**Especificación de Requisitos según el estándar de IEEE 830**

Desarrollo de requisitos - Plugin GLPI switch

**Versión 1.0**

**Elaborado por:**

**Juan Antonio Borges Cen**

**Rafael Darío Ortiz Pot**

**Luis Javier Salgado Segoviano**

Contenido

[1 Introducción 4](#_Toc357432211)

[1.1 Propósito 4](#_Toc357432212)

[1.2 Ámbito del Sistema 4](#_Toc357432213)

[1.3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas 4](#_Toc357432214)

[1.4 Referencias 5](#_Toc357432215)

[1.5 Visión General del Documento 5](#_Toc357432216)

[2 Descripción General 5](#_Toc357432217)

[2.1 Perspectiva del Producto. 5](#_Toc357432218)

[2.2 Funciones del Producto. 5](#_Toc357432219)

[2.3 Características de los Usuarios. 6](#_Toc357432220)

[2.4 Restricciones. 6](#_Toc357432221)

[2.5 Suposiciones y Dependencias. 6](#_Toc357432222)

[2.6 Requisitos Futuros. 6](#_Toc357432223)

[3 Requisitos Específicos 6](#_Toc357432224)

[3.1 Interfaces Externas. 7](#_Toc357432225)

[3.2 Funciones. 7](#_Toc357432226)

[3.3 Requisitos de Rendimiento. 64](#_Toc357432243)

[3.4 Restricciones de Diseño. 65](#_Toc357432244)

[3.5 Atributos del Sistema. 65](#_Toc357432245)

[4 Apéndices 65](#_Toc357432246)

[4.1 Formatos de entrada y salida. 65](#_Toc357432247)

[4.2 Restricciones de lenguaje de programación. 66](#_Toc357432248)

# Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el plugin que permitirá mejor manejo de los swtches. El documento ha sido elaborado en conjunto por el equipo de desarrollo del plugin. Cabe señalar que el documento se encuentra basado en los estándares de “Especificación de Requisitos de Software”.

## Propósito

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el desarrollo de un plugin que permitirá un manejo de la información de los switches más óptimo el cual estará incorporado en GLPI. El documento ha sido elaborado en conjunto por el equipo de requisitos. Cabe señalar que el documento se encuentra basado en los estándares de “Especificación de Requisitos de Software”.

## Ámbito del Sistema

En la Facultad de matemáticas UADY se lleva en el departamento de redes y servidores entre una de varias tareas se lleva cabo la labor de verificación de switches, la cual es muy costosa en cuestión de tiempo, asi como la edición de información del switch que tiene que realizarse el cambio a mano. Se busca con este sistema simplificar el tiempo que se emplea en la edición de la información de los switch ya que desde el plugin de glpi se podrá hacer la edición de dicha información.

Este plugin no abordara otras características distintas a las ya especificadas; el propósito principal será

## Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

GLPI: Gestionnaire Libre de Parc Informatiqué

SW: Software

ERS: Especificación de Requisitos Software

## Referencias

|  |  |
| --- | --- |
| **Referencia** | **Titulo** |
| Ref1 | IEEE 830 IEEE Std. 830-1998 |
| Ref2 | glpidoc-0.83.1 |
| Ref3 | Manual-GLPI |

## Visión General del Documento

El documento se encuentra conformado de (n) secciones. En la presente sección se dará una breve Introducción y se proporcionara una visión general de la ERS. En la sección dos se da una descripción general del sistema, con el fin de conocer las principales funciones que debe realizar, los datos asociados y los factores, restricciones, supuestos y dependencias que afectan al desarrollo, sin entrar en excesivos detalles.

En la sección tres se definen detalladamente los requisitos que debe satisfacer el sistema. Y en la sección cuatro se encontraran los apéndices los cuales pueden contener todo tipo de información relevante para la ERS pero que propiamente, no forme parte de la ERS.

# Descripción General

asdfafasas

## Perspectiva del Producto.

## Funciones del Producto.

## Características de los Usuarios.

## Restricciones.

## Suposiciones y Dependencias.

## Requisitos Futuros.

# Requisitos Específicos

## Interfaces Externas.

## Funciones.

## Requisitos de Rendimiento.

## Restricciones de Diseño.

## Atributos del Sistema.

# Apéndices

## Formatos de entrada y salida.

## Restricciones de lenguaje de programación.