

# Sistemas de Computação na Cloud

1º Entrega - Relatório

João Cunha, a22189  
Luís Ventuzelos, a22188  
Ricardo Faria, a4479

# 1. Dockerfile

## 1.1 FROM node:16

O Dockerfile usa como base a imagem do Docker-Hub **node:16**.

## 1.2 WORKDIR /usr/src/app

Através do comando **WORKDIR** consideramos a pasta `/usr/src/app` como a nossa pasta principal de trabalho.

## 1.3 COPY package\*.json ./

Através do comando **COPY**, copiamos todas as referências de `package*.json` de maneira a conseguirmos instalar todas as dependências necessárias para correr a nossa API.

## 1.4 RUN npm install

O comando **RUN** vai correr o comando `"npm install"` que vai permitir instalar as dependências do node que estão referenciadas nos ficheiros `package*.json`.

## 1.5 COPY . /usr/src/app

De seguida corremos o comando **COPY** para copiar os restantes ficheiros da aplicação. A decisão de fazer os comandos **COPY** faseados foi tomada por uma questão de eficiência. Se alguma dependência do `node` der erro ao correr o comando `"npm install"` a build da imagem vai falhar antes de copiarmos os restantes ficheiros.

## 1.6 EXPOSE 3000

A instrução **EXPOSE**, expõe uma porta específica com um protocolo específico dentro do Docker Container. A instrução diz ao Docker para obter todas as informações necessárias, durante o tempo de execução, de uma porta específica.

No caso da nossa imagem usaremos a porta 3000.

## 1.7 `CMD [ "node", "app.js" ]`

Preparamos o comando **CMD** para que assim que o nosso container for lançado execute o comando `"node app.js"` .

# 2. Docker-Compose

## 2.1 `version: "3.9"`

Indica que estamos a utilizar a versão 3.9 do Docker Compose, desta forma o Docker fornece os recursos apropriados.

## 2.2 `services`

Esta seção define todos os diferentes containers que iremos criar.

### 2.2.1 `api`

Este será o nome do nosso 1º serviço. O Docker Compose criará um container com esse nome.

```
build: .  
ports:  
  - "8080:3000"  
depends_on:  
  - db
```

No parâmetro **build** definimos a localização do ficheiro docker-compose.yml em relação ao Dockerfile, de seguida em **ports** mapeamos as portas do container para a máquina host e por fim adicionamos o parâmetro **depends\_on** para que este serviço inicie após o serviço definido for iniciado. Controlando assim a ordem pela qual os serviços serão inicializados. No serviço api mapeamos a porta 3000 do container para a porta 8080 da máquina host.

### 2.2.2 db

Este 2º serviço será a nossa base de dados.

```
image: "mongo"
restart: always
ports:
  - "5432:27017"
env_file:
  - .env
volumes:
  - ./scripts/mongo/init:/docker-entrypoint-initdb.d
  - ./scripts/mongo/init:/home/mongodb
  - ./scripts/mongo/seed:/home/mongodb/seed
  - ./data/db:/data/db
```

No parâmetro **image** definimos uma imagem pré-construída do mongo que será utilizada como um serviço de base de dados, no nosso caso Mongo (esta imagem está armazenada no Docker-Hub). O Docker Compose irá criar um container com uma cópia (“fork”) dessa imagem.

Adicionamos a instrução de **restart: always** de maneira a que sempre que o nosso container parar seja, logo de seguida, inicializado de maneira a que o container que contém a base de dados se mantenha sempre ativo.

Em **ports** mapeamos as portas do container expondo a porta 5432 na máquina host.

Em **env\_file** definimos a localização do ficheiro com as variáveis de ambiente que queremos passar para o serviço (*usernames*, *passwords*, etc...) que utilizamos ,por exemplo, para autenticação na base de dados.

Por fim, definimos **volumes**, onde estão montados os diretórios que achamos relevantes para aceder através da máquina host.

Desta forma, não teremos que reconstruir a imagem sempre que for necessário realizar alterações.

Os primeiros 3 volumes foram criados de modo a facilitar a criação de **mock data** na base de dados, sendo o último volume usado para armazenar todos os dados do MongoDB.