

Planteamiento del proyecto

Luis Felipe Vélez García

Universidad Nacional de Colombia sede Manizales

Administración de sistemas informáticos

Sistemas operativos

Manizales, Caldas.

2023

## **Bitácora #1 creación de la Computadora Ch-maquina**

**Luis Felipe Vélez Garcia**

### **Estructuración del trabajo**

La primera fase del trabajo es para entregarlo el día lunes 2 de octubre, En esta entrega lo más resaltable es:

En esta fase el estudiante diseñara la interfaz gráfica que realizara para el proyecto, es decir la disposición de componentes gráficos que se le mostraran al usuario, permitirá la lectura de los archivos de programas con extensión “.ch” y los colocará en el panel de carga de programas, presentara las estructuras de código que permitan hacer el chequeo de sintaxis.

### **CHMAQUINA Fase A**

Para este trabajo existen bastantes programas de algoritmia que tienen herramientas capaces para desarrollar este trabajo, debo decidir bien cual utilizar pues puede que al elegir un lenguaje de programación debo quedarme con esa pues cambiarlo en una etapa tardía del proyecto puede ocasionar el estancamiento del desarrollo, pues volver a iniciar el proyecto con un nuevo lenguaje de programación es demasiado complicado, al inicio estaba pensando en utilizar algún lenguaje de programación pero más enfocado con el desarrollo web, pero hablando con compañeros de semestres pasados es muy complicado en la fase de desarrollo donde debo de utilizar Hilos de procesamiento, por lo que me han recomendado dos lenguajes a los cuales he tenido contacto y son de muy fácil entendimiento y estos son Python y Java, Python, estos dos se pueden desarrollar en el programa de Visual Studio Code y existe bastante documentación en internet para realizar el desarrollo.

### **Periodo de desarrollo**

Es muy importante utilizar un cronograma que ayude a gestionar las diferentes etapas del Ch-Maquina con el tiempo disponible empezando este día que escribo esta bitácora, por lo que este será el primer boceto de periodo de desarrollo.

**28/Agosto – 10/Septiembre:** Desarrollo de todo lo que tiene que ver con interfaz gráfica no funcional junto claramente con todo el ambiente que se necesita para un funcionamiento óptimo de esta interfaz.

**11/Septiembre – 17/Septiembre:** Implementación de funcionalidades básicas para el funcionamiento de la Chaquina (Lectura de archivos .ch, mostrar en el panel de cargas de programa, diseño del acumulador, y panel de posiciones de memoria)






18/Septiembre – 24/Septiembre: Se centrará totalmente a el chequeo de sintaxis, siento que esto debe de tener bastante tiempo de desarrollo pues es una lista bastante amplia para revisar

25/Septiembre – 2/Octubre: Revisión de calidad y documentación.

Diagrama de Gantt



Diagrama Gannt Ch-maquina

Planeación del proyecto	17/08/2023 22/08/2023	22/08/2023 24/08/2023	24/08/2023 26/08/2023	26/08/2023 02/11/2023	03/10/2023 28/11/2023	28/11/2023 5/12/2023
Planteamiento y entendimiento del problema						
Análisis						
Diseño						
Implementación						
Control de calidad y Seguimiento						
Despliegue						
Seguimiento Post-entrega						