

INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL



ESCOM



## *Tarea*

Integrantes:

- Flores Morales Aldahir Andrés
- Velasco Jiménez Luis Antonio

Materia: Aplicaciones para Comunicaciones en Red

Grupo: 6CM1

## Tarea

- ¿Cuál es el valor más alto que puedo especificar para el backlog del socket de flujo?

Dado que un socket de flujo proporciona una conexión confiable y una comunicación en secuencia, que garantiza que los datos se entreguen correctamente y en el mismo orden que se enviaron. El valor más alto que se puede especificar para el backlog de un socket de flujo puede variar según el sistema operativo y su configuración interna. El backlog es el parámetro que define la longitud máxima de la cola de conexiones pendientes.

En sistemas linux, el valor máximo que puedes especificar para el backlog puede ser muy alto, a veces teóricamente hasta  $2^{31}-1$ , pero en la práctica está limitado por el sistema a un valor menor, generalmente 128 a 4096, esto dependiendo el sistema.

En Windows el máximo es de 200, pero puede variar dependiendo del sistema. En macOS por defecto es de 128, pero puede expandirse hasta 65535. Todas estas son las conexiones posibles que se pueden encolar para que se establezca comunicación.

► Flores Morales Aldo Andrés

► Velasco Jiménez Luis Antonio

Un **Backlog** es la cola de conexiones pendientes que un servidor puede manejar antes de rechazarlas. Se utiliza en el ámbito de la gestión de conexiones TCP.

Cuando un servidor está configurado para aceptar conexiones de red, utiliza sockets para gestionar las solicitudes entrantes. Cada vez que un cliente intenta conectarse al servidor, esa conexión puede no ser aceptada de inmediato por diversas razones.

El **Backlog** define el número máximo de conexiones entrantes que pueden estar en espera antes de ser procesadas. Si las conexiones entrantes exceden este número, las nuevas solicitudes pueden ser rechazadas hasta que haya espacio en la cola de nuevo.

Valor más alto para el backlog en un socket de flujo

Depende del SO en el que se ejecuta el servidor.

• En Linux: El valor predeterminado es de 128, pero en algunas distribuciones modernas puede ser mayor, como de 4096 o más, dependiendo de la configuración del sistema.

• En Windows: El límite también puede variar, pero está limitado por el sistema.