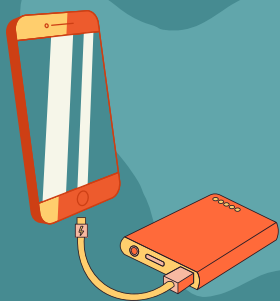


# PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN

## TIPOS DE PROGRAMACIÓN



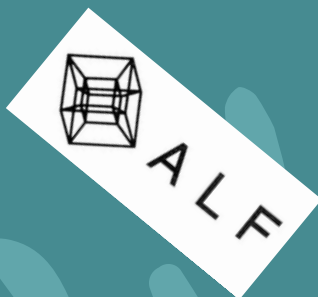
Existen 2 amplios tipos de programación que dividen a los lenguajes; La Imperativa y la Declarativa

## PROGRAMACIÓN IMPERATIVA

Solo se describe lo que debe solucionar el software (es decir, solo el resultado y no los pasos individuales). Subtipos del paradigma declarativo son la programación funcional y la lógica.

## PROGRAMACION FUNCIONAL

se centra en las **funciones**. En un programa funcional, todos los elementos pueden entenderse como funciones y el código puede ejecutarse mediante **llamadas de función secuenciales**. Por el contrario, no se asignan valores de forma independiente.



## PROGRAMACIÓN LÓGICA

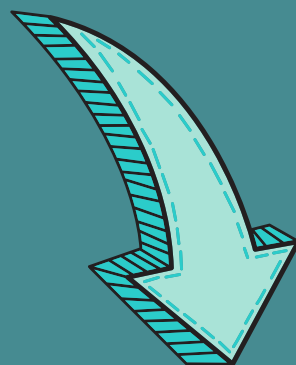
basado en la lógica de primer orden. La programación lógica estudia el uso de la lógica para el planteamiento de problemas y el control sobre las reglas de inferencia para alcanzar la solución automática.

## PROGRAMACIÓN IMPERATIVA

Es en la que se define claramente en el **código fuente** qué pasos debe ejecutar un programa y en qué secuencia

## PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA

ES UNA TEORÍA ORIENTADA A MEJORAR LA CLARIDAD, CALIDAD Y TIEMPO DE DESARROLLO UTILIZANDO ÚNICAMENTE SUBROUTINAS O FUNCIONES



## PROGRAMACIÓN PROCEDIMENTAL

consiste en basarse en un número muy bajo de expresiones repetidas, englobarlas todas en un procedimiento o función y llamarlo cada vez que tenga que ejecutarse.

