
1) Escreva um programa em linguagem C para ler números inteiros positivos do teclado até que o usuário digite -1. Ao final da leitura, o programa deve informar:

- Quantos números ímpares e múltiplos de 7 foram digitados.
- Quantos números pares e múltiplos de 3 foram digitados.
- A quantidade de números digitados, excluindo-se o número -1 digitado para finalizar.

2) Faça um programa para automatizar as vendas de ingressos no cinema. São vendidos 2 tipos de ingressos: meia-entrada, no valor de R\$ 6,00; e entrada inteira, no valor de R\$ 12,00. Todas as pessoas com 14 anos ou mais pagam entrada inteira, as restantes pagam meia-entrada. O cinema tem capacidade para 200 pessoas. Os ingressos são vendidos até antes de o filme começar, e as vendas são encerradas depois de iniciado o filme. Calcule e mostre:

- Qual o valor total arrecadado com a venda de ingressos.
- Qual o total de pessoas no cinema.
- Qual a quantidade de ingressos de R\$ 6,00 vendidos.
- Qual o valor total arrecadado com a venda de entradas inteiras.

3) Foram levantados dados relativos a 300 alunos de uma universidade. Para cada aluno foram obtidos nome, altura e idade. Faça um programa que leia esses dados do teclado e forneça:

- Nome dos alunos que têm altura superior à média.
- Número de alunos com mais de 25 anos.
- Quantos alunos têm idade inferior à média de idades.
- Nome dos alunos com idade inferior a 18 anos e que têm altura inferior à média de alturas.

4) Escreva um programa que reserva lugares em um teatro. Nesse teatro, existem 30 fileiras, cada fileira com 60 cadeiras. O preço normal é definido pelo usuário assim que o programa é iniciado. As primeiras 5 fileiras têm preço diferenciado: custam 25% mais que o preço normal. As 10 últimas fileiras custam 10% menos. O programa deve conter um menu com as seguintes opções:

- Verificar se um determinado lugar (fileira, cadeira) se encontra reservado ou não.
 - Reservar/cancelar uma cadeira.
 - Mostrar a porcentagem de ocupação.
 - Calcular a arrecadação do local (lido o preço do ingresso).
-