

# Arquitetura e Sistemas de Computadores I

Teresa Gonçalves

[tcg@uevora.pt](mailto:tcg@uevora.pt)

2015/2016

# Sumário

Informação Geral

Objectivos e Programa

Avaliação

Material de Apoio

# Informação Geral

## ► Docente

- Teresa Gonçalves
  - *email*: [tcg@uevora.pt](mailto:tcg@uevora.pt)
  - *gabinete*: CLV-246
  - *atendimento*: 5ª feira, 11:00-13:00

## ► Aulas

- teórica
  - 5ª feira, 14:00-16:00, CLV-anf4
- prática
  - turma A: 3ª feira, 9:00-11:00, CLV-137
  - turma B: 3ª feira, 11:00-13:00, CLV-137

# Teóricas

- ▶ Introdução de conceitos
- ▶ Esclarecimento de dúvidas
- ▶ Resolução de exercícios

# Práticas

- ▶ Resolução de exercícios práticos
- ▶ Utilização de software de simulação

# Objectivos

1. Conhecer conceitos fundamentais
  - ▶ dispositivos computacionais
  - ▶ organizacao e estrutura dum computador
2. Saber programação de baixo nível (*assembler*)

# Programa

1. Organização geral dum computador
2. Arquiteturas de conjunto de instruções
3. Organização e representação de memória
4. Programação de baixo nível

# Avaliação

## ▶ Componentes

### ▶ Teórica

- ▶ frequência (4–5 mini-testes)
- ▶ exame (2 datas)

### ▶ Prática

- ▶ pequenos trabalhos ao longo do semestre (?)
- ▶ trabalho final

## ▶ Classificação

- ▶ 70% teórica
- ▶ 30% prática



# Restrições

- ▶ Realização por frequência
  - ▶ 75% aulas assistidas
- ▶ Realização por exame
  - ▶ 50% aulas assistidas
- ▶ Nota mínima
  - ▶ prática  $\geq 9.5$
  - ▶ teórica  $\geq 9.5$
  - ▶ mini-testes  $\geq 8.5$
- ▶ Defesa de nota
  - ▶  $\text{nota\_prática} - \text{nota\_teórica} \geq 4.0$

# Datas

- ▶ Mini-testes: **datas a confirmar**
- ▶ Exames
  - ▶ exame1: 9 jun 2016
  - ▶ exame2: 16 jun 2016
- ▶ Trabalho final
  - ▶ entrega e apresentação: **data a definir**

## Material de Apoio

- ▶ Slides aulas
- ▶ Bibliografia
  - ▶ **Computer Organization and Design.** Patterson and Hennessy, Morgan Kaufman, 3ª edição. 2005.
- ▶ Ferramentas
  - ▶ MARS 4.5
- ▶ Moodle

# MARS

- ▶ *MIPS Assembler and Runtime Simulator*
- ▶ ambiente de desenvolvimento interativo para a programação em linguagem assembly MIPS
- ▶ *Software*
- ▶ Documentação
  - ▶ *Informação*
  - ▶ *Artigos*

# Moodle

- ▶ **Arquitectura de Sistemas e Computadores I**
  - ▶ Se não aparecer enviar um email
- ▶ **Conteúdo**
  - ▶ Notícias
  - ▶ Informação geral sobre a disciplina
  - ▶ Material de apoio
  - ▶ Submissão de trabalhos

Bom semestre letivo!