

Categoría	Elementos	
General	1.1 Identificador	CMEI04
	1.2 Título	Pregunta de física
	1.3 Idioma del objeto	español
	1.4 Descripción	Permite formular preguntas para validar los conocimientos de física del estudiante, establecer y diferenciar valores constantes, variables del ejercicio y calificar el desempeño del estudiante.
	1.5 Palabra clave	pregunta, física, componente, forma, contenido
Ciclo de Vida	2.1 Versión	1.0.0
	2.2 Estado	final
	2.3 Participantes	Luis Gabriel Toscano Rodríguez Desarrollo de Software
Meta-metadatos	3.1 Identificador	MCMEI04
	3.2 Participación	Luis Gabriel Toscano Desarrollo de software 05/05/2019
	3.3 Esquema de metadatos	LOMv1.0
	3.4 Idioma del registro de metadatos	español
Requisitos Técnicos	4.1 Formato	application/zip
	4.2 Tamaño	3 KB
	4.3 Localización	<a href="https://github.com/LuisToscanoUNAL/metodologia-para-desarrollo-de-ovas">https://github.com/LuisToscanoUNAL/metodologia-para-desarrollo-de-ovas</a>
	4.4 Requisitos	navegador: Chrome, Safari, Firefox (Versión más actual)
	4.5 Comentarios para la instalación	El componente recibe los siguientes parámetros:  name: string Nombre o título del ejercicio.  variables: Array<Variable> Información de cada variable que hace parte del ejercicio.  statement: string Enunciado del ejercicio  questions: Array<Question> Preguntas que serán abordadas en el ejercicio.  SCORM: SCORMData Datos que permiten interactuar con el LMS a través del estándar SCORM  submitBtn : SubmitBtnData

		<p>Datos que permiten configurar el comportamiento y aspecto del botón de envío de respuestas.</p> <p>attempts: number Cantidad de intentos con los que cuenta el usuario para resolver correctamente el ejercicio.</p> <p>onSubmit : string Acción a realizar cuando se oprima el botón de envío de respuestas</p>
<b>Características Pedagógicas</b>	5.1 Tipo de interacción	activo
	5.2 Tipo de recurso educativo	componente modular de software, actividad de aprendizaje
	5.3 Nivel de interacción	alto
	5.4 Densidad Semántica	alto
	5.5 Rol del usuario final	alumno
	5.6 Descripción	Permite al usuario validar los conocimientos adquiridos en el objeto mediante su puesta en práctica en una actividad de aprendizaje dinámica.
	5.7 Lenguaje	español
<b>Derechos de uso</b>	6.1 Coste de utilización	no
	6.2 Copyright y otras restricciones	si
	6.3 Descripción	Este componente es propiedad intelectual de la Dirección Nacional de Innovación Académica, dependencia de la Universidad Nacional de Colombia.
<b>Relaciones</b>	7.1 Tipo de relación	es parte de
	7.2 Recurso	<p>Proyecto 256: : Elaboración de material educativo digital para el desarrollo de diez (10) cursos de alta repetición ofrecidos por la Universidad Nacional de Colombia</p> <p>Dirección Nacional de Innovación Académica</p> <p>Universidad Nacional de Colombia</p> <p><a href="http://www.innovacionacademica.unal.edu.co/pi256-alta-repeticion">http://www.innovacionacademica.unal.edu.co/pi256-alta-repeticion</a></p>