

ARDUINO DÍA 2

Una vez que tenemos el IDE con el “board”, (placa), y el “port”, (puerto), montado, es hora de aprender y documentarse un poco más.

En mi caso concreto para llevar a cabo esta tarea, he optado por irme a <https://www.arduino.cc/reference/es/>, que es la guía oficial de Arduino, y empezar a estudiar las funciones que este programa tiene.

El lenguaje que Arduino “habla” se divide en 3 partes:

- ✓ Funciones: Sirve para controlar la tarjeta y realizar cálculos.
- ✓ Variables: Los distintos tipos de datos y constantes que hay en Arduino
- ✓ Estructuras: Son los elementos del código de Arduino, (C + +)

Empezare por estudiar las funciones, una vez que tenga más o menos claro cómo funciona, me iré a los tipos de variables, y por último las estructuras. Este será el enfoque inicial que voy a adoptar, aunque seguramente cambiará en un futuro próximo.

La primera función que voy a estudiar se llama “digitalRead ()”, cuyo cometido es leer pines digitales. Pero, ... ¿Qué es un pin digital? Un pin digital, también llamado GPIO, (General Purpose Input Output), son las entradas y salidas de un Arduino.

