



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL

UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA EN
INGENIERÍA Y TECNOLOGÍAS AVANZADAS

INGENIERIA WEB

**RESTAURANTE !DE TODO UN
POCO¡**

Integrantes:

Perez Romero Jose Angel.
Salazar Fuentes Luis Enrique

Profesor:

Polanco Montelongo Francisco Antonio.

Grupo 2TM3

12 de noviembre de 2025

Índice

1. Arquitectura del sistema.	4
2. Diagrama de clases UML	4
3. Diagrama de secuencia.	5
4. Maquetado y diagrama de navegacion.	6

Índice de figuras

1.	Diagrama de clases UML	4
2.	Funcionamiento del sistema	5
3.	a nice plot	6

1. Arquitectura del sistema.

El sistema desarrollado es una aplicación web que permite gestionar pedidos de productos en línea. La arquitectura se basa en una estructura cliente-servidor, donde los usuarios interactúan mediante una interfaz web y las peticiones son procesadas por un servidor que gestiona la lógica del negocio y la base de datos.

Nuestro sistema contara con los siguientes roles:

- **Cliente:** realiza pedidos, consulta el menú y visualiza el estado de sus pedidos.
- **Administrador:** gestiona los productos del menú (crear, modificar y eliminar), y tiene la capacidad de eliminar cuentas de clientes.
- **Vendedor:** actualiza el estado de los pedidos (por ejemplo: pendiente → en preparación → entregado).

2. Diagrama de clases UML

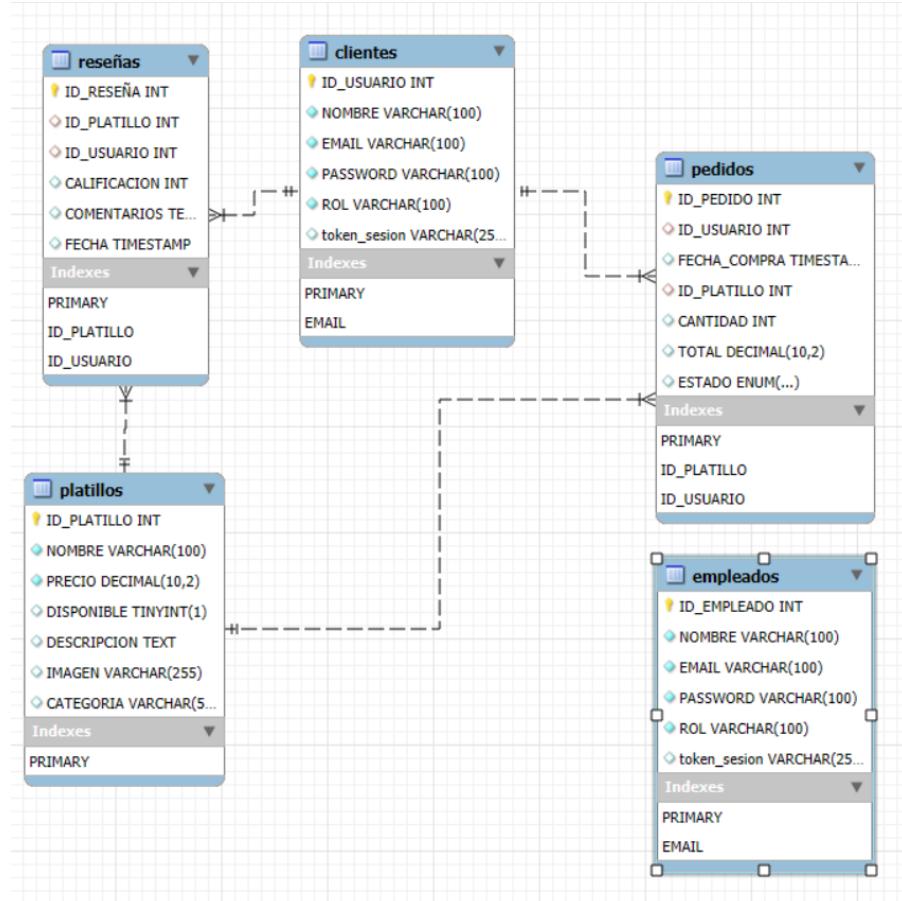


Figura 1: Diagrama de clases UML

3. Diagrama de secuencia.

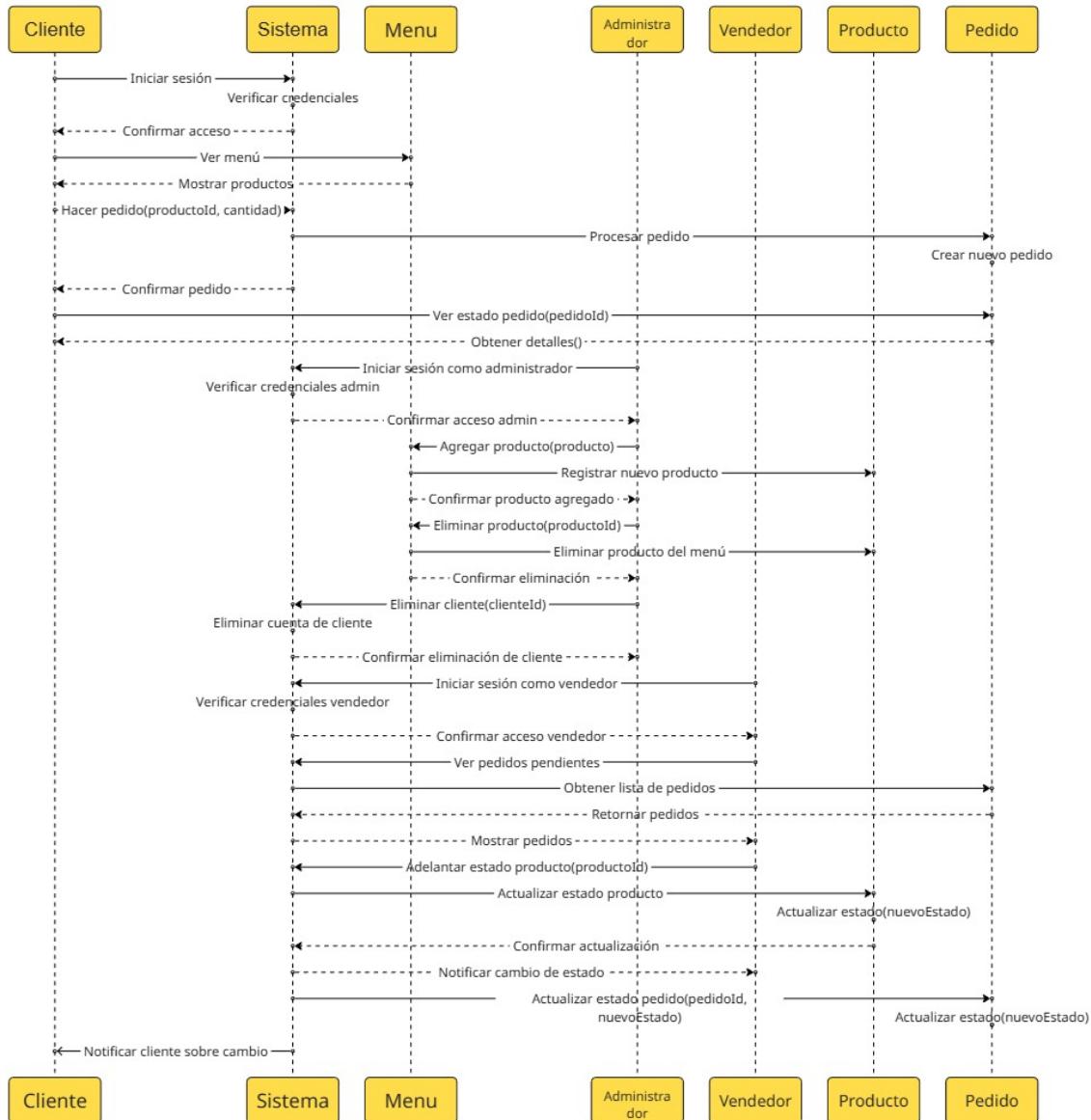


Figura 2: Funcionamiento del sistema

4. Maquetado y diagrama de navegacion.

Se podra realizar lo siguiente dentro de la pagina web, siguiendo su diagrama de navegacion:

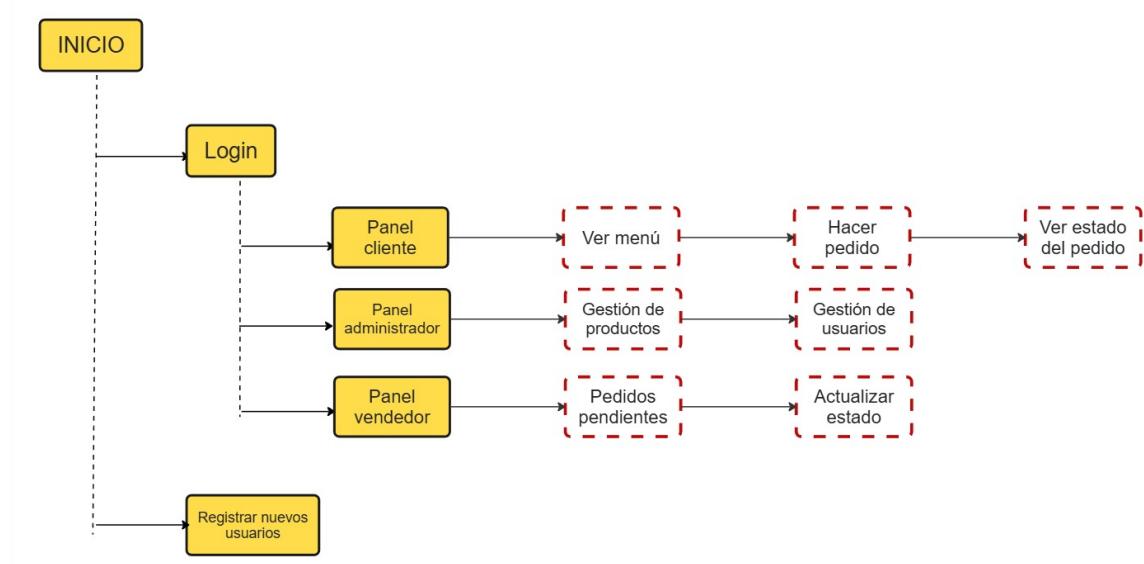


Figura 3: a nice plot