Una captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamente

#include <conio.h> //se agrega esta libreria para la función getch

#include <iostream> //se agrega esta libreria para las funciones de entrada y salida

using namespace std;

void torres\_foca(int,int,int,int); //se usa para solución del problema, recibe 4 parametros enteros

main(){

int a; //esta variable almacena el numero de discos que se ingresarán

cout<<"Torres de Hanoi\n\n"<<endl; //se imprime este mensaje de pantalla

cout<<"Ingresa el numero de discos : \t"; //se imprime este mensaje de pantalla para solicitar el numero de discos

cin>>a; //se lee el valor de a

torres\_foca(a,1,3,2); //se llama a la funcion con los valores que hay adentro, incluyendo el de a

getch(); //se utiliza esta función para que el usuario preciose cualquier tecla antes de salir

}

void torres\_foca(int foca,int uno,int tres,int dos){ //es la definición de la función

if(foca==1){ //si el valor de foca es 1, se imprime en pantalla la info de movimiento del disco 1 a 3

cout<<"Disco : "<<foca<<" del poste "<<uno<<" al poste "<<tres<<endl;

getch();

}

else{ //en caso de que no sea así, se llama recursivamente a la función con los valores de foca-1,1 ,2 y 3 como parametros

torres\_foca(foca-1,uno,dos,tres);

cout<<"Disco : "<<foca<<" del poste "<<uno<<" al poste "<<tres<<endl;//se imprime la info y se llama recursivamente a la funcion

getch(); //con los valores de foca-1,2, 3 y 1 como parametros

torres\_foca(foca-1,dos,tres,uno);

}

}