

Índice

Índice	1
1 Funções de várias variáveis	2
1.1 O espaço vectorial \mathbb{R}^n	2
1.2 Noções topológicas em \mathbb{R}^n	10
1.3 Sucessões em \mathbb{R}^n	16
1.4 Funções. Limite e continuidade	18
Bibliografia	32

Capítulo 1

Funções de várias variáveis

Antes de começar com o estudo das funções propriamente ditas vamos recordar alguns conceitos de Álgebra Linear (Secção 1.1), introduzir o conceito de vizinhança e a partir deste outras noções topológicas em \mathbb{R}^n (Secção 1.2). Estas duas primeiras secções não são só fundamentais para o estudo das funções mas como para toda a Análise Matemática II.

1.1 O espaço vectorial \mathbb{R}^n

Sendo n um número natural, o conjunto

$$\mathbb{R}^n := \mathbb{R} \times \mathbb{R} \times \dots \times \mathbb{R},$$

ou seja, o produto cartesiano de n factores iguais a \mathbb{R} , é constituído por todos os elementos da forma (x_1, x_2, \dots, x_n) , onde cada x_i , com $i = 1, 2, \dots, n$, é um número real. Representamos os elementos de \mathbb{R}^n por uma única letra, a negrito, por exemplo $\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$. Dados $\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ e $\mathbf{y} = (y_1, y_2, \dots, y_n)$ em \mathbb{R}^n dizemos que $\mathbf{x} = \mathbf{y}$ sse $x_i = y_i$ para $i = 1, 2, \dots, n$. Assim, cada elemento $\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$ determina, de forma unívoca, cada uma das suas coordenadas x_1, x_2, \dots, x_n (designadas, respectivamente, por 1ª, 2ª, ..., n-ésima coordenada de \mathbf{x}).

Seguindo a notação usual, quando $n = 2$ ou $n = 3$, usaremos, na maioria das vezes, (x, y) e (x, y, z) em vez de (x_1, x_2) e (x_1, x_2, x_3) , respectivamente.

Dados $\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ e $\mathbf{y} = (y_1, y_2, \dots, y_n)$ em \mathbb{R}^n , e α um número real, definimos a soma $\mathbf{x} + \mathbf{y}$ e o produto $\alpha\mathbf{x}$ por

$$\mathbf{x} + \mathbf{y} = (x_1 + y_1, x_2 + y_2, \dots, x_n + y_n)$$

$$\alpha\mathbf{x} = (\alpha x_1, \alpha x_2, \dots, \alpha x_n).$$

O conjunto \mathbb{R}^n quando munido destas operações, é um *espaço vectorial real*. Os elementos de \mathbb{R}^n chamam-se *pontos* ou *vectores* e os números reais chamam-se *escalares*. O elemento com as n coordenadas iguais a zero, $\mathbf{0} = (0, 0, \dots, 0)$, chama-se *zero* de \mathbb{R}^n ou *vector nulo*. Geometricamente, considerar $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$, $n = 2$ ou $n = 3$, como um vector significa pensar na seta que tem origem no ponto $\mathbf{0}$ e extremidade no ponto \mathbf{x} .

O espaço vectorial \mathbb{R}^n tem dimensão n , sendo a sua *base canónica* dada por $(\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \dots, \mathbf{e}_n)$, onde $\mathbf{e}_1 = (1, 0, \dots, 0)$, $\mathbf{e}_2 = (0, 1, \dots, 0)$, ..., $\mathbf{e}_n = (0, 0, \dots, 1)$. Dado $\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$ tem-se

$$\mathbf{x} = x_1\mathbf{e}_1 + x_2\mathbf{e}_2 + \dots + x_n\mathbf{e}_n.$$

No caso $n = 2$ ou $n = 3$ denotamos $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3$ por $\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}$, respectivamente.

Introduzimos agora uma outra operação de "multiplicação".

Produto interno. Norma

Definição 1.1 Sendo $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^n$, $\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ e $\mathbf{y} = (y_1, y_2, \dots, y_n)$, chama-se produto interno (ou produto escalar) de \mathbf{x} e \mathbf{y} , e denota-se por $\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle$, o número real

$$\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = x_1y_1 + x_2y_2 + \dots + x_ny_n.$$

As propriedades principais do produto interno são:

Proposição 1.2 Sejam $\mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z} \in \mathbb{R}^n$ e $\alpha \in \mathbb{R}$. Então tem-se

- I1) $\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = \langle \mathbf{y}, \mathbf{x} \rangle$;
- I2) $\langle \mathbf{x} + \mathbf{y}, \mathbf{z} \rangle = \langle \mathbf{x}, \mathbf{z} \rangle + \langle \mathbf{y}, \mathbf{z} \rangle$ e $\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} + \mathbf{z} \rangle = \langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle + \langle \mathbf{x}, \mathbf{z} \rangle$;
- I3) $\langle \alpha\mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = \alpha \langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = \langle \mathbf{x}, \alpha\mathbf{y} \rangle$;
- I4) $\langle \mathbf{x}, \mathbf{x} \rangle \geq 0$ e $\langle \mathbf{x}, \mathbf{x} \rangle = 0$ sse $\mathbf{x} = \mathbf{0}$.

Demonstração: Exercício.

Com base na noção de produto interno introduzimos um outro conceito, fundamental em tudo o que segue - a norma de um vector em \mathbb{R}^n - e que generaliza a noção de módulo de um número real.

Definição 1.3 Sendo $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ chamamos norma euclídeana de \mathbf{x} , e designamos pelo símbolo $\|\mathbf{x}\|_n$, o número real

$$\|\mathbf{x}\|_n = \sqrt{\langle \mathbf{x}, \mathbf{x} \rangle} = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2}.$$

Observação 1.4 Quando não houver perigo de confusão em relação ao conjunto a que pertence o vector \mathbf{x} pode-se escrever, simplesmente, $\|\mathbf{x}\|$ em vez de $\|\mathbf{x}\|_n$.

Proposição 1.5 Sejam $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^n$ e $\alpha \in \mathbb{R}$. Então tem-se

- N1) $\|\mathbf{x}\| \geq 0$;
- N2) $\|\mathbf{x}\| = 0$ sse $\mathbf{x} = \mathbf{0}$;
- N3) $\|\alpha\mathbf{x}\| = |\alpha| \|\mathbf{x}\|$;
- N4) $\|\mathbf{x} + \mathbf{y}\| \leq \|\mathbf{x}\| + \|\mathbf{y}\|$ (desigualdade triangular).

Demonstração: Ver [5, p. 4].

Observação 1.6 É possível definir outras normas em \mathbb{R}^n com as propriedades acabadas de referir como, por exemplo, a norma da soma e a norma do máximo, definidas, respectivamente, por

$$\|\mathbf{x}\|_+ = |x_1| + \dots + |x_n| \quad e \quad \|\mathbf{x}\|_M = \max\{|x_1|, \dots, |x_n|\}.$$

Temos a seguinte relação

$$\|\mathbf{x}\|_M \leq \|\mathbf{x}\| \leq \|\mathbf{x}\|_+ \quad (1.1)$$

qualquer que seja $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ (justifique!).

Nestes apontamentos iremos usar apenas a norma euclideana, à qual chamaremos simplesmente *norma*.

A norma verifica também as seguintes propriedades, sendo a segunda uma consequência imediata da desigualdade triangular.

Proposição 1.7 Sejam $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^n$. Então tem-se

(i) $|\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle| \leq \|\mathbf{x}\| \|\mathbf{y}\|$ (desigualdade de Cauchy-Schwarz);

(ii) $||\|\mathbf{x}\| - \|\mathbf{y}\|| \leq \|\mathbf{x} - \mathbf{y}\|$.

Demonstração: Ver [5, p. 4].

Definição 1.8 Sejam $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^n$ dois vectores não nulos. O número $\theta \in [0, \pi]$ definido por

$$\cos \theta = \frac{\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle}{\|\mathbf{x}\| \|\mathbf{y}\|}$$

diz-se o ângulo entre os vectores \mathbf{x} e \mathbf{y} .

Observação 1.9 Assim, o produto interno entre dois vectores \mathbf{x} e \mathbf{y} de \mathbb{R}^n , $n = 2, 3$, pode ser interpretado geometricamente da seguinte forma

$$\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = \|\mathbf{x}\| \|\mathbf{y}\| \cos \theta,$$

sendo $\theta \in [0, \pi]$ o ângulo entre os vectores \mathbf{x} e \mathbf{y} .

Definição 1.10 Diz-se que os vectores \mathbf{x} e \mathbf{y} de \mathbb{R}^n são ortogonais (ou perpendiculares), e escreve-se $\mathbf{x} \perp \mathbf{y}$, se $\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = 0$.

Distância

Definição 1.11 Sejam $\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ e $\mathbf{y} = (y_1, y_2, \dots, y_n)$ pontos de \mathbb{R}^n . A distância euclideana (ou simplesmente distância) entre \mathbf{x} e \mathbf{y} , denotada $d(\mathbf{x}, \mathbf{y})$, é dada por

$$d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \|\mathbf{x} - \mathbf{y}\|.$$

Observação 1.12 Tendo em conta a definição de norma de um vector, a distância entre \mathbf{x} e \mathbf{y} é dada por

$$d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \sqrt{(x_1 - y_1)^2 + (x_2 - y_2)^2 + \dots + (x_n - y_n)^2}.$$

Proposição 1.13 Sejam $\mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z} \in \mathbb{R}^n$. Então tem-se

D1) $d(\mathbf{x}, \mathbf{z}) \leq d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) + d(\mathbf{y}, \mathbf{z})$ (desigualdade triangular);

D2) $d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = d(\mathbf{y}, \mathbf{x})$;

D3) $d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) \geq 0$ e $d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = 0$ sse $\mathbf{x} = \mathbf{y}$.

Demonstração: Exercício.

Observação 1.14 Assim, a norma de um vector $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ é a distância de \mathbf{x} à origem.

Em \mathbb{R}^3 podemos definir mais dois produtos entre vectores, nomeadamente, o produto externo e o produto misto.

Produto externo

Definição 1.15 O produto externo (também chamado produto vectorial) de dois vectores $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^3$, denotado $\mathbf{x} \times \mathbf{y}$, é um vector $\mathbf{z} \in \mathbb{R}^3$ tal que

- (i) $\langle \mathbf{z}, \mathbf{x} \rangle = 0$ e $\langle \mathbf{z}, \mathbf{y} \rangle = 0$ (isto é, \mathbf{z} é ortogonal a \mathbf{x} e a \mathbf{y});
- (ii) $\|\mathbf{z}\| = \|\mathbf{x}\| \|\mathbf{y}\| \sin \theta$, onde $\theta \in [0, \pi]$ é o ângulo entre \mathbf{x} e \mathbf{y} ;
- (iii) um observador colocado na posição terminal do vector \mathbf{z} observa a rotação mais curta de \mathbf{x} para \mathbf{y} no sentido contrário dos ponteiros do relógio.

Exemplo 1.16 Em particular, temos $\mathbf{i} \times \mathbf{j} = \mathbf{k}$, $\mathbf{j} \times \mathbf{k} = \mathbf{i}$, $\mathbf{k} \times \mathbf{i} = \mathbf{j}$.

O produto externo goza das seguintes propriedades.

Proposição 1.17 Sejam $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^3$. Então tem-se

- E1) $\mathbf{x} \times \mathbf{y} = -\mathbf{y} \times \mathbf{x}$ (anti-simetria);
- E2) para cada \mathbf{y} fixo a função $\mathbf{x} \mapsto \mathbf{x} \times \mathbf{y}$ é linear;

E3) $\mathbf{x} \times \mathbf{y} = \mathbf{0}$ sse \mathbf{x} e \mathbf{y} são colineares (isto é, $\alpha\mathbf{x} + \beta\mathbf{y} = \mathbf{0}$ para alguns $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ não nulos simultaneamente);

E4) $\|\mathbf{x} \times \mathbf{y}\|$ é igual à área do paralelogramo que tem como lados os vectores \mathbf{x} e \mathbf{y} ;

E5) $\|\mathbf{x} \times \mathbf{y}\| = \sqrt{\|\mathbf{x}\|^2 \|\mathbf{y}\|^2 - \langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle^2}$.

Demonstração: Ver, por exemplo, [4, p. 217].

Na prática, para $\mathbf{x} = (x_1, x_2, x_3)$, $\mathbf{y} = (y_1, y_2, y_3) \in \mathbb{R}^3$ o vector $\mathbf{x} \times \mathbf{y}$ pode obter-se calculando o seguinte determinante (simbólico):

$$\mathbf{x} \times \mathbf{y} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \end{vmatrix}.$$

Ou seja,

$$\mathbf{x} \times \mathbf{y} = (x_2 y_3 - x_3 y_2) \mathbf{i} + (x_3 y_1 - x_1 y_3) \mathbf{j} + (x_1 y_2 - x_2 y_1) \mathbf{k}.$$

Não se trata de um verdadeiro determinante porque na primeira linha temos vectores e não números.

Exemplo 1.18 Consideremos os vectores $\mathbf{x} = (-1, 1, 2)$, $\mathbf{y} = (0, -1, 2)$, $\mathbf{z} = (2, -1, -3) \in \mathbb{R}^3$. Temos

$$\mathbf{x} \times \mathbf{y} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ -1 & 1 & 2 \\ 0 & -1 & 2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 2 \end{vmatrix} \mathbf{i} - \begin{vmatrix} -1 & 2 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} \mathbf{j} + \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 0 & -1 \end{vmatrix} \mathbf{k} = 4\mathbf{i} + 2\mathbf{j} + \mathbf{k}.$$

Exercício 1.19 Para os mesmos vectores do exemplo anterior determine $\mathbf{x} \times \mathbf{z}$, $\mathbf{y} \times \mathbf{z}$ e $\mathbf{y} \times \mathbf{x}$.

Produto misto

Definição 1.20 O produto misto de três vectores $\mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z} \in \mathbb{R}^3$, denotado por $\langle \mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z} \rangle$ é o escalar $\langle \mathbf{x} \times \mathbf{y}, \mathbf{z} \rangle$.

Proposição 1.21 M1) Se colocamos os vectores $\mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z} \in \mathbb{R}^n$ numa sucessão da forma

$$\mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z}, \mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z}, \mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z}, \dots$$

então o produto misto de quaisquer três elementos consecutivos dá o mesmo valor. Em particular, $\langle \mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z} \rangle = \langle \mathbf{y}, \mathbf{z}, \mathbf{x} \rangle$. Por outro lado, se trocarmos a ordem de dois vectores quaisquer então o produto misto muda o sinal. Em particular, $\langle \mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z} \rangle = -\langle \mathbf{x}, \mathbf{z}, \mathbf{y} \rangle$.

M2) As aplicações $\mathbf{x} \mapsto \langle \mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z} \rangle$, $\mathbf{y} \mapsto \langle \mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z} \rangle$, $\mathbf{z} \mapsto \langle \mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z} \rangle$ são lineares.

M3) $\langle \mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z} \rangle = 0$ sse $\mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z}$ são linearmente dependentes, isto é pertencem ao mesmo plano. Em particular, $\langle \mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z} \rangle = 0$ se dois dos vectores $\mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z}$ coincidem.

Demonstração: Exercício.

Proposição 1.22 *O produto misto dos vectores $\mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z} \in \mathbb{R}^3$ é dado por*

$$\langle \mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z} \rangle = \begin{vmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \\ z_1 & z_2 & z_3 \end{vmatrix}.$$

Demonstração: Exercício.

Exemplo 1.23 *Nas condições do Exemplo 1.18 e utilizando a Proposição 1.21 temos*

$$\langle \mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z} \rangle = \langle (4, 2, 1), (2, -1, -3) \rangle = 3,$$

o que também pode ser obtido calculando directamente o determinante $\begin{vmatrix} -1 & 1 & 2 \\ 0 & -1 & 2 \\ 2 & -1 & -3 \end{vmatrix}.$

Observação 1.24 *Do ponto de vista geométrico, o módulo do produto misto representa o volume do paralelepípedo construído sobre os vectores considerados.*

Formas quadráticas

Definição 1.25 *Uma aplicação $f : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^p$ é uma aplicação bilinear quando verifica as condições seguintes, para quaisquer $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^n$, $\mathbf{x}', \mathbf{y}' \in \mathbb{R}^m$ e qualquer $\alpha \in \mathbb{R}$:*

- (i) $f(\mathbf{x} + \mathbf{y}, \mathbf{x}') = f(\mathbf{x}, \mathbf{x}') + f(\mathbf{y}, \mathbf{x}')$;
- (ii) $f(\mathbf{x}, \mathbf{x}' + \mathbf{y}') = f(\mathbf{x}, \mathbf{x}') + f(\mathbf{x}, \mathbf{y}')$;
- (iii) $f(\alpha \mathbf{x}, \mathbf{x}') = f(\mathbf{x}, \alpha \mathbf{x}') = \alpha f(\mathbf{x}, \mathbf{x}')$.

Em particular, quando $n = m$ e $p = 1$ a aplicação linear f toma o nome de forma bilinear.

Proposição 1.26 *Seja $f : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ uma forma bilinear e A a matriz $n \times n$ cujos elementos são $a_{ij} = f(\mathbf{e}_i, \mathbf{e}_j)$, com $i, j = 1, \dots, n$. A forma bilinear f fica completamente determinada pela matriz A , uma vez que, para $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^n$ quaisquer, se tem*

$$f(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \sum_{i,j=1}^n a_{ij} x_i y_j = \mathbf{x}^T A \mathbf{y},$$

onde \mathbf{x}^T é a transposta da matriz coluna formada pelas coordenadas do vector \mathbf{x} .

Reciprocamente, dada uma matriz B qualquer, de ordem n , existe uma e uma só forma bilinear $g : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ tal que $g(\mathbf{e}_i, \mathbf{e}_j) = b_{ij}$, para quaisquer $i, j = 1, \dots, n$.

Definição 1.27 *Seja $f : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ uma forma bilinear. A forma quadrática associada a f é a aplicação $Q_f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ definida por $Q_f(\mathbf{x}) = f(\mathbf{x}, \mathbf{x})$.*

Observação 1.28 *Dada uma matriz $A = [a_{ij}]$ de ordem n , tendo em conta a Proposição 1.26, podemos dizer que a forma quadrática associada a A é a função $Q : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ definida por $Q(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$.*

Todas as formas quadráticas podem ser expressas em termos de matrizes simétricas¹.

Proposição 1.29 *Se A é uma matriz $n \times n$, X é uma matriz $n \times 1$ e B é a parte simétrica de A , $B = (A + A^T)/2$, tem-se $X^T A X = X^T B X$.*

Demonstração:

Como $X^T A X$ é escalar, tem-se $X^T A X = (X^T A X)^T = X^T A^T X$. Portanto,

$$X^T A X = \frac{X^T A X + X^T A^T X}{2} = X^T \frac{(A + A^T)}{2} X = X^T B X.$$

■

Definição 1.30 *Diz-se que uma forma quadrática Q , ou uma matriz simétrica que lhe esteja associada, é*

- (i) definida positiva se $Q(\mathbf{x}) > 0$ para $\mathbf{x} \neq 0$;
- (ii) definida negativa se $Q(\mathbf{x}) < 0$ para $\mathbf{x} \neq 0$;
- (iii) semidefinida positiva se $Q(\mathbf{x}) \geq 0$ para todo \mathbf{x} ;
- (iv) semidefinida negativa se $Q(\mathbf{x}) \leq 0$ para todo \mathbf{x} ;
- (v) indefinida se existem pontos onde Q é positiva e pontos onde Q é negativa.

Definição 1.31 *Os valores próprios de uma matriz A de ordem n são as soluções da equação*

$$\det(A - \lambda I_n) = 0, \text{ sendo } I_n = \begin{bmatrix} 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & 1 \end{bmatrix} \text{ a matriz identidade de ordem } n.$$

Proposição 1.32 *Sejam A uma matriz simétrica real $n \times n$ e $Q : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ a forma quadrática associada a A . Tem-se*

- (i) Q é definida positiva sse todos os valores próprios de A são positivos;
- (ii) Q é definida negativa sse todos os valores próprios de A são negativos;
- (iii) Q é semidefinida positiva sse todos os valores próprios de A são ≥ 0 ;
- (iv) Q é semidefinida negativa sse todos os valores próprios de A são ≤ 0 ;
- (v) Q é indefinida sse A tem valores próprios positivos e valores próprios negativos.

Demonstração: Ver [4, p. 296].

Na prática há uma forma mais simples de classificar uma forma bilinear, de acordo com a proposição seguinte:

¹Uma matriz quadrada diz-se *simétrica* quando é igual á sua transposta.

Proposição 1.33 (Critério de Silvestre) *Sejam $Q : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ uma forma quadrática associada a uma matriz simétrica A de ordem n . Consideremos os números seguintes (designados por menores principais de A):*

$$\Delta_1 = |a_{11}| = a_{11}, \quad \Delta_2 = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix}, \quad \Delta_3 = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}, \quad \dots, \quad \Delta_n = |A|.$$

A forma Q é:

- (i) definida positiva sse $\Delta_k > 0$ ($k = 1, 2, \dots, n$);
- (ii) definida negativa sse $(-1)^k \Delta_k > 0$ ($k = 1, 2, \dots, n$);
- (iii) semidefinida positiva sse $\Delta_k \geq 0$ ($k = 1, 2, \dots, n$);
- (iv) semidefinida negativa sse $(-1)^k \Delta_k \geq 0$ ($k = 1, 2, \dots, n$).

Demonstração: Ver [4, p. 296].

Como é óbvio, em qualquer outro caso a forma quadrática é indefinida.

Exemplos 1.34 (1) A forma quadrática $q : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ definida por $q(x, y) = x^2 + xy + y^2$ é definida positiva. De facto, está associada à matriz simétrica

$$\begin{bmatrix} 1 & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & 1 \end{bmatrix}$$

e tem-se $\Delta_1 = |a_{11}| = 1 > 0$ e $\Delta_2 = 1 - \frac{1}{4} = \frac{3}{4} > 0$.

(2) A forma quadrática $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ definida por $f(x, y) = -2x^2 + 2xy - y^2$ é definida negativa. A matriz simétrica que lhe está associada é

$$\begin{bmatrix} -2 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}.$$

Tem-se $\Delta_1 = |a_{11}| = -2 < 0$ e $\Delta_2 = 2 - 1 = 1 > 0$

(3) Enquanto que a forma quadrática $q : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ dada por $q(x, y, z) = x^2 + y^2 - z^2 - 3xz + xy + 4yz$ é indefinida. A matriz simétrica associada a q é

$$\begin{bmatrix} 1 & \frac{1}{2} & -\frac{3}{2} \\ \frac{1}{2} & 1 & 2 \\ -\frac{3}{2} & 2 & -1 \end{bmatrix},$$

e tem-se

$$\Delta_1 = 1, \quad \Delta_2 = 1 - \frac{1}{4} = \frac{3}{4}, \quad \Delta_3 = -10.$$

Exercício 1.35 Classifique as formas quadráticas seguintes

- (i) $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ dada por $f(x, y, z) = 6x^2 + 8xy + 4y^2 + 3z^2 + 4yz$;

- (ii) $g : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ dada por $g(x, y, z) = 4x^2 + 4xy + 5y^2$;
- (iii) $q : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ definida por $q(x, y, z) = -2x^2 - 2xy + 4xz + 2yz - 2y^2 - 2z^2$.

Recorrendo à noção de norma (tal como no caso de \mathbb{R} recorreremos à de módulo) ou, se preferirmos, à de distância, podemos agora introduzir vários conceitos fundamentais para o estudo do cálculo diferencial em \mathbb{R}^n .

1.2 Noções topológicas em \mathbb{R}^n

A teoria da derivação no caso unidimensional trata com funções definidas em intervalos abertos. Para generalizar esta teoria a \mathbb{R}^n , vamos considerar generalizações de intervalos abertos chamados *conjuntos abertos*, para isso precisamos da noção de bola aberta em \mathbb{R}^n .

Definição 1.36 *Sejam $\mathbf{a} \in \mathbb{R}^n$ e $\varepsilon > 0$. O conjunto de todos os pontos $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ tais que $\|\mathbf{x} - \mathbf{a}\| < \varepsilon$ chama-se bola aberta de raio ε e centro \mathbf{a} e representa-se por $B_\varepsilon(\mathbf{a})$ ou $B(\mathbf{a}; \varepsilon)$.*

Em \mathbb{R} é, simplesmente, o intervalo aberto centrado em a e de raio ε (também conhecido por vizinhança de a de raio ε): $]a - \varepsilon, a + \varepsilon[$. Em \mathbb{R}^2 é o círculo "aberto" de centro \mathbf{a} e raio ε , isto é, o conjunto de todos os pontos do plano cuja a distância ao ponto \mathbf{a} é menor do que ε .

Na definição de alguns conceitos fundamentais da Análise em \mathbb{R}^n , como por exemplo o de limite, as "bolas" acabadas de definir desempenham naturalmente o papel que coube às "vizinhanças", no caso de \mathbb{R} (ver Secção 1.4). Mas convém deixar bem claro que, em \mathbb{R}^n , o termo *vizinhança* é usado num sentido muito mais geral do que acabámos de referir (ver Definição 1.48).

Vamos agora definir mais algumas noções importantes, chamadas *noções topológicas* por se exprimirem através do conceito de bola aberta.

Definição 1.37 *Sejam $S \subset \mathbb{R}^n$ e $\mathbf{a} \in \mathbb{R}^n$.*

- (i) *Diz-se que \mathbf{a} é ponto interior de S se existe uma bola aberta com centro em \mathbf{a} , cujos pontos pertencem todos a S , i.e., se existe $\varepsilon > 0$ tal que $B_\varepsilon(\mathbf{a}) \subset S$.*

O conjunto de todos os pontos interiores de S diz-se o interior de S e representa-se por $\text{int } S$.

- (ii) *Diz-se que \mathbf{a} é ponto de fronteira a S se para qualquer $\varepsilon > 0$ se tem $B_\varepsilon(\mathbf{a}) \cap S \neq \emptyset$ e $B_\varepsilon(\mathbf{a}) \cap (\mathbb{R}^n \setminus S) \neq \emptyset$.*

O conjunto de todos os pontos fronteiros de S chama-se fronteira de S e representa-se por $\text{fr } S$ ou ∂S .

- (iii) *Diz-se que \mathbf{a} é ponto aderente a S se qualquer bola aberta centrada em \mathbf{a} intersecta S , ou seja, se para qualquer $\varepsilon > 0$ se tem $B_\varepsilon(\mathbf{a}) \cap S \neq \emptyset$.*

O conjunto de todos os pontos aderentes a S chama-se aderência ou fecho de S , e representa-se por \bar{S} .

Observação 1.38 Chama-se complementar de S ao conjunto $\mathbb{R}^n \setminus S := \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n : \mathbf{x} \notin S\}$.

Definição 1.39 Seja $S \subset \mathbb{R}^n$.

- (i) Diz-se que S é aberto se $S = \text{int } S$.
- (ii) Diz-se que S é fechado se $S = \overline{S}$.

Proposição 1.40 A bola aberta $B_\varepsilon(\mathbf{a})$ é um conjunto aberto ($\forall \mathbf{a} \in \mathbb{R}^n, \varepsilon > 0$).

Demonstração: Seja $\mathbf{y} \in B_\varepsilon(\mathbf{a})$, logo $\|\mathbf{y} - \mathbf{a}\| < \varepsilon$, o que implica que existe $\delta > 0$ tal que $\|\mathbf{y} - \mathbf{a}\| < \varepsilon - \delta$. Então $B_\delta(\mathbf{y}) \subset B_\varepsilon(\mathbf{a})$. De facto, se $\mathbf{z} \in B_\delta(\mathbf{y})$ tem-se $\|\mathbf{z} - \mathbf{y}\| < \delta$, logo

$$\|\mathbf{z} - \mathbf{a}\| \leq \|\mathbf{z} - \mathbf{y}\| + \|\mathbf{y} - \mathbf{a}\| < \delta + \varepsilon - \delta = \varepsilon,$$

isto é, $\mathbf{z} \in B_\varepsilon(\mathbf{a})$. Donde $B_\varepsilon(\mathbf{a}) \subset \text{int } B_\varepsilon(\mathbf{a}) \subset B_\varepsilon(\mathbf{a})$. ■

Proposição 1.41 A bola fechada $\overline{B}_\varepsilon(\mathbf{a}) := \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n : \|\mathbf{x} - \mathbf{a}\| \leq \varepsilon\}$ é um conjunto fechado ($\forall \mathbf{a} \in \mathbb{R}^n, \varepsilon > 0$).

Todas as propriedades dos conjuntos abertos, fechados são válidas também no espaço \mathbb{R}^n . Em particular, para quaisquer $A, B \subset \mathbb{R}^n$ tem-se

1. A é aberto sse $\mathbb{R}^n \setminus A$ é fechado;
2. $\overline{A \cup B} = \overline{A} \cup \overline{B}$;
3. $\text{int}(A \cap B) = \text{int } A \cap \text{int } B$.

Exemplos 1.42 (1) Em \mathbb{R} o exemplo mais simples de um conjunto aberto é um intervalo aberto.

Um intervalo fechado $[a, b]$ não é um conjunto aberto porque para nenhum dos pontos extremos do intervalo existe uma bola inteiramente contida no intervalo dado.

- (2) A bola $B_1(\mathbf{0})$ em \mathbb{R}^2 centrada na origem e raio 1 é um exemplo de um conjunto aberto de \mathbb{R}^2 . Todo o ponto $\mathbf{a} \in B_1(\mathbf{0})$ é o centro de um círculo contido em $B_1(\mathbf{0})$, embora para os pontos próximos da fronteira o raio desse círculo seja muito pequeno.
- (3) Em \mathbb{R}^2 podem-se construir conjuntos abertos através do produto cartesiano de conjuntos abertos de \mathbb{R} , como se pode ver no seguinte resultado.

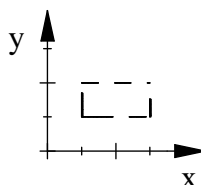
Proposição 1.43 Sejam A_1 e A_2 subconjuntos abertos (resp. fechados) de \mathbb{R} . O seu produto cartesiano:

$$A_1 \times A_2 = \{(a_1, a_2) : a_1 \in A_1 \text{ e } a_2 \in A_2\}$$

é um conjunto aberto (fechado).

Demonstração:

Demonstremos apenas no caso em que A_1 e A_2 são intervalos abertos. O produto cartesiano de dois intervalos abertos é um rectângulo aberto:



Para demonstrar que $A_1 \times A_2$ é um subconjunto aberto de \mathbb{R}^2 , escolhemos $\mathbf{a} = (a_1, a_2) \in A_1 \times A_2$ qualquer e mostremos que \mathbf{a} é ponto interior de $A_1 \times A_2$. Como A_1 e A_2 são abertos em \mathbb{R} existe uma bola aberta $B(a_1; \varepsilon_1)$ contida em A_1 e uma bola aberta $B(a_2; \varepsilon_2)$ contida em A_2 . Seja $\varepsilon = \min\{\varepsilon_1, \varepsilon_2\}$. Prova-se que $B(\mathbf{a}; \varepsilon) \subseteq A_1 \times A_2$. De facto, se $\mathbf{x} = (x_1, x_2)$ é um ponto qualquer de $B(\mathbf{a}; \varepsilon)$ então $\|\mathbf{x} - \mathbf{a}\| < \varepsilon$, pelo que $\|x_1 - a_1\| < \varepsilon \leq \varepsilon_1$ e $\|x_2 - a_2\| < \varepsilon \leq \varepsilon_2$. Logo $x_1 \in B(a_1; \varepsilon_1)$ e $x_2 \in B(a_2; \varepsilon_2)$. Deste modo $x_1 \in A_1$ e $x_2 \in A_2$, pelo que $(x_1, x_2) \in A_1 \times A_2$. Isto mostra que cada ponto de $B(\mathbf{a}; \varepsilon)$ está em $A_1 \times A_2$. Por conseguinte todo o ponto de $A_1 \times A_2$ é ponto interior, pelo que $A_1 \times A_2$ é aberto. ■

Observação 1.44 Note que, na demonstração anterior, as bolas $B(a_1; \varepsilon_1)$ e $B(a_2; \varepsilon_2)$ estão em \mathbb{R} e a bola $B(\mathbf{a}; \varepsilon)$ está em \mathbb{R}^2 .

Observação 1.45 Um subconjunto aberto de \mathbb{R} não é um conjunto aberto quando visto como um subconjunto de \mathbb{R}^2 , pois não contém nenhuma bola de \mathbb{R}^2 .

Mas se $A \subset \mathbb{R}$ é fechado então A visto como subconjunto de \mathbb{R}^2 é fechado (em \mathbb{R}^2). Pois o conjunto correspondente a A em \mathbb{R}^2 é $A \times \{0\}$ que, pela Proposição 1.43, é fechado.

Observação 1.46 Em \mathbb{R}^n os conjuntos \emptyset e \mathbb{R}^n são simultaneamente abertos e fechados.

Proposição 1.47 (i) A intersecção de um número finito de conjuntos abertos é um conjunto aberto.

(ii) A reunião de um número finito de conjuntos fechados é um conjunto fechado.

(iii) A reunião de conjuntos abertos é um conjunto aberto.

(iv) A intersecção de conjuntos fechados é um conjunto fechado.

Demonstração: Ver [1].

Definição 1.48 Diz-se que um conjunto $V \subset \mathbb{R}^n$ é uma vizinhança de $\mathbf{a} \in \mathbb{R}^n$ se existe $\varepsilon > 0$ tal que $V \supset B_\varepsilon(\mathbf{a})$ (isto é, V contém \mathbf{a} e uma bola aberta centrada em \mathbf{a}). Se V é um conjunto aberto diz-se que V é uma vizinhança aberta.

Definição 1.49 Seja S um subconjunto de \mathbb{R}^n .

- (i) Diz-se que $\mathbf{a} \in \mathbb{R}^n$ é ponto de acumulação de S se qualquer bola aberta centrada em \mathbf{a} tem pelo menos um ponto de S distinto de \mathbf{a} , isto é, para qualquer $\varepsilon > 0$ tem-se $S \cap (B_\varepsilon(\mathbf{a}) \setminus \{\mathbf{a}\}) \neq \emptyset$.

O conjunto de todos os pontos de acumulação de S chama-se derivado de S e representa-se por S' .

- (ii) Um ponto $\mathbf{a} \in S$ que não seja ponto de acumulação diz-se ponto isolado de S , isto é, \mathbf{a} é ponto isolado de S se existe $\varepsilon > 0$ tal que $B_\varepsilon(\mathbf{a}) \cap S = \{\mathbf{a}\}$.

Observação 1.50 Da definição anterior resulta que um ponto isolado de S pertence a S e que um ponto de acumulação de S pode não pertencer a S .

Observação 1.51 Para ver a diferença entre S' e \overline{S} consideremos, por exemplo, $S = [0, 1] \cup \{2\}$. Temos $\overline{S} = [0, 1] \cup \{2\}$ e $S' = [0, 1]$ e o ponto 2 é um ponto isolado de S .

Observação 1.52 Seja $S \subset \mathbb{R}^n$. As afirmações seguintes são consequência das definições anteriores:

- (i) $\text{fr } S = \text{fr } (\mathbb{R}^n \setminus S)$;
- (ii) $\text{int } S \subset S$, e $S \subset \overline{S}$;
- (iii) $\overline{S} = \text{int } S \cup \text{fr } S = S \cup \text{fr } S = S \cup S'$.

Exemplo 1.53 Se S é a bola $B_1(\mathbf{0})$ em \mathbb{R}^2 temos $\text{int } S = S$, $\mathbb{R}^n \setminus S = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^2 : \|\mathbf{x}\| > 1\}$, $\text{fr } S = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^2 : \|\mathbf{x}\| = 1\}$, $\overline{S} = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^2 : \|\mathbf{x}\| \leq 1\}$.

O conjunto $S_\varepsilon(\mathbf{a}) = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n : \|\mathbf{x} - \mathbf{a}\| = \varepsilon\}$ é a fronteira das bolas $B_\varepsilon(\mathbf{a})$ e $\overline{B}_\varepsilon(\mathbf{a})$ e chama-se esfera.

Observação 1.54 Note que, em geral, $\text{int } S \neq \text{int } \overline{S}$. Para verificar esta afirmação considere, por exemplo, o conjunto $S = \{(x, y) : x^2 + y^2 \leq 1, x, y \in \mathbb{Q}\}$. De facto, tem-se $\text{int } S = \emptyset$ e $\text{int } \overline{S} = \text{int } \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x^2 + y^2 \leq 1\} = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x^2 + y^2 < 1\}$.

Exercício 1.55 Considere o conjunto $S \subset \mathbb{R}^2$ dado por $S = B_1(\mathbf{0}) \cup \{(2, 2)\}$.

- a) Determine $\text{int } S$, \overline{S} , S' .
- b) Diga, justificando, se S é aberto e/ou fechado.
- c) Verifique se $\overline{\text{int } S} = \overline{S}$.

Definição 1.56 Um conjunto $S \subset \mathbb{R}^n$ diz-se limitado se existe um número real $L > 0$ tal que para qualquer $\mathbf{x} \in S$ se tenha $\|\mathbf{x}\| \leq L$.

Exemplo 1.57 O conjunto $\{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : |x| \leq 1, y \geq 0\}$ não é limitado. (Justifique!)

Definição 1.58 Sejam $A, B \subset \mathbb{R}^n$ tais que $A \subset B$. Diz-se que A é denso em B se $B \subset \overline{A}$.

Exemplo 1.59 O conjunto $\mathbb{Q}^n := \{(r_1, \dots, r_n) : r_i \in \mathbb{Q}, i = 1, \dots, n\}$ é denso em \mathbb{R}^n .

Conjuntos conexos. Curvas

Definição 1.60 Um conjunto $X \subset \mathbb{R}^n$ chama-se topologicamente conexo se não existem dois conjuntos abertos (ou fechados) disjuntos A e B (em \mathbb{R}^n) tais que $X \cap A \neq \emptyset$, $X \cap B \neq \emptyset$ e $X \subset A \cup B$.

Na Análise usa-se também outro conceito de conexidade, mas para o apresentar precisamos primeiro de introduzir o conceito de curva.

Definição 1.61 Um caminho em \mathbb{R}^n definido num intervalo $[a, b] \subset \mathbb{R}$ é uma função contínua $r : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^n$.

Observação 1.62 Dados $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^n$, o caminho $r : [0, 1] \rightarrow \mathbb{R}^n$, definido por $r(t) = \mathbf{x} + t(\mathbf{y} - \mathbf{x})$ chama-se o caminho rectilíneo que liga \mathbf{x} a \mathbf{y} .

Exemplo 1.63 O caminho rectilíneo que liga $(1, 2, 3)$ a $(2, 2, 1)$ é $r : [0, 1] \rightarrow \mathbb{R}^3$ dado por

$$r(t) = (1, 2, 3) + t(1, 0, -2) = (1+t, 2, 3-2t).$$

Definição 1.64 Uma curva C é a imagem de um caminho. Isto é, existem um intervalo $[a, b] \subset \mathbb{R}$ e uma função contínua $r : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^n$ tais que $C = r([a, b])$.

Se $r(a) = r(b)$ a curva diz-se fechada.

Observação 1.65 Por vezes confunde-se a curva com o caminho (que é sua parametrização). Mas uma mesma curva pode ser percorrida utilizando diferentes caminhos ou parametrizações, por exemplo

$$\begin{array}{ll} r_1 : [0, 1] \rightarrow \mathbb{R}^2 & e \quad r_2 : [0, 1] \rightarrow \mathbb{R}^2 \\ t \rightarrow (t, t) & t \rightarrow (1-t, 1-t) \end{array}$$

definem a mesma curva:

$$r_1([0, 1]) = r_2([0, 1]) = \{(x, x) : x \in [0, 1]\}.$$

Definição 1.66 O caminho $r : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^n$ diz-se:

- (i) regular se for de classe \mathcal{C}^1 e $r'(t) \neq \mathbf{0}$ para qualquer $t \in]a, b[$;
- (ii) seccionalmente regular se existe uma partição finita do intervalo $[a, b]$ tal que r é regular em cada um dos seus subintervalos.

Exemplo 1.67 A função $r : [-1, 1] \rightarrow \mathbb{R}^2$ definida por $r(t) = (t, |t|)$ é contínua em $[-1, 1]$ logo é um caminho em \mathbb{R}^2 . A derivada existe, é contínua e diferente de $\mathbf{0}$ para qualquer $t \in [-1, 1] \setminus \{0\}$, logo trata-se de um caminho regular em $[-1, 0]$ e $[0, 1]$, ou seja, seccionalmente regular em $[-1, 1]$.

Definição 1.68 Dois caminhos $r : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^n$ e $\tilde{r} : [c, d] \rightarrow \mathbb{R}^n$ dizem-se equivalentes se existe uma aplicação bijectiva continuamente diferenciável $\varphi : [c, d] \rightarrow [a, b]$ tal que $\varphi'(t) \neq 0$ para qualquer $t \in]c, d[$ e $\tilde{r}(t) = r \circ \varphi(t)$ para qualquer $t \in [c, d]$.

Se $\varphi'(t) > 0$ diz-se que r e \tilde{r} têm o mesmo sentido; se $\varphi'(t) < 0$ diz-se que r e \tilde{r} têm sentidos opostos; no primeiro caso diz-se que a função φ preserva o sentido, e no segundo caso que inverte o sentido.

Observação 1.69 Note que quaisquer dois caminhos equivalentes definem a mesma curva.

Exemplo 1.70 A elipse $4x^2 + 9y^2 = 36$ percorrida no sentido anti-horário é parametrizada por

$$r(t) = (3 \cos t, 2 \sin t), \quad t \in [0, 2\pi].$$

A parametrização

$$r_1(t) = (3 \cos(2t), 2 \sin(2t)), \quad t \in [0, \pi]$$

também descreve a mesma elipse. De facto, $r_1(t) = r(\varphi(t))$ onde $\varphi : [0, \pi] \rightarrow [0, 2\pi]$ é dada por $\varphi(t) = 2t$.

Já a parametrização

$$r_2(t) = (3 \cos(2t), 2 \sin(2t)), \quad t \in [0, 2\pi]$$

percorre a elipse duas vezes, mas não é equivalente a r nem a r_1 . Neste caso dizemos que r_2 é um caminho com multiplicidade 2.

Definição 1.71 Um conjunto $X \subset \mathbb{R}^n$ diz-se conexo por arcos (ou apenas conexo) se para cada par de pontos $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in X$ existe um caminho $r : [\alpha, \beta] \rightarrow \mathbb{R}^n$ tal que $r(t) \in X$ para qualquer $t \in [\alpha, \beta]$, $r(\alpha) = \mathbf{x}$ e $r(\beta) = \mathbf{y}$.

Proposição 1.72 Se $X \subset \mathbb{R}^n$ é conexo por arcos então X é topologicamente conexo.

O exemplo seguinte mostra que o contrário não é verdade

Exemplo 1.73 Consideremos o conjunto

$$X = \left\{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 : y = \sin \frac{1}{x}, x > 0 \right\} \cup \{(0, 0)\}.$$

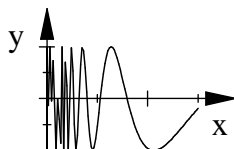


gráfico da função $y = \sin \frac{1}{x}$, $x > 0$

Claro que X é topologicamente conexo porque $(0, 0)$ é ponto de acumulação de X , mas não é simplesmente conexo porque não se pode ligar nenhum ponto da forma $(x, \sin \frac{1}{x})$ à origem por uma curva verificando as condições da Definição 1.71.

Definição 1.74 Um subconjunto S de \mathbb{R}^n diz-se convexo se dados dois pontos em S o segmento que os une também está em S .

Nota 1.75 Todo o conjunto convexo é conexo. Mas nem todo o conexo é convexo.

Todos estes conceitos topológicos podem ser caracterizados em termos de sucessões, tal como em \mathbb{R} .

1.3 Sucessões em \mathbb{R}^n

Definição 1.76 Uma sucessão em \mathbb{R}^n é uma aplicação $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}^n$ que a cada $m \in \mathbb{N}$ associa o ponto $f(m)$ denotado por $\mathbf{x}^m = (x_1^m, \dots, x_n^m) \in \mathbb{R}^n$, e chamado m -ésimo termo da sucessão. Em vez de f escrevemos $\{\mathbf{x}^m\}$ para denotar a sucessão. Se $\{k_m\}$ é uma sucessão de números naturais tal $m_1 > m_2$ implica $k_{m_1} > k_{m_2}$ (i.e., a ordem de k coincide com a ordem dos índices m) então a sucessão $\{\mathbf{x}^{k_m}\}$ chama-se subsucessão de $\{\mathbf{x}^m\}$.

Definição 1.77 Diz-se que a sucessão $\{\mathbf{x}^m\} \subset \mathbb{R}^n$ converge para $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$, e escreve-se $\mathbf{x}^m \rightarrow \mathbf{x}$ quando $m \rightarrow \infty$, se para cada $\varepsilon > 0$ existe $m^* \in \mathbb{N}$ tal que para qualquer $m \geq m^*$ se tem $\|\mathbf{x}^m - \mathbf{x}\| \leq \varepsilon$.

Observação 1.78 Da definição anterior é imediato que $\mathbf{x}^m \rightarrow \mathbf{x}$ quando $m \rightarrow \infty$ é equivalente a $\|\mathbf{x}^m - \mathbf{x}\| \rightarrow 0$, quando $m \rightarrow \infty$. Isto reduz a convergência em \mathbb{R}^n à convergência de números reais ≥ 0 .

Exemplo 1.79 A sucessão em \mathbb{R}^3 com termo geral

$$\mathbf{x}^m = \left(\frac{m^2 - 1}{m^2}, 0, \frac{1}{3^m} \right)$$

converge para o vector $\mathbf{e}_1 = (1, 0, 0)$. Para mostrar basta ter em conta que

$$\|\mathbf{x}^m - \mathbf{e}_1\| = \sqrt{\frac{1}{m^2} + \frac{1}{3^{2m}}} \rightarrow 0 \quad \text{quando } m \rightarrow \infty.$$

Observação 1.80 Naturalmente, quando a sucessão $\{\mathbf{x}^m\}$ é convergente, chamamos limite de $\{\mathbf{x}^m\}$ ao único (Provar!) vector \mathbf{x} tal que $\mathbf{x}^m \rightarrow \mathbf{x}$, e escrevermos $\lim_{m \rightarrow \infty} \mathbf{x}^m = \mathbf{x}$.

O limite de qualquer subsucessão $\{\mathbf{x}^{k_m}\}$ da sucessão $\{\mathbf{x}^m\}$ chama-se sublimite da sucessão $\{\mathbf{x}^m\}$. Ao contrário do limite de uma sucessão, o sublimite não é necessariamente único.

A convergência de uma sucessão é equivalente à convergência da sucessão das suas coordenadas:

Proposição 1.81 A sucessão $\{\mathbf{x}^m\} \subset \mathbb{R}^n$, $\mathbf{x}^m = (x_1^m, \dots, x_n^m)$, $m = 1, 2, \dots$, converge para um ponto $\mathbf{x} = (x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$ sse para cada $i = 1, 2, \dots, n$ tem-se $\lim_{m \rightarrow \infty} x_i^m = x_i$.

Demonstração: Exercício.

Teorema 1.82 (Bolzano-Weierstrass) *Toda a sucessão limitada em \mathbb{R}^n possui uma sub-sucessão convergente (ou, por outras palavras, possui pelo menos um sublimite).*

Demonstração: Ver, por exemplo, [3, Teorema 5, p.16].

Estendemos agora a \mathbb{R}^n o critério de Cauchy para a convergência de sucessões de números reais.

Definição 1.83 *Uma sucessão $\{\mathbf{x}^m\} \subset \mathbb{R}^n$ diz-se uma sucessão de Cauchy quando para cada $\varepsilon > 0$ existe um número $m^* \in \mathbb{N}$ tal que*

$$m, p \geq m^* \Rightarrow \|\mathbf{x}^m - \mathbf{x}^p\| \leq \varepsilon.$$

Usando a Proposição 1.81 e o critério de Cauchy para sucessões numéricas podemos demonstrar a critério de Cauchy para sucessões em \mathbb{R}^n .

Teorema 1.84 *Uma sucessão $\{\mathbf{x}^m\} \subset \mathbb{R}^n$ é convergente sse é de Cauchy.*

Demonstração: Ver, por exemplo, [3, Teorema 7, p.17].

Definição 1.85 *Diz-se que uma sucessão $\{\mathbf{x}^m\} \subset \mathbb{R}^n$ é limitada se existe $M > 0$ tal que $\|\mathbf{x}^m\| \leq M$, $\forall m = 1, 2, \dots$ (i.e., o conjunto dos termos da sucessão é limitado).*

Proposição 1.86 *Um conjunto $S \subset \mathbb{R}^n$ é fechado sse o limite de qualquer sucessão convergente de elementos de S pertence a S .*

Definição 1.87 *Um conjunto $S \subset \mathbb{R}^n$ diz-se compacto se cada sucessão $\{\mathbf{x}^m\} \subset S$ tem uma subsucessão $\{\mathbf{x}^{k_m}\}$ que converge para um ponto $\mathbf{x} \in S$.*

Usando esta propriedade e a Proposição 1.86 podemos formular o Teorema de Bolzano-Weierstrass da seguinte forma:

Teorema 1.88 (Bolzano-Weierstrass) *Um conjunto $S \subset \mathbb{R}^n$ é compacto sse S é limitado e fechado.*

Exemplo 1.89 *A esfera $\{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^2 : \|\mathbf{x}\| = 3\}$ é um conjunto compacto. (Justifique!)*

1.4 Funções. Limite e continuidade

Funções de várias variáveis

Até agora estudaram-se apenas funções reais de variável real. No entanto, existem situações em diferentes áreas da ciência em que são necessárias funções de várias variáveis, umas com valores reais (também chamadas *funções escalares*) como, por exemplo, no cálculo de áreas e volumes, outras com valores vectoriais (chamadas *funções vectoriais*) como, por exemplo, no cálculo da velocidade de um ponto num fluido em movimento. São estas funções, escalares e vectoriais, que vamos estudar a seguir.

Iniciamos o estudo das funções de \mathbb{R}^n em \mathbb{R}^m com a introdução de alguns conceitos já conhecidos no caso das funções reais de variável real, nomeadamente, os conceitos de função, domínio, contradomínio entre outros.

Definição 1.90 *Sejam A e B conjuntos. Chama-se função definida em A com valores em B , a toda a correspondência entre A e B que a cada elemento $x \in A$ faz corresponder um único elemento $y \in B$ e representa-se por $y = f(x)$, onde x é a variável independente e y é a variável dependente.*

O conjunto A é o conjunto dos pontos onde a função está definida, chama-se domínio de f e representa-se por D_f ou $D(f)$.

Chama-se contradomínio de f e representa-se por CD_f ou $CD(f)$ ao subconjunto de B que contém todos os valores que a função toma.

O gráfico de uma função $f : A \rightarrow B$ é o conjunto

$$Gr(f) = \{(x, y) \in A \times B : x \in A \text{ e } y = f(x)\}.$$

Diz-se que $f : A \rightarrow B$ é uma função real de variável real quando $A \subset \mathbb{R}$ e $B \subset \mathbb{R}$.

Diz-se que $f : A \rightarrow B$ é uma função real de n variáveis reais ou uma função escalar quando $A \subset \mathbb{R}^n$ e $B \subset \mathbb{R}$, com $n > 1$.

Diz-se que $f : A \rightarrow B$ é uma função vectorial (ou aplicação) quando $A \subset \mathbb{R}^n$ e $B \subset \mathbb{R}^m$, com $n, m > 1$.

Observação 1.91 *No último caso da definição anterior temos uma função $f : D \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$, com $n, m > 1$, definida por m funções reais de n variáveis reais $f_i : D_i \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$, $i = 1, 2, \dots, m$, onde D_i é o domínio da função f_i . Ou seja,*

$$f(x_1, x_2, \dots, x_n) = (y_1, y_2, \dots, y_m),$$

onde

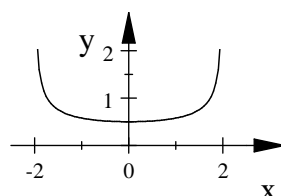
$$\begin{aligned} y_1 &= f_1(x_1, x_2, \dots, x_n) \\ y_2 &= f_2(x_1, x_2, \dots, x_n) \\ &\vdots \\ y_m &= f_m(x_1, x_2, \dots, x_n), \end{aligned}$$

Cada função f_i diz-se uma coordenada de f . Tem-se $D_f = D_1 \cap D_2 \cap \dots \cap D_m$, ou seja, o domínio de f é dado pela intersecção dos domínios das funções coordenadas.

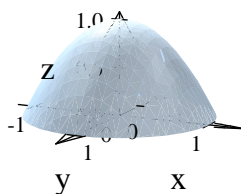
Exemplos 1.92 (1) Consideremos a função real de variável real $f : D \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ dada por $f(x) = \frac{1}{\sqrt{4-x^2}}$. Esta função tem por domínio o conjunto

$$D_f = \{x \in \mathbb{R} : 4 - x^2 > 0\} =]-2, 2[$$

e contradomínio o conjunto $[\frac{1}{2}, +\infty)$, sendo o gráfico



(2) Consideremos a função escalar $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ definida por $f(x, y) = \sqrt{1 - x^2 - y^2}$, temos $D_f = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x^2 + y^2 \leq 1\}$, $CD_f = [0, 1]$ e



(3) Consideremos a função vectorial $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ definida por $f(x, y) = \left(\ln x, \sqrt{y}, \frac{x^2}{x^2+y^2} \right)$. Esta função é constituída por 3 funções coordenadas $f_i : D_i \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, $i = 1, 2, 3$, tais que

$$\begin{aligned} f_1(x, y) &= \ln x, & D_1 &= \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x > 0\} \\ f_2(x, y) &= \sqrt{y}, & D_2 &= \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : y \geq 0\} \\ f_3(x, y) &= \frac{x^2}{x^2+y^2}, & D_3 &= \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x \neq 0 \text{ ou } y \neq 0\}. \end{aligned}$$

O domínio da função f é igual à intersecção dos domínios das suas funções coordenadas:

$$D_f = D_1 \cap D_2 \cap D_3 = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x > 0, y \geq 0\}.$$

A representação gráfica de uma função real de variável real faz-se num espaço de dimensão 2, e a de uma função escalar definida em $D \subset \mathbb{R}^2$ faz-se num espaço de dimensão 3. Em casos como o do Exemplo 1.92 costuma-se recorrer à representação de *curvas de nível*.

Definição 1.93 Seja $f : D \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$. Chama-se conjunto de nível c ao conjunto

$$L(c) = \{\mathbf{x} \in D : f(\mathbf{x}) = c\},$$

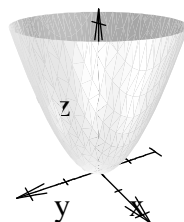
onde c é um dos valores que f toma. Quando $n = 2$ o conjunto $L(c)$ diz-se uma curva de nível e quando $n = 3$ diz-se uma superfície de nível.

Exemplo 1.94 Consideremos a função escalar $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ definida por $f(x, y) = \sqrt{1 - x^2 - y^2}$. As curvas nível são circunferências centradas em $(0, 0)$ e raio $\sqrt{1 - c^2}$. Por exemplo, a curva de nível $L(0)$ é a circunferência de centro $(0, 0)$ e raio 1 e é dada por

$$L(0) = \{(x, y) \in D : \sqrt{1 - x^2 - y^2} = 0\} = \{(x, y) \in D : x^2 + y^2 = 1\}.$$

Tal como acontece com as funções reais de variável real, também as funções de várias variáveis podem ser definidas de diferentes maneiras. No entanto nem sempre é possível passar de umas para outras, por exemplo, em geral, não é possível escrever de forma explícita uma função que é dada implicitamente, como veremos mais à frente. Temos então as seguintes formas de definir uma função $f : D \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$,

- (i) *explícita* quando é dada a expressão analítica da função f , isto é, $z = f(x_1, \dots, x_n)$. Exemplo (em \mathbb{R}^2) $z = f(x, y) = x^2 \sin(2y)$;
- (ii) *implícita* quando não há uma expressão analítica f mas é dada uma função $F : D \times \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ tal que para qualquer $\mathbf{x} \in D$ existe um único $z \in \mathbb{R}$ que satisfaz a equação $F(\mathbf{x}, z) = 0$. Neste caso diz-se que z é uma função de \mathbf{x} definida implicitamente. Por exemplo z como função de x e y (variáveis independentes em \mathbb{R}^2) pode ser dada através da equação $F(x, y, z) = xe^z \cos(xy) + \ln(y^2 + 1) = 0$. Nalguns casos, como no exemplo anterior, a função z pode ser escrita explicitamente em função de x e y . Mas isto nem sempre é possível, como acontece, por exemplo, com a equação $xz = \sin(y + z)$.
- (iii) *gráfica* quando é dado o gráfico da função, isto é, o conjunto $\{(\mathbf{x}, z) \in D \times \mathbb{R} : z = f(\mathbf{x})\}$. Esta representação está apenas definida para $n = 1$ ou $n = 2$. Por exemplo



representa o conjunto $\{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : z = x^2 + y^2\}$ que é o gráfico da função $f(x, y) = x^2 + y^2$, esta superfície chama-se parabolóide de revolução;

(iv) *paramétrica* quando o gráfico da função f se representa como o conjunto

$$\{(\mathbf{x}, z) : \mathbf{x} = X(\mathbf{u}), z = Z(\mathbf{u}), \mathbf{u} \in G\},$$

onde $G \subset \mathbb{R}^n$ é um conjunto de parâmetros e $X : G \rightarrow D$, $Z : G \rightarrow \mathbb{R}$ são funções. Por exemplo,

(a) para cada $r > 0$ fixado, as equações

$$x = r \cos \theta \sin \varphi, \quad y = r \sin \theta \sin \varphi, \quad z = r \cos \varphi,$$

para $(\theta, \varphi) \in [0, 2\pi] \times [0, \pi]$, representam uma esfera de raio r e centro na origem;

(b) para cada $r > 0$, as equações

$$x = r \cos \theta, \quad y = r \sin \theta \quad z = \pm \sqrt{1 + r^2},$$

para $\theta \in [0, 2\pi]$ representam um hiperbolóide de revolução de duas folhas,

(c) para cada $r > 1$, as equações

$$x = r \cos \theta, \quad y = r \sin \theta \quad z = \pm \sqrt{r^2 - 1},$$

para $\theta \in [0, 2\pi]$ representam um hiperbolóide de revolução de uma folhas.

Limite

Os conceitos de limite e de continuidade, assim como as suas propriedades, introduzidos na Análise Matemática I, são facilmente generalizáveis a funções de várias variáveis.

Tal como para funções reais de variável real, o conceito de limite num ponto $\mathbf{a} \in \mathbb{R}^n$, para uma função definida numa parte D de \mathbb{R}^n , exige que a variável independente $\mathbf{x} \in D$ se possa aproximar arbitrariamente do ponto \mathbf{a} . Assim, sendo irrelevante que \mathbf{a} pertença ou não a D , é porém necessário que \mathbf{a} seja ponto de acumulação de D , para que nos possamos aproximar de \mathbf{a} através de pontos em $D \setminus \{\mathbf{a}\}$.

Definição 1.95 (Heine) *Sejam $f : D \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$, $m \geq 1$, uma aplicação e \mathbf{a} um ponto de acumulação de D . Diz-se que o ponto $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$ é o limite de f quando \mathbf{x} tende para \mathbf{a} , com $\mathbf{x} \in D$, se para cada sucessão $\{\mathbf{x}^k\} \subset D$, $\{\mathbf{x}^k\} \rightarrow \mathbf{a}$, $k \rightarrow \infty$, tem-se*

$$\lim_{k \rightarrow \infty} f(\mathbf{x}^k) = \mathbf{b}.$$

Neste caso escreve-se $\lim_{\mathbf{x} \rightarrow \mathbf{a}, \mathbf{x} \in D} f(\mathbf{x}) = \mathbf{b}$ ou, simplesmente, $\lim_{\mathbf{x} \rightarrow \mathbf{a}} f(\mathbf{x}) = \mathbf{b}$ (se D está fixado).

Definição 1.96 (Cauchy) *Sejam $f : D \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$, $m \geq 1$, e $\mathbf{a} \in D'$. Diz-se que $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$ é o limite de f quando \mathbf{x} tende para \mathbf{a} , com $\mathbf{x} \in D$, se para cada $\varepsilon > 0$ existe $\delta > 0$ tal que*

$$\mathbf{x} \in D \quad e \quad \|\mathbf{x} - \mathbf{a}\|_n \leq \delta \quad \text{implica} \quad \|f(\mathbf{x}) - \mathbf{b}\|_m \leq \varepsilon. \quad (1.2)$$

Recorde que $\|\cdot\|_n$ e $\|\cdot\|_m$ denotam a norma euclidiana em \mathbb{R}^n e \mathbb{R}^m , respectivamente. Quando não houver perigo de confusão escrevemos simplesmente $\|\cdot\|$ para denotar qualquer uma delas.

Demonstra-se, analogamente como em \mathbb{R} , que as definições de Heine e de Cauchy são equivalentes, mas não vamos fazer isso aqui.

Observação 1.97 O limite em (1.2) é equivalente ao limite nulo da função escalar $\|f(\mathbf{x}) - \mathbf{b}\|$:

$$\lim_{\|\mathbf{x}-\mathbf{a}\| \rightarrow 0} \|f(\mathbf{x}) - \mathbf{b}\| = 0.$$

Denotando por f_j e b_j ($j = 1, 2, \dots, m$) a coordenada j de f e de \mathbf{b} , respectivamente, temos, por (1.1),

$$\max_{j=1,2,\dots,m} |f_j(\mathbf{x}) - b_j| \leq \|f(\mathbf{x}) - \mathbf{b}\| \leq \sum_{j=1}^m |f_j(\mathbf{x}) - b_j|. \quad (1.3)$$

A ultima desigualdade permite-nos estabelecer o seguinte resultado

Proposição 1.98 Sejam $D \subset \mathbb{R}^n$, $f : D \rightarrow \mathbb{R}^m$, $\mathbf{a} \in D'$ e $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$. Temos

$$\lim_{\mathbf{x} \rightarrow \mathbf{a}} f(\mathbf{x}) = \mathbf{b} \Leftrightarrow \lim_{\mathbf{x} \rightarrow \mathbf{a}} f_j(\mathbf{x}) = b_j, \quad \forall j = 1, 2, \dots, m.$$

Observação 1.99 Para perceber melhor a Definição 1.96 suponhamos que $m = 1$ e sejam $f : D \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$, $\mathbf{a} = (a_1, \dots, a_n) \in D'$ e $b \in \mathbb{R}$. Pela definição de norma euclidiana dizer que $\lim_{\mathbf{x} \rightarrow \mathbf{a}} f(\mathbf{x}) = b$ significa que o valor da função f pode ser arbitrariamente próximo de b se a distância de \mathbf{x} ao ponto \mathbf{a} for suficientemente pequena. Observemos que a distância de \mathbf{x} a \mathbf{a} pode ser medida no sentido da norma euclidiana ou através das coordenadas (isto é, calculando a distância de cada coordenada de \mathbf{x} à respectiva coordenada de \mathbf{a} - ver (1.3)).

Exemplo 1.100 Seja $f : \mathbb{R}^2 \setminus \{(0,0)\} \rightarrow \mathbb{R}$ a função definida por $f(x,y) = \frac{xy^2}{x^2+y^2}$.

Provemos que $\lim_{(x,y) \rightarrow (0,0)} f(x,y) = 0$. Temos então que mostrar que

$$\forall \varepsilon > 0, \exists \delta > 0 \text{ tal que se } (x,y) \in \mathbb{R}^2 \setminus \{(0,0)\} \text{ e } \sqrt{x^2+y^2} < \delta \text{ então } \left| \frac{xy^2}{x^2+y^2} - 0 \right| < \varepsilon.$$

Seja $\varepsilon > 0$ arbitrário. Queremos encontrar $\delta > 0$ tal que para $(x,y) \in \mathbb{R}^2 \setminus \{(0,0)\}$ se tem

$$\sqrt{x^2+y^2} < \delta \Rightarrow \left| \frac{xy^2}{x^2+y^2} - 0 \right| < \varepsilon. \quad (1.4)$$

Como $|x| \leq \sqrt{x^2+y^2}$ então

$$\left| \frac{xy^2}{x^2+y^2} - 0 \right| = \frac{|x|y^2}{x^2+y^2} \leq \frac{\sqrt{x^2+y^2}(x^2+y^2)}{x^2+y^2} = \sqrt{x^2+y^2}.$$

Assim, escolhendo $0 < \delta \leq \varepsilon$ tem-se (1.4).

Proposição 1.101 (Unicidade do limite) *O limite de uma função num ponto, quando existe, é único.*

Demonstração:

Sai directamente da definição de Heine e da unicidade do limite de uma sucessão. ■

Proposição 1.102 *Sejam $f : D \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$, $m \geq 1$, $\mathbf{a} \in D'$. Se $\lim_{\mathbf{x} \rightarrow \mathbf{a}} f(\mathbf{x}) = \mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$ então a função f é limitada em torno do ponto \mathbf{a} , isto é, existem $\delta > 0$ e $M > 0$ tais que $\|f(\mathbf{x})\| \leq M$ para todo o $\mathbf{x} \in D \cap B_\delta(\mathbf{a})$.*

Demonstração:

Por definição de limite para qualquer $\varepsilon > 0$ existe $\delta > 0$ tal que, para todo $\mathbf{x} \in D$

$$\|\mathbf{x} - \mathbf{a}\| \leq \delta \Rightarrow \|f(\mathbf{x}) - \mathbf{b}\| \leq \varepsilon.$$

Tomando $\varepsilon = 1$ na definição de limite, obtemos $\delta > 0$ tal que

$$(\mathbf{x} \in D, \|\mathbf{x} - \mathbf{a}\| \leq \delta) \Rightarrow \|f(\mathbf{x}) - \mathbf{b}\| \leq 1.$$

Por outro lado, por uma propriedade das normas (ver Proposição 1.7 (ii)) sabemos que

$$\|f(\mathbf{x})\| - \|\mathbf{b}\| \leq \|f(\mathbf{x}) - \mathbf{b}\| \leq 1.$$

Portanto, se $\mathbf{x} \in D \cap B_\delta(\mathbf{a})$ tem-se que

$$\|f(\mathbf{x})\| \leq \|\mathbf{b}\| + 1.$$

Tomando $M = \|\mathbf{b}\| + 1$ concluímos que $\|f(\mathbf{x})\| \leq M$, para todo $\mathbf{x} \in D \cap B_\delta(\mathbf{a})$, para algum $\delta > 0$. ■

Proposição 1.103 *Sejam $f, g : D \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$, $m \geq 1$, $\mathbf{a} \in D'$, $\mathbf{b}, \mathbf{c} \in \mathbb{R}^m$ e $\lambda \in \mathbb{R}$. Se $\lim_{\mathbf{x} \rightarrow \mathbf{a}} f(\mathbf{x}) = \mathbf{b}$ e $\lim_{\mathbf{x} \rightarrow \mathbf{a}} g(\mathbf{x}) = \mathbf{c}$, então tem-se*

- (a) $\lim_{\mathbf{x} \rightarrow \mathbf{a}} (f(\mathbf{x}) + g(\mathbf{x})) = \mathbf{b} + \mathbf{c};$
- (b) $\lim_{\mathbf{x} \rightarrow \mathbf{a}} \lambda f(\mathbf{x}) = \lambda \mathbf{b};$
- (c) $\lim_{\mathbf{x} \rightarrow \mathbf{a}} \langle f(\mathbf{x}), g(\mathbf{x}) \rangle = \langle \mathbf{b}, \mathbf{c} \rangle;$
- (d) $\lim_{\mathbf{x} \rightarrow \mathbf{a}} f(\mathbf{x}) \times g(\mathbf{x}) = \mathbf{b} \times \mathbf{c}$, se $m = 3$;
- (e) $\lim_{\mathbf{x} \rightarrow \mathbf{a}} \|f(\mathbf{x})\| = \|\mathbf{b}\|;$
- (f) $\lim_{\mathbf{x} \rightarrow \mathbf{a}} \frac{f(\mathbf{x})}{g(\mathbf{x})} = \frac{\mathbf{b}}{\mathbf{c}}$, se $m = 1$ e $\mathbf{c} \neq 0$.

Demonstração:

Provaremos apenas a propriedade (c). A (d) demonstra-se de forma análoga, e as outras provam-se da mesma maneira que as propriedades correspondentes para as funções reais de variável real.

Suponhamos que $\mathbf{b} \neq \mathbf{0}$. Aplicando a desigualdade triangular do módulo e a desigualdade de Cauchy-Schwarz (ver Proposição 1.7 (i)) obtemos, respectivamente,

$$\begin{aligned} |\langle f(\mathbf{x}), g(\mathbf{x}) \rangle - \langle \mathbf{b}, \mathbf{c} \rangle| &= |\langle f(\mathbf{x}), g(\mathbf{x}) \rangle - \langle \mathbf{b}, g(\mathbf{x}) \rangle + \langle \mathbf{b}, g(\mathbf{x}) \rangle - \langle \mathbf{b}, \mathbf{c} \rangle| \\ &\leq |\langle f(\mathbf{x}) - \mathbf{b}, g(\mathbf{x}) \rangle| + |\langle \mathbf{b}, g(\mathbf{x}) - \mathbf{c} \rangle| \\ &\leq \|f(\mathbf{x}) - \mathbf{b}\| \|g(\mathbf{x})\| + \|\mathbf{b}\| \|g(\mathbf{x}) - \mathbf{c}\|. \end{aligned}$$

Fixemos $\varepsilon > 0$ qualquer. Usando a definição de \mathbf{b} e de \mathbf{c} e a proposição anterior encontramos $\delta_1 > 0$ e $M > 0$ tais que

$$\|g(\mathbf{x})\| \leq M \quad \forall \mathbf{x} \in D, \|\mathbf{x} - \mathbf{a}\| \leq \delta_1;$$

$\delta_2 > 0$ tal que

$$\|f(\mathbf{x}) - \mathbf{b}\| \leq \frac{\varepsilon}{2M} \quad \forall \mathbf{x} \in D, \|\mathbf{x} - \mathbf{a}\| \leq \delta_2$$

e $\delta_3 > 0$ tal que

$$\|g(\mathbf{x}) - \mathbf{c}\| \leq \frac{\varepsilon}{2\|\mathbf{b}\|} \quad \forall \mathbf{x} \in D, \|\mathbf{x} - \mathbf{a}\| \leq \delta_3.$$

Pondo $\delta = \min\{\delta_1, \delta_2, \delta_3\}$ vemos que para todo $\mathbf{x} \in D$ com $\|\mathbf{x} - \mathbf{a}\| \leq \delta$ tem-se

$$|\langle f(\mathbf{x}), g(\mathbf{x}) \rangle - \langle \mathbf{b}, \mathbf{c} \rangle| \leq \frac{\varepsilon}{2M} M + \|\mathbf{b}\| \frac{\varepsilon}{2\|\mathbf{b}\|} = \varepsilon.$$

O caso $\mathbf{b} = \mathbf{0}$ é óbvio e é deixado como exercício. ■

Quando estudámos limites de funções reais de variável real vimos que existem dois limites particularmente importantes: o *limite lateral direito* de f em a e o *limite lateral esquerdo* de f em a . Vimos também que uma função real de variável real tem limite num ponto a sse existem, forem finitos e iguais os dois limites laterais.

No caso de funções de várias variáveis a situação é mais complexa. Não existem apenas dois caminhos possíveis para nos aproximarmos de \mathbf{a} , mas sim uma infinidade deles, e não é possível calcular o limite ao longo de todos eles. No entanto, tal como anteriormente, se existirem dois caminhos diferentes ao longo dos quais o limite é diferente, podemos concluir que não há limite da função no ponto \mathbf{a} .

Para explicar melhor o que acabámos de afirmar precisamos do seguinte

Definição 1.104 Se $f : D \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ é uma função e A é um subconjunto de D , chama-se restrição de f ao conjunto A e representa-se por $f|_A$ à função que tem por domínio A e verifica a condição $f|_A(\mathbf{x}) = f(\mathbf{x})$ para todo $\mathbf{x} \in A$.

Definição 1.105 Sejam $f : D \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ uma função e \mathbf{a} um ponto de acumulação de D . Se A é um subconjunto de D ao qual \mathbf{a} ainda é ponto de acumulação chama-se limite de f no ponto \mathbf{a} relativo ao conjunto A ou restrito ao conjunto A ao limite em \mathbf{a} da restrição de $f|_A$, caso ele exista, e escreve-se

$$\lim_{\substack{\mathbf{x} \rightarrow \mathbf{a} \\ \mathbf{x} \in A}} f(\mathbf{x}) = \lim_{\mathbf{x} \rightarrow \mathbf{a}} f|_A(\mathbf{x}).$$

Observação 1.106 Das definições de limite e de restrição de uma função resulta que, caso exista limite de f em \mathbf{a} , todos os limites restritos de f em \mathbf{a} existem e são iguais ao limite de f em \mathbf{a} . No entanto, pode haver limite restrito a certos conjuntos sem que haja o limite em \mathbf{a} . De facto, se for possível determinar dois conjuntos $A, B \subset D$ com $\mathbf{a} \in A' \cap B'$ para os quais se tenha

$$\lim_{\substack{\mathbf{x} \rightarrow \mathbf{a} \\ \mathbf{x} \in A}} f(\mathbf{x}) \neq \lim_{\substack{\mathbf{x} \rightarrow \mathbf{a} \\ \mathbf{x} \in B}} f(\mathbf{x}),$$

(ou um só conjunto A , nas mesmas condições, tal que não exista o limite de f no ponto \mathbf{a} relativo a A), então não existe $\lim_{\mathbf{x} \rightarrow \mathbf{a}} f(\mathbf{x})$.

Exemplo 1.107 Seja $f : \mathbb{R}^2 \setminus \{(0, 0)\} \rightarrow \mathbb{R}$ definida por

$$f(x, y) = \frac{x^2 - y^2}{x^2 + y^2}.$$

Mostremos que não existe o limite $\lim_{(x,y) \rightarrow (0,0)} f(x, y)$.

Pondo

$$A = \{(x, 0) : x \in \mathbb{R} \setminus \{0\}\} \quad e \quad B = \{(0, y) : y \in \mathbb{R} \setminus \{0\}\}$$

temos

$$\lim_{\substack{(x,y) \rightarrow (0,0) \\ (x,y) \in A}} f(x, y) = \lim_{\substack{(x,y) \rightarrow (0,0) \\ y=0}} \frac{x^2 - y^2}{x^2 + y^2} = \lim_{x \rightarrow 0} \frac{x^2 - 0}{x^2 + 0} = 1$$

e

$$\lim_{\substack{(x,y) \rightarrow (0,0) \\ (x,y) \in B}} f(x, y) = \lim_{\substack{(x,y) \rightarrow (0,0) \\ x=0}} \frac{x^2 - y^2}{x^2 + y^2} = \lim_{y \rightarrow 0} \frac{0 - y^2}{0 + y^2} = -1.$$

Como existem dois limites relativos de f no ponto $(0, 0)$ distintos, podemos concluir que não existe $\lim_{(x,y) \rightarrow (0,0)} f(x, y)$.

Observação 1.108 Em \mathbb{R}^2 , os limites relativos a rectas que passam pelo ponto (a, b) , i.e., os limites relativos a rectas da forma

$$x = a \quad e \quad y = b + \alpha(x - a),$$

chamam-se limites direccionais. Se o limite depender do declive da recta, α , então não existe limite. Por outro lado, se ao longo das rectas obtivermos sempre o mesmo valor para o limite, não significa que exista limite, pois poderá existir um outro caminho que passe em (a, b) ao longo do qual o limite seja diferente ou não exista.

Portanto, se os limites direccionais forem diferentes podemos concluir que não existe limite da função no ponto, mas se os limites direccionais forem todos iguais nada podemos concluir.

Exemplos 1.109 (1) Mostremos que a função $f : \mathbb{R}^2 \setminus \{(0, 0)\} \rightarrow \mathbb{R}$ dada por

$$f(x, y) = \frac{xy}{x^2 + y^2}$$

não tem limite no ponto $(0, 0)$.

Determinemos os limites direccionais ao longo da recta $y = mx$

$$\lim_{\substack{(x,y) \rightarrow (0,0) \\ y=mx}} f(x, y) = \lim_{\substack{(x,y) \rightarrow (0,0) \\ y=mx}} \frac{xy}{x^2 + y^2} = \lim_{x \rightarrow 0} \frac{mx^2}{x^2 + (mx)^2} = \lim_{x \rightarrow 0} \frac{mx^2}{x^2(1+m^2)} = \frac{m}{1+m^2}.$$

Como o limite direccional depende de m , podemos concluir que não existe o limite

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (0,0)} f(x, y).$$

(2) Seja $f : \mathbb{R}^2 \setminus \{(0,0)\} \rightarrow \mathbb{R}$ a função definida por

$$f(x, y) = \frac{x^2 y}{x^4 + y^2}.$$

Verifiquemos se existe o limite $\lim_{(x,y) \rightarrow (0,0)} f(x, y)$.

Determinemos os limites direccionais ao longo da recta $y = mx$

$$\lim_{\substack{(x,y) \rightarrow (0,0) \\ y=mx}} f(x, y) = \lim_{\substack{(x,y) \rightarrow (0,0) \\ y=mx}} \frac{x^2 y}{x^4 + y^2} = \lim_{x \rightarrow 0} \frac{mx^3}{x^4 + (mx)^2} = \lim_{x \rightarrow 0} \frac{mx^3}{x^4 + (mx)^2} = 0$$

(justifique!), e ao longo da recta $x = 0$

$$\lim_{\substack{(x,y) \rightarrow (0,0) \\ x=0}} f(x, y) = \lim_{\substack{(x,y) \rightarrow (0,0) \\ x=0}} \frac{x^2 y}{x^4 + y^2} = \lim_{y \rightarrow 0} \frac{0}{0 + y^2} = 0.$$

Como todos os limites direccionais são iguais a zero nada podemos concluir. Determinemos agora o limite ao longo da parábola $y = x^2$. Temos

$$\lim_{\substack{(x,y) \rightarrow (0,0) \\ y=x^2}} f(x, y) = \lim_{\substack{(x,y) \rightarrow (0,0) \\ y=x^2}} \frac{x^2 y}{x^4 + y^2} = \lim_{(x,y) \rightarrow (0,0)} \frac{x^4}{x^4 + x^4} = \frac{1}{2},$$

como este limite é diferente dos limites direccionais, podemos concluir que não existe limite da função f no ponto $(0,0)$.

Exercício 1.110 Seja $f : \mathbb{R}^2 \setminus \{(0,0)\} \rightarrow \mathbb{R}$ a função definida por

$$f(x, y) = \frac{x^2 y}{x^2 + y^2}.$$

Mostre que $\lim_{(x,y) \rightarrow (0,0)} f(x, y) = 0$.

Sugestão: basta ter em conta que $x^2 \leq x^2 + y^2$ e que $y \leq \sqrt{x^2 + y^2}$.

Observações 1.111 Em \mathbb{R}^2 , os limites

$$\lim_{x \rightarrow a} \left(\lim_{y \rightarrow b} f(x, y) \right) \quad e \quad \lim_{y \rightarrow b} \left(\lim_{x \rightarrow a} f(x, y) \right)$$

chamam-se limites iterados (ou limites repetidos) de f em (a, b) . Se existirem, em \mathbb{R} , e forem diferentes, podemos concluir que não existe o limite $\lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} f(x, y)$. No entanto, podem existir e serem iguais sem que exista $\lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} f(x, y)$, como se pode ver no Exemplo 1.112.1 abaixo.

Exemplos 1.112 (1) Seja $f : \mathbb{R}^2 \setminus \{(0, 0)\} \rightarrow \mathbb{R}$ uma função definida por

$$f(x, y) = \frac{xy}{x^2 + y^2}.$$

No Exemplo 1.109.1 mostrámos que f não tem limite no ponto $(0, 0)$ mas, no entanto, os limites iterados existem e são iguais a zero (justifique).

(2) Mostremos, utilizando limites iterados, que a função $f : \mathbb{R}^2 \setminus \{(0, 0)\} \rightarrow \mathbb{R}$ dada por

$$f(x, y) = \frac{x^2 - y^2}{x^2 + y^2}$$

não tem limite no ponto $(0, 0)$.

Temos

$$\lim_{x \rightarrow 0} \left(\lim_{y \rightarrow 0} f(x, y) \right) = \lim_{x \rightarrow 0} \left(\lim_{y \rightarrow 0} \frac{x^2 - y^2}{x^2 + y^2} \right) = \lim_{x \rightarrow 0} \left(\frac{x^2}{x^2} \right) = 1$$

e

$$\lim_{y \rightarrow 0} \left(\lim_{x \rightarrow 0} f(x, y) \right) = \lim_{y \rightarrow 0} \left(\lim_{x \rightarrow 0} \frac{x^2 - y^2}{x^2 + y^2} \right) = \lim_{y \rightarrow 0} \left(\frac{-y^2}{y^2} \right) = -1.$$

Como os limites iterados existem em \mathbb{R} mas são diferentes, podemos concluir que não existe o limite da função dada no ponto $(0, 0)$, tal como já tínhamos visto no Exemplo 1.107.

Observação 1.113 Note-se que pode existir o limite $\lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} f(x, y)$ sem que existam os limites iterados (ver Exercício 5 da Ficha 3).

Mas se $\lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} f(x, y) = L$, e se existirem os limites unidimensionais

$$\lim_{x \rightarrow a} f(x, y) \quad e \quad \lim_{y \rightarrow b} f(x, y),$$

então existem os limites iterados e são iguais:

$$\lim_{x \rightarrow a} \left(\lim_{y \rightarrow b} f(x, y) \right) = \lim_{y \rightarrow b} \left(\lim_{x \rightarrow a} f(x, y) \right) = L.$$

(Demonstre!)

Continuidade

Definição 1.114 Uma função $f : D \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$, $m \geq 1$, diz-se contínua em $\mathbf{a} \in D \cap D'$ se $\lim_{\mathbf{x} \rightarrow \mathbf{a}} f(\mathbf{x}) = f(\mathbf{a})$. Por outras palavras, f é contínua em \mathbf{a} se $f(\mathbf{x}^k) \rightarrow f(\mathbf{a})$ para cada sucessão $\{\mathbf{x}^k\} \rightarrow \mathbf{a}$, $k \rightarrow \infty$; ou $\forall \varepsilon > 0 \exists \delta > 0$ tal que

$$\text{se } \mathbf{x} \in D \text{ e } \|\mathbf{x} - \mathbf{a}\|_n \leq \delta \text{ então } \|f(\mathbf{x}) - f(\mathbf{a})\|_m \leq \varepsilon. \quad (1.5)$$

Se f não for contínua em \mathbf{a} diz-se descontínua em \mathbf{a} .

Definição 1.115 Diz-se que $f : D \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$, $m \geq 1$, é contínua em D se f é contínua em cada $\mathbf{a} \in D$. (Se \mathbf{a} é um ponto isolado a função f considera-se contínua em \mathbf{a} por convenção.)

Observação 1.116 Intuitivamente, f é contínua em \mathbf{a} quando os pontos \mathbf{x} que estão próximos de \mathbf{a} têm imagens $f(\mathbf{x})$ próximas de $f(\mathbf{a})$.

Tendo em conta a Proposição 1.98 temos

Proposição 1.117 Sejam $f : D \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$, com coordenadas f_1, f_2, \dots, f_m , e $\mathbf{a} \in D$. Então f é contínua em \mathbf{a} sse f_j é contínua em \mathbf{a} , para todo o $j = 1, 2, \dots, m$.

Tendo em conta a Proposição 1.103 obtemos o seguinte resultado

Proposição 1.118 Sejam $f, g : D \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ contínuas em $\mathbf{a} \in D$ e $\lambda \in \mathbb{R}$. Então as funções vectoriais $f + g$, λf e $f \times g$ no caso $m = 3$, e as funções escalares $\langle f, g \rangle$ e $\|f\|$ são contínuas em \mathbf{a} . Além disso, se $m = 1$ e $g(\mathbf{a}) \neq 0$ a função $\frac{f}{g}$ é contínua em \mathbf{a} .

Proposição 1.119 Sejam $f : D \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ e $g : E \subset \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^p$ com $f(D) \subset E$. Se f é contínua em \mathbf{a} e g é contínua em $f(\mathbf{a})$, então a função composta $g \circ f$ é contínua em \mathbf{a} .

Demonstração:

Fixo $\varepsilon > 0$ arbitrário. Pela continuidade de g em $\mathbf{b} = f(\mathbf{a})$ existe $\delta_1 > 0$ tal que

$$\mathbf{y} \in E \text{ e } \|\mathbf{y} - \mathbf{b}\|_m < \delta_1 \text{ então } \|g(\mathbf{y}) - g(\mathbf{b})\|_p < \varepsilon.$$

Fixo tal δ_1 . Pela continuidade de f em \mathbf{a} existe $\delta_2 > 0$ tal que

$$\mathbf{x} \in D \text{ e } \|\mathbf{x} - \mathbf{a}\|_n < \delta_2 \text{ então } \|f(\mathbf{x}) - f(\mathbf{a})\|_m < \delta_1.$$

Assim, tomando $\delta = \delta_2$ tem-se

$$\mathbf{x} \in D \text{ e } \|\mathbf{x} - \mathbf{a}\|_n < \delta \text{ então } \|g(f(\mathbf{x})) - g(f(\mathbf{a}))\| < \varepsilon,$$

o que prova a continuidade de $(g \circ f)$ em \mathbf{a} . ■

Exemplo 1.120 *As funções*

$$f(x, y) = \sin(x^2 y), \quad g(x, y) = \ln(x^2 + y^2), \quad h(x, y) = \frac{e^{x+y}}{x+y}, \quad m(x, y) = \ln|\cos(x^2 + y^2)|.$$

são contínuas em todos os pontos em que estão definidas:

f é contínua em todos os pontos do plano, g em $\mathbb{R}^2 \setminus \{(0, 0)\}$, h é contínua em todos os pontos (x, y) tais que $x + y \neq 0$, m é contínua em todos os pontos para os quais $x^2 + y^2$ não seja múltiplo ímpar de $\pi/2$ (o conjunto de $(x, y) \in \mathbb{R}^2$ tais que $x^2 + y^2 = \frac{n\pi}{2}$, $n = 1, 3, 5, \dots$, é uma família de circunferências centradas na origem).

O exemplo anterior mostra que os pontos de descontinuidade podem ser pontos isolados, ou formar curvas ou famílias de curvas.

Uma função de duas variáveis pode ser contínua em relação a cada uma das variáveis separadamente e ser descontínua quando considerada como função das duas variáveis em conjunto. Este facto é ilustrado pelo exemplo seguinte.

Exemplo 1.121 *Consideremos a função $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ definida por*

$$f(x, y) = \frac{xy}{x^2 + y^2} \quad \text{se } (x, y) \neq (0, 0), \quad f(0, 0) = 0.$$

Para pontos (x, y) do eixo dos x temos $y = 0$ e $f(x, y) = f(x, 0) = 0$, pelo que a função tem valor constante 0 ao longo de todo o eixo dos x . Deste modo, se fizermos $y = 0$ e considerarmos f unicamente como uma função de x , f é contínua em $x = 0$.

Analogamente, f toma o valor 0 em todos os pontos do eixo dos y , pelo que se fizermos $x = 0$ e considerarmos f unicamente como uma função de y , f é contínua em $y = 0$. Porém, f considerada como função de duas variáveis não é contínua na origem. Com efeito, em cada ponto da recta $y = x$ (excepto na origem) a função toma o valor constante $\frac{1}{2}$, pois

$$f(x, x) = \frac{x^2}{2x^2} = \frac{1}{2};$$

como existem sobre esta recta pontos tão próximos da origem quanto se queira e como $f(0, 0) \neq \frac{1}{2}$, a função não é contínua em $(0, 0)$.

Destacamos as seguintes importantes propriedades das funções contínuas definidas em conjuntos.

Proposição 1.122 *Se $f : D \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ é contínua e $X \subset D$ é um conjunto compacto em \mathbb{R}^n , então a imagem $f(X) := \{f(\mathbf{x}) : \mathbf{x} \in X\}$ é um conjunto compacto.*

Demonstração:

Seja $\{f(\mathbf{x}^m)\} \subset f(X)$ uma sucessão de pontos arbitrária. Então $\{\mathbf{x}^m\} \subset X$ e como X é compacto existe uma subsucessão $\{\mathbf{x}^{k_m}\} \rightarrow \mathbf{x}^0$, para algum $\mathbf{x}^0 \in X$. Mas $\{f(\mathbf{x}^{k_m})\}$ é subsucessão de $\{f(\mathbf{x}^m)\}$ e converge para $f(\mathbf{x}^0)$ (justifique!). Donde se conclui que $f(X)$ é compacto. ■

Da proposição anterior sai imediatamente a generalização do Teorema de Weierstrass bem conhecida na Análise Matemática I.

Teorema 1.123 (Weierstrass) *Se $f : D \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ é contínua e $X \subset D$ é um conjunto compacto em \mathbb{R}^n , então f é limitada em X e atinge (em X) o seu valor máximo e mínimo; isto é, existem $\mathbf{a}, \mathbf{b} \in X$, tais que*

$$f(\mathbf{a}) = \max_{\mathbf{x} \in X} f(\mathbf{x}) \quad e \quad f(\mathbf{b}) = \min_{\mathbf{x} \in X} f(\mathbf{x}).$$

Demonstração:

Da proposição anterior resulta, em particular, que $f(X)$ é um conjunto limitado e por conseguinte f é limitada em X (justifique!). Portanto o supremo e o ínfimo de f em X existem e são finitos. Seja, por exemplo, $\sup_{\mathbf{x} \in X} f(\mathbf{x}) = a$. Por definição de supremo existe uma sucessão $\{\mathbf{x}^m\} \subset X$ tal que $\lim_{m \rightarrow \infty} f(\mathbf{x}^m) = a$. Como X é compacto existe uma subsucessão $\{\mathbf{x}^{k_m}\} \rightarrow \mathbf{x}^0$, para algum $\mathbf{x}^0 \in X$, o que implica que $\{f(\mathbf{x}^{k_m})\} \rightarrow f(\mathbf{x}^0) = a$ (justifique!). Analogamente se mostra que o mínimo é atingido. ■

As aplicações contínuas também mantêm a conexidade dos conjuntos

Proposição 1.124 *Se $f : D \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ é contínua num conjunto conexo (topologicamente ou por arcos) $X \subset D$, então o conjunto $f(X)$ é conexo (topologicamente ou por arcos, respectivamente).*

Demonstração:

Mostremos apenas que $f(X)$ é conexo por arcos, deixando a outra parte como exercício.

Sejam $c, d \in f(X)$ dois pontos diferentes, então existem $\mathbf{a}, \mathbf{b} \in X$, com $\mathbf{a} \neq \mathbf{b}$ tais que $f(\mathbf{a}) = c$ e $f(\mathbf{b}) = d$. Como X é conexo por arcos existe um caminho $r : [0, 1] \rightarrow X$ tal que $r(0) = \mathbf{a}$ e $r(1) = \mathbf{b}$, o que implica $f(r(0)) = f(\mathbf{a}) = c$ e $f(r(1)) = f(\mathbf{b}) = d$. Portanto o caminho $f \circ r$ liga os pontos c e d em $f(X)$. ■

Prolongamento por continuidade

Definição 1.125 *Sejam $f : D \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ e $\mathbf{a} \in D' \setminus D$. Diz-se que a função f é prolongável por continuidade ao ponto \mathbf{a} se existe o limite $\lim_{\mathbf{x} \rightarrow \mathbf{a}} f(\mathbf{x})$. Neste caso, a função $\tilde{f} : D \cup \{\mathbf{a}\} \rightarrow \mathbb{R}^m$ definida por*

$$\tilde{f}(\mathbf{x}) = \begin{cases} f(\mathbf{x}) & \text{se } \mathbf{x} \in D \\ \lim_{\mathbf{x} \rightarrow \mathbf{a}} f(\mathbf{x}) & \text{se } \mathbf{x} = \mathbf{a}, \end{cases}$$

chama-se prolongamento de f ao ponto \mathbf{a} .

Exemplos 1.126 (1) *Seja $f : \mathbb{R}^2 \setminus \{(0, 0)\} \rightarrow \mathbb{R}$ uma função definida por*

$$f(x, y) = \frac{xy^2}{x^2 + y^2}.$$

Vimos no Exemplo 1.100 que $\lim_{(x, y) \rightarrow (0, 0)} f(x, y) = 0$. Logo a função dada é prolongável por continuidade ao ponto $(0, 0)$, e o prolongamento de f ao ponto $(0, 0)$ é a função $\tilde{f} : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ dada por

$$\tilde{f}(x, y) = \begin{cases} \frac{xy^2}{x^2 + y^2} & \text{se } (x, y) \neq (0, 0) \\ 0 & \text{se } (x, y) = (0, 0). \end{cases}$$

(2) Seja $f : \mathbb{R}^2 \setminus \{(0,0)\} \rightarrow \mathbb{R}$ uma função definida por

$$f(x, y) = \frac{x^2 y}{x^4 + y^2}.$$

Vimos no Exemplo 1.109.2 que não existe o limite $\lim_{(x,y) \rightarrow (0,0)} f(x, y)$, logo a função dada não é prolongável por continuidade ao ponto $(0,0)$.

Bibliografia

- [1] J. Campos Ferreira, *Introdução à Análise Matemática em \mathbb{R}^n* , DMIST, 2003.
- [2] F. R. Dias Agudo, *Análise Real*, vol. 3, Escolar Editora, 1990.
- [3] E. Lages Lima, *Curso de Análise*, vol. 2, Projecto Euclides, 1995.
- [4] L. T. Magalhães, *Álgebra Linear como Introdução à Matemática Aplicada*, Texto Editora, 1997.
- [5] C. Sarrico, *Cálculo Diferencial e Integral para Funções de Várias Variáveis*, Esfera do caos, 2003.
- [6] J. Stewart, *Calculus*, Concepts and Contexts, Thomson Learning, 2005.