

Listado de Secciones y Diapositivas del Objeto

Sección 1	
Nombre	Portada
Descripción	Incluye la diapositiva de inicio del objeto.

Sección 1 - Diapositiva 1	
Nombre	Portada
Descripción	Incluye el título del objeto, la información de la facultad y el curso al que pertenece y los datos de la DNIA. Debe contar con un botón de inicio que permita navegar al menú principal.

Sección 2	
Nombre	Introducción
Descripción	Incluye las diapositivas que cuentan al estudiante la historia principal representada en el objeto, acerca de la necesidad de los seres humanos de buscar un nuevo hábitat una vez que el planeta tierra se ha quedado sin recursos.

Sección 2 - Diapositiva 1	
Nombre	Introducción - 1
Descripción	Se encuentra dividida entre un texto explicativo y una imagen alusiva al mismo. El texto relata las razones por las que los humanos abandonan el planeta en busca del asteroide. Debe incluir la posibilidad de navegar a la siguiente diapositiva. Debe incluir un botón flotante para regresar al menú principal.

Sección 2 - Diapositiva 2	
Nombre	Introducción - 2
Descripción	Se encuentra dividida entre un texto explicativo y una imagen alusiva al mismo. El texto introduce el asteroide XXC1. Debe incluir la posibilidad de navegar a la siguiente y anterior diapositiva. Debe incluir un botón flotante para regresar al menú principal.

Sección 2 - Diapositiva 3	
---------------------------	--

Nombre	Introducción - 3
Descripción	Se encuentra dividida entre un texto explicativo y una imagen alusiva al mismo. El texto relata el inicio de la construcción del domo geodésico. Debe incluir la posibilidad de navegar a la siguiente y anterior diapositiva. Debe incluir un botón flotante para regresar al menú principal.

Sección 2 - Diapositiva 4

Nombre	Introducción - 4
Descripción	Se encuentra dividida entre un texto explicativo y una imagen alusiva al mismo. El texto describe la estructura y composición del domo y su función en la supervivencia en el asteroide. Debe incluir la posibilidad de navegar a la anterior diapositiva. Debe incluir un botón flotante para regresar al menú principal.

Sección 3

Nombre	Escenarios
Descripción	Incluye las diapositivas que representan los principales menús de navegación del objeto, y aquellos que el usuario debe recorrer para resolver los ejercicios y conocer la historia del asteroide XXC1.

Sección 3 - Diapositiva 1

Nombre	Menú principal
Descripción	<p>Incluye una imagen panorámica del escenario descrito en la historia del objeto, que debe incluir el domo geodésico construido sobre el asteroide y las estructuras construidas por los seres humanos en su interior (ciudad, antena, granjas).</p> <p>Cada una de estas estructuras debe permitir navegar a una sección específica. La ciudad debe redirigir a la introducción de la historia. Las demás estructuras deben redirigir a los ejercicios relacionados con cada estructura específica.</p> <p>Los ejercicios no deben habilitarse hasta que el usuario haya visitado la introducción de la historia. Una vez visitada, solo el primer ejercicio se activará hasta que el usuario lo resuelva correctamente, lo cual habilitará el siguiente. Este comportamiento se debe repetir hasta que se hayan resuelto todos los ejercicios.</p> <p>Las estructuras deben emitir un fulgor cuando el usuario ubique el cursor sobre ellas.</p>

	<p>Un texto debe informar al usuario a donde será redirigido cuando ubique el cursor sobre cada una de las estructuras.</p> <p>Debe existir un vínculo a la pantalla de créditos del objeto.</p>
--	--

Sección 4	
Nombre	Primer ejercicio del primer escenario
Descripción	Incluye las diapositivas referentes al primer ejercicio del primer escenario, el cual se refiere a la construcción de los plafones del domo que recubre la colonia humana en el asteroide XXC1.

Sección 4 - Diapositiva 1	
Nombre	Ejercicio 1 - Introducción
Descripción	Se encuentra dividida entre un texto explicativo y una imagen alusiva al mismo. El texto relata la introducción al primer ejercicio. Debe incluir la posibilidad de navegar a la siguiente diapositiva. Debe incluir un botón flotante para regresar al menú principal.

Sección 4 - Diapositiva 2	
Nombre	Ejercicio 1
Descripción	<p>Se encuentra dividida entre el ejercicio y una imagen alusiva al mismo. Debe incluir la posibilidad de navegar a la anterior diapositiva. Debe incluir un botón flotante para regresar al menú principal.</p> <p>El ejercicio debe contar con un párrafo introductorio, una o varias preguntas y un botón de envío de respuestas.</p> <p>el botón no debe activarse hasta que todas las preguntas tengan una respuesta con el formato apropiado.</p> <p>Oprimir el botón debe desplegar una ventana modal con un mensaje que informe al usuario si su respuesta fue correcta o incorrecta.</p> <p>Si la respuesta fue incorrecta y el usuario aún tiene intentos disponibles, la ventana modal debe informarle.</p> <p>Debe haber un botón que le permita al usuario cambiar los valores del ejercicio.</p>

	<p>Si se cambian los valores del ejercicio, los intentos restantes del ejercicio deben reiniciarse.</p> <p>Si se cambian los valores del ejercicio y estos son referenciados en el enunciado, el enunciado debe actualizarse con los nuevos valores.</p>
--	--

Sección 5	
Nombre	Segundo ejercicio del primer escenario
Descripción	Incluye las diapositivas referentes al segundo ejercicio del primer escenario, el cual se refiere a la construcción de granjas para garantizar la seguridad alimentaria de los seres humanos en el asteroide.

Sección 5 - Diapositiva 1	
Nombre	Ejercicio 2 - Introducción
Descripción	Se encuentra dividida entre un texto explicativo y una imagen alusiva al mismo. El texto relata la introducción al segundo ejercicio. Debe incluir la posibilidad de navegar a la siguiente diapositiva. Debe incluir un botón flotante para regresar al menú principal.

Sección 5 - Diapositiva 2	
Nombre	Ejercicio 2
Descripción	<p>Se encuentra dividida entre el ejercicio y una imagen alusiva al mismo. Debe incluir la posibilidad de navegar a la anterior diapositiva. Debe incluir un botón flotante para regresar al menú principal.</p> <p>El ejercicio debe contar con un párrafo introductorio, una o varias preguntas y un botón de envío de respuestas.</p> <p>el botón no debe activarse hasta que todas las preguntas tengan una respuesta con el formato apropiado.</p> <p>Oprimir el botón debe desplegar una ventana modal con un mensaje que informe al usuario si su respuesta fue correcta o incorrecta.</p> <p>Si la respuesta fue incorrecta y el usuario aún tiene intentos disponibles, la ventana modal debe informarle.</p> <p>Debe haber un botón que le permita al usuario cambiar los valores</p>

	<p>del ejercicio.</p> <p>Si se cambian los valores del ejercicio, los intentos restantes del ejercicio deben reiniciarse.</p> <p>Si se cambian los valores del ejercicio y estos son referenciados en el enunciado, el enunciado debe actualizarse con los nuevos valores.</p>
--	--

Sección 6	
Nombre	Tercer ejercicio del primer escenario
Descripción	Incluye las diapositivas referentes al tercer ejercicio del primer escenario, el cual se refiere a la construcción de una antena de comunicación para conectar la colonia humana con las granjas ubicadas al otro lado del domo.

Sección 6 - Diapositiva 1	
Nombre	Ejercicio 3 - Introducción
Descripción	Se encuentra dividida entre un texto explicativo y una imagen alusiva al mismo. El texto relata la introducción al tercer ejercicio. Debe incluir la posibilidad de navegar a la siguiente diapositiva. Debe incluir un botón flotante para regresar al menú principal.

Sección 6 - Diapositiva 2	
Nombre	Ejercicio 3
Descripción	<p>Se encuentra dividida entre el ejercicio y una imagen alusiva al mismo. Debe incluir la posibilidad de navegar a la anterior diapositiva. Debe incluir un botón flotante para regresar al menú principal.</p> <p>El ejercicio debe contar con un párrafo introductorio, una o varias preguntas y un botón de envío de respuestas.</p> <p>el botón no debe activarse hasta que todas las preguntas tengan una respuesta con el formato apropiado.</p> <p>Oprimir el botón debe desplegar una ventana modal con un mensaje que informe al usuario si su respuesta fue correcta o incorrecta.</p> <p>Si la respuesta fue incorrecta y el usuario aún tiene intentos</p>

	<p>disponibles, la ventana modal debe informarle.</p> <p>Debe haber un botón que le permita al usuario cambiar los valores del ejercicio.</p> <p>Si se cambian los valores del ejercicio, los intentos restantes del ejercicio deben reiniciarse.</p> <p>Si se cambian los valores del ejercicio y estos son referenciados en el enunciado, el enunciado debe actualizarse con los nuevos valores.</p>
--	--