

# HCI: FUNDAMENTOS

# Objetivos

---

- Entender que en HCI
- Explicar la diferencia entre un buen y mal diseño
- Entender que es Diseño Interactivo
- Introducir los conceptos de usabilidad
- Describir que está involucrado en el proceso de diseños interactivos
- Ejemplos de productos Interactivos

# Referencias

- Sharp, H., Rogers, Y., & Preece, J. (2007). Interaction Design: beyond human-computer interaction.
  - Chapter 1: What is Interaction design?
- Stone, D., (2005) User Interface Design and Evaluation.
  - Chapter 1: Introducing User Interface Design

¿QUÉ ES HCI?

¿Qué expresiones equivalentes  
conocen en español?



# ¿Qué expresiones equivalentes conocen en español?

- ▣ Interfaz hombre – máquina
- ▣ Interacción usuario – computador
- ▣ Factores humanos en computación

# DEFINICIÓN HCI

- Sub-área de la Ciencia de la Computación preocupada con el diseño, evaluación, implementación de sistemas computacionales interactivos para uso humano y con el estudio de los principales fenómenos que abarcan esas etapas.

ACM-SIGCHI

(Association for Computing Machinery – Special Interest Group on Computer Human Interaction)



# MOTIVACION



# ¿Cuántos productos interactivos usan cada día?



# ¿Cuántos productos interactivos usan cada día?



Auto Mobile



iTV



3G Mobile Phones



iPod



Cooking Arrangement



Smart



- Las nuevas tecnologías dan poder a las personas que las usan.
- El desempeño del usuario con la tecnología es un área de creciente investigación.
- ¿Qué logra esta tecnología?
  - Diagnósticos médicos.
  - Niños expanden su aprendizaje.
  - Pilotos que tengan más seguridad.
- Algunos cambios son perturbadores y desastrosos.

# Videos

- Film: Minirotty Report

- ▣ <http://www.youtube.com/watch?v=NwVBzx0LMNQ>

- Iron Man 2

- ▣ <https://www.youtube.com/watch?v=-KPhqy7ZwHU>

- ▣ <https://www.youtube.com/watch?v=YAXsZphpiu8>

# ¿Para qué estudiar HCI?

- Existen muchos sistemas que no presentan buena **usabilidad** y por eso no son utilizables.
- Pero la culpa no es del usuario
  - Y sí de quien construyó el sistema

# Por ejemplo:



# Ejemplo: Media Cubes

<https://www.youtube.com/watch?v=j5Zs9F3wyUM>

