
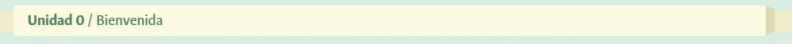


Capa Exterior

Nombre	Encabezado principal
Descripción	Posicionado siempre en la parte superior de la pantalla, debe incluir el nombre del curso, el nombre del docente, logo de la universidad y el escudo de la República de Colombia
Tipo	Componente de layout
Comportamiento esperado	Asegurarse que la información contenida sea siempre visible durante la interacción del usuario con el objeto.
Guías de estilo	<div>Debe mantener la misma estética del objeto de prueba de anestesiología como se muestra a continuación</div> <div></div>
Preexistencia	Inexistente
Estimación	5 (entre dos y tres días)
Instrucciones de ensamblaje	<div>El componente recibe los siguientes parámetros:</div> <div><b>title : string</b> Representa el texto de mayor tamaño ubicado sobre la línea divisoria del encabezado (“Anestesiología”en la imagen de referencia).</div> <div><b>subtitle : string</b> Representa el texto de menor tamaño ubicado bajo la línea divisoria del encabezado (“Docente: Pedro Herrera”en la imagen de referencia).</div>


Nombre	Miga de pan
Descripción	Se debe ubicar bajo el encabezado principal y debe mostrar al usuario en número de la unidad del curso y el nombre del OVA
Tipo	Componente de layout
Comportamiento esperado	Debe mostrar el número de unidad y el nombre del objeto siempre de manera correcta
Guías de estilo	<div>Debe mantener la misma estética del objeto de prueba de anestesiología como se muestra a continuación</div> <div></div>
Preexistencia	Inexistente
Estimación	3 (entre uno y dos días)
Instrucciones de ensamblaje	<div>El componente recibe los siguientes parámetros:</div> <div><b>unit : LOUnit</b> representa la unidad a la que pertenece el OVA, incluyendo su número (“Unidad 0” en la imagen de referencia) y nombre (“Bienvenida” en la imagen de referencia).</div> <div><i>LOUnit = { number : string; name : string }</i></div>

Nombre	Barra de navegación
Descripción	Se debe ubicar bajo la miga de pan debe incluir un enlace para cada una de las secciones del contenido educativo del objeto y un estilo particular para la sección que se encuentre activa.
Tipo	Componente de layout
Comportamiento esperado	<div>Debe incluir un botón para cada elemento del listado, cuando el usuario de clic sobre uno de los elementos deberá navegar a la sección que represente dicho elemento.</div> <div>El botón que representa la sección donde el estudiante se encuentra en un momento dado debe tener un estilo distintivo que permita al usuario conocer su ubicación, dar clic a este elemento no tendrá ningún efecto en el estado del OVA pues el usuario ya se encuentra en la</div>

	sección correspondiente.						
Guías de estilo	<div>Debe mantener la misma estética del objeto de prueba de anestesiología como se muestra a continuación</div> <div><div><div><div>INICIO</div><div>OBJETIVOS</div><div>INTRODUCCIÓN</div><div>TABLA DE CONTENIDO</div></div><div><div>INICIO</div><div>OBJETIVOS</div><div>INTRODUCCIÓN</div><div>TABLA DE CONTENIDO</div></div><div><div>INICIO</div><div>OBJETIVOS</div><div>INTRODUCCIÓN</div><div>TABLA DE CONTENIDO</div></div></div></div> <tr><td>Preexistencia</td><td>Inexistente</td></tr> <tr><td>Estimación</td><td>5 (entre dos y tres días)</td></tr> <tr><td>Instrucciones de ensamblaje</td><td><div>El componente recibe los siguientes parámetros:</div><div>elements : Array&lt;MenuBarElement&gt;</div><div>Se trata del listado de elementos que serán representados como botones en la barra de navegación. Cada elemento incluye un icono y texto, una función que determina si el elemento se encuentra activo y una función que se dispara cuando el usuario da clic al elemento.</div><div><div>MenuBarElement = { icon ?: string; text : string; isActive : () =&gt; boolean; onClick : () =&gt; void; }</div></div></td></tr>	Preexistencia	Inexistente	Estimación	5 (entre dos y tres días)	Instrucciones de ensamblaje	<div>El componente recibe los siguientes parámetros:</div> <div>elements : Array&lt;MenuBarElement&gt;</div> <div>Se trata del listado de elementos que serán representados como botones en la barra de navegación. Cada elemento incluye un icono y texto, una función que determina si el elemento se encuentra activo y una función que se dispara cuando el usuario da clic al elemento.</div> <div><div>MenuBarElement = { icon ?: string; text : string; isActive : () =&gt; boolean; onClick : () =&gt; void; }</div></div>
Preexistencia	Inexistente						
Estimación	5 (entre dos y tres días)						
Instrucciones de ensamblaje	<div>El componente recibe los siguientes parámetros:</div> <div>elements : Array&lt;MenuBarElement&gt;</div> <div>Se trata del listado de elementos que serán representados como botones en la barra de navegación. Cada elemento incluye un icono y texto, una función que determina si el elemento se encuentra activo y una función que se dispara cuando el usuario da clic al elemento.</div> <div><div>MenuBarElement = { icon ?: string; text : string; isActive : () =&gt; boolean; onClick : () =&gt; void; }</div></div>						

Nombre	Barra de navegación secundaria
Descripción	<div>Se ubica al final del contenido incluye enlaces para las secciones de ayuda y configuración del objeto y un estilo particular para la sección que se encuentre activa.</div>
Tipo	Componente de layout
Comportamiento esperado	<div>Debe incluir un botón para cada elemento del listado, cuando el usuario de clic sobre uno de los elementos deberá navegar a la sección que represente dicho elemento.</div> <div>El botón que representa la sección donde el estudiante se encuentra en un momento dado debe tener un estilo distintivo que permita al usuario conocer su ubicación, dar clic a este elemento no tendrá ningún efecto en el estado del OVA pues el usuario ya se encuentra en la sección correspondiente.</div> <div>Los elementos del listado deben incluir la posibilidad de desplegar un modal informativo en lugar de navegar a otra sección si es requerido.</div>
Guías de Estilo	<div>Debe mantener la misma estética del objeto de prueba de anestesiología como se muestra a continuación</div> <div><div><div>Bibliografía</div><div>Guía de navegación</div><div>Requerimientos técnicos</div><div>Créditos</div></div><div><div>Bibliografía</div><div>Guía de navegación</div><div>Requerimientos técnicos</div><div>Créditos</div></div></div>
Preexistencia	Requiere modificaciones
Estimación	1 (menos de un día)
Instrucciones de ensamblaje	<div>El componente recibe los siguientes parámetros:</div> <div>elements : Array&lt;MenuBarElement&gt;</div> <div>Se trata del listado de elementos que serán representados como botones en la barra de navegación. Cada elemento incluye un icono y texto, una función que determina si el elemento se encuentra</div>

	<p>activo y una función que se dispara cuando el usuario da clic al elemento.</p> <pre>MenuBarElement = {   icon ?: string;   text : string;   isActive : () =&gt; boolean;   onClick : () =&gt; void; }</pre>
--	--

Nombre	Mensaje de derechos de autor
Descripción	Debe incluir la información sobre los derechos de autor del objeto y un enlace hacia la licencia de uso.
Tipo	Componente de layout
Comportamiento esperado	Debe mostrar el mensaje correctamente y el enlace debe dirigir a la licencia de uso apropiada del objeto.
Guías de estilo	<p>Debe mantener la misma estética del objeto de prueba de anestesiología como se muestra a continuación</p> <div></div>
Preexistencia	Inexistente
Estimación	1 (menos de un día)
Instrucciones de ensamblaje	<p>El componente recibe los siguientes parámetros:</p> <p><b>copyright: Array&lt;ParagraphData&gt;</b> Arreglo de elementos con la estructura esperada por el componente párrafo (usado al interior de este componente), que representan el texto que acompaña a la imagen de derechos de autor.</p> <pre>ParagraphData = {   text: string;   args: {     [key : string] : Paragraph   } }  Paragraph = {   type : string;   data : any; }</pre>

Nombre	Barra de navegación interna
Descripción	Debe mostrar al usuario el nombre de la sección y diapositiva en la que se encuentra además de permitirle navegar a diapositivas subsecuentes de la misma sección, incluye botones “siguiente” y “anterior” para realizar dicha navegación.
Tipo	Componente de layout
Comportamiento esperado	<p>Debe siempre mostrar el nombre de la sección en la que el usuario se encuentra y por lo tanto variar de ser necesario cuando ocurra un evento de navegación.</p> <p>Debe incluir un botón con la etiqueta “anterior”. Si el usuario da clic en este botón se debe navegar a la diapositiva previa con respecto a la posición actual del usuario. Si el usuario se encuentra en la primera diapositiva de la sección este botón no debe ser visible.</p> <p>Debe incluir un botón con la etiqueta “siguiente”. Si el usuario da clic en este botón se debe navegar a la diapositiva siguiente con respecto a la posición actual del usuario. Si el usuario se encuentra en la última diapositiva de la sección este botón no debe ser visible.</p>

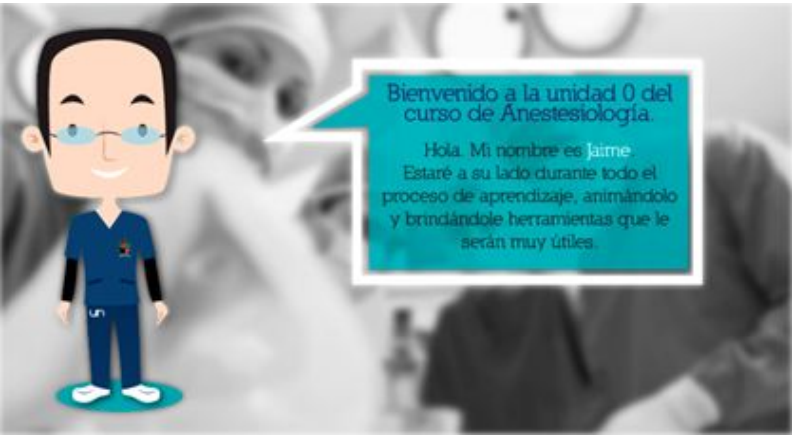
	<p>Debe incluir un texto que indique la posición actual del usuario de la forma x/y donde ‘x’ es la diapositiva actual del usuario y ‘y’ el número total de diapositivas de la sección.</p> <p>Si la sección actual solo tiene una diapositiva los botones ‘siguiente’ y ‘anterior’ y la etiqueta que indica la posición del usuario no deben ser visibles.</p>
Guías de estilo	<p>Debe mantener la misma estética del objeto de prueba de anestesiología como se muestra a continuación</p> <div><div>Está en: Inicio</div><div>InicioAtrás2 / 4Siguiente</div></div>
Preexistencia	Inexistente
Estimación	5 (entre dos y tres días)
Instrucciones de ensamblaje	<p>El componente recibe los siguientes parámetros:</p> <p><b>prefix : string</b> Representa el texto que se muestra antes del nombre de cada sección en la barra superior (“Está en:” en la imagen de referencia).</p> <p><b>previousBtnTag : string</b> Representa el texto que acompaña al botón de regresar a la diapositiva previa (“Atrás” en la imagen de referencia).</p> <p><b>nextBtnTag : string</b> Representa el texto que acompaña al botón de continuar a la siguiente diapositiva (“Siguiente” en la imagen de referencia).</p>

Capa Interior

Nombre	Imagen
Descripción	Debe permitir cargar un archivo de imagen a través de la etiqueta <img> de HTML
Tipo	Componente Básico
Comportamiento esperado	Debe estar en capacidad de recibir una URL ya sea relativa al proyecto o de un servidor externo y cargarla en el objeto en forma de etiqueta <img> de HTML.
Guías de estilo	No tiene estilos particulares asignados.
Preexistencia	Inexistente
Estimación	1(menos de un día)
Instrucciones de ensamblaje	<p>El componente recibe los siguientes parámetros:</p> <p><b>source : string</b> Representa la URL de la imagen a cargar, puede ser una referencia relativa o externa al proyecto.</p> <p><b>style: {   [key : string]: any }</b> Representa un objeto de Javascript, que permite modificar los estilos del elemento img del componente mediante el uso de la directiva de Angular NgStyle.</p>

Nombre	Párrafo
Descripción	Debe permitir cargar un párrafo de texto a través de la etiqueta <p> de HTML
Tipo	Componente Básico
Comportamiento esperado	Debe recibir un conjunto de textos que se vean reflejados en el objeto en forma de etiquetas <p> de HTML, las características gráficas de cada texto o incluso subtextos deben ser configurables incluyendo estilos básicos de texto como negrita, cursiva o subrayado.
Guías de estilo	Debe mantener la tipografía, altura de línea y tamaño de fuente del objeto de prueba de anestesiología
Preexistencia	Inexistente

Estimación	1(menos de un día)
Instrucciones de ensamblaje	<p>El componente recibe los siguientes parámetros:</p> <p><b>attributeData : Array&lt;ParagraphData&gt;</b> Arreglo de elementos, donde cada elemento representa un párrafo que será visible en el objeto. Cada párrafo debe contar con un texto y puede o no incluir un objeto de argumentos (args), que permite modificar las características gráficas de una sección de texto particular.</p> <p>Para modificar estas características, cada llave del objeto args debe encontrarse al interior del texto según el formato <i>%(llave)</i> y el objeto asociado a dicha llave debe incluir un tipo de acción a realizar sobre el texto y un objeto de datos que permita realizar dicha acción.</p> <p>Para agregar negrilla a un texto se utilizará la siguiente estructura de ejemplo:</p> <pre>attributeData = [{   text: 'ejemplo %(negrilla)',   args: {     negrilla: {       type: 'class',       data: {         innerText: 'negrilla',         class: 'bold'       }     }   } }]  ParagraphData = {   text: string;   args: {     [key : string] : Paragraph   } };  Paragraph = {   type : string;   data : any; };</pre>


Nombre	Diálogo de personaje
Descripción	Presenta un texto al usuario a través de un cuadro de diálogo asociado a un personaje específico simulando una conversación
Tipo	Organizador Gráfico
Comportamiento esperado	Debe estar en capacidad de recibir una imagen y un texto para presentar al usuario de forma que simule una conversación entre un personaje y el estudiante
Guías de estilo	<p>Debe mantener la misma estética del objeto de prueba de anestesiología como se muestra a continuación</p> 
Preexistencia	Inexistente
Estimación	3 (entre uno y dos días)
Instrucciones de ensamblaje	<p>El componente recibe los siguientes parámetros:</p> <p><b>characterDialogData : CharacterDialogData</b> Representa el objeto de datos necesario para el funcionamiento del componente. Este objeto debe</p>




	<p>incluir la URL de la imagen que representa al personaje y un arreglo de elementos con la estructura esperada por el componente párrafo (usado al interior de este componente).</p> <pre>CharacterDialogData = {   character: string;   paragraphs: Array&lt;ParagraphData&gt; };  ParagraphData = {   text: string;   args: {     [key : string] : Paragraph   } };  Paragraph = {   type : string;   data : any; };</pre>
--	---

Nombre	Lista
Descripción	Debe permitir cargar un listado de elementos a través de la etiqueta <ul> u <ol> de HTML según sea necesario.
Tipo	Componente Básico
Comportamiento esperado	Debe recibir un conjunto de textos que se vean reflejados en el objeto en forma de etiquetas <li> de HTML dentro de una lista. El componente debe estar en capacidad de cambiar entre una lista ordenada (<ol>) y una lista desordenada (<ul>) según sea necesario en cada caso.
Guías de estilo	<p>Debe mantener la tipografía, altura de línea, tipo de viñeta y tamaño de fuente del objeto de prueba de anestesiología. Debe mantener la misma estética del objeto de prueba de anestesiología como se muestra a continuación:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>◦ Etiam ac tortor tincidunt, ultrices eros at (strong), gravida libero.</li><li>◦ Etiam ac tortor tincidunt, ultrices eros at (strong), gravida libero.</li><li>◦ Etiam ac tortor tincidunt, ultrices eros at (strong), gravida libero.</li></ul> <div><div>1</div>Título recurso / Docente</div> <div><div>2</div>Título unidad</div> <div><div>3</div>Menú principal</div> <div><div>4</div>Ubicación actual</div> <div><div>5</div>Botones para desplazamiento entre contenidos</div> <div><div>6</div>Información recurso</div> <div><div>7</div>Licencia</div> <div><div>8</div>Información contactos</div>


Nombre	Enlace de descarga
Descripción	Debe incluir un botón que realice la descarga de un archivo específico y un texto y/o imagen alusivos al contenido.
Tipo	Componente Básico
Comportamiento esperado	Debe estar en capacidad de recibir una imagen, una dirección de enlace y un texto para describir al usuario

	el contenido a descargar. Al dar clic al botón de descarga, el usuario debe ser redirigido a la dirección recibida como parámetro.
Guías de estilo	Debe mantener la misma estética del objeto de prueba de anestesiología como se muestra a continuación: <div></div>
Preexistencia	Inexistente
Estimación	1(menos de un día)
Instrucciones de ensamblaje	<p>El componente recibe los siguientes parámetros:</p> <p><b>downloadData : DownloadData</b> Representa el objeto de datos necesario para el funcionamiento del componente. Este objeto debe incluir un texto que será mostrado en el botón de descarga, la URL a donde el usuario será redireccionado al dar clic y la URL de la imagen que acompaña al botón.</p> <pre>DownloadData = {   text: string;   url: string;   img: string; };</pre>

Nombre	Título
Descripción	Debe permitir cargar un encabezado a través de la etiqueta <h1> de HTML acompañado de un icono.
Tipo	Componente Básico
Comportamiento esperado	Debe estar en capacidad de recibir un icono y un texto para generar el título. Si no se recibe el parámetro de icono, debe mostrar únicamente el texto.
Guías de estilo	Debe mantener la misma estética del objeto de prueba de anestesiología como se muestra a continuación: <div></div>
Preexistencia	Inexistente
Estimación	1(menos de un día)
Instrucciones de ensamblaje	<p>El componente recibe los siguientes parámetros:</p> <p><b>title : string</b> Texto del título (“Bibliografía en la imagen de referencia).</p> <p><b>iconClass : string</b> Clase que representa al icono que acompaña al texto en el título.</p>

Nombre	Enlace simple
Descripción	Debe permitir cargar un enlace a través de la etiqueta <a> de HTML acompañado de una imagen.
Tipo	Componente Básico
Comportamiento esperado	Debe estar en capacidad de recibir una imagen, una dirección de enlace y un texto para generar el enlace con su imagen acompañante. Al dar clic sobre el enlace, el usuario debe ser redirigido a la dirección recibida como parámetro.
Guías de estilo	Debe mantener la misma estética del objeto de prueba de anestesiología como se muestra a continuación:

	 Depositphotos.com
Preexistencia	Inexistente
Estimación	1(menos de un día)
Instrucciones de ensamblaje	<p>El componente recibe los siguientes parámetros:</p> <p><b>linkData : LinkData</b> Representa el objeto de datos necesario para el funcionamiento del componente. Este objeto debe incluir un texto que será mostrado como link de descarga, la URL a donde el usuario será redireccionado al dar clic y la URL de la imagen que acompaña al botón.</p> <p>LinkData = {   <i>text: string;</i>   <i>url: string;</i>   <i>img: string;</i> };</p>

Nombre	Botón
Descripción	Debe añadir un botón a la vista usando la etiqueta <button> de HTML
Tipo	Componente Básico
Comportamiento esperado	Debe estar en capacidad de recibir un texto para ser usado como etiqueta del botón.
Guías de estilo	<p>Debe mantener la misma estética del objeto de prueba de anestesiología como se muestra a continuación:</p> <div></div>
Preexistencia	Inexistente
Estimación	1(menos de un día)
Instrucciones de ensamblaje	<p>El componente recibe los siguientes parámetros:</p> <p><b>text : string</b> Texto que será mostrado en el interior del botón (“Cerrar” en la imagen de referencia).</p> <p><b>onClick : () =&gt; void</b> Función que será llamada cuando el usuario de clic sobre el botón.</p> <p><b>isActive : () =&gt; boolean</b> Función que determina si el botón se encuentra activo en un momento dado.</p>