



## MANUAL DE USUARIO APLICACIÓN WEB CUNIGRANJA

Página 1



MANUAL DE USUARIO  
APLICACIÓN WEB CUNIGRANJA

**Tabla de Contenido**

<b>Objetivo del Sistema .....</b>	<b>3</b>
<b>Guía de Uso .....</b>	<b>4</b>
<b>Página Principal.....</b>	<b>4</b>
<b>¿Quiénes Somos?.....</b>	<b>5</b>
<b>Contáctanos .....</b>	<b>6</b>
<b>Documentación .....</b>	<b>7</b>
<b>Iniciar Sesión .....</b>	<b>8</b>
<b>Registrarse Usuario .....</b>	<b>9</b>
<b>Registrarse Como Administrador.....</b>	<b>10</b>
<b>¿Olvidó Su Contraseña? .....</b>	<b>11</b>
<b>Menú Opción “Cerrar Sesión” .....</b>	<b>12</b>
<b>Menú De Rol Administrador.....</b>	<b>13</b>
<b>Menú De Usuario .....</b>	<b>14</b>
<b>Administrar Usuarios .....</b>	<b>16</b>
<b>Configuración De Cuenta Información Personal.....</b>	<b>17</b>
<b>Configuración De Cuenta Seguridad De La Cuenta .....</b>	<b>18</b>
<b>Modulo Conejo.....</b>	<b>19</b>
<b>Modulo Alimento .....</b>	<b>21</b>
<b>Modulo Alimentación.....</b>	<b>23</b>
<b>Modulo Pesaje.....</b>	<b>25</b>
<b>Modulo Sanidad .....</b>	<b>27</b>
<b>Modulo Entrada De Insumos .....</b>	<b>29</b>
<b>Modulo Raza .....</b>	<b>31</b>
<b>Modulo Jaula.....</b>	<b>33</b>
<b>Modulo Reproducción.....</b>	<b>35</b>
<b>Modulo Mortalidad .....</b>	<b>36</b>

## **Objetivo del Sistema**

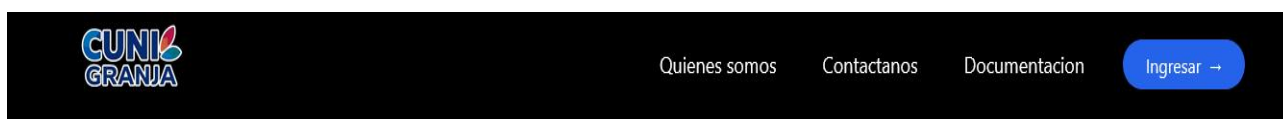
Desarrollar e implementar un software para gestionar las actividades relacionadas con el pesaje, alimentación y sanidad en la unidad de conejos del centro agropecuario “La Granja” del SENA regional Tolima, a través de una aplicación web de software libre llamada CUNIGRANJA, permitiendo una experiencia fácil y sencilla para los usuarios, y beneficiando directamente a los integrantes de la unidad.

## Guía de Uso

A continuación, se presenta una guía práctica para el uso adecuado del aplicativo CUNIGRANJA, con el fin de evitar errores y asegurar una correcta implementación de los datos requeridos.

## Página Principal

La página principal presenta una bienvenida a la unidad y un menú superior para navegar por las diferentes secciones de la aplicación.



## Bienvenido a Cunigranja

La plataforma integral que facilita la gestión de información en cunicultura con herramientas modernas y eficientes.



### ¿Quiénes Somos?

Este módulo presenta al equipo de desarrollo, junto a una breve descripción de sus roles en la creación y gestión del proyecto.

### Nuestro Equipo

Somos un equipo de desarrollo dedicado a analizar y crear software que satisface las necesidades de nuestros clientes. Nuestro objetivo es brindar soluciones eficientes y seguras.



## Contáctanos

Incluye información de contacto con el equipo de desarrollo: correo electrónico, número telefónico, ubicación física del Centro Agropecuario “La Granja” (Espinal, Tolima



### Contáctanos

✉ Correo Electrónico:  
[cunigranja@gmail.com](mailto:cunigranja@gmail.com)

☎ Teléfonos:  
3222908671  
3135673847

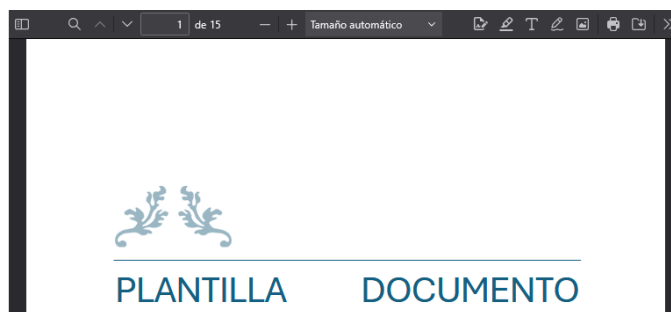
👤 Persona Encargada:  
Luis Álvaro Solano Mondragon - Gerente

## Documentación

Se ofrece un visor de PDF con el Manual del Usuario y Manual Técnico de CUNIGRANJA, que proporciona una guía detallada de cómo utilizar el sistema.

### Manual tecnico

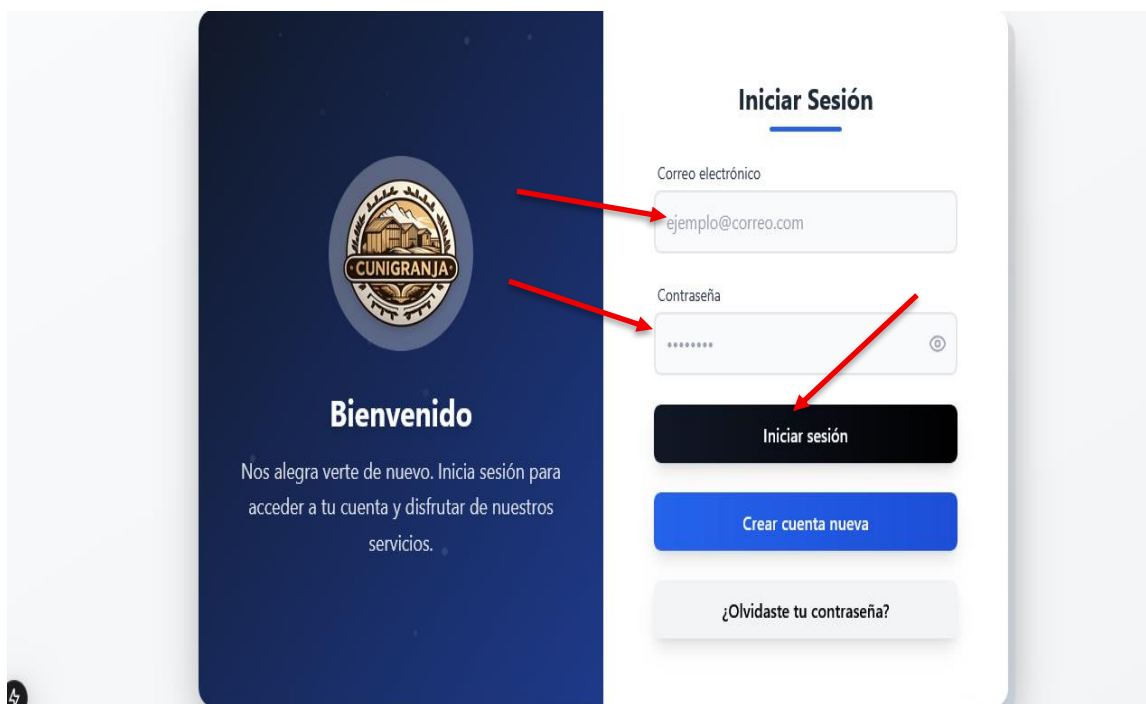
Este es un documento de toma de requisitos que se ha desarrollado para poder visualizar y entender cómo se está desarrollando el proyecto de cunigranja, proyecto que es llevado por un equipo de desarrollo.



## Iniciar Sesión

Permite acceder al sistema, si ya se tiene una cuenta registrada en el sistema se podrá realizar el ingreso al sistema llenando los campos que se requiere, también hay módulos donde se puede realizar el registro y la recuperación de contraseña

- **Correo electrónico:** Ingresa tu email registrado.
- **Contraseña:** Escribe tu clave de acceso.
- **Ingresar:** Inicia sesión.
- **¿Olvidó su contraseña? / Registrarse:** Opciones para recuperar acceso o crear cuenta nueva.

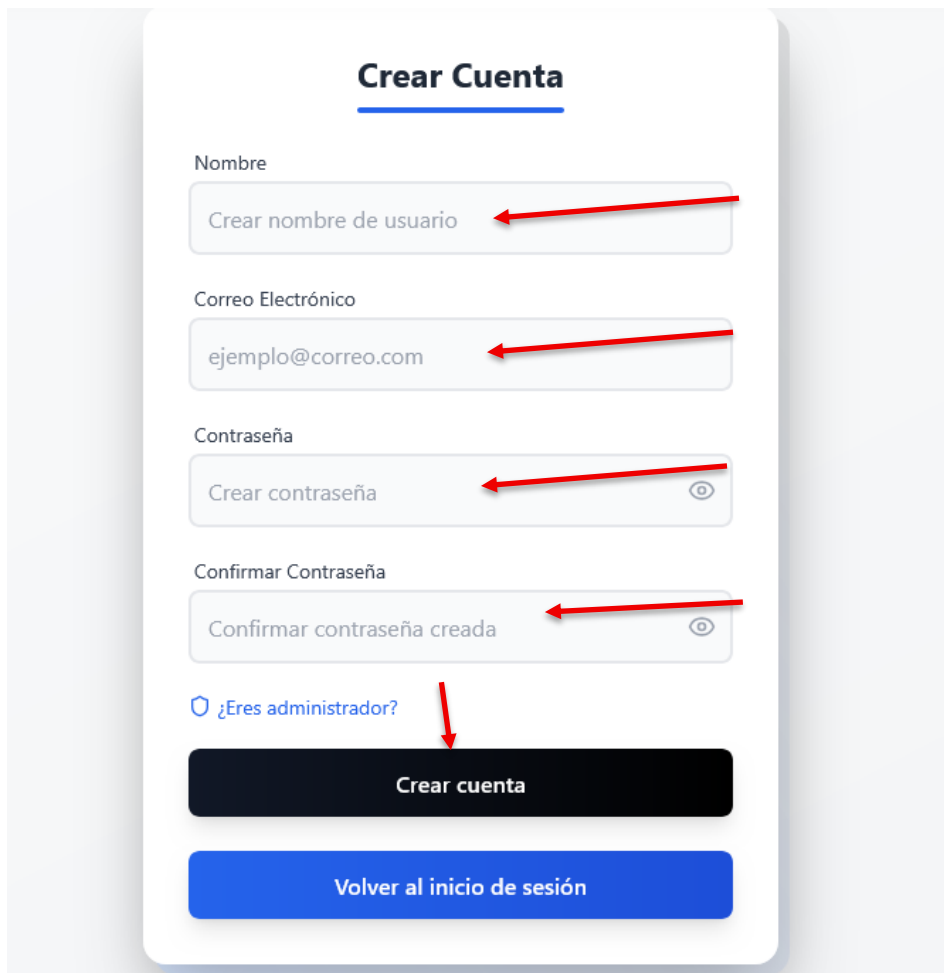




### Registrarse Usuario

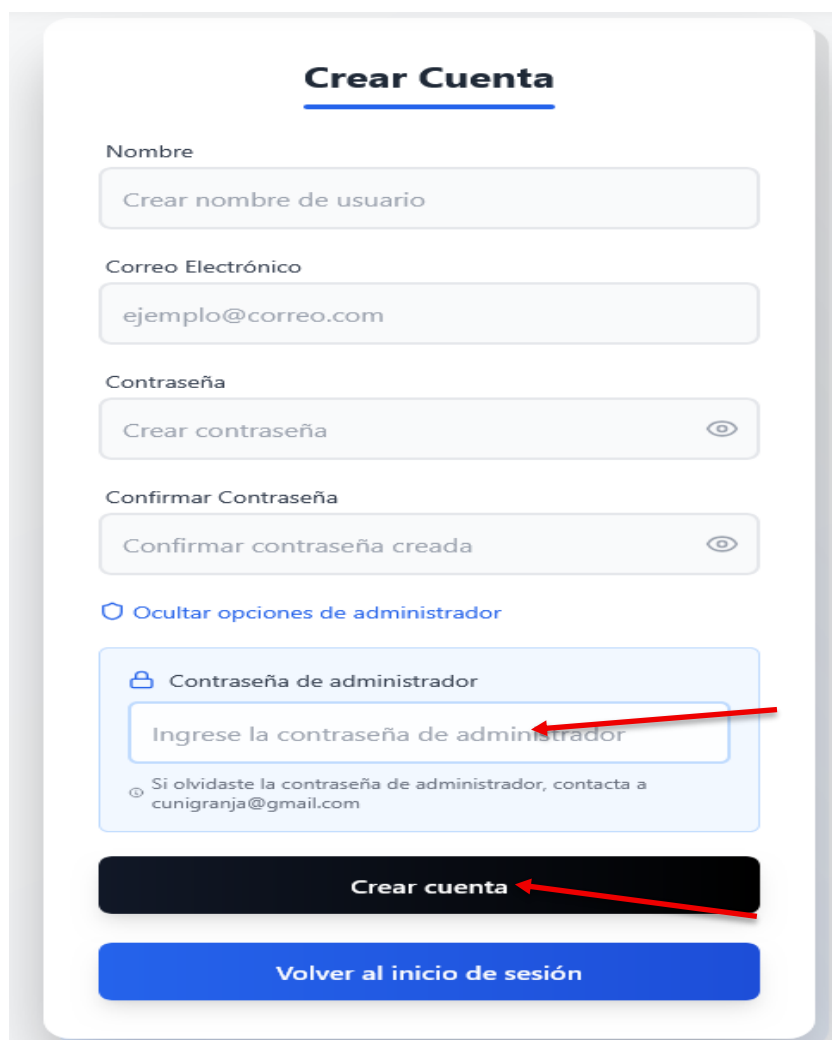
Formulario para crear un nuevo usuario, se requiere unos campos que serán necesarios para poder crear la cuenta para poder acceder al sistema, automáticamente se creara tu cuenta de usuario.

- **Nombre de usuario:** Identificación dentro del sistema.
- **Correo electrónico:** Email personal.
- **Contraseña / Confirmar:** Clave de acceso (debe coincidir en ambos campos).



## Registrarse Como Administrador

Al momento de registrarse hay una opción de administrador para que la cuenta quede como administrador, se tiene q ingresar una contraseñar para poder registrase como administrador, la contraseña es: (admin123)



**Crear Cuenta**

Nombre

Crear nombre de usuario

Correo Electrónico

ejemplo@correo.com


Contraseña

Crear contraseña

Confirmar Contraseña

Confirmar contraseña creada

☐ Ocultar opciones de administrador

 Contraseña de administrador

Ingrese la contraseña de administrador

Si olvidaste la contraseña de administrador, contacta a cunigranja@gmail.com

**Crear cuenta**

**Volver al inicio de sesión**

### ¿Olvidó Su Contraseña?

Recupera el acceso si olvidaste tu clave, si por algún motivo se olvido de su contraseña la podrás recuperar utilizando el correo con la que te registraste, llegara al correo y podrás realizar el cambio de contraseña , si por algún caso no tienes un correo no podrás solicitar el cambio de contraseña.

- **Correo electrónico:** Se envía un enlace de recuperación.

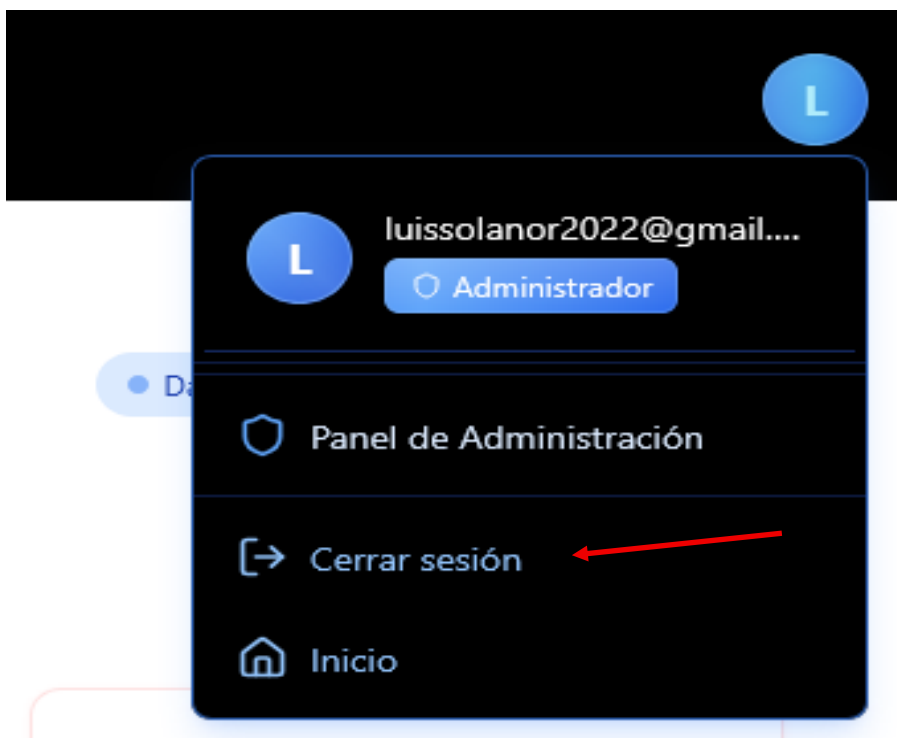


The image shows a web form titled "Recuperar Contraseña" (Recover Password). The form is white with rounded corners and a subtle shadow, set against a light gray background. It contains the following elements:

- Title:** "Recuperar Contraseña" in bold black text, underlined with a blue line.
- Instruction:** "Ingresa tu correo electrónico y te enviaremos instrucciones para restablecer tu contraseña." in a smaller black font.
- Label:** "Correo Electrónico" in a small gray font above the input field.
- Input Field:** A light gray rounded rectangle containing the placeholder text "ejemplo@correo.com". A red arrow points to the right side of the input field.
- Buttons:** Two buttons are located below the input field:
  - A black button with the text "Restablecer Contraseña" in white.
  - A blue button with the text "Volver al inicio de sesión" in white.

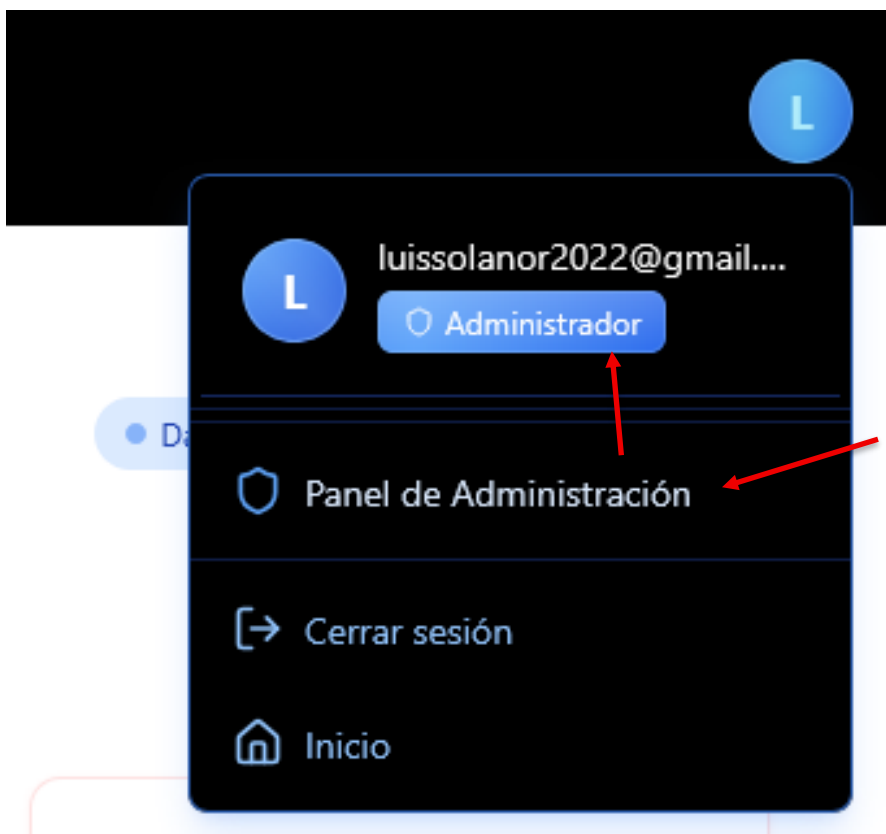
**Menú Opción “Cerrar Sesión”**

Desde el menú de usuario, se puede cerrar sesión haciendo clic en la opción “Cerrar sesión”, además podrás volver a la pagina principal a inicio y navegar de nuevo si es lo que quieres.



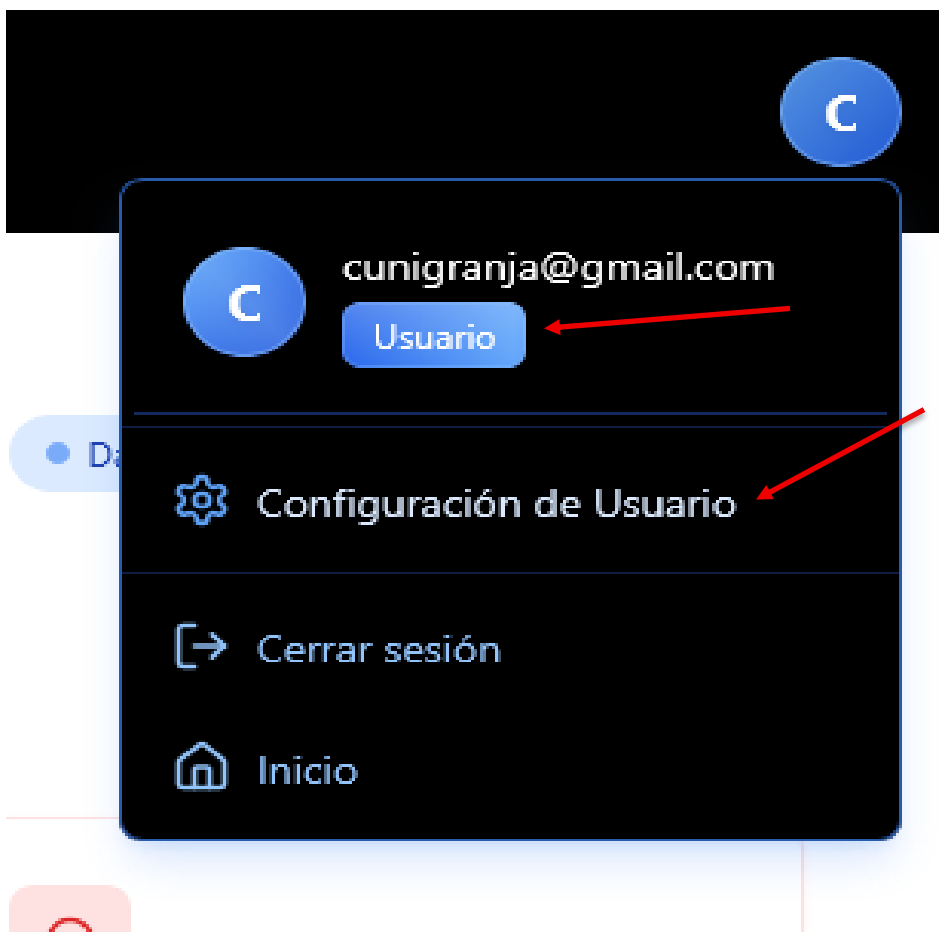
**Menú De Rol Administrador**

Es una opción que solo le aparecerá a la persona que tiene el rol de administrador, esta opción contiene varias páginas de navegación que solo se mostrara esta opción a la cuenta que contiene rol de administrador



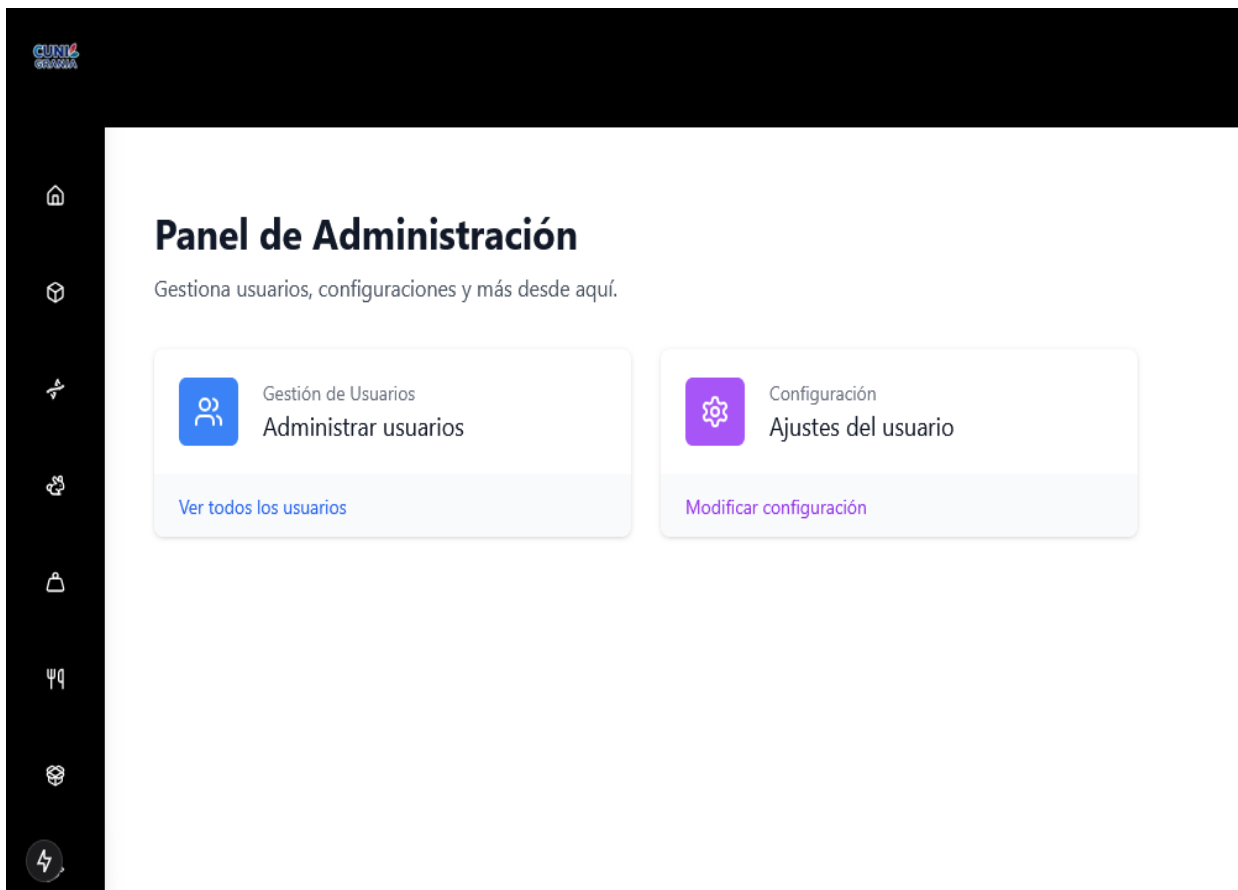
### Menú De Usuario

En el menú de rol de usuario es muy diferente al menú del administrador ya que la opción de panel de administrador no es visible para este rol solo tendrá las opciones de configuración de usuario donde se mostrará la información del usuario que está navegando.



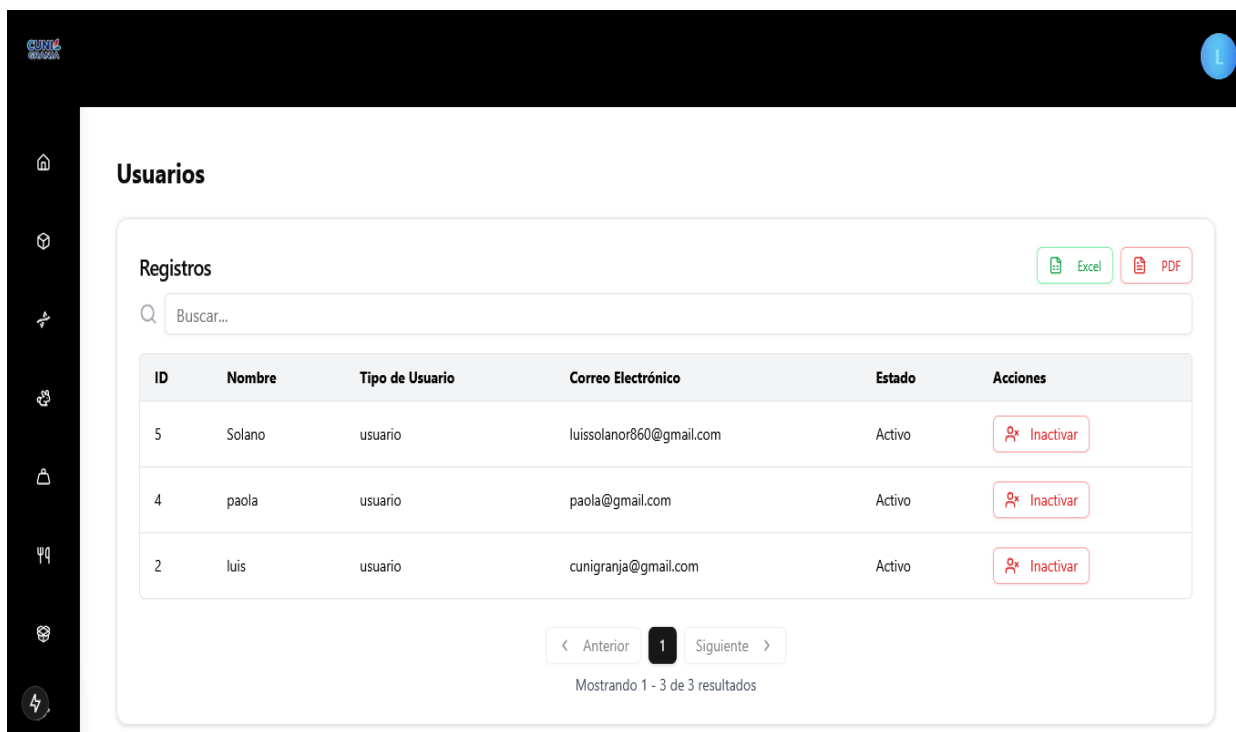
## Panel De Administrador

Esta pagina o panel solo se le mostrara a las cuentas que tengan el rol de administrado ya que podrá visualizar las cuentas del sistemas que están creadas y información de la cuentas.



## Administrar Usuarios

este es un módulo que muestra una tabla que contiene información de las cuentas que están registradas en la base de datos, solo las cuentas con rol de administrador podrán visualizar donde también podrá desactivar las cuentas si es así como él quiere al momento de desactivar la cuenta hay que tener en cuenta que no se podrá iniciar sesión y el administrador tendrá que activar la cuenta o registrarse de nuevo con un correo diferente, el usuario común no podrá acceder a este modulo



**Usuarios**

Registros Excel PDF

Buscar...

ID	Nombre	Tipo de Usuario	Correo Electrónico	Estado	Acciones
5	Solano	usuario	luissolanor860@gmail.com	Activo	<span>Inactivar</span>
4	paola	usuario	paola@gmail.com	Activo	<span>Inactivar</span>
2	luis	usuario	cunigranja@gmail.com	Activo	<span>Inactivar</span>

< Anterior 1 Siguiente >

Mostrando 1 - 3 de 3 resultados



## Configuración De Cuenta Información Personal

En esta página el usuario y el administrador podrá cambiar su información que ya ha sido registrada anteriormente al momento de registrarse en el sistema, los usuarios podrán cambiar su nombre y su correo electrónico, al momento de comprobar la actualización de los campos sugeridos ya sea un solo campo el sistema cerrará sesión para que ingrese de nuevo.



## Configuración De Cuenta Seguridad De La Cuenta


Este módulo para los usuarios y administradores por igual podrán cambiar la contraseña si lo prefieren esto se realiza para que el usuario no tenga que realizar el olvido su contraseña y pueda hacerlo manualmente, esto se hace para los usuarios que quieren cambiar la contraseña dentro del sistema al momento de realizar el cambio de contraseña el sistema cerrará sesión y se tendrá que entrar de nuevo con la nueva contraseña creada



## Modulo Conejo

Permite añadir un conejo al sistema.

El formulario pide lo siguiente un numero de conejo único, fecha en la que se esta registrando el registro, peso inicial que tiene el conejo, sexo del conejo ya sea hembra o macho se selecciona, el estado del conejo siempre estará en activo ya que son conejos existentes, jaula donde esta el conejo hay varias jaulas que tiene una capacidad para varios o para un solo conejo y por ultimo la raza del conejo que se esta registrando



The screenshot shows a web form titled "Registrar Conejo". It contains the following fields and controls:

- Nombre conejo: \***: A text input field with a blue border. The placeholder text is "Ej: Conejo-001, Bunny, ". Below the field is the instruction "Ingrese un nombre único para el conejo".
- Fecha registro:**: A date picker control showing the format "dd / mm / aaaa".
- Peso inicial:**: A numeric input field with a small downward arrow on the right.
- Sexo:**: A dropdown menu with the text "Seleccione" and a downward arrow.
- Estado del conejo:**: A dropdown menu with the text "Activo" and a downward arrow.
- Jaula:**: A dropdown menu with the text "Seleccione" and a downward arrow.
- Raza:**: A dropdown menu with the text "Seleccione" and a downward arrow.
- Registrar Conejo**: A black button with white text at the bottom of the form.

Actualizar datos de un Conejo.

Al momento de modificar datos del conejo se debe tener en cuenta que si se modifica el campo de peso inicial se recalculara automáticamente el peso actual después de actualizarlo, además no se podrá modificar el estado ese campo solo es visual , y si el conejo esta inactivo no permitirá actualizar ningún campo.

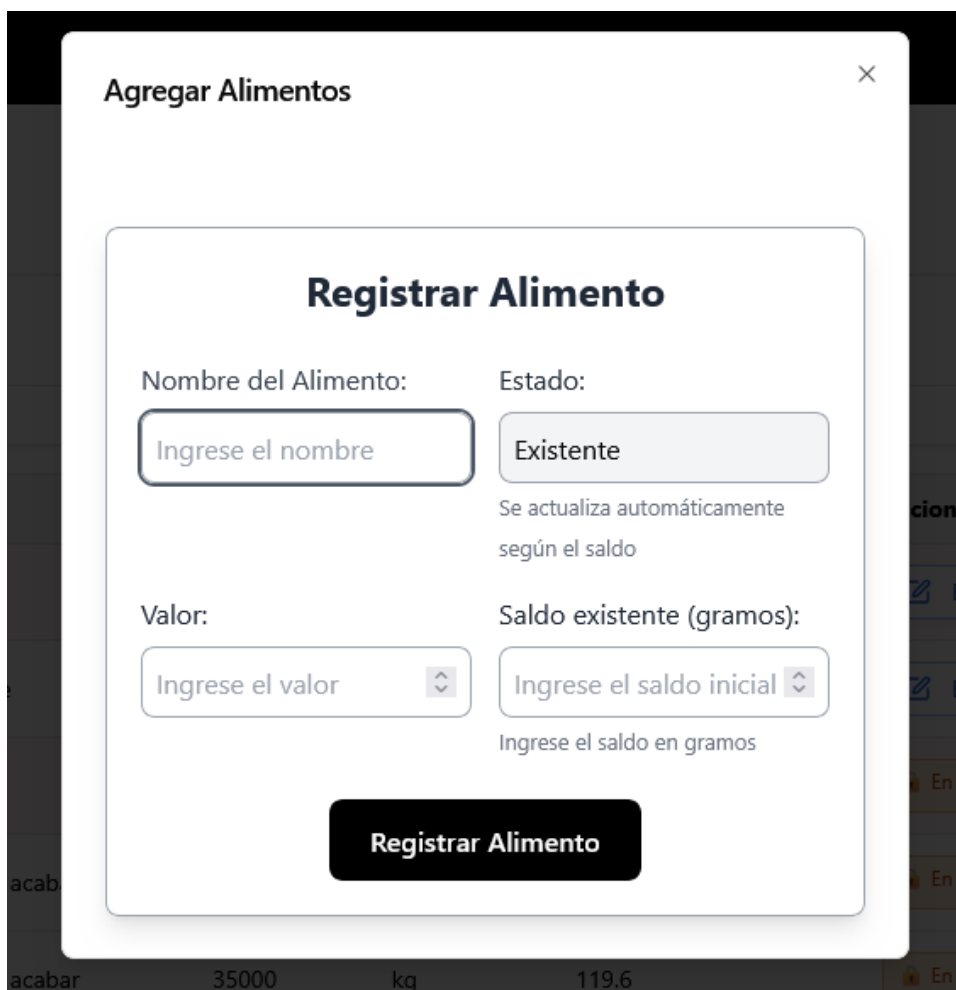


Nota: no se puede activar un conejo que contenga un registro de mortalidad saldrá error.

## Modulo Alimento

Agrega un nuevo alimento al inventario.

En el formulario se pide información para realizar el registro de alimento es el nombre del alimento, el estado automáticamente se pone no se realiza nada en ese campo, el valor que contiene ese alimento y el saldo existente que es en gramos se tiene que introducir exactamente la cantidad del alimento en gramos.



The screenshot shows a modal window titled "Agregar Alimentos" with a close button (X) in the top right corner. Inside the modal, there is a section titled "Registrar Alimento". This section contains four input fields arranged in a 2x2 grid:

- Nombre del Alimento:** A text input field with the placeholder "Ingrese el nombre".
- Estado:** A dropdown menu currently showing "Existente". Below it, a note reads "Se actualiza automáticamente según el saldo".
- Valor:** A text input field with the placeholder "Ingrese el valor" and a small up/down arrow icon on the right.
- Saldo existente (gramos):** A text input field with the placeholder "Ingrese el saldo inicial" and a small up/down arrow icon on the right. Below it, a note reads "Ingrese el saldo en gramos".

At the bottom center of the modal is a black button with white text that says "Registrar Alimento".

Actualizar datos de registros de Alimento.

Al momento de querer actualizar un alimento se podrá actualizar cualquier campo, se debe de tener en cuenta que solo se podrá actualizar el registro cuando esta recién creado o no esta asiendo utilizado ya que si este alimento esta siendo utilizado en otros registros no permitirá editar el botón de editar se bloqueara y no permitir modificar el registro.

### Actualizar Alimento

Nombre del Alimento:	Estado:
<input type="text" value="purina"/>	<input type="text" value="Existente"/>
<small>⚠ Solo se permiten letras y espacios</small>	<small>Se actualiza automáticamente según el saldo</small>
Valor:	Saldo existente (gramos):
<input type="text" value="23232"/>	<input type="text" value="200000"/>
<small>⚠ Solo se permiten números</small>	<small>⚠ Solo se permiten números</small>
	<small>Saldo original: 200000 g</small>
<input type="button" value="Actualizar Alimento"/>	

## Modulo Alimentación

Registra lo que se le da de comer a cada conejo.

En este formulario se introduce información de: el conejo que se va alimentar, el alimento que se está utilizar para alimentar al conejo, la cantidad de alimento que se va a dar al conejo, fecha y hora del registro de la alimentación, el responsable que esta realizando el registro y por ultimo a existencia actual que pasa esta existencia se calcula automáticamente el usuario no podrá modificar este campo.



The screenshot shows a web form titled "Registrar Alimentación". It contains the following fields:

- Conejo:** A dropdown menu with the placeholder text "Seleccione".
- Alimento:** A dropdown menu with the placeholder text "Seleccione".
- Cantidad alimento (gramos):** A numeric input field with the value "100" and a small up/down arrow icon on the right.
- Fecha:** A date input field showing "06/06/2025" with a calendar icon.
- Hora:** A time input field showing "05:29 p. m.".
- Responsable:** A dropdown menu with the placeholder text "Seleccione".
- Existencia después de alimentación:** An empty text input field.

Actualizar datos de alimentación.

Al momento de editar un dato como la cantidad de alimento se recalcularía y se procedería a actualizar el saldo existente en alimento esto se realiza para tener un control de inventario de los alimentos suministrados a los conejos, todos los campos se pueden actualizar menos el de alimento ya que no se debe modificar el alimento que se registró para la alimentación, pero si el alimento se encuentra en inactivo no se permitirá realizar actualización de ese registro.

Actualizar Alimentación

Fecha:

28/05/2025

Hora:

09:47 a. m.

Cantidad:

120

Responsable:

fabian

Alimento:

purina

Conejo:

121

Existencia después de alimentación:

⚠ Solo se permiten números

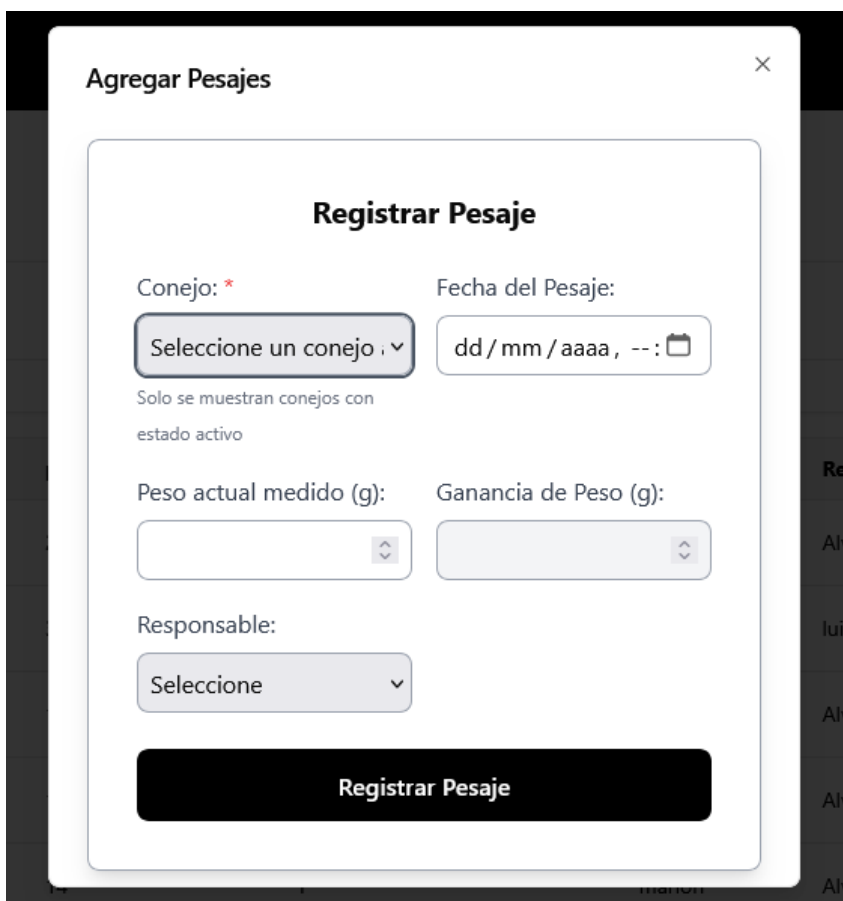
Original: 120 g

No se puede cambiar el alimento



## Modulo Pesaje

En este formulario se ingresa la información de : el conejo que se está realizando el pesaje, la fecha del registro donde se esta realizando el pesaje, e peso actual que tiene el conejo, el responsable que esta realizando el registro el campo de ganancia de peso es automático el usuario no lo puede modificar.



**Agregar Pesajes** ×

**Registrar Pesaje**

Conejo: \* Fecha del Pesaje:

Seleccione un conejo ↓ dd / mm / aaaa , -- : 📅

Solo se muestran conejos con estado activo

Peso actual medido (g): Ganancia de Peso (g):

Responsable:

Seleccione ↓

**Registrar Pesaje**

Actualizar datos de un registro de pesaje.

Al momento que el usuario cambie algo con el peso actual el sistema recalcula la ganancia de peso y se actualiza la ganancia y el peso del conejo, se puede modificar cualquier campo sin errores.

### Actualizar Pesaje

**Conejo: \***  
111 (Actual) ▼▼  
Se muestran conejos activos y el conejo actual del registro

**Fecha del Pesaje:**  
01/06/2025 07:31 📅

**Peso actual medido (g):**  
17

**Ganancia de Peso (g):**  
-1

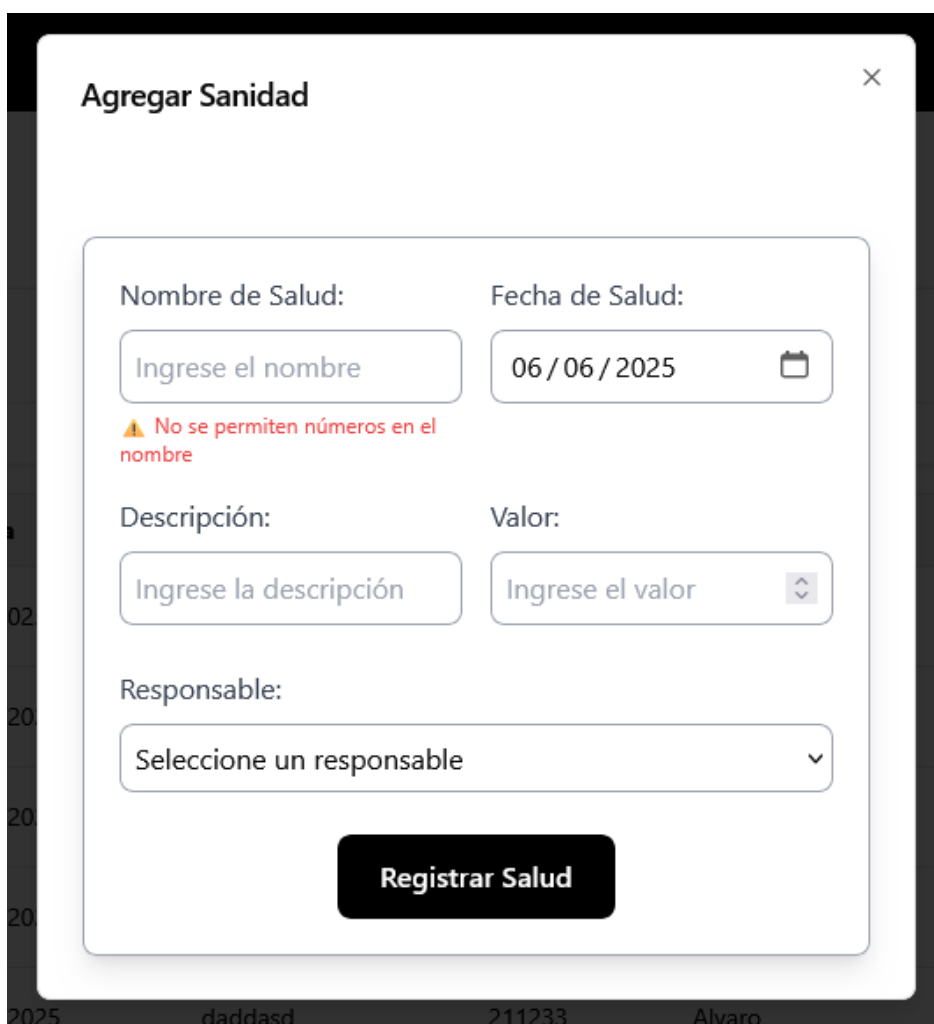
**Responsable:**  
luis ▼▼  
Usuarios activos (2 disponibles)

**Información del conejo seleccionado:**  
Estado: **Inactivo**  
Peso inicial: 7 g  
Peso actual acumulado: 18 g  
**Ganancia calculada: -1 g (recalculada para actualización)**  
**⚠ Ganancia negativa detectada. En modo actualización, esto no**

## Modulo Sanidad

Registra actividades de sanidad.

En este formulario se pide información de: nombre de la actividad de sanidad que se esta realizando, fecha en la que se realiza la actividad de sanidad, un breve descripción de la actividad que se esta realizando, el valor de la sanidad si no tiene no pasa nada se deja en “0” y e responsable que esta realizando el registro de la sanidad



**Agregar Sanidad** X

Nombre de Salud: Fecha de Salud:

Ingrese el nombre 06/06/2025

⚠ No se permiten números en el nombre

Descripción: Valor:

Ingrese la descripción Ingrese el valor

Responsable:

Seleccione un responsable

**Registrar Salud**

Actualizar datos de registro de Sanidad.

Se podrá modificar los campos del formulario ya sea descripción, nombre, la fecha el valor incluso el responsable esto se debe de permitir por si el usuario realizo algo mal y se tiene que dejar corregir.

Actualizar Sanidad

Actualizar Sanidad

Nombre de Sanidad:

vacunacion

Fecha de Sanidad:

22/04/2025

⚠ No se permiten números en el nombre

Descripción:

vacunas contra parasitos

Valor:

30000

Responsable:

luis

Actualizar

## Modulo Entrada De Insumos

Registra y Controla nuevas compras de alimento.

En este formulario se pide información de: la fecha que se esta realizando la entrada de los alimentos, se selecciona el alimento que se utilizara para agregarle las entradas de los alimentos según si es el mismo alimento, la cantidad de bultos que se entra de los alimentos, el valor unitario de las entradas, el valor total y el saldo total son campos automáticos que se calculan solos el usuario no puede modificarlos.




**Registrar Entrada de Alimento**



Fecha de la Entrada:	Alimento:
<input type="text" value="dd/mm/aaaa"/>	<input type="text" value="Seleccione"/>
Cantidad de Entrada (bultos):	Valor Unitario:
<input type="text" value="Ingrese la cantidad"/>	<input type="text" value="Ingrese el valor"/>
<small>⚠ Solo se permiten números</small>	<small>⚠ Solo se permiten números</small>
<small>1 bulto = 40000 g</small>	
Valor Total:	Saldo Total Resultante:
<input type="text" value="Calculado automáticamente"/>	<input type="text" value="Saldo existente + nueva entrada (en g)"/>
<input type="button" value="Registrar Entrada"/>	


Actualizar datos de un registro de entrada.


Al momento de querer editar algún dato del formulario de entrada se podrá realizar siempre y cuando el alimento de la entrada este activo lo cual si esta inactivo no se podrá modificar el registro, además si el alimento esta activo va a permitir realizar modificaciones algunos campos son automáticos y otros que recalculan para llevar valores reales sin perdida de información.

**Alimento Inactivo**  
 No se puede actualizar esta entrada porque el alimento "purina" está inactivo. Para realizar modificaciones, el alimento debe estar activo.

**Fecha de la Entrada:**

**Alimento:**  
   
 Este alimento está inactivo

**Cantidad de Entrada (bultos):**  
  
 Solo se permiten números  
1 bulto = 40000 g

**Valor Unitario:**  
  
 Solo se permiten números

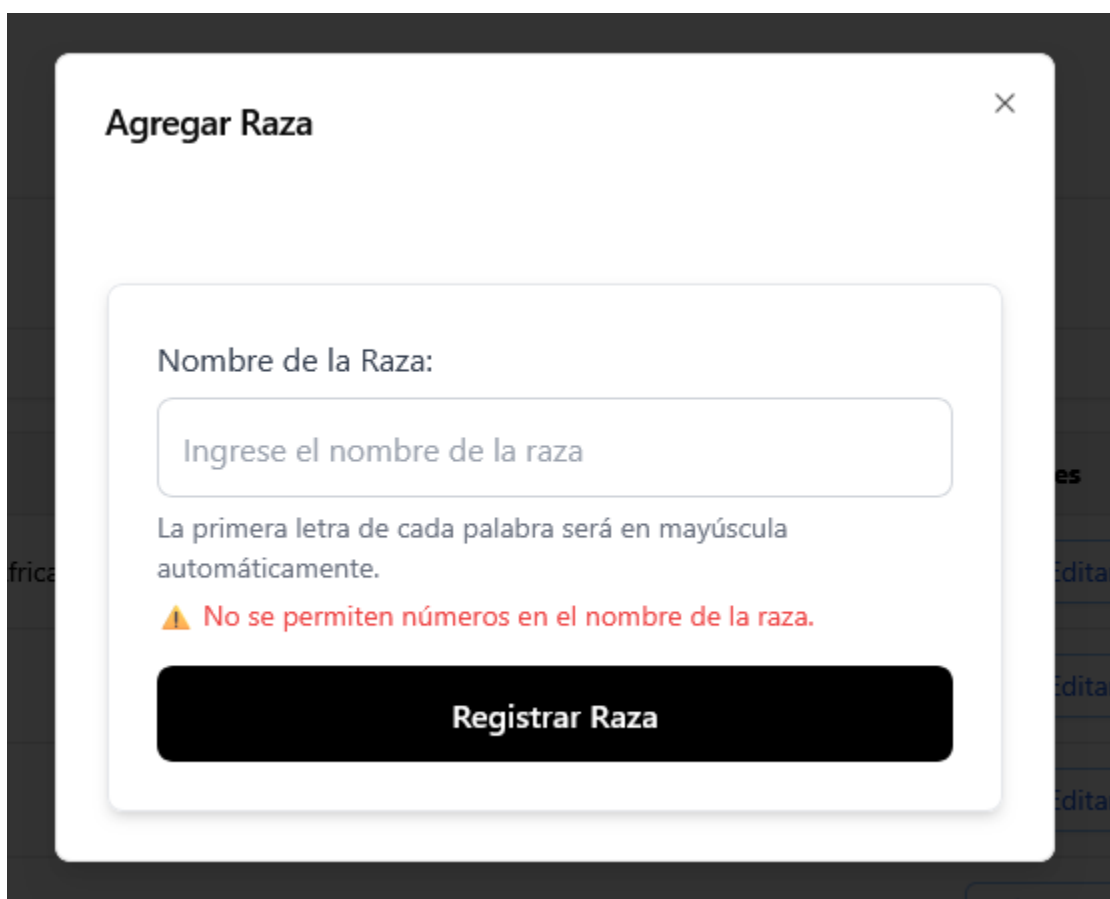
**Valor Total:**  
  
Calculado automáticamente

**Saldo Total Resultante:**  
  
Sin cambios en el inventario

## Modulo Raza

Agrega un nuevo tipo de conejo.

En este formulario se requiere información de: nombre de la raza que se esta agregando hay que tener en cuenta que si existe un nombre de una raza y se intenta agregar de nuevo no va a dejar porque no se puede crear dos razas iguales esto se realiza para tener mas control de las razas creadas.



The screenshot shows a modal window titled "Agregar Raza" with a close button (X) in the top right corner. Inside the modal, there is a label "Nombre de la Raza:" followed by a text input field containing the placeholder text "Ingrese el nombre de la raza". Below the input field, there is a note: "La primera letra de cada palabra será en mayúscula automáticamente." and a warning message: "⚠ No se permiten números en el nombre de la raza." At the bottom of the modal is a large black button with the text "Registrar Raza" in white.

Actualizar datos de la raza.


Al momento de querer editar una raza se podrá modificar si por algún momento el usuario que registro ingreso incorrectamente el nombre de la raza, hay que tener en cuenta que no se podrá editar el nombre de la raza si ya existe un registro de la raza con ese mismo nombre.

Actualizar Raza

Nombre de la Raza:

Chinchilla

La primera letra de cada palabra será en mayúscula automáticamente.

 No se permiten números en el nombre de la raza.

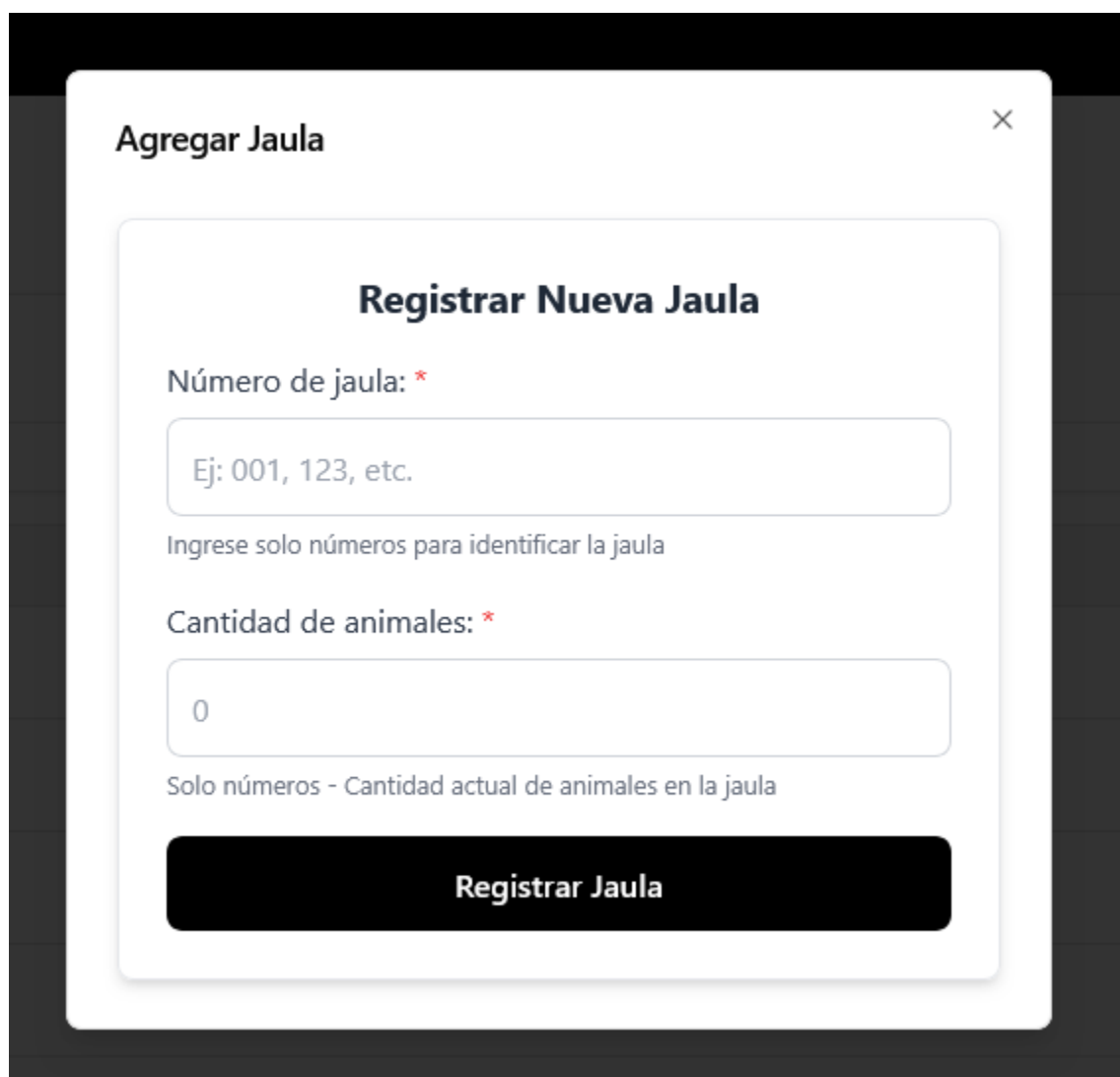
Actualizar Raza



## Modulo Jaula

Registra y Controla las jaulas de los conejos.

En este formulario se pide información de: nuero identificador físico que debe tener la jaula para poderla identificar esto se realiza con números, y la cantidad de animales que soporta la jaula ya que algunas jaulas solo se esta un conejo como en otras que contienen varios.



**Agregar Jaula** ×

**Registrar Nueva Jaula**

Número de jaula: \*

Ej: 001, 123, etc.

Ingresa solo números para identificar la jaula

Cantidad de animales: \*

0

Solo números - Cantidad actual de animales en la jaula

**Registrar Jaula**

Actualizar datos del registro de las jaulas.

Al momento de editar se podrá cambiar el numero de la jaula pero no dejara actualizar si el numero de la jaula ya esta registrada esto para tener mas control de las jaulas a si mismo se podrá editar la capacidad de esa jaula.

Actualizar Jaula

Número de jaula: \*

07

El número de jaula "07" ya está registrado

Cantidad de animales: \*

1

Solo números - Opcional: deje vacío para mantener el valor actual (1)

Actualizar Jaula

## Modulo Reproducción

Registra el control reproductivo.

En este formulario se pide información de: la coneja que se reproducido solo se trae a conejos del sexo hembra, fecha de nacimiento de los conejos nacidos, el total de conejos que han nacido, el total de conejos que han nacidos vivos y el total de conejos que han nacidos muertos



The screenshot shows a web application window titled "Agregar Reproducción" with a close button (X) in the top right corner. Inside the window is a form titled "Registrar Reproducción". The form contains the following fields:

- Coneja:** A dropdown menu with the placeholder text "Seleccione una coneja".
- Fecha de Nacimiento:** A date input field with a calendar icon, showing the format "dd/mm/aaaa".
- Total de Conejos:** A numeric input field with the placeholder text "Ingrese el total".
- Nacidos Vivos:** A numeric input field with the placeholder text "Ingrese nacidos vivos".
- Nacidos Muertos:** A numeric input field with the value "0".

Below the "Nacidos Muertos" field, there is a small text label: "Se calcula automáticamente". At the bottom of the form is a large black button with the text "Registrar Reproducción".

Actualizar datos del formulario de reproducción.

Los usuarios podrán modificar el conejo seleccionado anteriormente así mismo los demás campos esto si por algún motivo del registro se llego a realizar un error humano.

Actualizar Reproducción

Coneja:

121212 (Hembra) ✓

Fecha de Nacimiento:

16/06/2025 📅

Total de Conejos:

34

Nacidos Vivos:

19

Nacidos Muertos:

15

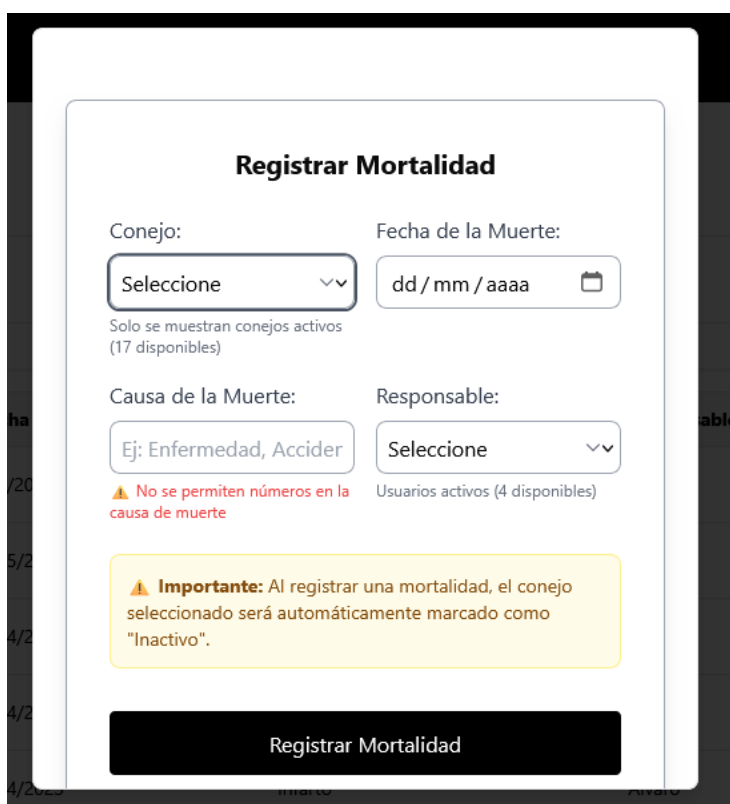
Se calcula automáticamente

Actualizar Reproducción

### Modulo Mortalidad

Registra fallecimientos de los conejos.

En este formulario se pide información de: el conejo que se utilizara o que ya ha fallecido, la fecha de la muerte en este caso es la fecha del registro de la muerte del conejo, una breve descripción de la causa de la muerte y el responsable que realiza el registro, al momento de registrar la mortalidad el conejo seleccionado en el registro automáticamente se inactivara ya que ese conejo si se murió no podrá tener mas registros en los demás módulos.



The screenshot shows a web form titled "Registrar Mortalidad". It contains several input fields: "Conejo:" with a dropdown menu showing "Seleccione" and a note "Solo se muestran conejos activos (17 disponibles)"; "Fecha de la Muerte:" with a date input field showing "dd / mm / aaaa" and a calendar icon; "Causa de la Muerte:" with a text input field containing "Ej: Enfermedad, Accider" and a red warning message "⚠ No se permiten números en la causa de muerte"; and "Responsable:" with a dropdown menu showing "Seleccione" and a note "Usuarios activos (4 disponibles)". A yellow box with an orange triangle icon contains the text: "⚠ Importante: Al registrar una mortalidad, el conejo seleccionado será automáticamente marcado como 'Inactivo'." At the bottom is a black button labeled "Registrar Mortalidad".

Actualizar datos de la mortalidad.

Al momento de querer actualizar una mortalidad os usuarios podrán modificar cualquier campo que tiene este formulario, teniendo en cuenta que si se cambia de conejo y se

actualiza correcta ente el conejo que estaba ante de actualización se reactivara y el nuevo conejo seleccionado será inactivado en la base de datos del sistema.

### Actualizar Mortalidad

**Conejo:**  

111 (Actual) ▼▼

Se muestran conejos activos y el conejo actual del registro

**Fecha de la Muerte:**  

25/05/2025 📅

**Causa de la Muerte:**  

Enfermedad

⚠️ No se permiten números en la causa de muerte

**Responsable:**  

fabian ▼▼

Usuarios activos (2 disponibles)

**Información:** Al actualizar la mortalidad:

- Si cambia el conejo, el conejo anterior se reactivará
- El nuevo conejo seleccionado se marcará como "Inactivo"

Actualizar Mortalidad