

Instruções MIPS

Descrição do conjunto de instruções MIPS, seus significados, sintaxe, semântica e codificação bit codificações. A sintaxe refere-se à sintaxe da linguagem assembly. Hífens na codificação indicam bits “don't care” que não são considerados quando uma instrução está a ser decodificada.

Registos de uso geral (general purpose registers, GPRs) são indicados com um sinal de dólar (\$). As palavras SWORD e UWORD referem-se a tipos de dados de 32 bits com sinal e sem sinal, respectivamente.

A forma como o processador executa uma instrução e avança o seu contador de programa (program counter, PC) é a seguinte:

1. executar a instrução em PC
2. copiar nPC para PC
3. adicionar 4 ou o (deslocamento de salto) a nPC

Este comportamento é indicado nas especificações de instruções abaixo. Para abreviar, a função `advance_pc(int)` é utilizada em muitas descrições de instrução. Esta função é definida como:

```
void advance_pc (SWORD offset)
{
    PC = nPC;
    nPC += offset;
}
```

Nota importante

- **TODOS os valores aritméticos imediatos são com extensão de sinal.** São depois tratados como números 32 bits com ou sem sinal, dependendo da instrução (a única diferença entre as instruções com e sem sinal é que as instruções com sinal podem gerar uma exceção de overflow e as instruções sem sinal não).

ADD – Add (com overflow)

Descrição	Adiciona dois registos e armazena o resultado num registo
Operação	$\$d = \$s + \$t$; <code>advance_pc(4);</code>
Sintaxe	<code>add \$d, \$s, \$t</code>
Codificação	0000 00ss ssst tttt dddd d000 0010 0000

ADDI – Add immediate (com overflow)

Descrição	Adiciona um registo e um valor imediato com extensão de sinal e armazena o resultado num registo
Operação	$\$t = \$s + \text{imm}$; <code>advance_pc(4);</code>
Sintaxe	<code>addi \$t, \$s, imm</code>
Codificação	0010 00ss ssst tttt iiii iiii iiii iiii

AND – Bitwise AND

Descrição	Faz a conjunção bit a bit de dois registos e armazena o resultado num registo
Operação	$\$d = \$s \& \$t$; <code>advance_pc(4);</code>
Sintaxe	<code>and \$d, \$s, \$t</code>
Codificação	0000 00ss ssst tttt dddd d000 0010 0100

ANDI – Bitwise AND immediate

Descrição	Faz a conjunção bit a bit de um registo e um valor imediato e armazena o resultado num registo
Operação	$\$t = \$s \& \text{imm}$; <code>advance_pc(4);</code>
Sintaxe	<code>andi \$t, \$s, imm</code>
Codificação	0011 00ss ssst tttt iiii iiii iiii iiii

BEQ – Branch on equal

Descrição	Salta se os dois registos são iguais
Operação	<code>if \$s == \$t advance_pc(offset << 2);</code> <code>else advance_pc(4);</code>
Sintaxe	<code>beq \$s, \$t, offset</code>

Codificação	0001 00ss ssst tttt iiii iiii iiii iiii
-------------	---

BNE – Branch on not equal

Descrição	Salta se os dois registos não são iguais
Operação	<code>if \$s != \$t advance_pc(offset << 2); else advance_pc(4);</code>
Sintaxe	<code>bne \$s, \$t, offset</code>
Codificação	0001 01ss ssst tttt iiii iiii iiii iiii

LUI – Load upper immediate

Descrição	O valor imediato é deslocado 16 bits e colocado no registo. Os 16 bits menos significativos são zeros.
Operação	<code>\$t = (imm << 16); advance_pc(4);</code>
Sintaxe	<code>lui \$ t, imm</code>
Codificação	0011 11-- ---t tttt iiii iiii iiii iiii

NOOP – no operation

Descrição	Não executa nenhuma operação.
Operação	<code>advance_pc(4);</code>
Sintaxe	<code>noop</code>
Codificação	0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000

Nota: A codificação da NOOP representa a instrução `SLL $0, $0, 0`, o que não tem efeitos colaterais. Na verdade, quase todas as instruções que têm \$0 como registo de destino não têm efeito colaterais e podem, portanto, ser consideradas uma instrução NOOP.

OR – Bitwise OR

Descrição	Faz a disjunção bit a bit de dois registos e armazena o resultado num registo
Operação	<code>\$d = \$s \$t; advance_pc(4);</code>
Sintaxe	<code>or \$d, \$s, \$t</code>
Codificação	0000 00ss ssst tttt dddd d000 0010 0101

ORI – Bitwise OR immediate

Descrição	Faz a disjunção bit a bit de um registo e um valor imediato e armazena o resultado num registo
Operação	$\$t = \$s \mid \text{imm}; \text{advance_pc}(4);$
Sintaxe	<code>ori \$t, \$s, imm</code>
Codificação	0011 01ss ssst tttt iiii iiii iiii iiii

SLL – Shift left logical

Descrição	Desloca para a esquerda o valor do registo pela quantidade listada na instrução e coloca o resultado num outro registo. São colocados zeros à direita.
Operação	$\$d = \$t \ll h; \text{advance_pc}(4);$
Sintaxe	<code>sll \$d, \$t, h</code>
Codificação	0000 00ss ssst tttt dddd dhhh hh00 0000

SLLV – Shift left logical variable

Descrição	Desloca para a esquerda o valor do registo pela quantidade listada no segundo registo e coloca o resultado num terceiro registo. São colocados zeros à direita.
Operação	$\$d = \$t \ll \$s; \text{advance_pc}(4);$
Sintaxe	<code>sllv \$d, \$t, \$s</code>
Codificação	0000 00ss ssst tttt dddd d--- --00 0100

SLT – Set on less than (signed)

Descrição	Se \$s é inferior a \$t, \$d é colocado a um; caso contrário recebe zero.
Operação	<code>if \$s < \$t \$d=1; else \$d=0; advance_pc(4);</code>
Sintaxe	<code>slt \$d, \$s, \$t</code>
Codificação	0000 00ss ssst tttt dddd d000 0010 1010

SLTI - Set on less than immediate (signed)

Descrição	Se \$s é inferior a imm , \$d é colocado a um; caso contrário recebe zero.
Operação	if \$s<imm \$t=1; else \$t=0; advance_pc(4);
Sintaxe	slti \$t, \$s, imm
Codificação	0010 10ss ssst tttt iiii iiii iiii iiii

SRA – Shift right arithmetic

Descrição	Desloca para a direita o valor do registo pela quantidade listada na instrução e coloca o resultado num outro registo. O bit de sinal é inserido à direita.
Operação	\$d = \$t >> h; advance_pc(4);
Sintaxe	sra \$d, \$t, h
Codificação	0000 00-- ---t tttt dddd dhhh hh00 0011

SRL – Shift right logical

Descrição	Desloca para a direita o valor do registo pela quantidade listada na instrução e coloca o resultado num outro registo. São colocados zeros à esquerda.
Operação	\$d = \$t >> h; advance_pc(4);
Sintaxe	srl \$d, \$t, h
Codificação	0000 00-- ---t tttt dddd dhhh hh00 0010

SRLV - Shift right logical variable

Descrição	Desloca para a direita o valor do registo pela quantidade listada no segundo registo e coloca o resultado num terceiro registo. São colocados zeros à esquerda.
Operação	\$d = \$t >> \$s; advance_pc(4);
Sintaxe	srlv \$d, \$t, \$s

Codificação	0000 00ss ssst tttt dddd d000 0000 0110
-------------	---

SUB – Subtract

Descrição	Subtrai dois registos e armazena o resultado num registo.
Operação	$\$d = \$s - \$t$; advance_pc(4);
Sintaxe	sub \$d, \$s, \$t
Codificação	0000 00ss ssst tttt dddd d000 0010 0010

XOR – Bitwise exclusive or

Descrição	Realiza o OR exclusivo de dois registos e armazena o resultado num registo.
Operação	$\$d = \$s \wedge \$t$; advance_pc(4);
Sintaxe	xor \$d, \$s, \$t
Codificação	0000 00ss ssst tttt dddd d--- --10 0110

XORI – Bitwise exclusive or immediate

Descrição	Realiza o OR exclusivo entre um registo e um valor e armazena o resultado num registo.
Operação	$\$t = \$s \wedge \text{imm}$; advance_pc(4);
Sintaxe	xori \$t, \$s, imm
Codificação	0011 10ss ssst tttt iiii iiii iiii iiii