Cap. 01 Aprendizagem Automática

IC 22-23

CPereira

Machine Learning – O que é?

- Machine learning Aprendizagem Automática
 - Extração de conhecimento a partir de dados;
 - Intersecção de diferentes áreas: Estatística, Inteligência Artificial,
 Ciências da computação
 - Ubíqua no dia a dia. Exemplos:
 - Recomendação de filmes ou séries a visualizar Netfilx
 - Quais os produtos a comprar Amazon
 - Reconhecimento dos amigos em imagens Facebook
 - Condução automática Google
 -

Machine Learning

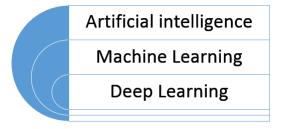
- Porquê aprender a partir de dados?
 - Tomar decisões com base em "handcoded rules" possui várias desvantagens:
 - Requere um conhecimento profundo do domínio do problema e a forma como o humano toma a decisão.
 - A lógica associada ao mecanismo de decisão é específica ao domínio do problema (filtro de spam). Como transferir conhecimento?
 - Como representar regras para o reconhecimento de pessoas em imagens?
 - A forma como uma imagem é representada em computador (conjunto de pixels) é muito diferente da forma como é percecionada pelo humano!

Machine Learning

- Que problemas pode resolver?
 - Todos os problemas que permitem <u>automatizar</u> o processo de decisão <u>generalizando</u> a partir de exemplos:
 - Reconhecimento de dígitos manuscritos (Mnist)
 - Classificação de imagens (médicas,....);
 - Deteção de fraudes em transações por cartão de crédito;
 - Etc...

Machine Learning

• ...



Machine Learning

- ...
 - Os exemplos anteriores assumem uma aprendizagem com base em exemplos classificados por humanos (aprendizagem supervisionada)
 - No modo não supervisionado, não existem "labels" associados aos exemplos:
 - Identificação de tópicos em "posts" de um blog;
 - **Segmentação** de clientes de acordo com as suas preferências (preferências similares devem pertencer ao mesmo grupo);
 - Deteção de padrões de acesso anormais a um "website"
 - •

Machine Learning

- Extracção de "Features"
 - Quais os dados a extrair?
 - Como construir uma boa representação dos dados?
 - Quais as características mais relevantes?

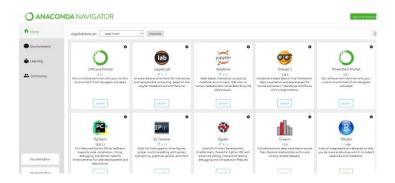


Ferramentas computacionais

- Porquê Python?
 - Combina o poder computacional das linguagens de programação genéricas (C, C++,...) com a facilidade de utilização de linguagens script como Matlab ou R
 - Possui várias bibliotecas para leitura de dados, visualização, análise estatística, processamento de linguagem natural, imagem, texto, etc...
 - Instalar anaconda framework
 - Scikit-learn, Numpy, Scipy,...
 - Jupyter Notebook

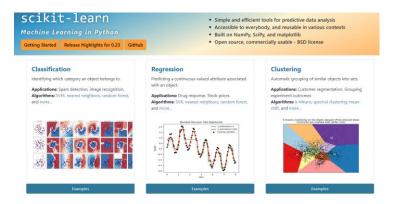
Ferramentas computacionais

Anaconda Navigator



Ferramentas computacionais

• Scikit-learn



Ferramentas computacionais

- Jupyter notebook
 - Ambiente interativo para execução de código num browser
 - · Ideal para análise exploratória do problema
 - Fácil a incorporação de código, texto e imagem...



Primeiro exemplo

• Etapas de um processo de ML



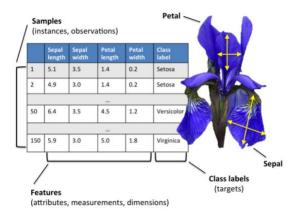
- Iris dataset
 - O Problema
 - considerado o dataset "Hello world" da área de machine learning;
 - Distinguir três espécies de iris (setosa, versicolor, virginica)
 - Quais as características (features) dos dados?



Primeiro Exemplo

- Conhecer o problema
 - Uma das etapas fundamentais do processo de ML é o conhecimento do problema e dados:
 - Que questão quer responder?
 - Tenho dados suficientes para representar o problema?
 - · Qua características dos dados devo extrair?
 - Como vou avaliar o sucesso da minha solução?

• ...



Primeiro exemplo

Get the data

```
In [3]: from sklearn.datasets import load_iris
    iris = load_iris()

Out[3]: {'data': array([[5.1, 3.5, 1.4, 0.2],
        [4.9, 3., 1.4, 0.2],
        [4.9, 3., 1.4, 0.2],
        [4.6, 3.1, 1.5, 0.2],
        [5., 3.6, 1.4, 0.2],
        [5.4, 3.9, 1.7, 0.4],
        [4.6, 3.4, 1.4, 0.3],
        [5., 3.4, 1.5, 0.2],
        [4.4, 2.9, 1.4, 0.2],
        [4.9, 3.1, 1.5, 0.1],
        [5.4, 3.7, 1.5, 0.2],
        [4.8, 3.4, 1.6, 0.2],
        [4.8, 3.4, 1.6, 0.2],
        [4.8, 3., 1.4, 0.1],
        [5.8, 4., 1.2, 0.2],
        [5.7, 4.4, 1.5, 0.4],
        [5.7, 4.4, 1.5, 0.4],
        [5.1, 3.5, 1.4, 0.3],
        [5.7, 3.8, 1.7, 0.3],

In [4]: x=iris.data
        y=iris.target
```

•

Primeiro exemplo

- O processo deve envolver "Treino" e "Teste", vamos dividir nosso conjunto de dados:
 - x_train training features
 - y_train training labels
 - x_test testing features
 - y_test testing labels

```
In [5]: from sklearn.model_selection import train_test_split
    x_train,x_test,y_train,y_test=train_test_split(x,y,test_size=.5)

In [13]: print("X_train shape: {}".format(x_train.shape))
    print("Y_train shape: {}".format(y_train.shape))

    X_train shape: (75, 4)
    y_train shape: (75, )
```

Construir o modelo



Primeiro exemplo

Treinar o modelo

```
In [7]: classifier.fit(x_train,y_train)
```

- No scikit-learn, um estimador para classificação é um objeto Python que implementa os métodos fit () e predict()
 - https://scikit-learn.org/stable/developers/develop.html
 - https://scikit-learn.org/stable/tutorial/basic/tutorial.html

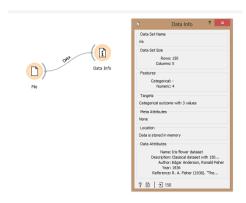
Avaliar o modelo

```
In [14]: predictions=classifier.predict(x_test)
    from sklearn.metrics import accuracy_score
    print(accuracy_score(y_test,predictions))
    0.98666666666666667
```

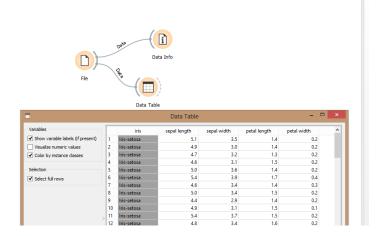
- Se "normalize" == True, retorna a fração de amostras classificadas corretamente (float), caso contrário, retorna o número de amostras classificadas corretamente (int).
- https://scikit-learn.org/stable/modules/model_evaluation.html

Primeiro exemplo

No Orange

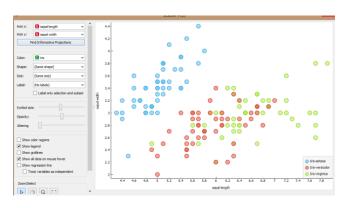


• ..

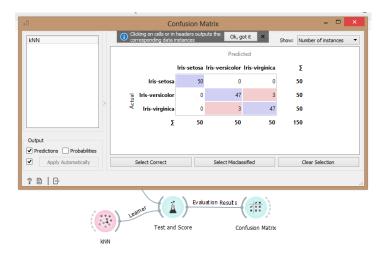


Primeiro exemplo

• ...



• ...



Primeiro exemplo

- To do work...
 - Implementar o classificador para o problema "Wine Classification"
 - · Matlab (live editor)
 - https://www.mathworks.com/help/deeplearning/ug/wine-classification.html
 - Quantas classes?
 - Quantas "features"?
 - Quantos exemplos?