Manual de Usuario

My World Cup

Objetivos

Poder guiar a los usuarios a través de la aplicación y mostrar cómo usar y como acceder las distintas opciones y servicios que esta posee de una forma clara y precisa.

Descripción de la Aplicación

En esta aplicación los usuarios podrán registrarse y acceder a toda la información de la fase inicial del mundial, además de poder recibir los horarios de los encuentros en su correo, así como hallar a un jugador por medio de una foto, en esta aplicación se podrá conocer los estadios, horarios, selecciones que irán y datos sobre los jugadores.

Pasos para utilizarla

-Home

Esta pantalla es la pagina inicial en la que se puede ir a la parte de registrar o iniciar sesión haciendo click en el botón de More Información.



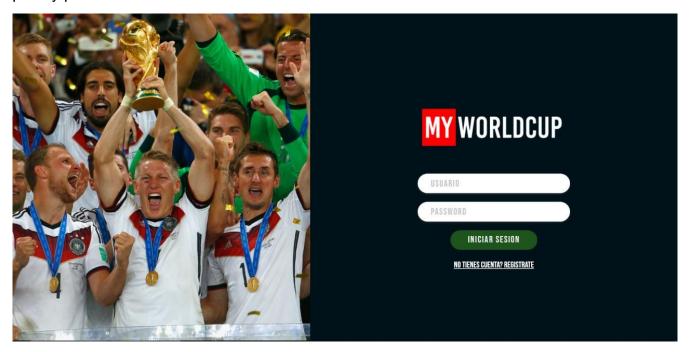
-Registrarse

En esta pantalla se ingresan nuestros datos para poder registrarse y así ingresar en la aplicación se debe confirmar el correo electrónico.



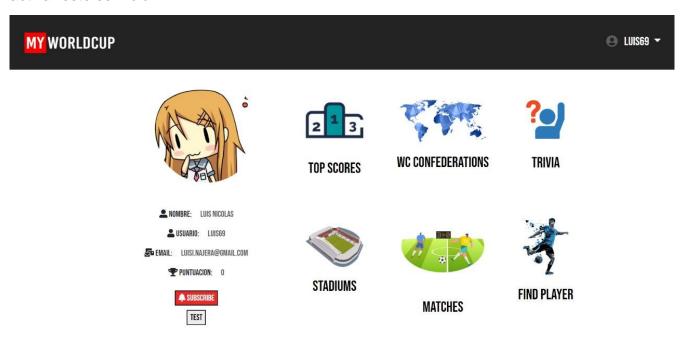
-Login

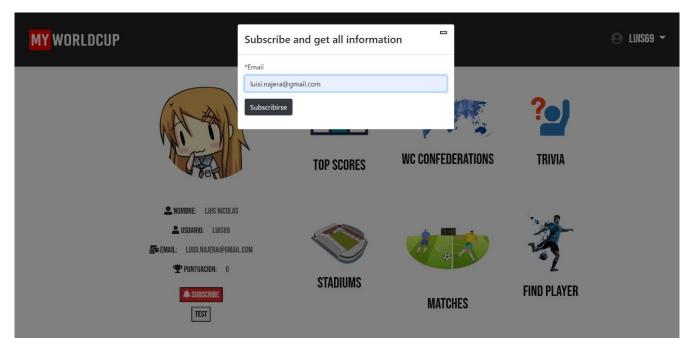
En esta pantalla ingresamos nuestro usuario y contraseña para poder ingresar a nuestro perfil y poder ver la información del mundial.



-Suscribirse al servicio de Correos

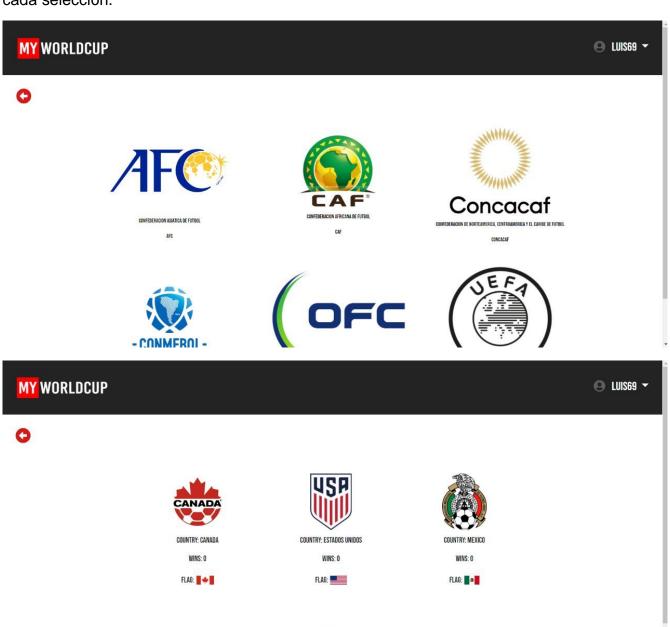
En la pantalla inicial de nuestro perfil podes suscribirnos al servicio de mensajeria al dar click en el botón de "Suscribirse" tendremos que ingresar nuestro correo y confirmar para poder activar este servicio.

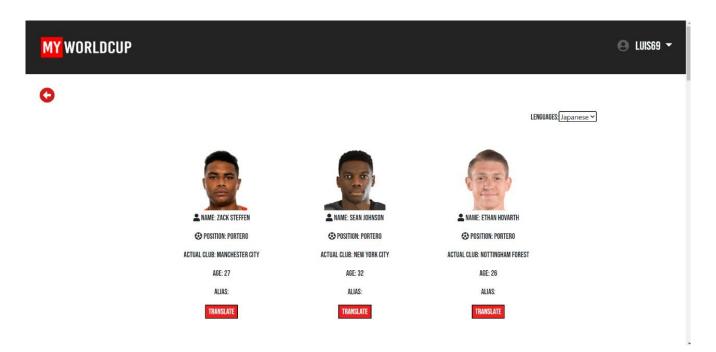




-Ver Confederaciones, Selecciones y Jugadores

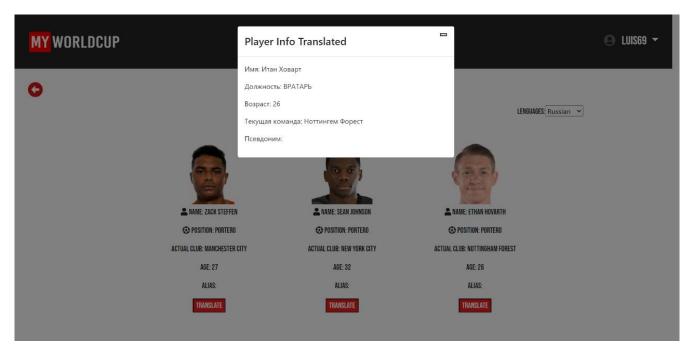
En la pantalla inicial si le damos en ver confederaciones podemos ver las condeferaciones que participan en el mundial y al darle click a una de estas podremos ver las selecciones que tiene y participaran en el mundial. Si damos click en estas podremos ver a los jugadores de cada selección.





-Traducir Información de Jugadores

En la pantalla en que vemos a los jugadores podemos seleccionar un idioma y un jugador al darle al botón de traducir de bajo de cada uno y así poder ver su informacion en el idioma seleccionado.



-Buscar Jugador

En la pantalla inicial si le damos en buscar jugador nos dirigirá a una pantalla en la que podremos subir una imagen y así obtener la información de este.



