

Tipos Especiais de Listas

Pilha
Fila
Deque

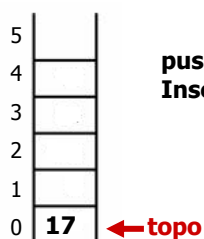
Tipos especiais de listas

- O armazenamento seqüencial (estático) é útil quando as estruturas **sofrem poucas remoções** ou inserções ou ainda quando **inserções e remoções não acarretam grande movimentação de nós**
 - Não é bem o caso da implementação de lista que permite remover e inserir um elemento em qualquer posição da lista...
 - Por isso, o armazenamento seqüencial é mais usado para implementar os tipos especiais de listas:
 - Filas (Queue em inglês),
 - Pilhas (Stack em inglês) e
 - Deques (Deque em inglês)
- São mais ferramentas do programador do que estruturas de armazenamento.

Pilha (Stack)

Pilhas (stack)

- Os elementos são inseridos e removidos sempre em uma extremidade (a final) chamada de **topo da pilha**.
- Contém um ponteiro (variável) que marca o topo da pilha.
- Implementa norma: **LIFO** (last-in, first-out)
 - último a entrar, primeiro a sair.
- Pilha Vazia: topo=-1

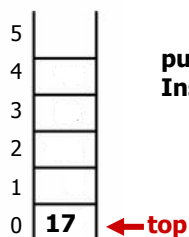


push (17)
Inserção de 17 no topo da pilha

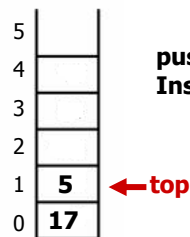
Pilhas (Stack)

- Operações sobre Pilhas:
 - Verificar se a pilha está vazia
 - Verificar se a pilha está cheia
 - Inserir um elemento no topo da pilha
 - Remover um elemento do topo da pilha
 - Inspeccionar o elemento do topo da pilha

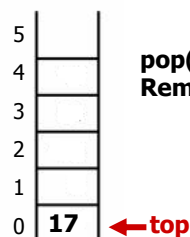
Pilhas



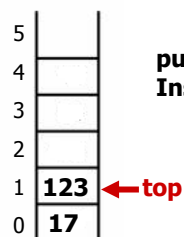
push (17)
Inserção de 17 no topo da pilha



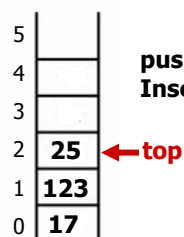
push(5)
Inserção de 5 no topo da pilha



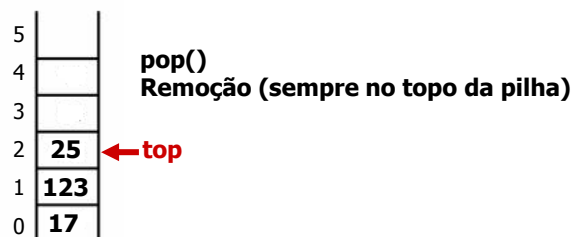
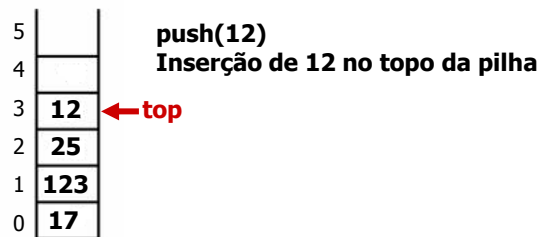
pop()
Remoção (sempre no topo da pilha)



push(123)
Inserção de 123 no topo da pilha



push(25)
Inserção de 25 no topo da pilha



- Estouro de pilhas:
 - **Estouro negativo (underflow)**: pilha vazia sofre operação de extração
 - **Estouro positivo (overflow)**: quando a inserção de um elemento excede a capacidade total da pilha.

Interface Stack<E>

```
public interface Stack<E> {  
  
    /** Return the number of elements in the stack. */  
    public int size();  
  
    /** Return whether the stack is empty. */  
    public boolean isEmpty();  
  
    /** Inspect the element at the top of the stack. */  
    public E top() throws EmptyStackException;  
  
    /** Insert an element at the top of the stack. */  
    public void push (E element);  
  
    /** Remove the top element from the stack. */  
    public E pop() throws EmptyStackException;  
  
}
```

Estouro da Pilha

```
public class EmptyStackException extends RuntimeException {  
    public EmptyStackException(String err) {  
        super(err);  
    }  
}  
  
public class FullStackException extends RuntimeException {  
    public FullStackException(String err) {  
        super(err);  
    }  
}
```

Classe ArrayStack

```
public class ArrayStack<E> implements Stack<E> {  
  
    // Capacity of the stack array  
    protected int capacity;  
  
    // default array capacity  
    public static final int CAPACITY = 1000;  
  
    // Generic array used to implement the stack  
    protected E S[];  
  
    // index for the top of the stack  
    protected int top = -1;  
  
    /**Initializes the stack to use an array of default length.*/  
    public ArrayStack() {  
        this(CAPACITY); // default capacity  
    }  
}
```

Classe ArrayStack (cont.)

```
/** Initializes the stack to use an array of given length.*/  
public ArrayStack(int cap) {  
    capacity = cap;  
    S = (E[]) new Object[capacity];  
}  
  
/**Returns the number of elements in the stack. */  
public int size() {  
    return (top + 1);  
}  
  
/**Testes whether the stack is empty. */  
public boolean isEmpty() {  
    return (top < 0);  
}
```

Classe ArrayStack (cont.)

```
/** Inserts an element at the top of the stack. */
public void push(E element) throws FullStackException {
    if (size() == capacity)
        throw new FullStackException("Stack is full.");
    S[++top] = element;
}

/** Inspects the element at the top of the stack. */
public E top() throws EmptyStackException {
    if (isEmpty())
        throw new EmptyStackException("Stack is empty.");
    return S[top];
}
```

Classe ArrayStack (cont.)

```
/** Removes the top element from the stack. */

public E pop() throws EmptyStackException {
    E element;
    if (isEmpty())
        throw new EmptyStackException("Stack is empty.");
    element = S[top];
    S[top--] = null; // dereference S[top] for garbage collection.
    return element;
}
}
```


Testando a Pilha

```
public class ArrayStackTest {  
    public static void main(String[] args) {  
        ArrayStack<Integer> s = new ArrayStack<Integer>(10);  
        try{  
            s.push(1);  
            s.push(2);  
            s.push(3);  
            s.push(4);  
            s.push(5);  
        } catch(FullStackException e) {  
            System.out.println(e);  
        }  
  
        try{  
            while (!s.isEmpty()) {  
                System.out.println(s.pop());  
            }  
        } catch(EmptyStackException e){  
            System.out.println(e);  
        }  
    }  
}
```

Fila (Queue)

Filas (Queue)

- Elementos são inseridos no fim da fila e retirados do início da fila.
- Geralmente, a implementação, contém 2 ponteiros (variáveis):
 - Um ponteiro para o início da fila (**first**)
 - Um ponteiro para o fim da fila (**last**)
- **FIFO** (first-int, first-out)
 - primeiro a entrar, primeiro a sair
- Fila vazia:
 - Quando **last == first - 1**;



Underflow: fila vazia sofre operação de extração

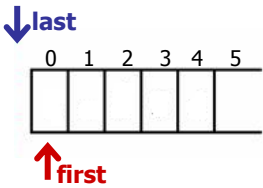
Overflow: quando a inserção de um elemento excede a capacidade total da fila.

Operações sobre Filas (Queue)

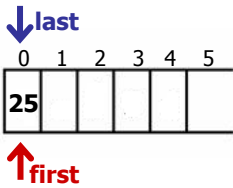
- Verificar se a fila está vazia
- Inserir um elemento no final da fila
- Remover e retornar o elemento do início da fila
- Consultar o elemento do início da fila
- Obter o tamanho da fila

Filas

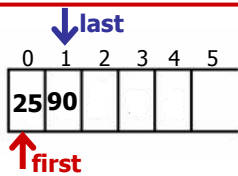
Início: Fila vazia



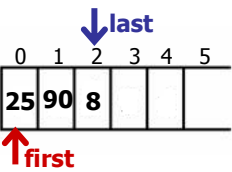
enqueue(25)
Inserção de 25 na Fila



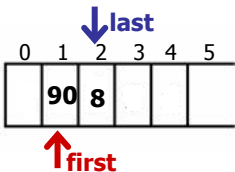
Filas



enqueue(90)
Inserção de 90 na fila

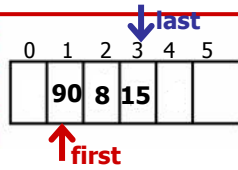


enqueue(8)
Inserção de 8 na fila

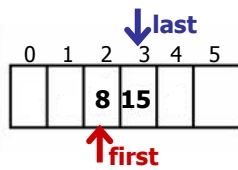


dequeue()
Remoção na fila

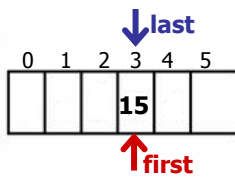
Fila



enqueue(15)
Inserção de 15 na fila

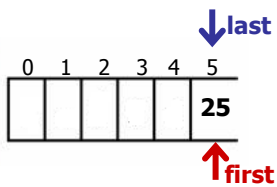


dequeue()
Remoção



dequeue()
Remoção

Fila



dequeue()
Remoção

Fila está cheia???

Interface Queue

```
public interface Queue<E> {  
  
    /** Returns the number of elements in the queue. */  
    public int size();  
  
    /** Returns whether the queue is empty. */  
    public boolean isEmpty();  
  
    /** Inspects the element at the front of the queue. */  
    public E front() throws EmptyQueueException;  
  
    /** Inserts an element at the rear of the queue. */  
    public void enqueue (E element);  
  
    /** Removes the element at the front of the queue. */  
    public E dequeue() throws EmptyQueueException;  
}
```

Classe Queue

```
public class ArrayQueue<E> implements Queue<E> {  
  
    // The actual capacity of the queue array  
    protected int capacity;  
  
    // Index to the first element  
    protected int first = 0;  
  
    // Index to the last element  
    protected int last = -1;  
  
    // default array capacity  
    public static final int CAPACITY = 1000;  
  
    // Generic array used to implement the queue  
    protected E Q[];
```

Classe Queue (cont.)

```
/**Initializes the queue to use an array of default length. */
public ArrayQueue() {
    this(CAPACITY);
}

/** Initializes the queue to use an array of given length. */
public ArrayQueue(int cap){
    capacity = cap;
    Q = (E[]) new Object[capacity];
}

/** Testes whether the queue is empty. */
public boolean isEmpty() {
    return (last == (first - 1));
}
```

Classe Queue (cont.)

```
/** Testes whether the queue is empty. */
public boolean isEmpty() {
    return (last == (first - 1));
}

/** Returns the number of elements in the queue. */
public int size() {
    return ((last - first) + 1);
}

/** Removes and return the element at the front of the queue. */
public E dequeue() throws EmptyQueueException {
    if (isEmpty()) {
        throw new EmptyQueueException("Queue is empty.");
    }
    E temp = Q[first];
    first++;
    return temp;
}
```

Classe Queue (cont.)

```
/** Inserts an element at the rear of the queue. */
public void enqueue(E element) throws FullQueueException {
    if (last == Q.length - 1) {
        throw new FullQueueException("Queue is full.");
    }
    last++;
    Q[last] = element;
}

/** Inspects the element at the front of the queue. */
public E front() throws EmptyQueueException {
    if (isEmpty()) {
        throw new EmptyQueueException("Queue is empty.");
    }
    return Q[first];
}
}
```

Classes de Exceção

```
public class FullQueueException extends RuntimeException {
    public FullQueueException(String err) {
        super(err);
    }
}

public class EmptyQueueException extends RuntimeException {
    public EmptyQueueException(String err) {
        super(err);
    }
}
```

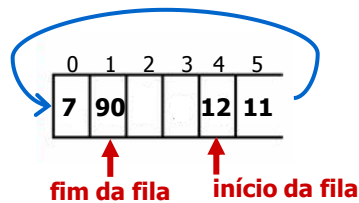
Testando a Fila

```
public class ArrayQueueTest {  
    public static void main(String[] args) {  
        ArrayQueue<Integer> q = new ArrayQueue<Integer>(5);  
        try{  
            q.enqueue(1);  
            q.enqueue(2);  
            q.enqueue(3);  
            q.enqueue(4);  
            q.enqueue(5);  
            System.out.println(q);  
        }catch(FullQueueException e) {  
            System.out.println(e);  
        }  
  
        try{  
            while (!q.isEmpty()){  
                System.out.println(q.dequeue());  
            }  
        }  
        catch(EmptyQueueException e) {  
            System.out.println(e);  
        }  
    }  
}
```

Fila Circular (Circular Queue)

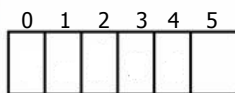
Fila com implementação circular

- Na implementação anterior, observamos que a fila pode ser considerada como cheia, mesmo não contendo nenhum elemento.
- Isso se deve a forma como lidamos com os índices que controlam o início e final da fila.
- Uma solução para esse problema é trabalhar com filas circulares.

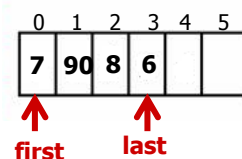
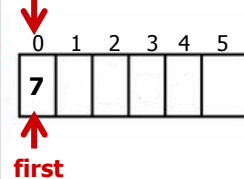


Fila com Implementação Circular

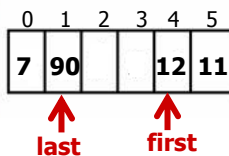
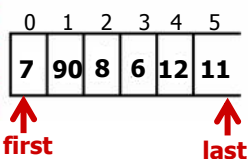
fila vazia $first == -1$



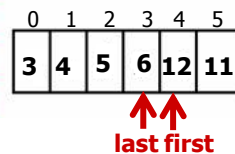
last



fila cheia
 $first == 0 \ \&\&$
 $last == v.length - 1$



fila cheia
 $first == last + 1$



Classe ArrayCircularQueue

```
public class ArrayCircularQueue<E> implements Queue<E>{

    // The actual capacity of the queue array
    protected int capacity;

    //Index to the first element
    protected int first = -1;

    //Index to the last element
    protected int last = -1;

    // default array capacity
    public static final int CAPACITY = 1000;

    // Generic array used to implement the queue
    protected E Q[];

    /**Initializes the queue to use an array of default length. */
    public ArrayCircularQueue() {
        this(CAPACITY);
    }
}
```

Classe ArrayCircularQueue (cont.)

```
/** Initializes the queue to use an array of given length. */
public ArrayCircularQueue(int cap){
    capacity = cap;
    Q = (E[]) new Object[capacity];
}

/** Testes whether the queue is empty. */
public boolean isEmpty() {
    if (first == -1) {
        return true;
    }
    else {
        return false;
    }
}
```

Classe ArrayCircularQueue (cont.)

```
/** Returns the number of elements in the queue. */
public int size() {
    if (first > last) {
        return (Q.length - first) + (last + 1);
    }
    else {
        return (last - first + 1);
    }
}

/** Inspects the element at the front of the queue.*/
public E front() throws EmptyQueueException {
    if (isEmpty())
        throw new EmptyQueueException("Queue is empty.");
    return Q[first];
}
```

Classe ArrayCircularQueue (cont.)

```
/** Inserts an element at the rear of the queue. */
public void enqueue(E element) throws FullQueueException {
    if ((first == 0 && last == Q.length - 1) ||
        (first == last + 1)) {
        throw new FullQueueException("Queue is full");
    }
    else {
        if ((last == Q.length - 1) || (last == -1)) {
            last = 0;
            Q[last] = element;
            if (first == -1) {
                first = 0;
            }
        }
        else {
            Q[++last] = element;
        }
    }
}
```

Classe ArrayCircularQueue (cont.)

```
/** Removes and return the element at the front of the queue.*/
public E dequeue() throws EmptyQueueException {
    if (isEmpty()) {
        throw new EmptyQueueException("Queue is Empty.");
    }

    E element = Q[first];

    if (first == last) { //Queue contains only one element
        first = last = -1;
    }
    else if (first == Q.length - 1){
        first = 0;
    }
    else{
        first++;
    }
    return element;
}
```

Testando a Fila Circular

```
public class ArrayCircularQueueTest {
    public static void main(String[] args) {
        ArrayCircularQueue<Integer> q = new ArrayCircularQueue<Integer>(5);
        try{
            q.enqueue(1);
            q.enqueue(2);
            q.enqueue(3);
            q.enqueue(4);

            q.dequeue();
            q.dequeue();

            q.enqueue(5);
            q.enqueue(6);
            q.enqueue(7);
        } catch(FullQueueException e) {
            System.out.println(e);
        }
        catch(EmptyQueueException e) {
            System.out.println(e);
        }
    }
}
```

Exercício

- Implemente métodos para exibir o conteúdo da fila circular de 2 maneiras:
 1. No método main, faça o código necessário para que enquanto a fila não for vazia, esvazie a fila, exibindo os elementos retirados.
 2. Crie um método print na classe CircularQueue que exiba o conteúdo da fila na ordem em que foram inseridos

Deque (Deque)

Deque

- O **deque** é um tipo de fila em que as inserções e remoções podem ser realizadas em ambas as extremidades, que chamaremos de frente (front) e final (back).



Operações sobre Deques

- Verificar se o deque está vazio
- Verificar se o deque está cheio
- Inserir um elemento na início do deque
- Inserir um elemento no final do deque
- Remover um elemento do início do deque
- Remover um elemento do final do deque
- Retornar (sem remover) o primeiro elemento do deque
- Retornar (sem remover) o último elemento do deque

Interface Deque

```
public interface Deque<E> {  
    /** Returns the number of elements in the deque.*/  
    public int size();  
  
    /** Returns whether the deque is empty.*/  
    public boolean isEmpty();  
  
    /** Returns the first element; an exception is thrown if deque is empty.*/  
    public E getFirst() throws EmptyDequeException;  
  
    /**Returns the last element; an exception is thrown if deque is empty.*/  
    public E getLast() throws EmptyDequeException;  
  
    /**Inserts an element to be the first in the deque.*/  
    public void addFirst (E element);  
  
    /**Inserts an element to be the last in the deque.*/  
    public void addLast (E element);  
  
    /** Removes the first element; an exception is thrown if deque is empty.*/  
    public E removeFirst() throws EmptyDequeException;  
  
    /** Removes the last element; an exception is thrown if deque is empty.*/  
    public E removeLast() throws EmptyDequeException;  
}
```

Classe ArrayDeque

```
public class ArrayDeque<E> extends ArrayQueue<E> implements Deque<E> {  
  
    /**Initializes the deque to use an array of default length. */  
    public ArrayDeque(){  
        super();  
    }  
  
    /** Initializes the deque to use an array of given length. */  
    public ArrayDeque(int cap) {  
        super(cap);  
    }  
  
    /**Inserts an element to be the first in the deque.*/  
    public void addFirst(E element) throws FullDequeException{  
        if (last == Q.length -1) {  
            throw new FullDequeException("Deque is full.");  
        }  
        System.arraycopy(Q, first, Q, first + 1, last - first + 1);  
        Q[first] = element;  
        last++;  
    }  
}
```

Classe ArrayDeque (cont.)

```
/**Inserts an element to be the last in the deque.*/
public void addLast(E element) throws FullDequeException{
    try{
        enqueue(element);
    } catch(FullQueueException e){
        throw new FullDequeException("Deque is full.");
    }
}

/** Returns the first element; an exception is thrown if deque is empty.*/
public E getFirst() throws EmptyDequeException {
    return super.front();
}

/**Returns the last element; an exception is thrown if deque is empty.*/
public E getLast() throws EmptyDequeException {
    if (isEmpty()){
        throw new EmptyDequeException("Deque is empty.");
    }
    return Q[last];
}
```

Classe ArrayDeque (cont.)

```
/** Removes the first element; an exception is thrown if deque is empty.*/
public E removeFirst() throws EmptyDequeException {
    return dequeue();
}

/** Removes the last element; an exception is thrown if deque is empty.*/
public E removeLast() throws EmptyDequeException {
    if (isEmpty()) {
        throw new EmptyDequeException("Deque is Empty.");
    }
    return Q[last--];
}
}
```


Testando a classe ArrayDeque

```
public class ArrayDequeTest {  
    public static void main(String[] args) {  
        ArrayDeque<Integer> d = new ArrayDeque<Integer>();  
        try{  
            d.addLast(1);  
            d.addFirst(2);  
            d.addLast(3);  
            d.addFirst(4);  
  
            System.out.println(d.removeFirst());  
            System.out.println(d.removeLast());  
            System.out.println(d.removeFirst());  
            System.out.println(d.removeLast());  
        }  
        catch(FullDequeException e) {  
            System.out.println(e);  
        }  
        catch (EmptyDequeException e){  
            System.out.println(e);  
        }  
    }  
}
```