

Conclusión

Durante el transcurso de la materia llamada programación orientada a objetos fue para mí algo muy confuso al principio, ya que la materia anterior de programación nos enseñó a programar de una manera algo diferente a la actual, pero me fui acostumbrando. Lo primero que estuvimos viendo fue la programación básica de C# en especial los archivos que se generan al momento de crear un nuevo proyecto al igual que los programas de consola y de Windows Form, a mí me intereso mucho el diseño de la pantalla del programa de Windows Form ya que se me vino a la mente muchas cosas para diseñar. Después de haber estudiado lo anterior, fuimos creando un repositorio por medio de una aplicación llamada "GitHub" para guardar los programas que se fueran creando con ayuda de un compañero de semestre avanzado, tuve varios problemas con el repositorio ya que me aparecía un error en específico de que según se estaba corriendo el repositorio pero al último lo pude resolver, luego comenzamos a crear proyectos y ejercicios donde se aplicaba mucho la lógica donde vimos varias herramientas como el "ComboBox", "DateTimePicker", "TextBox", entre otros muchos más. Al momento de realizar estos proyectos no entendía nada ya que estaba acostumbrado programar en Visual Basic, pero con ayuda de Ismael pude entender mejor como programar en Windows Form. Durante el transcurso de la segunda unidad, casi no dormía y me estresaba mucho al principio, pero seguía practicando y practicando hasta que poder entender los programas y ejercicios, en veces me frustraba mucho por no comprender los programas y cuando si me salían los programas sentía una enorme satisfacción. Para mí la programación es muy interesante y algo tedioso y confuso, pero si le entiendes es todo lo contrario.