**Especificación de Requisitos según el estándar de IEEE 830**

Desarrollo de requisitos - Plugin GLPI switch

**Versión 1.0**

**Elaborado por:**

**Juan Antonio Borges Cen**

**Rafael Darío Ortiz Pot**

**Luis Javier Salgado Segoviano**

Contenido

[1 Introducción 4](#_Toc357432211)

[1.1 Propósito 4](#_Toc357432212)

[1.2 Ámbito del Sistema 4](#_Toc357432213)

[1.3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas 4](#_Toc357432214)

[1.4 Referencias 5](#_Toc357432215)

[1.5 Visión General del Documento 5](#_Toc357432216)

[2 Descripción General 5](#_Toc357432217)

[2.1 Perspectiva del Producto. 5](#_Toc357432218)

[2.2 Funciones del Producto. 5](#_Toc357432219)

[2.3 Características de los Usuarios. 6](#_Toc357432220)

[2.4 Restricciones. 6](#_Toc357432221)

[2.5 Suposiciones y Dependencias. 6](#_Toc357432222)

[2.6 Requisitos Futuros. 6](#_Toc357432223)

[3 Requisitos Específicos 6](#_Toc357432224)

[3.1 Interfaces Externas. 7](#_Toc357432225)

[3.2 Funciones. 7](#_Toc357432226)

[3.3 Requisitos de Rendimiento. 64](#_Toc357432243)

[3.4 Restricciones de Diseño. 65](#_Toc357432244)

[3.5 Atributos del Sistema. 65](#_Toc357432245)

[4 Apéndices 65](#_Toc357432246)

[4.1 Formatos de entrada y salida. 65](#_Toc357432247)

[4.2 Restricciones de lenguaje de programación. 66](#_Toc357432248)

# Introducción

## Propósito

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el desarrollo de un plugin que permitirá un manejo de la información de los switches más óptimo el cual estará incorporado en GLPI. El documento ha sido elaborado en conjunto por el equipo de requisitos. Cabe señalar que el documento se encuentra basado en los estándares de “Especificación de Requisitos de Software”.

## Ámbito del Sistema

## Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

GLPI: Gestionnaire Libre de Parc Informatiqué

SW: Software

ERS: Especificación de Requisitos Software

## Referencias

|  |  |
| --- | --- |
| **Referencia** | **Titulo** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## Visión General del Documento

# Descripción General

## Perspectiva del Producto.

## Funciones del Producto.

## Características de los Usuarios.

## Restricciones.

## Suposiciones y Dependencias.

## Requisitos Futuros.

# Requisitos Específicos

## Interfaces Externas.

## Funciones.

## Requisitos de Rendimiento.

## Restricciones de Diseño.

## Atributos del Sistema.

# Apéndices

## Formatos de entrada y salida.

## Restricciones de lenguaje de programación.