# LAIG - Jogos de Tabuleiro - Damas

## Manual de utilização

1. Abrir uma consola na pasta do projeto.
2. Executar o comando

java logic.Server

1. Correr o Mongoose na pasta do projeto e abrir a pasta ‘gui’.

## Regras do jogo

* O jogador correspondente às peças brancas joga em primeiro lugar.
* Cada jogador escolhe a peça que quer mover e o destino da mesma com o rato.
* Cada jogador pode mover uma peça uma casa na diagonal.
* Caso seja possível, o jogador em questão pode comer uma peça que se encontre na diagonal da peça que este selecionou.
* Se depois de comer a primeira peça, existir a possibilidade de comer a segunda, o mesmo jogador terá essa oportunidade.
* Ao longo do jogo o tempo é contado enquanto este não termina.
* Em qualquer altura da sua jogada, o jogador em questão pode selecionar a opção ‘Film’ e ver todas as jogadas que já aconteceram até então.

## Notas

Originalmente, o utilizador não pode mexer na câmara livremente como nos projetos anteriores. No entanto, para facilitar a avaliação, essa opção está disponível na interface *dat.GUI*. Esta interface está inicialmente escondida, mas acessível carregando na tecla ‘H’.