



Departamento de Engenharia Informática e de Sistemas

Metodologias de Otimização e Apoio à Decisão

Capítulo II

- Anexo 1 -

Resolução de problemas de PLIP

EXEMPLO 1

Considere o seguinte problema:

Mensalmente um carpinteiro possui 6 peças de madeira e dispõe de 28 horas livres para construir dois modelos diferentes de bancos. Cada banco do modelo I requer 2 peças de madeira e exige 7 horas de trabalho. Cada banco do modelo II requer 1 peça de madeira e exige 8 horas de trabalho. Os lucros unitários obtidos com a venda dos bancos são de, respectivamente, 12 e 8 Unidades Monetárias (U.M.).



O carpinteiro pretende saber quantos bancos de cada modelo deve fabricar por mês, de forma a maximizar o lucro obtido com a venda dos bancos.

Para responder a esta questão, formule o problema em termos de um modelo de PLIP e resolva-o recorrendo ao algoritmo de Gomory.

O problema de programação linear inteira pura (PLIP) que temos para resolver é o seguinte:

$$\text{Max } z = 12 x_1 + 8 x_2$$

s.a

$$2x_1 + x_2 \leq 6 \quad (1)$$

$$7x_1 + 8x_2 \leq 28 \quad (2)$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$$

x_1, x_2 inteiros

Adicionando as variáveis *slack* x_3 e x_4 em (1) e (2), respetivamente, vamos resolver o seguinte problema de programação linear associado:

$$\text{Max } z = 12 x_1 + 8 x_2$$

s.a

$$2x_1 + x_2 + x_3 = 6$$

$$7x_1 + 8x_2 + x_4 = 28$$

$$x_i \geq 0, i = 1, 2, \dots, 4$$

Aplicando o método *simplex*:

<u>\mathbf{x}_B</u>	<u>\mathbf{c}_B</u> \ <u>\mathbf{x}</u>	<u>\mathbf{c}</u>	12	8	0	0	<u>\mathbf{b}</u>
			x_1	x_2	x_3	x_4	
x_3	0		2*	1	1	0	$6 \Leftarrow$
x_4	0		7	8	0	1	28
$z_j - c_j$			-12	-8	0	0	0
			\Uparrow				
<u>\mathbf{x}_B</u>	<u>\mathbf{c}_B</u> \ <u>\mathbf{x}</u>	<u>\mathbf{c}</u>	12	8	0	0	<u>\mathbf{b}</u>
			x_1	x_2	x_3	x_4	
x_1	12		1	1/2	1/2	0	3
x_4	0		0	9/2*	-7/2	1	$7 \Leftarrow$
$z_j - c_j$			0	-2	6	0	36
				\Uparrow			

$\underline{\mathbf{x}}_B$	$\underline{\mathbf{c}}_B \setminus \underline{\mathbf{x}}$	$\underline{\mathbf{c}}$	12	8	0	0	
			x_1	x_2	x_3	x_4	$\underline{\mathbf{b}}$
x_1	12		1	0	8/9	-1/9	20/9
x_2	8		0	1	-7/9	2/9	14/9
$z_j - c_j$			0	0	40/9	4/9	352/9

- ❖ Quadro ótimo para o problema de PL associado pois não existem valores negativos na linha $z_j - c_j$
- ❖ No entanto, a solução obtida não satisfaz as restrições de integralidade de x_1 e x_2 . Ou seja, não é ótima para o problema de PLIP
- ❖ Temos que introduzir uma **restrição de corte**

<u>$\mathbf{x_B}$</u> <u>$\mathbf{c_B} \setminus \mathbf{x}$</u>	<u>\mathbf{c}</u>	0	0	<u>\mathbf{b}</u>
		x_3	x_4	
x_1				$20/9 = 18/9 + 2/9 = 2 + 2/9$
x_2		$-7/9$	$2/9$	$14/9 \Leftarrow = 9/9 + 5/9 = 1 + 5/9$
$z_j - c_j$				

- Escolhe-se a linha da variável básica x_2 (a que tem maior parte fracionária)
- Selecionam-se as partes fracionárias correspondentes a x_3 e x_4 (VNB)
- A restrição de corte a considerar será:

$$(1 - 7/9) x_3 + 2/9 x_4 \geq 5/9$$

$$\Leftrightarrow 2/9 x_3 + 2/9 x_4 \geq 5/9$$

Acrescentando a folga x_5 e transformando-a na forma de igualdade:

$$\Leftrightarrow -2/9 x_3 - 2/9 x_4 \leq -5/9 \Leftrightarrow -2/9 x_3 - 2/9 x_4 + x_5 = -5/9$$

Introduzindo-a no quadro anterior e aplicando o método dual do *simplex*:

		<u>c</u>					<u>b</u>
<u>x_B</u>	<u>c_B \ x</u>	x ₁	x ₂	x ₃	x ₄	x ₅	
x ₁	12	1	0	8/9	-1/9	0	20/9
x ₂	8	0	1	-7/9	2/9	0	14/9
x ₅	0	0	0	-2/9	-2/9*	1	-5/9 ⇐
z _j -c _j		0	0	40/9	4/9	0	352/9
		<u>c</u>					<u>b</u>
<u>x_B</u>	<u>c_B \ x</u>	x ₁	x ₂	x ₃	x ₄	x ₅	
x ₁	12	1	0	1	0	-1/2	5/2 = 4/2 + 1/2
x ₂	8	0	1	-1	0	1	1
x ₄	0	0	0	1	1	-9/2	5/2 ⇐ = 4/2 + 1/2 por exemplo
z _j -c _j		0	0	4	0	2	38

Novo quadro ótimo (não há valores negativos na coluna b)

=> Na solução obtida, $x_2'^*=1$, pelo que satisfaz a restrição de integralidade para x_2

=> O mesmo não se verifica relativamente a x_1 , pois $x_1'^*=5/2$

 Há que introduzir uma **nova restrição de corte**

Para tal seleccionam-se as partes fracionárias correspondentes a x_3 , que é 0, e a x_5

$$-9/2 = -8/2 - 1/2 = -4 - 1/2$$

=> A nova restrição de corte a considerar será:

$$\Leftrightarrow (1 - 1/2) x_5 \geq 1/2 \Leftrightarrow 1/2 x_5 \geq 1/2 \Leftrightarrow -1/2 x_5 \leq -1/2$$

Acrescentando a folga x_6 e transformando-a na forma de igualdade:

$$\Leftrightarrow -1/2 x_5 + x_6 = -1/2$$

Introduzindo no quadro ótimo anterior e aplicando o método dual do *simplex*:

		<u>c</u>						<u>b</u>
<u>x_B</u>	<u>c_B</u> \ <u>x</u>	x₁	x₂	x₃	x₄	x₅	x₆	
x₁	12	1	0	1	0	-1/2	0	5/2
x₂	8	0	1	-1	0	1	0	1
x₄	0	0	0	1	1	-9/2	0	5/2
x₆	0	0	0	0	0	-1/2	1	-1/2 \Leftarrow
z_j-c_j		0	0	4	0	2	0	38
						\Uparrow		

	<u>c</u>	12	8	0	0	0	0	
<u>x_B</u>	<u>c_B</u> \ <u>x</u>	x ₁	x ₂	x ₃	x ₄	x ₅	x ₆	<u>b</u>
x ₁	12	1	0	1	0	0	-1	3
x ₂	8	0	1	-1	0	0	2	0
x ₄	0	0	0	1	1	0	-9	7
x ₅	0	0	0	0	0	1	-2	1
z _j -c _j		0	0	4	0	0	4	36

Novo quadro ótimo (não há valores negativos na coluna b)

Este quadro é também ótimo para o problema de PLIP!

$\Rightarrow x_1''^*=3$ e satisfaz a restrição de integralidade

$x_2''^*=0$ e satisfaz a restrição de integralidade

$\Rightarrow \underline{x}''^*=(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6)=(3, 0, 0, 7, 1, 0)$
com $z''^*=36$

Interpretação Gráfica:

$$\text{Max } z = 12x_1 + 8x_2$$

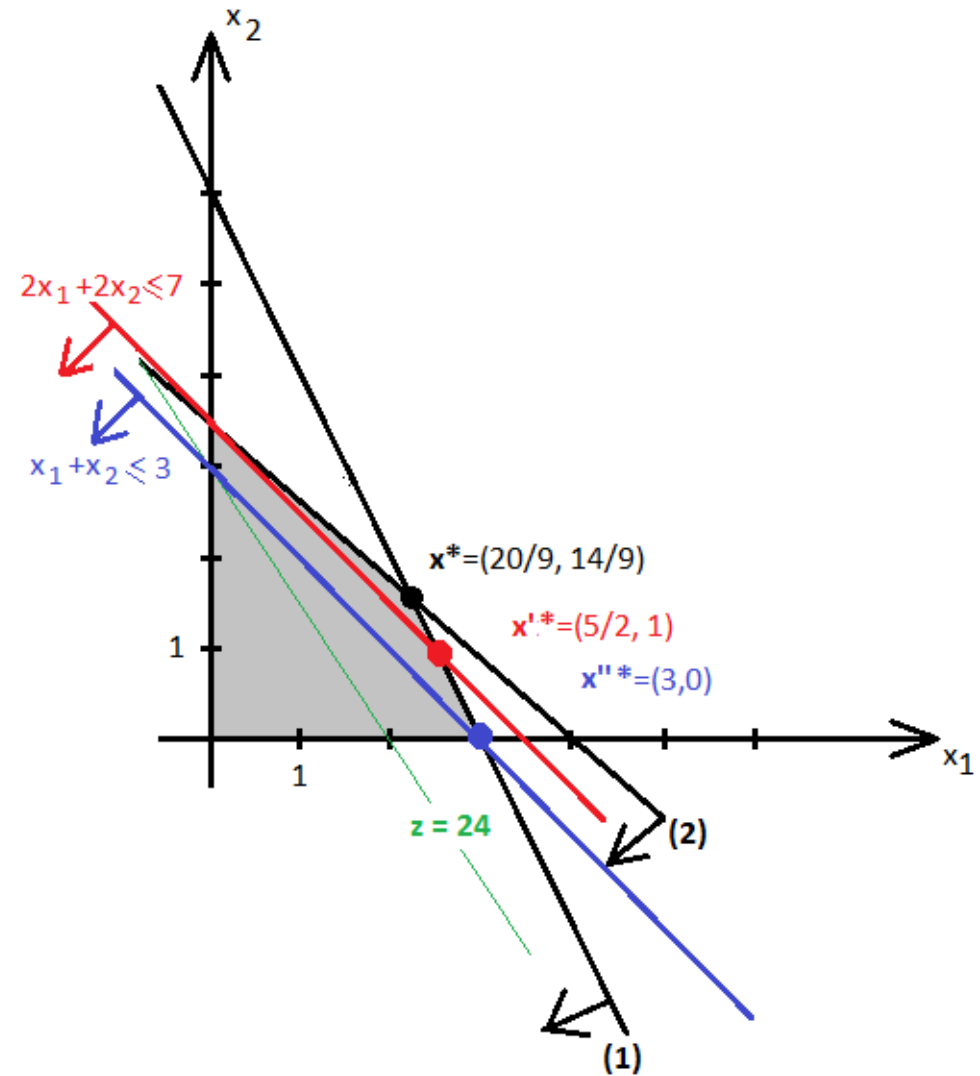
s.a

$$2x_1 + x_2 \leq 6$$

$$7x_1 + 8x_2 \leq 28$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$$

x_1, x_2 inteiros



1º plano de corte:

$$2/9 x_3 + 2/9 x_4 \geq 5/9 \quad \Leftrightarrow \quad 2x_3 + 2x_4 \geq 5$$

Como

$$x_3 = 6 - 2x_1 - x_2 \quad \text{e} \quad x_4 = 28 - 7x_1 - 8x_2$$

temos

$$\begin{aligned} 2(6 - 2x_1 - x_2) + 2(28 - 7x_1 - 8x_2) &\geq 5 \Leftrightarrow \\ \Leftrightarrow 12 - 4x_1 - 2x_2 + 56 - 14x_1 - 16x_2 &\geq 5 \Leftrightarrow \\ \Leftrightarrow -18x_1 - 18x_2 &\geq -63 \Leftrightarrow \\ \Leftrightarrow \mathbf{2x_1 + 2x_2 \leq 7} \end{aligned}$$

2º plano de corte:

$$1/2 x_5 \geq 1/2 \quad \Leftrightarrow \quad x_5 \geq 1$$

Como

$$\begin{aligned} x_5 &= -5/9 + 2/9x_3 + 2/9x_4 = -5/9 + 2/9(6 - 2x_1 - x_2) + 2/9(28 - 7x_1 - 8x_2) \\ \Leftrightarrow x_5 &= -5/9 + 12/9 - 4/9x_1 - 2/9x_2 + 56/9 - 14/9x_1 - 16/9x_2 \Leftrightarrow \\ \Leftrightarrow x_5 &= 63/9 - 18/9x_1 - 18/9x_2 = 7 - 2x_1 - 2x_2 \end{aligned}$$

temos

$$x_5 \geq 1 \quad \Leftrightarrow \quad 7 - 2x_1 - 2x_2 \geq 1 \quad \Leftrightarrow \quad -2x_1 - 2x_2 \geq -6 \quad \Leftrightarrow \quad \mathbf{x_1 + x_2 \leq 3}$$

EXEMPLO 2

Considere o seguinte problema:

Uma fábrica de brinquedos produz dois tipos de carros telecomandados (A e B). Cada carro do tipo A requer cerca do triplo do tempo de produção em relação aos do tipo B e sabe-se que se todos os carros fossem do tipo B a fábrica teria capacidade para produzir diariamente um máximo de 400 carros.

Sabe-se que as vendas médias diárias dos carros dos tipos A e B não excedem as 150 e as 200 unidades, respetivamente.

Assumindo que cada carro do tipo A produz um lucro de 4000 U.M. e que cada carro do tipo B produz um lucro de 2500 U.M., a empresa pretende saber quantos carros de cada tipo deve fabricar diariamente de modo a maximizar o lucro.

Para responder a esta questão, formule o problema em termos de um modelo de PLIP e resolva-o recorrendo ao algoritmo de Gomory.



O problema de programação linear inteira pura (PLIP) que temos para resolver é o seguinte:

$$\text{Max } z = 4000 x_1 + 2500 x_2$$

s.a

$$x_1 \leq 150 \quad (1)$$

$$x_2 \leq 200 \quad (2)$$

$$3x_1 + x_2 \leq 400 \quad (3)$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$$

x_1, x_2 inteiros

Adicionando as variáveis *slack* x_3, x_4 e x_5 em (1), (2) e (3), respetivamente, vamos resolver o seguinte problema de programação linear associado (método *simplex*):

$$\text{Max } z = 4000 x_1 + 2500 x_2$$

s.a

$$x_1 + x_3 = 150$$

$$x_2 + x_4 = 200$$

$$3x_1 + x_2 + x_5 = 400$$

$$x_i \geq 0, i = 1, 2, \dots, 5$$

$\underline{\mathbf{x}}_B$	$\underline{\mathbf{c}}_B \setminus \underline{\mathbf{x}}$	$\underline{\mathbf{c}}$	4000	2500	0	0	0	$\underline{\mathbf{b}}$
			x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	
x_3	0		1	0	1	0	0	150 (1)
x_4	0		0	1	0	1	0	200 (2)
x_5	0		3*	1	0	0	1	400 \Leftarrow (3)
$z_j - c_j$			-4000	-2500	0	0	0	0
			\Uparrow					
$\underline{\mathbf{x}}_B$	$\underline{\mathbf{c}}_B \setminus \underline{\mathbf{x}}$	$\underline{\mathbf{c}}$	4000	2500	0	0	0	$\underline{\mathbf{b}}$
			x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	
x_3	0		0	-1/3	1	0	-1/3	50/3
x_4	0		0	1*	0	1	0	200 \Leftarrow
x_1	4000		1	1/3	0	0	1/3	400/3
$z_j - c_j$			0	-3500/3	0	0	0	1600000/3
				\Uparrow				

		<u>c</u>	4000	2500	0	0	0	
<u>x_B</u>	<u>c_B</u> \ <u>x</u>		<u>x₁</u>	<u>x₂</u>	<u>x₃</u>	<u>x₄</u>	<u>x₅</u>	<u>b</u>
x ₃	0		0	0	1	1/3	-1/3	250/3 = 249/3 + 1/3
x ₂	2500		0	1	0	1	0	200
x ₁	4000		1	0	0	-1/3	1/3	200/3 = 198/3 + 2/3
z _j -c _j			0	0	0	3500/3	4000/3	2300000/3 = = 766666.66

- ❖ Quadro ótimo para o problema PL associado
- ❖ Mas não ótimo para o problema de PLIP, pois $x_1^* = 200/3 = 66.667$ na solução obtida (valor não inteiro!)
- ❖ Vamos introduzir uma **restrição de corte**:
Escolhe-se a linha da variável básica x_1 , pois é a que tem maior parte fracionária
Selecionam-se as partes fracionárias correspondentes a x_4 e x_5
A restrição de corte a considerar será:

$$(1 - 1/3) x_4 + 1/3 x_5 \geq 2/3$$

$$\Leftrightarrow \frac{2}{3} x_4 + \frac{1}{3} x_5 \geq \frac{2}{3}$$

Acrescentando a folga x_6 e transformando-a na forma de igualdade:

$$\Leftrightarrow -\frac{2}{3} x_4 - \frac{1}{3} x_5 \leq -\frac{2}{3} \Leftrightarrow -\frac{2}{3} x_4 - \frac{1}{3} x_5 + x_6 = -\frac{2}{3}$$

Introduzindo no quadro ótimo anterior e aplicando o método dual do *simplex*:

		<u>c</u>	4000	2500	0	0	0	0	
<u>x_B</u>	<u>c_B</u>	<u>x</u>	x ₁	x ₂	x ₃	x ₄	x ₅	x ₆	<u>b</u>
x ₃	0		0	0	1	1/3	-1/3	0	250/3
x ₂	2500		0	1	0	1	0	0	200
x ₁	4000		1	0	0	-1/3	1/3	0	200/3
x ₆	0		0	0	0	-2/3*	-1/3	1	-2/3 ⇐
z _j -c _j			0	0	0	3500/3	4000/3	0	2300000/3
						↑↑			

<u>c</u>		4000	2500	0	0	0	0	<u>b</u>
<u>x_B</u>	<u>c_B \ x</u>	x ₁	x ₂	x ₃	x ₄	x ₅	x ₆	
x ₃	0	0	0	1	0	-1/2	1/2	83
x ₂	2500	0	1	0	0	-1/2	3/2	199
x ₁	4000	1	0	0	0	1/2	-1/2	67
x ₄	0	0	0	0	1	1/2	-3/2	1
z _j -c _j		0	0	0	0	750	1750	765500

- Quadro ótimo para o problema PL associado
- Este quadro é também ótimo para o problema de PLIP pois satisfaz as restrições de integralidade de x₁ e x₂!

$$\Rightarrow x_1'^* = 67$$

$$x_2'^* = 199$$

$$\Rightarrow \underline{x}'^* = (x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6) = (67, 199, 83, 1, 0, 0)$$

com $z'^* = 765500$

Interpretação Gráfica:

$$\text{Max } z = 4000 x_1 + 2500 x_2$$

s.a

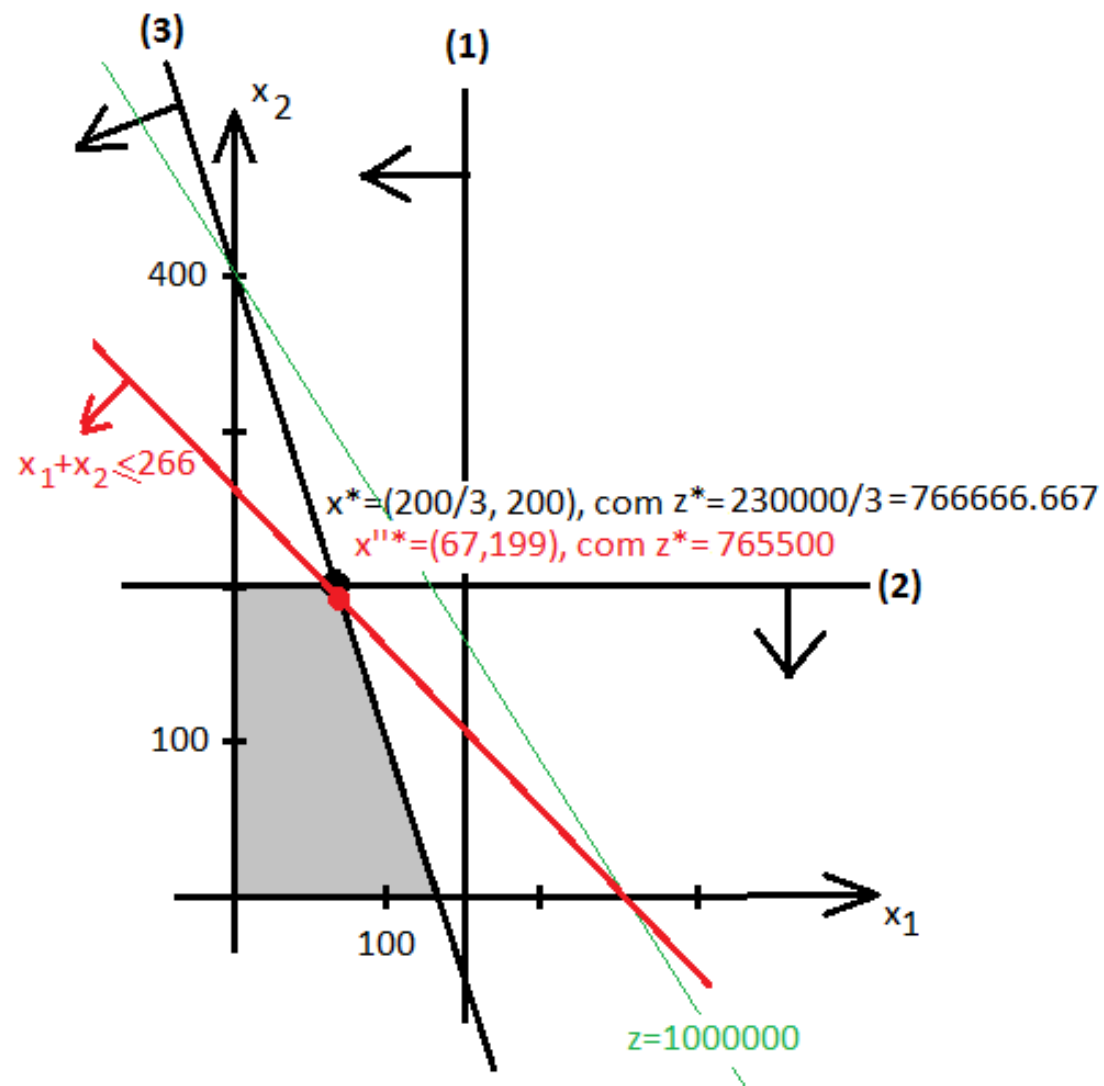
$$x_1 \leq 150 \quad (1)$$

$$x_2 \leq 200 \quad (2)$$

$$3x_1 + x_2 \leq 400 \quad (3)$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$$

x_1, x_2 inteiros



Restrição de corte:

$$\frac{2}{3} x_4 + \frac{1}{3} x_5 \geq \frac{2}{3} \Leftrightarrow 2x_4 + x_5 \geq 2$$

Como

$$x_4 = 200 - x_2 \text{ e } x_5 = 400 - 3x_1 - x_2$$

temos

$$2(200 - x_2) + (400 - 3x_1 - x_2) \geq 2 \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow 800 - 3x_1 - 3x_2 \geq 2 \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow -3x_1 - 3x_2 \geq -798 \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow \mathbf{x_1 + x_2 \leq 266}$$