

Arquitetura e Sistemas de Computadores I

Jumps, Loads e Stores, Arrays

Sumário: *desenvolvimento de rotinas para percorrer e modificar arrays.*

1. Considere o seguinte “template” para uma rotina a desenvolver:

```
.data
.word 3,1,-2,0,3,-10,-1,3

.text
main:
    lui $t0, 0x????
    ori $t0, $t0, 0x???? # coloca em t0 o endereço do primeiro elemento do array

    #
    # insert your code here
    #
```

- (a) Escreva uma rotina que converta os números do array de negativos para positivos.
 - (b) Modifique a rotina anterior para, além de converter para positivos, também contar quantos negativos tem o array.
2. Escreva uma rotina para calcular o comprimento de uma string. Admita que o seu endereço está no registo `$t0`. A string é terminada com o carácter nulo.
 3. Escreva uma rotina que converta uma string para maiúsculas.