1. **Mapa de navegación:**
2. **Guia de estilos**

**Logo:**

**Logotipo

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.**

**El logo de la aplicación está formado por un escudo como si fuese él de un equipo con la imagen de un trofeo y un balón ya que la aplicación es para torneos de fútbol. En el centro él nombre de la aplicación como si fuera él nombre del equipo. Con este enfoque se busca que el logo ya de una idea de primeras sobre que puede tratar la App asociando el trofeo con el balón de fútbol, en el logo se ha utilizado un fondo negro para generar contraste con el escudo que es una mezcla de verde con amarillo para hacerla llamativo y visual. En el centro la aplicación con letras blancas y una sombra negra para lograr que sea en lo primero que te fijes.**

**Tipografía:**

**La fuente elegida para la aplicación será la fuente Roboto, ya que es la fuente oficial utilizada en las aplicaciones android. Se utilizarán las siguientes:**

**•Roboto Bold: Se utilizará en encabezados, títulos de secciones y en los textos de los botones.**

**Objetivo: Su objetivo es proporcionar un alto impacto visual y resaltar el texto clave.**

**• Roboto Regular: Se utilizará en textos descriptivos y en el menú.**

**Objetivo: El objetivo es proporcionar una lectura clara y fluida.**

**Guia de colores:**

**Tabla

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.**