

1) Escreva um programa em linguagem C para ler números inteiros positivos do teclado até que o usuário digite -1. Ao final da leitura, o programa deve informar:

- Quantos números ímpares e múltiplos de 7 foram digitados.
 - Quantos números pares e múltiplos de 3 foram digitados.
 - A quantidade de números digitados, excluindo-se o número -1 digitado para finalizar.
-

2) Foram levantados dados relativos a 300 alunos de uma universidade. Para cada aluno foram obtidos nome, altura e idade. Faça um programa que leia esses dados do teclado e forneça:

- Nome dos alunos que têm altura superior à média.
 - Número de alunos com mais de 25 anos.
 - Quantos alunos têm idade inferior à média de idades.
 - Nome dos alunos com idade inferior a 18 anos e que têm altura inferior à média de alturas.
-

3) Escreva um programa que reserva lugares em um teatro. Nesse teatro, existem 30 fileiras, cada fileira com 60 cadeiras. O preço normal é definido pelo usuário assim que o programa é iniciado. As primeiras 5 fileiras têm preço diferenciado: custam 25% mais que o preço normal. As 10 últimas fileiras custam 10% menos. O programa deve conter um menu com as seguintes opções:

- Verificar se um determinado lugar (fileira, cadeira) se encontra reservado ou não.
- Reservar/cancelar uma cadeira.
- Mostrar a porcentagem de ocupação.
- Calcular a arrecadação do local (lido o preço do ingresso).