

PLANO DE NEGÓCIO

I. PROJETO
1.0 - IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO
Designação e Logótipo
1.1 - DESCRIÇÃO SUMÁRIA DA IDEIA DE NEGÓCIO E SUAS CARACTERÍSTICAS INOVADORAS
(Descreva sumariamente a sua Ideia de Negócio, destacando as principais características inovadoras (científica, tecnológica, de mercado), do produto/serviço ou processo. Entende-se por inovação qualquer aspeto considerado como novo pelo eventual utilizador/ mercado, capaz de garantir diferenciação face aos concorrentes. Mostrar a lacuna que vai preencher no mercado e que lhe permite o sucesso. Mostrar a viabilidade do negócio. Neste ponto, quem lê o projeto, tem de ficar a compreender de imediato o que ele representa e se é viável ou não.)
Produto Serviço
(1.000 caracteres)
Enquadrado em: Indústrias criativas Indústrias Tecnológicas Desafios Ambientais Saúde e Bem-Estar Outro: Qual?
Orientação: Para o Controlo de Custos Para a Criação de Valor

II. PRODUTOS/SERVIÇOS

2.0 - DESCRIÇÃO DE PRODUTOS E/OU SERVIÇOS

•	to/serviço que se pretende produzir/prestar, ísticas e o grau de desenvolvimento no momento)
(1.000 caracteres)	
Proporciona:	Inovação:
Ganho/Acréscimo Solução de Problemas Ajuda em Processo/Tarefas	Radical Incremental Contextual
2.1 - DESCRIÇÃO DE PRODUTOS SUBSTITUTOS / COMPLEMENTA	E/OU SERVIÇOS CONCORRENTES / RES
	tos que possam satisfazer a mesma necessidade mesmo tempo, dever-se-ão identificar todos os res)
Produtos concorrentes	
(1.000 caracteres)	
Produtos substitutos	
(1.000 caracteres)	
Produtos complementares	
(1.000 caracteres)	

2.2 - VANTAGENS / DESVANTAGENS COMPETITIVAS

(Entende-se por vantagem/desvantagem competitiva as características ou atributos possuídos (ou não) por um produto que lhe confere uma certa superioridade (ou limitação) sobre os seus concorrentes)

Ofertas	Vantagens
(1.000 caracteres)	(1.000 caracteres)
Desvantagens	
Nome do concorrente	Ações
(1.000 caracteres)	(1.000 caracteres)

III. MERCADO

3.0 - PERFIL DOS CLIENTES-ALVO

(Entende-se por clientes-alvo aqueles que a empresa pretende servir e que poderão proporcionar os maiores ganhos. Caracterize-os, justificando com base em critérios comportamentais, demográficos, de localização geográfica, de benefícios procurados no produto, de necessidades a satisfazer ou padrões de utilização)

Segmentos de clientes	Necessidades/Expectativas	Perfil dos Segmentos Alvo

3.1 - DIMENSÃO E POTENCIAL DE CRESCIMENTO

(Estimar a procura do mercado, tendo em atenção que este é o conjunto de compradores atuais e potenciais para um dado produto.)

DIMENSÃO E POTENCIAL DE CRESCIMENTO

Segmentos de Clientes	Ofertas (Produtos ou Serviços)
Quantidades (reais)	Quantidades (Potenciais)
Notas	

3.2 - PESQUISA DE MERCADO

(Refira as ir	niciativas	tendentes	a recolhe	er e	processar	informação	sobre	o me	ercado,
clientes e se	egmentaç	ão, bem co	mo os coi	ntac	tos estabe	elecidos com	potenc	iais c	lientes
ou parceiros	s e as resp	etivas con	clusões, n	o se	ntido de a	valiar a aceit	ação do	pro	duto)

(1.000 caracteres)

IV. CONCORRENTES

Concorrentes Atuais

4.0 - IDENTIFICAÇÃO E CARACTERIZAÇÃO

(Identificação dos concorrentes atuais e potenciais assim como a avaliação dos mesmos. Esta avaliação compreende a análise das linhas de produtos e serviços oferecidos, preços, publicidade e promoções desenvolvidas, canais de distribuição utilizados)

4.1 - VANTAGENS/DESVANTAGENS FACE À CONCORRÊNCIA

(Identifique as vantagens/desvantagens internas da empresa proposta em relação às empresas concorrentes, nas áreas de I&D, processo, distribuição, organização, vendas, serviço, ...)

Temática:

	I&DT	Organização
	Logística	Produção
	Distribuição	Vendas
	Marketing	Serviços
	TICE	Recursos Humanos
	Finanças	Engenharia
	Design	Línguas
	Outra temática:	
V	antagens	
(25	56 caracteres)	
D	esvantagens	
(25	56 caracteres)	

V. MEIO ENVOLVENTE

5.0 - OPORTUNIDADES / AMEAÇAS

(As Oportunidades são possibilidades percebidas na envolvente externa, que, em resultado de ações empreendidas podem ser convertidas em benefícios para a empresa. Uma Ameaça refere-se a um desafio ou tendência desfavorável que poderá afetar negativamente a atividade da empresa se não forem adotadas ações defensivas)

Oportunidades			
(512 caracteres)			
Ameaças			
(512 caracteres)			
	_		
5.1 - CENÁRIOS FU	JTUROS / TENDÊI	NCIAS	
(Quais os cenários f culturais, tecnológico			líticos, legais, sociológicos, laptar)
Económicos	Políticos	Legais	Sociais
Culturais	Tecnológicos	Modas/Tendê	ncias Outro. Qual?
(1.000 caracteres)			

VI. EXEQUIBILIDADE DE MARKETING

6.1 - POSICIONAMENTO

· ·			ende ser percebida pelos es, estética, facilidade de
Posicionamento Valor Segurança	Preço Design	Qualidade Desempenho	Status Poupança
(1.000 caracteres)			
6.2 - MARKETING	i-MIX PRODUTO		
•	umentar a agressivi		diferenciar? Embalagem: viço: como aumentar a
Produto Características físicas	Marca Identificação Diferenciação	Embalagem Proteção Incisividade	Serviço Performance Garantia Design
(512 caracteres)			
6.3 - MARKETING	i-MIX PREÇO		
psicológico, tempo)	e o valor que o cliente		o custo total (monetário, esempenho, qualidade) tilizados)
Produtos/Serviços			
Custo total			
Preço da Concorrênc	 :ia		

Preço Aceite Pelo Cliente
Preço da Empresa
Notas
Notas
6.4 - MARKETING-MIX CANAIS DE DISTRIBUIÇÃO
(Os canais de distribuição são os meios através dos quais os produtos ou serviços flúem das organizações onde são produzidos até ao ponto onde são adquiridos para utilização ou consumo final.)
Produtos/Serviços
Logística
Pontos de Venda
E-Commerce
Notas
6.5 - MARKETING-MIX COMUNICAÇÃO
(A variável comunicação tem como principais funções influenciar o processo da decisão de compra e o comportamento do cliente fazendo-o tomar consciência dos benefícios da oferta para satisfação das suas necessidades. Assim, deverão ser apresentados os métodos de comunicação através dos quais se pretende comunicar com o consumidor.
Produtos/Serviços
Estratégia
Canais
6.6 - PREVISÕES DE VENDAS
(Quantidades e/ ou valores, apresentando os pressupostos em que se baseou para o respetivo cálculo)

Produtos/Serviços

Quantidade	
Preço Unitário	
Valor	
Pressupostos	

VII. EXEQUIBILIDADE DAS OPERAÇÕES

7.0 - PROCESSOS E CAPACIDADE/TECNOLOGIA

(Identifique os principais processos para a produção de produtos e/ou fornecimento de
serviços e respetivas capacidades, bem como as tecnologias utilizadas no projecto,
especificando a sua adequação para os objetivos do mesmo)
(512 caracteres)
7.1 - RECURSOS HUMANOS
/N/
(Número de colaboradores, perfil, qualificações, competências necessárias, regime de
contratação)
Funções
(50 caracteres)
Especialistas: Quantidade
Especialistas: Tipo
Lispecianistas. Tipo
Qualificados: Quantidade
Qualificados: Tipo
Não Qualificados Quantidado
Não Qualificados: Quantidade
Não Qualificados: Tipo
7.2 - LOCALIZAÇÃO DAS INSTALAÇÕES
(Justifique a localização das instalações)
Localização das instalações
Localização das Histalações
(512 caracteres)
Justificação
(1.000 caracteres)

VIII. IMPACTO SÓCIO-ECONÓMICO – FACULTATIVO PARA A UNIDADE CURRICULAR

8.0 - IMPACTO SÓCIO-ECONÓMICO

(Comentar referindo-se às seguintes questões: geração de emprego qualificado; parcerias tecnológicas e de negócio; Sinergias com outras atividades e Potencial de crescimento)

Emprego Qualificado
(256
(256 caracteres)
Parcerias Tecnológicas e de Negócio
(256 caracteres)
Sinergias com outras Atividades
(256 caracteres)
Potencial de Crescimento
otenda de crescimento
(256 caracteres)
Outro
(256 caracteres)

IX. PROMOTORES (ADAPTADO DO FORMULÁRIO ORIGINAL)

9.0 - IDENTIFICAÇÃO DOS PROMOTORES

(Indique o nome completo e número mecanográfico de cada promotor; descreva as su principais competências e como elas podem ser aplicadas no projeto).
(1.000 caracteres)
9.1 - SUPRIMENTO DAS COMPETÊNCIAS EM FALTA
Competências Externas a Recrutar
(256 caracteres)
Competências Externas a Contratar
(256 caracteres)

ANEXOS