Ejercicios: Bisección

David Morales

1. Use el método de bisección para encontrar soluciones precisas dentro de 10^{-2} para $x^3 - 7x^2 + 14x - 6 = 0$ en cada intervalo.

Con el objetivo de obtener una mejor visión del ejercicio, se procedió con el proceso de graficación.

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

def equation(x:float)->float:
    return (x**3 - 7*x**2 + 14*x - 6)

x = np.linspace(-10, 10, 100)

y = equation(x)

plt.plot(x, y)

plt.ylabel('x')

plt.ylabel('y')

plt.title('Plot of $ x^{3} - 7x^{2} + 14x - 6 = 0$')

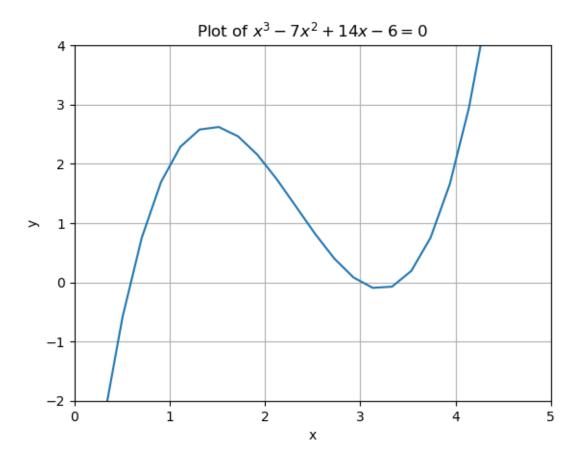
ax = plt.gca()

ax.set_ylim([-2, 4])

ax.set_xlim([0, 5])

plt.grid(True)

plt.show()
```



El siguiente método aplica la bisección a la función dada en el ejercicio.

```
from typing import Callable

# Función para determinar el signo
def get_sign(x: float) -> int:
    return 1 if x > 0 else (-1 if x < 0 else 0)

# Implementación del método de bisección
def biseccion(a: float, b: float, *, func: Callable[[float], float], tol: float, N: int) -> i
    i = 1
    if a >= b:
        raise ValueError("Intervalo no válido: 'a' debe ser menor que 'b'")

f_a = func(a)
    for i in range(N):
        midpoint = (a + b) / 2
        f_mid = func(midpoint)
```

```
if f_mid == 0 or abs(b - a) / 2 < tol:
    return midpoint, a, b, i

if get_sign(f_a) * get_sign(f_mid) > 0:
    a, f_a = midpoint, f_mid

else:
    b = midpoint

return midpoint, a, b, i
```

a. Como resultado de la ejecución se obtiene el siguiente par ordenado: [0, 1]

```
import math
from typing import Callable
# Parámetros
 a = 0
b = 1
tol = 10**(-2)
L = 10
r = 1
V_{dado} = 12.4
 # Definir la función de volumen
 def equation(h):
               V_{calculado} = L * (0.5 * math.pi * r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.sqrt
               return V_calculado - V_dado
# Función para el método de bisección
 def bisection(a: float, b: float, *, equation: Callable[[float], float], tol: float, N: int)
                i = 1
                if a >= b:
                               raise ValueError("Intervalo no válido: 'a' debe ser menor que 'b'")
                f_a = equation(a)
                for i in range(N):
                               midpoint = (a + b) / 2
                               f_mid = equation(midpoint)
                               if f_mid == 0 or abs(b - a) / 2 < tol:
                                              return midpoint, a, b, i
                               if f_a * f_mid > 0:
                                              a, f_a = midpoint, f_mid
                               else:
                                              b = midpoint
```

```
return midpoint, a, b, i

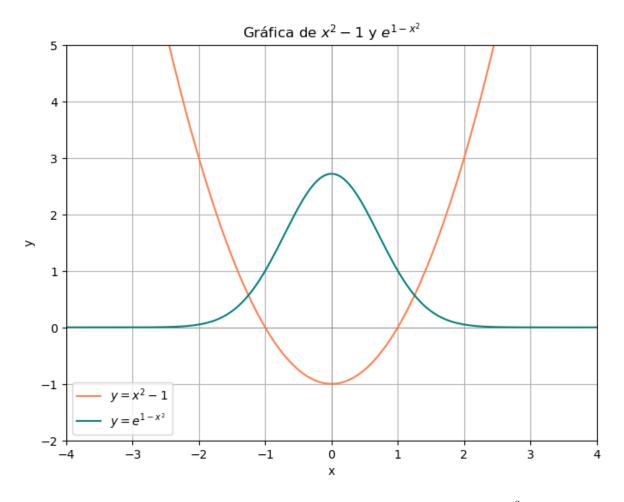
# Ejecutar la función de bisección
resultado = bisection(a=a, b=b, equation=equation, tol=tol, N=20)

# Imprimir el resultado
print(f"En el rango [{a}, {b}], la raíz encontrada en la iteración {resultado[3]} con precis
```

En el rango [0, 1], la raíz encontrada en la iteración 6 con precisión 1e-02 es: 0.1640625

4.a. Dibuje las gráficas para $y = x^2 - 1$ y $y = e^{1-x^2}$

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
# Definir las ecuaciones
def quadratic_eq(x: float) -> float:
   return x**2 - 1
def exponential_eq(x: float) -> float:
    return np.exp(1 - x**2)
# Generar datos
x_vals = np.linspace(-5, 5, 200)
y1_vals = quadratic_eq(x_vals)
y2_vals = exponential_eq(x_vals)
# Gráfico
plt.figure(figsize=(8, 6))
plt.plot(x_vals, y1_vals, label=r'$y = x^2 - 1$', color='coral')
plt.plot(x_vals, y2_vals, label=r'$y = e^{1 - x^2}$', color='teal')
plt.xlabel('x')
plt.ylabel('y')
plt.title(r'Gráfica de x^2 - 1 y e^{1 - x^2})
plt.axhline(0, color='gray', linewidth=0.5)
plt.axvline(0, color='gray', linewidth=0.5)
plt.legend()
plt.grid(True)
plt.ylim([-2, 5])
plt.xlim([-4, 4])
plt.show()
```



4.b. Use el método de bisección para encontrar una aproximación dentro de 10^{-3} para un valor de [-2,0] con $x^2-1=e^{1-x^2}$

Se grafica la función.

```
def eq(x):
    return ((x**2) - 1)-(np.exp(1-x**2))

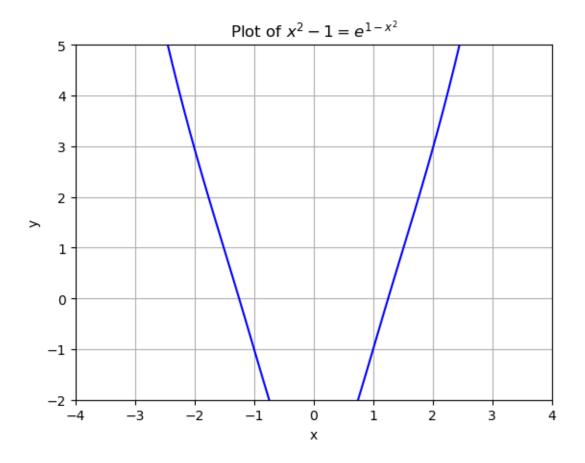
x = np.linspace(-5, 5, 100)

y = eq(x)

plt.plot(x, y, label = '$x^{2} - 1 = e^{1-x^{2}}$', color = 'blue')

plt.xlabel('x')
```

```
plt.ylabel('y')
plt.title('Plot of $x^{2} - 1 = e^{1-x^{2}}$')
ax = plt.gca()
ax.set_ylim([-2, 5])
ax.set_xlim([-4, 4])
plt.grid(True)
plt.show()
```



Aplicando el método de la bisección

En el rango [-2,0], en la iteración nº: 10 se encontró que la raíz dentro de la precisión de

Ejercicios Aplicados

1. Un abrevadero de longitud tiene una sección transversal en forma de semicírculo con radio . (Consulte la figura adjunta.) Cuando se llena con agua hasta una distancia a partir de la parte superior, el volumen de agua es:

$$V = L\left(0.5\pi r^2 - r^2 \arcsin\left(\frac{h}{r}\right) - h\sqrt{r^2 - h^2}\right)$$

Suponga que =10 , =1 y =12.4 . Encuentre la profundidad del agua en el abrevadero dentro de $0.01\ cm$

Datos del Ejercicio:

- Tolerancia: 0.01cm
- Intervalo: $[h_{min}, h_{max}]$, es decir: [0, 1]

```
import math
from typing import Callable
L = 10
r = 1
V_{dado} = 12.4
tol = 0.01
 def f h(h):
                  V_{calculado} = L * (0.5 * math.pi * r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.asin(h / r) - h * math.sqrt(r**2 - r**2 * math.sqrt
                  return V_calculado - V_dado
 def bisection(a: float, b: float, *, equation: Callable[[float], float], tol: float, N: int)
                  i = 1
                  if a >= b:
                                    raise ValueError("Intervalo no válido: 'a' debe ser menor que 'b'")
                  f_a = equation(a)
                  for i in range(N):
                                    midpoint = (a + b) / 2
                                    f_mid = equation(midpoint)
                                    if f_mid == 0 or abs(b - a) / 2 < tol:
                                                     return midpoint, a, b, i
                                    if f_a * f_mid > 0:
                                                     a, f_a = midpoint, f_mid
```

En el intervalo [0, 1], la raíz encontrada en la iteración 6 con precisión 1e-02 es: 0.16406

2. Un objeto que cae verticalmente a través del aire está sujeto a una resistencia viscosa, así como a la fuerza de gravedad. Suponga que un objeto con masa cae desde una altura y que la altura del objeto después de segundos es

$$s(t) = s_0 - \frac{mg}{k}t + \frac{m^2g}{k^2}\left(1 - e^{-\frac{kt}{m}}\right),$$

donde $(g = 9.81, \mathbf{m/s}^2)$ y (k) representa el coeficiente de la resistencia del aire en $(\mathbf{Ns/m})$. Suponga $(s_0 = 300, \mathbf{m})$, $(m = 0.25 \, \mathrm{kg})$ y $(k = 0.1, \mathbf{Ns/m})$. Encuentre, dentro de $(0.01 \, \mathrm{segundos})$, el tiempo que tarda un cuarto de kg en golpear el piso.

```
s0 = 300
m = 0.25
k = 0.1
g = 9.81
tol = 0.01

def f_t(t):
    s_t = s0 - (m * g / k) * t + (m**2 * g / k**2) * (1 - math.exp(-k * t / m))
    return s_t

result = bisection(a=0,b=s0,equation=f_t,tol=tol,N=20)

print("En el rango ["+str(0)+","+str(s0)+"], en la iteración nº: "+str(result[3])+" se encon
    " dentro de la precisión de "+format(tol, ".0e")+ " es: "+str(result[0]) + " seg.")
```

En el rango [0,300], en la iteración nº: 14 se encontró que la raíz dentro de la precisión de

Ejercicios Teóricos

1. Use el teorema 2.1. para encontrar una cota para el número de iteraciones necesarias para lograr una aproximación con precisión de 10^{-4} para la solución de $x^3 - x - 1 = 0$

que se encuentra dentro del intervalo [1,2]. Encuentre una aproximación para la raíz con este grado de precisión.

```
a = 1
b = 2
tol = 10**(-4)
def equation3(x):
    return (x**(3)-x-1)

result = bisection(a=a,b=b,equation=equation3,tol=tol,N=20)

print("Después de " + str(result[3]+1) + " iteraciones la solución aproximada en la precisión.")
```

Después de 14 iteraciones la solución aproximada en la precisión de 1e-04 es: 1.324768066406

GitHub: git@github.com:DavidME1604/MetodosNumericos2024B_MoralesDavid.git