

Publicar App IOS

Pasos

Entrar o crear cuenta en Apple Developer Program

Para poder subir, editar o modificar cualquier app de tu autoría es necesario contar con una licencia y cuenta de desarrollador la cual cuesta 100 dólares anuales.

Aspectos legales y de cumplimiento

Dependiendo de tu localización geográfica deberás de cumplir con la normativa correspondiente de seguridad (HIPAA, RGPD) o en su caso en pagos PCI DSS,

Pasos previos a envío de la app

Identificar errores y problemas con tu aplicación antes de enviarla a la App Store es solo un aspecto del desarrollo. Hay otras cosas que debes hacer para prepararla para su revisión.

Primero, debes configurar el ID del paquete en Xcode. Este se utiliza para identificar tu aplicación de forma única en el sistema. Xcode te proporcionará un identificador predeterminado al crear un proyecto a partir de una plantilla, pero es importante crear uno único. Ten en cuenta que no puedes cambiar el ID del paquete una vez que se haya subido a App Store Connect.

Puedes ajustar esta configuración en el menú "General" del editor de proyectos en Xcode.

Sube las capturas de vistas previas

Ahora es el momento de preparar tus capturas de pantalla para la App Store. Hay dos métodos básicos que puedes seguir: usar capturas de pantalla sin procesar de tu aplicación o usar una plantilla de maqueta para presentarla.

Estas capturas de pantalla son la manera perfecta de mostrar al mundo qué hace tu aplicación y cómo funciona cuando la encuentren en la App Store.

Solicitar revisión de app

Recibirás un correo electrónico cuando el archivo esté procesado oficialmente y listo para ti. Esto te ahorrará tiempo y te evitará tener que revisarlo manualmente.

Una vez que esté disponible, simplemente selecciona el archivo y haga clic en el botón "Enviar para revisión" en la parte superior derecha de la página.

Según Apple, el 50 % de las aplicaciones móviles se revisan en 24 horas y el 90 % en 48 horas. Por lo tanto, si completa su solicitud, es muy probable que reciba una respuesta en dos días.

El estado de la aplicación se actualizará tras la revisión y recibirás una notificación con el cambio de estado.

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Detalles Técnicos y Desarrollo

Apple no acepta ninguna app bajo ningún motivo que esté incompleta o siga en proceso de desarrollo de sus elementos más centrales, por lo que la versión que tengas debe coincidir con la funcionalidad esperada con la ficha técnica que enviaste

Cumplimiento de políticas con Apple

Los desarrolladores son responsables de garantizar que todo en la aplicación cumpla con las directrices de Apple, incluyendo servicios de análisis, SDK de terceros, redes publicitarias y más. Intentar engañar al sistema de reseñas o manipular las calificaciones es motivo suficiente para eliminar la aplicación y expulsar al usuario del programa para desarrolladores.

Debe cumplir con las directrices de Apple sobre aplicaciones para niños. Las aplicaciones no pueden incluir contenido objetable (discriminación, materiales explícitos, etc.).

La política de privacidad de la aplicación debe cumplir con todas las directrices de Apple. Las aplicaciones deben estar completas y ser totalmente funcionales antes de enviarlas para su revisión.

Apple tiene ciertos requisitos técnicos y estándares de software que deben cumplirse.

No puede copiar otra aplicación y realizar cambios sutiles para hacerla pasar como propia.

Las aplicaciones deben tener una funcionalidad mínima que vaya más allá de la de un sitio web móvil.

Crear un listado via App Store Connect

Aquí tienes un breve resumen de cómo crear una ficha para App Store Connect:

Inicia sesión en tu cuenta.

Selecciona el botón "+" en el menú "Mis apps".

Añade la plataforma (iOS), el idioma principal, el ID del paquete y el SKU.

Añade el nombre y la categoría de la app.

Proporciona la URL de la política de privacidad de tu app.

Elige el precio de tu app.

También podrás decidir cómo se publicará tu app una vez aprobada la información de la reseña.

Puedes volver a iniciar sesión manualmente en App Store Connect y publicarla cuando estés listo, o configurarla para que se publique en una fecha determinada (suponiendo que pase la certificación). Apple también te da la opción de seleccionar que la app se publique inmediatamente después de su aprobación.

Sube la app usando Xcode

Ahora es el momento de subir tu aplicación desde Xcode. No continúes con este paso hasta que estés seguro de que la aplicación no tiene errores y funciona correctamente. Si la aplicación no funciona, no se aprobará para la App Store.

Para aplicaciones nuevas, la versión debe ser la 1.0.0.

Xcode 11 simplifica enormemente el proceso de publicación. Antes, se requerían muchos pasos adicionales. Pero ahora la mayor parte del trabajo no se realiza con un par de clics.

Comienza creando un archivo completo de la aplicación. Ve a la lista de simuladores en Xcode y selecciona "Dispositivo iOS genérico" en el menú.

Luego, selecciona "Producto" y "Archivo". Esto indicará que Xcode empaquetará tu aplicación. Dependiendo del tamaño, esto podría tardar bastante tiempo.

Una vez completado este proceso, simplemente ve a la pestaña "Archivos" y haz clic en "Distribuir aplicación" en la parte derecha de la pantalla. Luego, selecciona "iOS App Store" cuando le pregunte por su método de distribución.

Publicar app Android

Crear cuenta en GPlay Console

Crear una cuenta empresarial o individual es el primer paso para poder publicar una app, a partir de una cuenta de Google previa

1

Detalles generales app

Configura la app y sus características generales; idioma, si es de pago o gratis, información de contacto contigo como desarrollador.

2

Configura app

Para comenzar, deberás proporcionar los detalles relacionados con el contenido de la app y agregar información a la ficha de Google Play Store. Luego, podrás adentrarte en el proceso de lanzamiento, en el que seguirás los pasos relacionados con la administración previa al lanzamiento, las pruebas y la promoción para generar interés antes de la publicación. El último paso es lanzar la app en Google Play y publicarla para miles de millones de usuarios.

3

Administrar app

Google Play usa paquetes **Android App Bundle** para generar y publicar APKs optimizados para la configuración de cada dispositivo, lo que les brinda a los usuarios apps más eficientes. Esto significa que solo necesitas compilar, firmar y subir un único paquete de aplicación para admitir APKs optimizados para una amplia variedad de configuraciones de dispositivos. Una vez que lo hagas, Google Play administrará y publicará los APK de distribución de tu app. Los nombres de paquete de los archivos de apps son únicos y permanentes, por lo que debes elegirlos con cuidado. Los nombres de paquete no se podrán borrar ni volver a usar en el futuro.

4

Crear ficha de app

La ficha de Play Store se muestra en Google Play con detalles que ayudan a los usuarios a obtener más información sobre tu app. Esta ficha se comparte entre los segmentos, incluidos los de pruebas.

5

Crear una ficha atractiva

Crear una ficha atractiva aumenta las posibilidades de poder ser aceptada tu app dentro de Gplay Store, incluyendo dentro de ella atractivas descripciones de tu app, así como referencias PoC de ser necesario.

6

Revisión de app

Al ser esta la parte más importante de la publicación de la app, se debe describir detalladamente la app, declarar como se usan los datos de los clientes, el mercado objetivo, clasificación de contenido, política de anuncios, uso de permisos como geolocalización o sms y llamadas

7

Publicar app mediante publicación administrada o estándar

- **Publicación estándar:** Las actualizaciones de las apps existentes se procesan y publican lo antes posible. Las apps usan la publicación estándar por configuración predeterminada. Es posible que algunas apps estén sujetas a otras revisiones, lo cual podría generar tiempos de revisión de hasta 7 días o más en casos excepcionales. Para obtener más información sobre la publicación estándar, consulta [Actualizar tu app o anular su publicación](#).
- **Publicación administrada:** Las actualizaciones de las apps existentes se procesan como de costumbre. Después de que se aprueban, tú controlas exactamente cuándo se publican los cambios. Consulta [este artículo del Centro de ayuda](#) para obtener más información sobre las publicaciones administradas y cómo administrar cuándo se revisan y publican los cambios.

8

Uso de labs de experimentos para fichas

Si quieres optimizar tu ficha de Play Store en Google Play, puedes ejecutar experimentos para buscar el texto localizado y los gráficos más eficaces para la app. Puedes ejecutarlos para las páginas de la ficha de Play Store personalizada y la principal. En el caso de las apps publicadas, puedes comparar variantes con tu versión actual para ver cuál funciona mejor según los datos de instalación. Antes de configurar una prueba, revisa las recomendaciones para realizar experimentos eficaces.

9