**Especificación de Requisitos según el estándar de IEEE 830**

Desarrollo de requisitos - Plugin GLPI switch

**Versión 1.0**

**Elaborado por:**

**Juan Antonio Borges Cen**

**Rafael Darío Ortiz Pot**

**Luis Javier Salgado Segoviano**

Contenido

[1 Introducción 4](#_Toc357432211)

[1.1 Propósito 4](#_Toc357432212)

[1.2 Ámbito del Sistema 4](#_Toc357432213)

[1.3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas 4](#_Toc357432214)

[1.4 Referencias 5](#_Toc357432215)

[1.5 Visión General del Documento 5](#_Toc357432216)

[2 Descripción General 5](#_Toc357432217)

[2.1 Perspectiva del Producto. 5](#_Toc357432218)

[2.2 Funciones del Producto. 5](#_Toc357432219)

[2.3 Características de los Usuarios. 6](#_Toc357432220)

[2.4 Restricciones. 6](#_Toc357432221)

[2.5 Suposiciones y Dependencias. 6](#_Toc357432222)

[2.6 Requisitos Futuros. 6](#_Toc357432223)

[3 Requisitos Específicos 6](#_Toc357432224)

[3.1 Interfaces Externas. 7](#_Toc357432225)

[3.2 Funciones. 7](#_Toc357432226)

[3.3 Requisitos de Rendimiento. 64](#_Toc357432243)

[3.4 Restricciones de Diseño. 65](#_Toc357432244)

[3.5 Atributos del Sistema. 65](#_Toc357432245)

[4 Apéndices 65](#_Toc357432246)

[4.1 Formatos de entrada y salida. 65](#_Toc357432247)

[4.2 Restricciones de lenguaje de programación. 66](#_Toc357432248)

# Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para la creación de un plugin que permitirá la gestión de informacion de los switches . El documento ha sido elaborado en conjunto por el equipo de desarrollo del plugin. Cabe señalar que el documento se encuentra basado en los estándares de “Especificación de Requisitos de Software”.

## Propósito

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el desarrollo de un plugin que permitirá un manejo de la información de los switches más óptimo el cual estará incorporado en GLPI. El documento ha sido elaborado en conjunto por el equipo de requisitos. Cabe señalar que el documento se encuentra basado en los estándares de “Especificación de Requisitos de Software”.

## Ámbito del Sistema

En la Facultad de matemáticas UADY se lleva en el departamento de redes y servidores entre una de varias tareas se lleva cabo la labor de verificación de switches, la cual es muy costosa en cuestión de tiempo, asi como la edición de información del switch que tiene que realizarse el cambio a mano. Se busca con este sistema simplificar el tiempo que se emplea en la edición de la información de los switch ya que desde el plugin de glpi se podrá hacer la edición de dicha información.

## Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

### Definiciones

* **SNMP:** Es un protocolo de la capa de aplicación que facilita el intercambio de información de administración entre dispositivos de red. Permite a los administradores supervisar el funcionamiento de la red, buscar y resolver sus problemas, y planear su crecimiento.

### Acrónimos

* **ERS:** Especificacion de Requisitos Software
* **GLPI:** Gestionnaire Libre de Parc Informatiqué
* **SNMP:** Simple Network Management Protocol

### Abreviaturas

SW: Software

## Referencias

|  |  |
| --- | --- |
| **Referencia** | **Titulo** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## Visión General del Documento

# Descripción General

Crear un plugin para la administración de los dispositivos del CTIC, y administrarlos de una forma sencilla y eficaz. Utilizando la aplicación web GLPI.

## Perspectiva del Producto.

Administrar los dispositivos del CTIC de la facultad de matemáticas de una manera sencilla.

## Funciones del Producto.

## Características de los Usuarios.

## Restricciones.

## Suposiciones y Dependencias.

## Requisitos Futuros.

# Requisitos Específicos

## Interfaces Externas.

## Funciones.

## Requisitos de Rendimiento.

## Restricciones de Diseño.

## Atributos del Sistema.

# Apéndices

## Formatos de entrada y salida.

## Restricciones de lenguaje de programación.