICERRECTORADO DOCENTE</b>	<b>Código:</b> GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	<b>Aprobación:</b> 2016/04/06
<b>Formato:</b> Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

**RECOMENDACIONES:**

- Aplicar conceptos de interacción humano máquina para el desarrollo de la GUI.

**Docente:** Ing. Gabriel León Paredes, PhD.



**Firma:**

**Estudiante:** Luis Rene Panjón.



**Firma:**