# Programação I

Licenciatura em Engenharia Informática

2015-2016

I ♥ ÉVOTA
UNIVERSIDADE DE ÉVORA

PI VBN

Docentes

Horário

Avaliação

Bibliografia Objectivos

Programa

Vitor Beires Nogueira

Escola de Ciências e Tecnologia Universidade de Évora

### **Docentes**



PI VBN

### Docentes

Horário

Avaliação

Bibliografia Objectivos

- Teóricas/Práticas
  - Vitor Beires Nogueira
    - vbn@di.uevora.pt
    - Gabinete 249 CLAV
    - Atendimento: 3as a partir das 16h



PI VBN

Docentes

# Horário

Avaliação

Bibliografia Objectivos

- Aula teórica: 2as das 14 às 16
- Turnos práticos:
  - 2as das 11 às 13
  - 2as das 18 às 20
  - 3as das 14 às 16
- Inscrição nos turnos práticos no Moodle (disponível a partir das 9h do dia 17/9)



PI VBN

Docentes

Horário

Avaliação Regras

### Datas

Bibliografia

Objectivos

\_

- Prova escrita
  - ▶ 70% da nota final
  - 2 testes ou 1 exame
  - nota mínima 8
- Trabalho prático
  - ▶ 30% da nota final
  - nota mínima 8
- Requisito para ser avaliável
  - presença em 60% das aulas teóricas e práticas

### Datas



PI VBN

Docentes

Horário

Avaliação

Regras Datas

Bibliografia

Objectivos

Programa

■ 1º teste: 17/11 (horário da aula teórica)

■ 2° teste: 15/12 (horário da aula teórica)

■ Exame: 8/1/2016

■ Exame de recurso: 27/1/2016

# **Bibliografia**



PI VBN

Docentes

Horário

Avaliação

## Referência principal

Python for Software Design: How to Think Like a Computer Scientist Allen B. Downey http://www.greenteapress.com/thinkpython/thinkpython.html

### Outras referências

- Moodle
- Outros

Bibliografia
Objectivos

### **Objectivos**



PI VBN

Docentes

Horário

Avaliação

Bibliografia Objectivos

Programa

 Fornecer as competências necessárias para o desenvolvimento de programas que implementem algoritmos com alguma complexidade, utilizando estruturas de dados e instruções de controlo adequadas.

■ Introduzir os principais conceitos de programação.

### **Programa**



PI VBN

Docentes

Horário

Avaliação

Bibliografia

Objectivos

Programa

■ Introdução

- Noção de instrução e de algoritmo
- Noção de variável e de expressão
- Instruções de controlo
  - Condicionais
  - Ciclos
- Estruturas de dados básicas
  - Listas
  - Dicionários
  - Tuplos
- Mecanismos de abstracção: funções
- Recursividade
- Aplicações