

Ficha de Trabalho nº 5

ER + HTTPRequest

Acrescente ao projeto da aula anterior novos wrappers para retirar informação do site da Bertrand e do site da WOOK

1. Para encontrar informação adicional de um livro no site **Bertrand** é necessário aceder à página individual do livro.
No ficheiro **Wrappers.java** Implemente um *wrapper* que, dado um isbn, aceda à pagina inicial do livro e através de uma ER devolva o link da página de detalhe.

public static String obtem_link(String isbn)

2. Implemente uma função que, usando a função anterior encontre o link para a página de detalhe do livro, faça HttpRequest a essa página e gere o respetivo *source* em disco. Depois, usando uma ER encontre o link da imagem de capa do livro.

public static String obtem_capa(String isbn)

3. Implemente uma função que, usando a função anterior encontre o link para a página de detalhe do livro, faça HttpRequest a essa página e gere o respetivo *source* em disco. Depois, usando uma ER encontre a editora do livro.

public static String obtem_editora(String isbn)

4. Implemente uma função que, usando a função anterior encontre o link para a página de detalhe do livro, faça HttpRequest a essa página e gere o respetivo *source* em disco. Depois, usando uma ER encontre o ano de edição do livro.

public static int obtem_paginas(String isbn)

5. Altere a classe **Livro** acrescentando os atributos *String capa, editora, paginas*. Não esqueça o construtor, getters e setters.
6. Altere a classe função **criaLivro** acrescentando os novos *Wrappers* e atualizando a criação do objeto Livro.

INTEGRAR DADOS COM O SITE WOOK.PT

7. Usando o **isbn** de um livro, implemente um wrapper que encontre o preço no site da WOOK.

```
public static double obter_preco2(String isbn){
    String link = "https://www.wook.pt/pesquisa/=";
    HttpRequestFunctions.httpRequest1(link, isbn, "wook.txt");
    Scanner ler = new Scanner(new FileInputStream("wook.txt"));
    String er = ...
    ...
}
```

8. Altere a classe **Livro**, acrescentando mais um campo: *double preço2*, respetivos *getter* e *setter* e *construtor*.
9. Altere a classe função **criaLivro** acrescentando este novo *Wrapper* e atualizando a criação do objeto Livro.
10. Teste no *main* e corrija eventuais erros