# 94. Edit and update: update existing articles

#### duda

¿Las rutas del ressources son pre-definidas?

```
Rails.application.routes.draw do

root "pages#home"

get "about", to: "pages#about"

resources :articles, only: [:show, :index, :new, :create, :edit, :update]

end
```

#### Ruta para editar

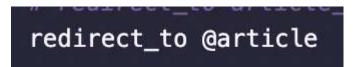
```
    localhost:3000/articles/1/edit
```

->patch handles the :update function

## Automatic form to update articles

```
<%= form_with(model: @article, local: true) do |f| %>
```

Pasas una instancia del artículo y harás una form para actualizarlo. Ruby es inteligente y como estamos en la ruta edit, automáticamente hara submit a ese articulo en especifico.



Al parecer se puede hacer un redirect usando una instancia del modelo.

The process of editing an existing article and updating the article in the articles table utilizes the edit and update actions. The standard process is as follows:

- Expose edit and update routes.
- 2. Add edit and and update actions in the articles controller.
- 3. Create an edit template (form) in the app/views/articles folder.
- Use the edit action to find the article to edit, display the existing article details in the edit form.
- 5. Use the update action to find the article in the db. Whitelist the new title and description fields and if there are no validation errors, then update the article in the articles table with the new data.

## 96. Delete: delete articles

```
The front-end: Destroying (deleting) articles

REST - Representational state transfer - mapping HTTP verbs (get, post, put/patch, delete) to CRUD actions

resources provides REST-ful routes to Rails resources
```

Rest is basically a mapping of http verbs with back end CRUD actions

```
Rails.application.routes.draw do
root "pages#home"
get "about", to: "pages#about"
resources :articles
end
```

resources keyword in ruby means all the restful routes for a resource

## Agregar link de accion en ruby

```
<= link_to 'Delete', article_path(article), method: :delete %
```

link\_to, nombre del enlace, despues path a donde quieres mandarlo.

Ese delete es sacado de aqui, del verbo, ...?

#### En rails 7 es:

```
<= link_to 'Delete', article_path(article), data: { turbo_method: :delete } | %>
```

#### De donde salen esos paths

Salen del prefijo, solo le agregar \_path y se te devuelve el path

```
<= article.description %></tn>
<= link_to "Edit", edit_article_path(article) %>
><= link_to "Update", article_path(article) %>
><= link_to 'Delete', article_path(article), data: { turbo_method: :delete } %>
><= link_to 'Delete', article_path(article), data: { turbo_method: :delete } %>
```

Y si ocupas el id, pues entre parentesis le pasas el modelo o [modelo].id

Deleting articles can be accomplished using the destroy action in the articles controller. The standard deletion process would look like below:

- 1. Expose the destroy route.
- 2. Add the destroy action in the articles controller.
- 3. Find the article to delete and delete it using the destroy method within the destroy action.

# 98. User Interface - add layout links

```
Actions
```

Hace que la columna de la tabla use 3 celdas

#### Rails 7 redirect on delete

```
def destroy ()
   @article = Article.find params[:id]
   @article.destroy
   redirect_to articles_path, status: :see_other
end
```

#### 303 - See Other

Rails HTTP Status code :see\_other

#### When to use status code 303

The response to the request can be found under another URI using a GET method. When received in response to a POST (or PUT/DELETE), it should be assumed that the server has received the data and the redirect should be issued with a separate GET message.

# 100. DRY (Don't Repeat Yourself) code - refactoring and partials

#### **Partial**

Moveremos parte de la vista en otra vista, a esto se le llama partial.

#### before action

```
before_action :set_article, only: [:show, :edit, :update, :destroy]
```

Para esos métodos correrá un método que obtenga el articulo por id.

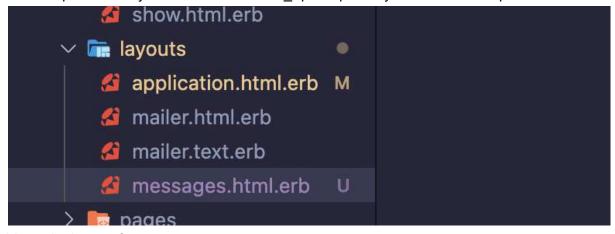
La keyword private afectará a todos los métodos debajo de ella.

```
def set_article
  @article = Article.find(params[:id])
end

def article_params
  params.require(:article).permit(:title, :description)
end
```

#### **Partial**

Crear el partial en layouts. Comeinza con "\_" para que ruby lo considere un partial



Llamarlo de esta forma.

Como ese partial esta en el mismo folder, no necesita poner el full path. En el layout folder, es especial y no puedes ponerlo en la misma forma que el form.

```
<%= form_with(model: @article, local: true, data: { turbo: false } ) do |f| %:
</pre>
```

Ese código del form funciona tanto para el new como el update.

Este form está respaldado por un modelo.

Detectara la ruta?

# 102. Production deploy and wrap up section 4

Actualizar proyecto de heroku

Hara cambios del gemfile hacia gemfile.lock que sera leido por heroku

```
Exiting
$ bundle install ——without production
```

Ahora a pushear el codigo a heroku

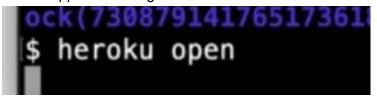
```
s git push heroku master
```

La bd en produccion no ha sido creada o modificada, pero podemos correr los arhicovs de migracion.

Hay que hacer que heroku corra este comando

```
$ heroku run rails db:migrate
```

Abrir la app en el navegador

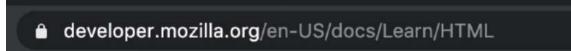


We used the following steps to deploy our application to production (using Heroku). If you have not set up a Heroku account and deployed the application at the end of section 3 (including all the setup steps like installing Heroku CLI and creating a heroku app), you are encouraged to do so now before moving forward. If you would rather not deploy to production, then you can safely skip this step.

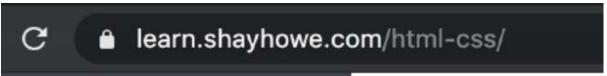
# 104. Introduction to Section 5 and styling

Usaremos bootstrap existe también: materialize y semantic.

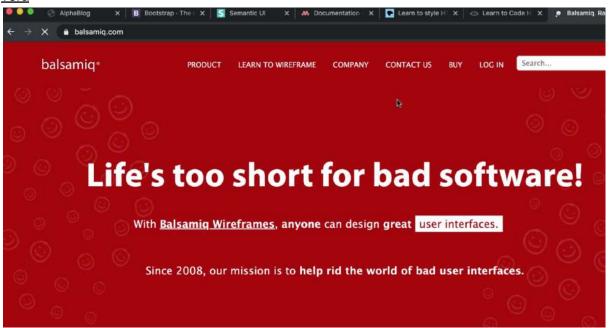
Para aprender más sobre html



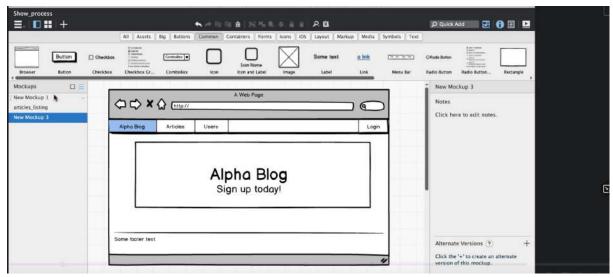
Este sitio web también está muy bien



Sitio web recomendado por el autor de hacer mock ups para saber como nuestro sitio se vera

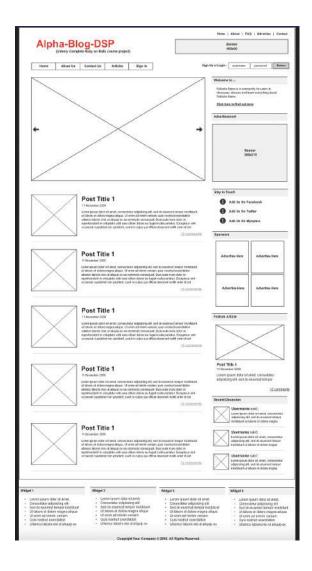


El usa la versión de escritorio



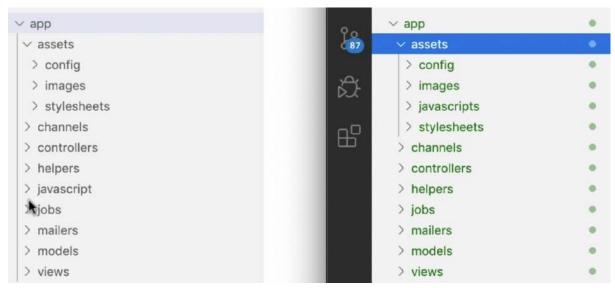
#### Pero este no es gratis

podemos buscar uno en internet gratuito o hacerlo en papel.



# 105. Learn to use Bootstrap

# 106. Install Bootstrap, asset pipeline, JavaScript, webpack - Rails 6 vs 5



En 6 esta en app el folder en otra está en assets

En rails 5 js esta manejado por webpack.

Hay una gem "webpacker". en 6, antes estaba manejado por el asset pipeline.

Asi que antes estaba en assets porque era manejado por el manejador de assets de rails. Y ahora en su propio folder porque es manejado por webpack.

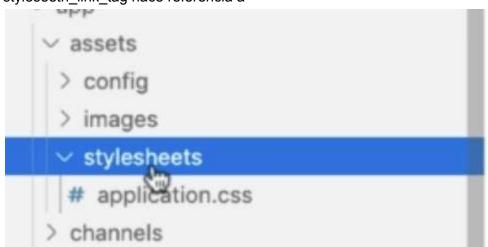
6:

```
application.html.erb — alpha-blog
                                                                                          th 田

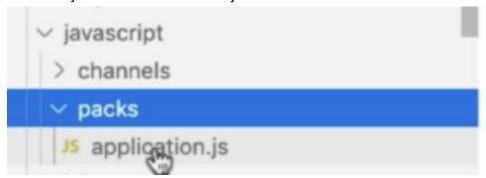
    application.html.erb ×

app > views > layouts > ○ application.html.erb
    <!DOCTYPE html>
    <html>
      <head>
         <title>AlphaBlog</title>
         <%= csrf_meta_tags %>
         <%= csp_meta_tag %>
         <%= stylesheet_link_tag 'application', media: 'all', 'data-turbolinks-</pre>
         <%= javascript_pack_tag 'application', 'data-turbolinks-track': 'reloa</pre>
      </head>
      <body>
         <%= render 'layouts/messages' %>
         <%= yield %>
      </body>
    </html>
```

styleseeth\_link\_tag hace referencia a



Todo el css que crees en ese folder sera servidor por ese manifesto. El otro de js hace referencia a ese js



De nuevo, todo el js estara disponible en tu app a travez de este manifesto.

```
<%= csp_meta_tag %>

<%= stylesheet_link_tag 'application'
<%= javascript_include_tag 'application'
</head>
```

un poco diferente...

## Instalar bootstrap en reals 6

El tiene un blog donde lo explica <a href="https://www.mashrurhossain.com/blog/rails6bootstrap4">https://www.mashrurhossain.com/blog/rails6bootstrap4</a>

Lo instala a travez de yarn

```
/Users/mashrurhossain/rails_projects_2020/rails_

$ yarn add bootstrap@4.4.1 jquery popper.js

varn add v1.17.3
```

Se agregaran como dependencias en tu package.json

```
package.json — alpha-blog
                             package.json U X
articles_controller.rb M
package.json > ...
   1
   2
          "dependencies": {
            "bootstrap": "4.4.1",
   3
            "jquery": "^3.6.0",
   4
            "popper.js": "^1.16.1"
   5
   6
       }
   7
   8
```

Ahora tenemos que agregar esta linea dentro de application.css

```
* T
*= require bootstrap
*= require_tree .
*= require_self
*/
```

## Now onto CSS

Go to app/assets/stylesheets/application.css and add the following line above the require\_tree and require\_self lines:

\*= require bootstrap

Ahora sigue poner el js de bootstrap

Para ello tenemos que hacer que nuestra app entienda jquery y popper extensions. Solo entiende plain js.

Cambiamos la config de webpack

#### Make the config/webpack/environment.js file look like below:

```
config > webpack > Js environment.js > Jb Popper
    const { environment } = require('@rails/webpacker')

const webpack = require("webpack")

environment.plugins.append("Provide", new webpack.ProvidePlugin({
    $: 'jquery',
    jQuery: 'jquery',
    Popper: ['popper.js', 'default']
    }))

module.exports = environment
```

Ahora agregamos un import en application js (similar que como hicimos con css) Agregamos el import "bootstrap"

```
უ ↔ ↔ ↔ 🕦 🛚
Js environment.js M
                      us application.js M X
app > javascript > packs > us application.js
      // This file is automatically compiled by Webpack, along wi
  3
  4
  5
  6
       import Rails from "@rails/ujs";
       import Turbolinks from "turbolinks";
       import * as ActiveStorage from "@rails/activestorage";
  8
  9
       import "channels";
  10
 11
       Rails.start();
 12
       Turbolinks.start();
 13
       ActiveStorage.start();
 14
       import "bootstrap";
  15
  16
```

El código del enviroment no funcionó, pero modificandolo hacia, sí funciona:

Saving this for later since I'm back for a second time.

Steps for setting up Bootstrap

Test modify some bootstrap css.

/css/bootstrap' at the top of the file.

## Si queremos agregar custom styles...

creas tu css dentro de stylesheets

```
v stylesheets

Custom.css.scss

application.css

M
```

Si queremos sobreescribir clases de bootstrap primero tenemos que importarlo.

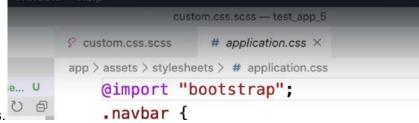
```
p > assets > stylesheets > $\mathbb{C}$ custom.css.scss
1 @import 'bootstrap/dist/css/boostrap';
```

# 108. Install Bootstrap in Rails 5 (or earlier versions)

Tienes que instalarlo por gem. En gemfiles

```
# gem 'mini_racer', platforms: :r
gem 'bootstrap', '~> 4.4.1'
gem 'jquery-rails'
```

Tambien agregar jquery Correr bundle-install



Despues crea tu propio css. En el js application agregar estas lineas

```
//= require jquery3
//= require popper
//= require bootstrap
```

# 110. Build homepage



El encuentra imagenes desde ahi.

## Pones imagenes en images de assets

```
    ✓ assets
    ✓ config
    ✓ images
    ✓ images
```

Como esta en carpeta images no necesitas darle ruta

```
.jumbotron {
   background-image: asset-url('jumbo-copy.jpg')
}
```

## Link to

```
link_to "ALPHA BLOG", root_path, class: "navbar-brand", id: "logo"%>
Link to con clase y id.
```

# 114. Style articles index page

```
%= link_to article.title, article_path(article),
= truncate[article.description, length: 100] %>
th-primary">Go_somewhere</a>
```

## Helper date method

```
<div class="card-footer text-muted">
  <small>Create <%= time_ago_in_words(article.created_at)%> ago,
  edited <%= time_ago_in_words(article.updated_at)%> ago</small>
  </div>
```

# 118. Style validation and flash messages

```
v<div class="col-10">
v<div class="field_with_errors"> == $0
voinput class="form-control shadow rounded"
    placeholder="Title of article" type="text" value
    name="article[title]" id="article_title"></div>
```

En el form se agrega un espacio automatico al fallar por como funciona, lo vamos a aquitar.

En enviroment de configuración, ponemos eso y se deshabilita esa sección de errores.

Reinicia el servidor después de hacer cambios en archivo de configuración.

# 120. Style show view

```
<%= simple_format(@article.description) %>
```

```
simple_format(text, html_options = {}, options = {})
public
```

Returns text transformed into HTML using simple formatting rules. Two or more consecutive newlines(\n\n or \r\n\r\n) are considered a paragraph and wrapped in tags. One newline (\n or \r\n) is considered a linebreak and a <br /> tag is appended. This method does not remove the newlines from the text.

You can pass any HTML attributes into html\_options. These will be added to all created paragraphs.

To deploy your application to heroku, first ensure you have checked git status and that all your changes have been committed to your git repo. If there are untracked/uncommitted changes then follow the usual commit route:

```
1  | $ git add -A
2  | $ git commit -m "Appropriate commit message"
3  | $ git push origin master # to deploy to your GitHub or other code
```

Then deploy your changes to heroku and run any pending migrations there:

```
$ git push heroku master

....after deployment completes successfully....

$ heroku run rails db:migrate
```

# 124. Introduction to section 6: users, associations, ERD and more

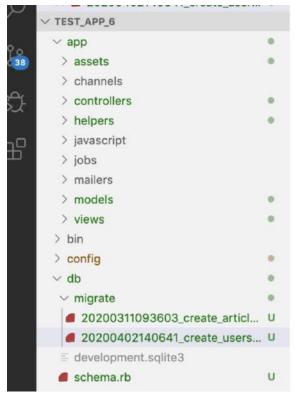


Esta página te habla sobre las asociaciones en rails.

# 125. One-to-many associations demo with the rails console

Create resource

rails generate scaffold User username:string



#### migramos...

- · Creamos migracion, agregamos el id
- en los modelos agregamos el belongs\_to y has\_many

Rails es inteligente al crear y en lugar de poner user.id podemos pasar solamente el user

```
Article.create(title: "some article", description: "descome article", user: user_1)
```

Ver los articulos de un usuario

user\_1.articles

Puedes crear los articulos de un usuario asi

```
d_at: "2020-04-02 14:08:14">
- user_1.articles.build(title: "some new article", descrip ription of some new article")
```

Agregar un usuario a articulo usando el operador de pala

```
at: "2020-04-02 14:08:24">
> user_2.articles << article
```

# 126. Create users

Existen multiples workflows para trabajar con multiples branches en un equipo

El timestamps agrega la fecha de modificacion y creacion

#### **Detalles**

El modelo no require atributos para poder agregar o que funcione correctamente.

Tambien si hicimos una migracion en otra branch y despues cambiamos a otra branch, la migracion seguira estando ahi.

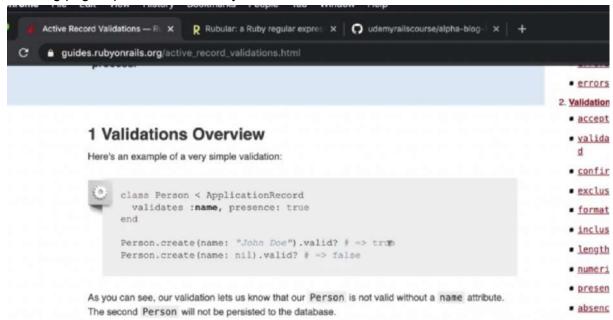
## 128. Add user validations

```
) KEAUME.ma
  Resource
  - Users - create users table and model
          - add validations
          * username must be present and unique, min 3 max 25
          * email address must be present and unique, max 105
          * email must be valid email format, check with email regex
  Associations
  - One-to-many
    between users and articles
  REST for users
  Authentication

    Login using secure password

  Restriction of actions
  - Based on logged in/logged out state
  Security
a verificación usando un rechazo que es la
```

En la sig pagina puedes acordarte y ver todas las validaciones

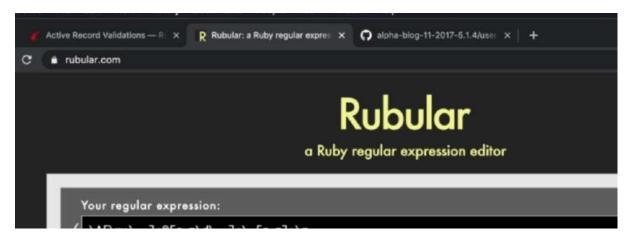


## Acomodar codigo

Si es muy largo ponlo en diferentes linea, hazlo despues de la coma

Quizo poner la expresion regular en una constante

## Pagina para checar expresiones regulares de ruby



# 130. One to many association

- Agregar el campo de id en articulos
- correr migracion
- agregar el belongs to y has\_many

```
class Article < ApplicationRecord
belogns_to :user You, now

Singular

Class User < ApplicationRecord

class User < ApplicationRecord
has_many :articles
```

plural

#### Checar la otra tabla

article.user user.articles

## Agregar a usuarios artículos

## Update all

```
/elopment environment (Rails 6.0.2.1)
> Article.update_all(user_id: User.first.id)
```

# 134. Alter object state before\_save

Para poner en minúsculas el email podemos hacer

```
before_save { self.email = email.downcase}
```

Dentro del user model. usamos self porque esta haciendo referencia al email del objeto a guardar.

# 136. Add secure password

Devise -> gema popular para autentificación.

Pero para que sea mas facil de usar y entender que esta pasando no la usaremos y la crearemos manualmente

Hay que hasear las contraseñas para que sean mas seguras

	users table
e m	password
m	\$2a\$12\$eOvhIQY4zy/j79bMvtDWgub8zPf/kz/
as	vwPda5VileM9L6ggY.a4BC

No podemos convertir un hash a palabra de vuelta.

No es prueba de balas pues si el hacker consigue el hash u sabe el algoritmo, puede hacer fuerza bruta y buscar ese hash en una bd de hashes. (Rainbow attack)

#### Salt

Laa solucion a un ataque arcoiris es el hash. Es un pedazo random de texto que se agrega a cada contra antes de hashearla

-----

Descomentamos esta gema (para hcer hashes)

```
# Use Active Model has_secur
gem 'bcrypt', '~> 3.1.7'
```

y corremos bundle install

Agregamos el campo de contraseña con has\_secure\_password

Despues le agregamos el campo "password\_digest" https://api.rubyonrails.org/classes/ActiveModel/SecurePassword/ClassMethods.html De ahi saca del porque todo

Podemos referirnos al campo de passowrd\_digest como password aunque se llame de otra forma

**BCrypt** tiene el mecanismo de que cuando le pasamos un campo hash, este saber que parte es la salt

```
Q1G9cHo/Lyy"

3.0.4 :004 > BCrypt::Password.create("password")

=> "$2a$12$tLOMyPWiKmUAG55sFpeCIelUBlk/n.46xuaXXQtD7t
P4M2vsF7wKG"

3.0.4 :005 > password = _

=> "$2a$12$tLOMyPWiKmUAG55sFpeCIelUBlk/n.46xuaX...

3.0.4 :006 > password.salt

=> "$2a$12$tLOMyPWiKmUAG55sFpeCIe"

3.0.4 :007 > ■
```

Basicamente bcrypt usa esa salt como una llave, se la pone a la otra contra que comparamos y ve si coinciden.

Ahora nosotros no tenemos que usar bcrypt manualmente pues lo configuramos a que sea automatico

Ver si la contraseña es correcta

```
=> "$2a$12$EdxbRjHLSxkzJwoFxBcbbeULduxbzU08B0AljEQ.Id
3.0.4 :024 > user.authenticate("root")
=>
```

El metodo regresa el usuario si true, regresa false si contra equivocada.

# 138. New user signup form

```
resources :articles

get 'signup', to: 'user#new'
end
```

recuerda que aunque en la bd se llama password\_digest, el nombre virtual del atributo es password

## Parámetros de partials

El nuevo form dara error, porque todavia no tenemos la ruta del post

```
resources :articles
get 'signup', to: 'users#new'
post 'users', to: 'users#create'
end
```

```
resources :articles

get 'signup', to: 'users#new'

resources :users, except: [:new]
```

# 140. Create new users (back-end)

# 144. Show user and profile image



Imagenes de perfil. Asocias un email con una imagen. Si tienes una cuenta de wordpress puedes usarlo gratis.

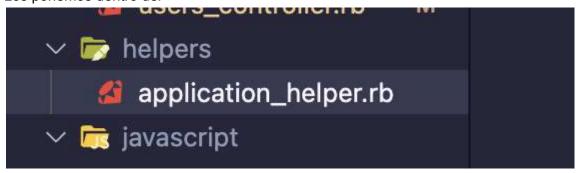
Funciona dándole un email, crea un hash, ese hash lo usas para hacer un gte y obtener la imagen.

https://www.gravatar.com/avatar/d3c0f82202fb60604386603c682a1d50?s=200

## Helpers directory

Cualquier metodo que queramos usar en nuestras vsitas podemos meterlo en nuestro folder de helpers

Los ponemos dentro del



## Helper image tag

```
image_src = "https://www.gravatar.com/avatar/#{hash}"
return image_tag(gravatar_url, alt: user.username)
```

## Parametro opcional?

```
def gravatar_for (user, options = {|size: 80|})
    email address = user.email.downcase

2
3 <%= gravatar_for @user, size: 200 %>
```

\_\_\_\_\_

```
<%= render 'articles/article' %>
```

Como el partial esta en otra capeta usamos esto.

## 146. Add users index

El codigo para mostrar una card de usuario es similar al del articulo, asi que haremos copy paste y lo modificaremos.

#### Pluralize

```
class="card-text"><%= pluralize(user.articles.count, "article" %>
= link to "View" article nath(article) class. "http.http-outline-success"
Si el numero es 1 o 0 sera singular, si muchos entonces plural.
```

# 148. Cleanup layout