

Prácticas de Laboratorio

Materia: Programación de Puertos e Interfaces

Ramón Meléndez Fabián

Luis Mario Rivera González

Juan de Dios Zapata Echeverria

05/25

Lectura de Sensor y Control de LED desde Puerto Serie en C (Linux)

Objetivo: Aprender a leer datos de un sensor desde el puerto serie en Linux, procesarlos y controlar un LED conectado a un Arduino o similar, utilizando el lenguaje C.

Materiales:

- Una computadora con Linux.
- Arduino o un microcontrolador similar que envíe datos a través del puerto serie.
- Un sensor conectado al Arduino (por ejemplo, un sensor de temperatura).
- Un LED conectado al Arduino.
- Cables de conexión.

Esquema de Conexión:

1. Conecta el Arduino al puerto USB de tu computadora.
2. Conecta el sensor a un pin analógico del Arduino.
3. Conecta el LED a un pin digital del Arduino.

Código de Arduino (Ejemplo):

```
const int ledPin = 13; // Pin del LED
int ledState = LOW; // Estado del LED
unsigned long previousMillis = 0; // Almacena el tiempo anterior
const long interval = 100; // Intervalo de tiempo en milisegundos

void setup() {
  Serial.begin(9600); // Inicializa la comunicación serial
  pinMode(ledPin, OUTPUT); // Configura el pin del LED como salida
}

void loop() {
  unsigned long currentMillis = millis(); // Obtiene el tiempo actual

  // Verifica si ha pasado el intervalo de tiempo
  if (currentMillis - previousMillis >= interval) {
    previousMillis = currentMillis; // Actualiza el tiempo anterior

    int sensorValue = analogRead(A0); // Lee el valor del sensor
    Serial.println(sensorValue); // Envía el valor por el puerto serie
  }

  // Verifica si hay datos disponibles en el puerto serie
  if (Serial.available() > 0) {
    char command = Serial.read(); // Lee el comando recibido
    if (command == '1') {
      ledState = HIGH; // Enciende el LED
    } else if (command == '0') {
      ledState = LOW; // Apaga el LED
    }
    digitalWrite(ledPin, ledState); // Actualiza el estado del LED
  }
}
```

Código en C (Linux):

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <unistd.h>
#include <fcntl.h>
#include <termios.h>

int main() {
  int serial_port = open("/dev/ttyACM0", O_RDWR); // Abre el puerto serie
  if (serial_port < 0) {
    perror("Error al abrir el puerto serie");
    return 1;
  }

  struct termios tty;
  memset(&tty, 0, sizeof(tty));
  if (tcgetattr(serial_port, &tty) != 0) {
    perror("Error al obtener atributos del puerto serie");
    return 1;
  }

  tty.c_cflag = CS8 | CREAD | CLOCAL; // Configura el puerto serie
  tty.c_cc[VMIN] = 1; // Lee al menos 1 carácter
  tty.c_cc[VTIME] = 5; // Espera hasta 0.5 segundos para la entrada

  if (tcsetattr(serial_port, TCSANOW, &tty) != 0) {
    perror("Error al establecer atributos del puerto serie");
    return 1;
  }

  char buffer[256];
  int bytes_read;
  int sensorValue;

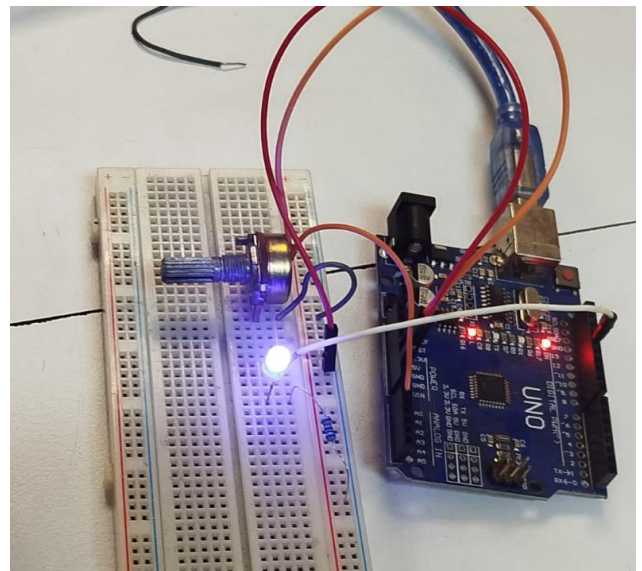
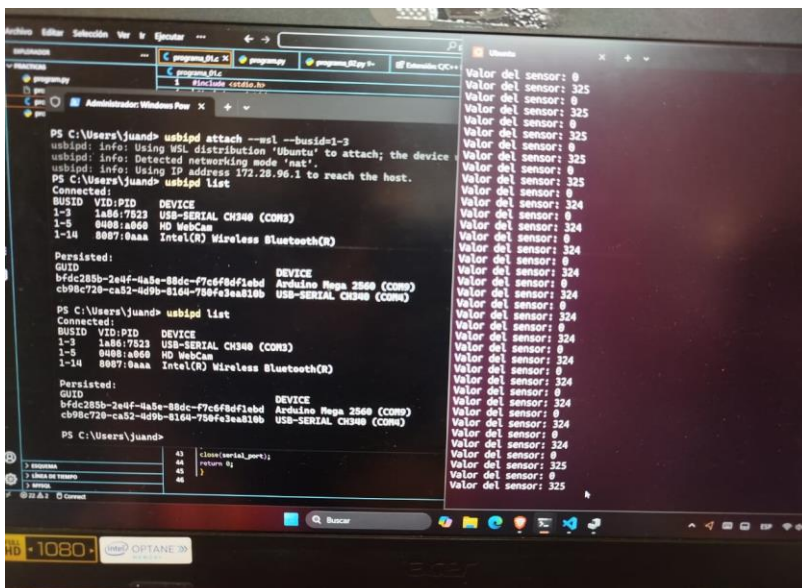
  while (1) {
    bytes_read = read(serial_port, buffer, sizeof(buffer));
    if (bytes_read > 0) {
      buffer[bytes_read] = '\0'; // Termina la cadena
      sensorValue = atoi(buffer); // Convierte la cadena a entero
      printf("Valor del sensor: %d\n", sensorValue);

      if (sensorValue > 500) { // Umbral para encender el LED
        write(serial_port, "1\n", 2); // Envía "1" para encender el LED
      } else {
        write(serial_port, "0\n", 2); // Envía "0" para apagar el LED
      }
    }
  }
```

Practica realizada:

```
JS playground-1.mongodb.js  C programa_01.c X programa_02.py
C: > Users > monme > OneDrive > Desktop > C programa_01.c

4
5  #include <stdio.h>
6  #include <stdlib.h>
7  #include <string.h>
8  #include <unistd.h>
9  #include <fcntl.h>
10 #include <termios.h>
11 int main() {
12     int serial_port = open("/dev/ttyUSB0", O_RDWR); // Abre el puerto serie
13     if (serial_port < 0) {
14         perror("Error al abrir el puerto serie");
15         return 1;
16     }
17     struct termios tty;
18     memset(&tty, 0, sizeof(tty));
19     if (tcgetattr(serial_port, &tty) != 0) {
20         perror("Error al obtener atributos del puerto serie");
21         return 1;
22     }
23     tty.c_cflag = CS8 | CREAD | CLOCAL; // Configura el puerto serie
24     tty.c_cc[VMIN] = 1; // Lee al menos 1 carácter
25     tty.c_cc[VTIME] = 5; // Espera hasta 0.5 segundos para la entrada
26     if (tcsetattr(serial_port, TCSANOW, &tty) != 0) {
27         perror("Error al establecer atributos del puerto serie");
28         return 1;
29     }
30     char buffer[256];
31     int bytes_read;
32     int sensorValue;
33     while (1) {
34         bytes_read = read(serial_port, buffer, sizeof(buffer));
35         if (bytes_read > 0) {
36             buffer[bytes_read] = '\0'; // Termina la cadena
37             sensorValue = atoi(buffer); // Convierte la cadena a entero
38             printf("Valor del sensor: %d\n", sensorValue);
39             if (sensorValue > 500) { // Umbral para encender el LED
40                 write(serial_port, "1\n", 2); // Envía "1" para encender el LED
41             } else {
42                 write(serial_port, "0\n", 2); // Envía "0" para apagar el LED
43             }
44         }
45         usleep(100000); // Espera 0.1 segundos
46     }
47 }
```



Lectura de Sensor y Control de LED desde Puerto Serie en Python (Linux)

Objetivo: Aprender a leer datos de un sensor desde el puerto serie en Linux, procesarlos y controlar un LED conectado a un Arduino o similar, utilizando Python.

Materiales:

- Una computadora con Linux.
- Arduino o un microcontrolador similar que envíe datos a través del puerto serie.
- Un sensor conectado al Arduino (por ejemplo, un sensor de temperatura).
- Un LED conectado al Arduino.
- Cables de conexión.

Esquema de Conexión:

1. Conecta el Arduino al puerto USB de tu computadora.
2. Conecta el sensor a un pin analógico del Arduino.
3. Conecta el LED a un pin digital del Arduino.

Código de Arduino (Ejemplo):

```
const int ledPin = 13; // Pin del LED
int ledState = LOW; // Estado del LED
unsigned long previousMillis = 0; // Almacena el tiempo anterior
const long interval = 100; // Intervalo de tiempo en milisegundos

void setup() {
  Serial.begin(9600); // Inicializa la comunicación serial
  pinMode(ledPin, OUTPUT); // Configura el pin del LED como salida
}

void loop() {
  unsigned long currentMillis = millis(); // Obtiene el tiempo actual
  // Verifica si ha pasado el intervalo de tiempo
  if (currentMillis - previousMillis >= interval) {
    previousMillis = currentMillis; // Actualiza el tiempo anterior
    int sensorValue = analogRead(A0); // Lee el valor del sensor
    Serial.println(sensorValue); // Envía el valor por el puerto serie
  }

  // Verifica si hay datos disponibles en el puerto serie
  if (Serial.available() > 0) {
    char command = Serial.read(); // Lee el comando recibido
    if (command == '1') {
      ledState = HIGH; // Enciende el LED
    } else if (command == '0') {
      ledState = LOW; // Apaga el LED
    }
    digitalWrite(ledPin, ledState); // Actualiza el estado del LED
  }
}
```

Código en Python (Linux):

```
import serial
import time

try:
    ser = serial.Serial('/dev/ttyACM0', 9600, timeout=1) # Cambia '/dev/ttyACM0' si es necesario
    time.sleep(2) # Espera a que el puerto se abra completamente

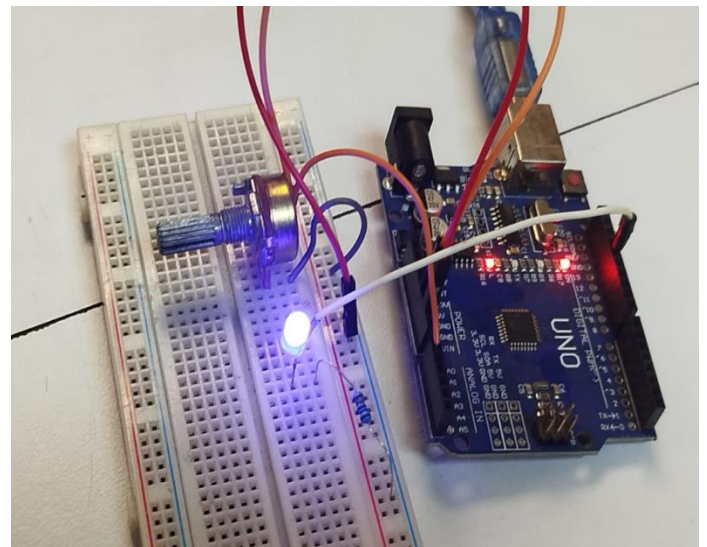
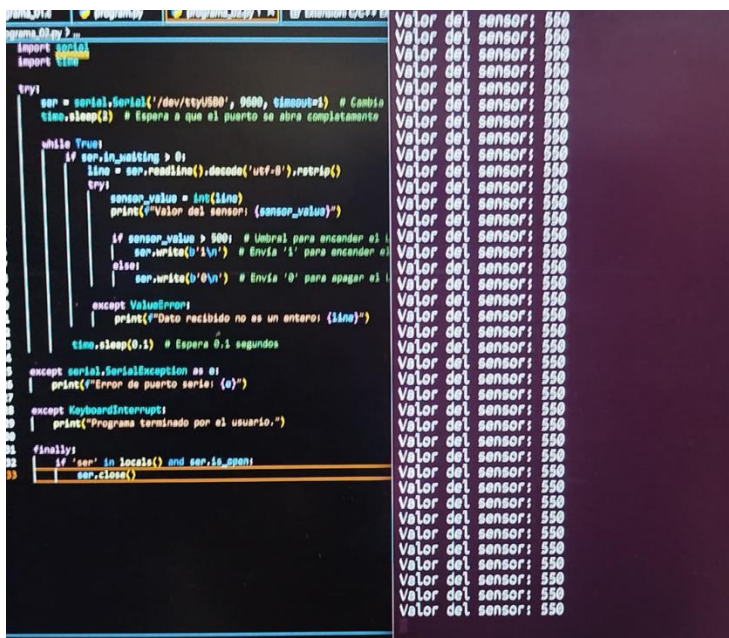
    while True:
        if ser.in_waiting > 0:
            line = ser.readline().decode('utf-8').rstrip()
            try:
                sensor_value = int(line)
                print(f"Valor del sensor: {sensor_value}")

                if sensor_value > 500: # Umbral para encender el LED
                    ser.write(b'1\n') # Envía '1' para encender el LED
                else:
                    ser.write(b'0\n') # Envía '0' para apagar el LED
            except ValueError:
                print(f"Dato recibido no es un entero: {line}")
            time.sleep(0.1) # Espera 0.1 segundos

except serial.SerialException as e:
    print(f"Error de puerto serie: {e}")
except KeyboardInterrupt:
    print("Programa terminado por el usuario.")
finally:
    if 'ser' in locals() and ser.is_open:
        ser.close()
    digitalWrite(ledPin, ledState);
}
```

Practica Realizada:

```
JS playground-1.mongodb.js • C programa_01.c • programa_02.py •
C: > Users > monme > OneDrive > Desktop > programa_02.py
1  #RAMÓN Meléndez Fabián
2  #Luis Mario Rivera Gonzales
3  #Juan de Dios Zapata Echeverria
4  import serial
5  import time
6
7  try:
8      ser = serial.Serial('/dev/ttyUSB0', 9600, timeout=1) # Cambia '/dev/ttyACM0' si es necesario
9      time.sleep(2) # Espera a que el puerto se abra completamente
10
11     while True:
12         if ser.in_waiting > 0:
13             line = ser.readline().decode('utf-8').rstrip()
14             try:
15                 sensor_value = int(line)
16                 print(f"Valor del sensor: {sensor_value}")
17
18                 if sensor_value > 500: # Umbral para encender el LED
19                     ser.write(b'1\n') # Envía '1' para encender el LED
20                 else:
21                     ser.write(b'0\n') # Envía '0' para apagar el LED
22
23             except ValueError:
24                 print(f"Dato recibido no es un entero: {line}")
25
26             time.sleep(0.1) # Espera 0.1 segundos
27
28     except serial.SerialException as e:
29         print(f"Error de puerto serie: {e}")
30
31     except KeyboardInterrupt:
32         print("Programa terminado por el usuario.")
33
34     finally:
35         if 'ser' in locals() and ser.is_open:
36             ser.close()
```



Lectura de Sensor y Control de LED desde Puerto Serie en Python (Windows)

Objetivo: Aprender a leer datos de un sensor desde el puerto serie en Windows, procesarlos y controlar un LED conectado a un Arduino o similar, utilizando Python.

Materiales:

- Una computadora con Windows.
- Arduino o un microcontrolador similar que envíe datos a través del puerto serie.
- Un sensor conectado al Arduino (por ejemplo, un sensor de temperatura).
- Un LED conectado al Arduino.
- Cables de conexión.

Esquema de Conexión:

1. Conecta el Arduino al puerto USB de tu computadora.
2. Conecta el sensor a un pin analógico del Arduino.
3. Conecta el LED a un pin digital del Arduino.

Código de Arduino (Ejemplo):

```
const int ledPin = 13; // Pin del LED
int ledState = LOW; // Estado del LED
unsigned long previousMillis = 0; // Almacena el tiempo anterior
const long interval = 100; // Intervalo de tiempo en milisegundos

void setup() {
  Serial.begin(9600); // Inicializa la comunicación serial
  pinMode(ledPin, OUTPUT); // Configura el pin del LED como salida
}

void loop() {
  unsigned long currentMillis = millis(); // Obtiene el tiempo actual

  // Verifica si ha pasado el intervalo de tiempo
  if (currentMillis - previousMillis >= interval) {
    previousMillis = currentMillis; // Actualiza el tiempo anterior

    int sensorValue = analogRead(A0); // Lee el valor del sensor
    Serial.println(sensorValue); // Envía el valor por el puerto serie
  }

  // Verifica si hay datos disponibles en el puerto serie
  if (Serial.available() > 0) {
    char command = Serial.read(); // Lee el comando recibido
    if (command == '1') {
      ledState = HIGH; // Enciende el LED
    } else if (command == '0') {
      ledState = LOW; // Apaga el LED
    }
    digitalWrite(ledPin, ledState); // Actualiza el estado del LED
  }
}
```

Código en Python (Windows):

```
Python
import serial
import time

try:
    ser = serial.Serial('COM3', 9600, timeout=1) # Cambia 'COM3' si es necesario
    time.sleep(2) # Espera a que el puerto se abra completamente

    while True:
        if ser.in_waiting > 0:
            line = ser.readline().decode('utf-8').rstrip()
            try:
                sensor_value = int(line)
                print(f"Valor del sensor: {sensor_value}")

                if sensor_value > 500: # Umbral para encender el LED
                    ser.write(b'1\n') # Envía '1' para encender el LED
                else:
                    ser.write(b'0\n') # Envía '0' para apagar el LED
            except ValueError:
                print(f"Dato recibido no es un entero: {line}")
            time.sleep(0.1) # Espera 0.1 segundos

except serial.SerialException as e:
    print(f"Error de puerto serie: {e}")
except KeyboardInterrupt:
    print("Programa terminado por el usuario.")
finally:
    if 'ser' in locals() and ser.is_open:
        ser.close()
```


Practica Realizada:

```
JS playground-1.mongodb.js • C programa_01.c • programa_02.py •
C: > Users > monme > OneDrive > Desktop > programa_02.py
1  #RAMÓN Meléndez Fabián
2  #Luis Mario Rivera Gonzales
3  #Juan de Dios Zapata Echeverria
4  import serial
5  import time
6
7  try:
8      ser = serial.Serial('COM3', 9600, timeout=1) # Cambia '/dev/ttyACM0' si es necesario
9      time.sleep(2) # Espera a que el puerto se abra completamente
10
11     while True:
12         if ser.in_waiting > 0:
13             line = ser.readline().decode('utf-8').rstrip()
14             try:
15                 sensor_value = int(line)
16                 print(f"Valor del sensor: {sensor_value}")
17
18                 if sensor_value > 500: # Umbral para encender el LED
19                     ser.write(b'1\n') # Envía '1' para encender el LED
20                 else:
21                     ser.write(b'0\n') # Envía '0' para apagar el LED
22
23             except ValueError:
24                 print(f"Dato recibido no es un entero: {line}")
25
26             time.sleep(0.1) # Espera 0.1 segundos
27
28     except serial.SerialException as e:
29         print(f"Error de puerto serie: {e}")
30
31     except KeyboardInterrupt:
32         print("Programa terminado por el usuario.")
33
34     finally:
35         if 'ser' in locals() and ser.is_open:
36             ser.close()
```

