

# ENTREVISTA TÉCNICA PARA TESTER JUNIOR

0 A 2 AÑOS DE EXPERIENCIA



# QUE ES SOFTWARE TESTING?

Con esta pregunta se pretende conocer la visión que tiene el candidato sobre el testing.

Respuesta: Es un proceso para verificar y validar la funcionalidad de un programa o una aplicación de software con el objetivo de garantizar que el producto de software esté libre de defectos. La intención final es que coincida con los requisitos esperados para entregar un producto de calidad



# Cuales son las fases en el ciclo de pruebas del software?

Con esta pregunta se pretende validar que metodología de pruebas el candidato podría conocer.

Respuesta:

- Análisis de requisitos
- Planeación de pruebas
- Diseño de casos
- Configuración de ambiente
- Ejecución de pruebas
- Cierre



# Por que es importante el análisis de requisitos?

Respuesta:

- Se requiere entender los requerimientos, historias de usuario, criterios de aceptación para poder definir los casos de prueba y posteriormente validar que el sistema cumpla con los resultados esperados.

# ¿Que información básica debe tener un buen caso de prueba?

Respuesta:

- Tipo de prueba
- Descripción del caso
- Pasos
- Resultado esperado
- Resultado obtenido
- Estado



# Que información basica debe tener un buen reporte de bug?

Respuesta:

- Título del bug
- Resumen del bug
- Pasos de reproducción
- Resultado esperado
- Resultado obtenido
- Ambiente / browser/ OS
- Screenshot / stack trace / logs





# Cual es el ciclo de vida de un bug?

Respuesta:

- Nuevo
- Asignado
- Activo (Rechazado, Reabierto)
- Verificado
- Cerrado



# Que tipo de pruebas hay?

El tester debe conocer como mínimo que tipos de pruebas existen para poder recomendarlas durante su planeación.

Respuesta:

- Pruebas Funcionales
  - unitarias
  - smoke tests
  - integración,
  - regression
  - aceptación
- Pruebas no funcionales
  - Stress
  - Carga
  - Rendimiento
  - Seguridad



# Cuando se debería automatizar un caso de prueba?

Con esta pregunta se pretende medir el grado de entendimiento de automation testing y su importancia en desarrollo de software agil.

Respuesta:

- Cuando la prueba se corre de manera frecuente (Smoke tests)
- Cuando hay flujos extensos que consumen mucho tiempo
- Cuando se requiere correr la misma prueba en multiples exploradores.
- Pruebas de regression repetitivas



# Que herramientas se usan para automatizar pruebas?

Con esta pregunta se pretende conocer el grado de conocimiento de herramientas básicas y cuando se usan.

Respuesta:

- Automatización web - Cypress, Selenium, Playwright
- Automatización APIS - Postman, SOAPUI, Ready API
- Pruebas Performance - JMeter, Blazemeter