BIKE

Imports

```
In [42]: import random as rn
         import numpy as np
         from hashlib import sha256
```

BIKE

Definição de uma classe que implemente encapsulamento de chaves e cifragem/decifragem de mensagens, com recurso à operação de bit flip.

key_gen

Método que gera as chaves públicas e privadas, a partir de parâmetros de segurança previamente estabelecidos na própria classe BIKE. Recorrendo ao método sparse_cols, geram-se polinómios que serão posteriormente utilizados na geração das chaves públicas e privadas, como definido na documentação do BIKE. Assim, a chave privada deve ser (h0, h1) e a pública (gh1, gh0).

PKE

enc

Este será o método de cifragem, que se servirá da chave pública para computar um criptograma, a partir da cifragem de uma mensagem recebida como argumento. Utilizará também na cifragem polinómios gerados pelo método noise. Assim, o criptograma resultante será dado por (mf0 + e0, mf1 + e1).

dec

É o método de decifragem, que decifrará um criptograma através do algoritmo de bit flip, com recurso à chave privada anteriormente gerada. Utiliza-se a chave privada para computar um síndroma, que será posteriormente decifrado no método de bit flip, resultando na mensagem original

KEM

encapsulate Método em que se gera uma chave encapsulada e um criptograma, a partir dos quais posteriormente será possível obter a

chave desencapsulada. Semelhante ao método de cifragem, apenas tem o acrescento de gerar uma chave a partir dos polinómios e0 e e1, sobre os quais se aplica o algoritmo sha256. decapsulate

Método em que se obtém a chave desencapsulada a partir da chave privada e do criptograma gerado no método

encapsulate. O método é bastante similar ao método de decifragem, com a diferença que no final a chave é obtida por aplicar o algoritmo sha256 sobre o resultado de (cw0+c0,cw1+c1), em que cw0 e cw1 são o resultado do decode do criptograma e c0 e c1 são as duas partes do criptograma original.

```
Class BIKE
In [48]: class BIKE:
            def __init__(self, r, t):
                self.K = GF(2)
                self.um = self.K(1)
                self.zero = self.K(0)
                self.r = r
                self.n = 2*r
                self.t = t
                 self.Vn = VectorSpace(self.K, self.n)
                 self.Vr = VectorSpace(self.K, self.r)
                 self.Vq = VectorSpace(QQ, self.r)
                 self.Mr = MatrixSpace(self.K, self.n, self.r)
                 self.R = PolynomialRing(self.K, name='w')
                 self.w = self.R.gen()
                 self.Rr = QuotientRing(self.R, self.R.ideal(self.w^self.r+1))
             def key_gen(self):
                h0 = self.sparse_pol()
                h1 = self.sparse_pol()
                while(not (h0 != h1 and h0.is_unit() and h1.is_unit())):
                    h0 = self.sparse_pol()
                    h1 = self.sparse_pol()
                g = self.sparse_pol()
                while(not g.is_unit() and h0 != g and h1 != g):
                    g = self.sparse_pol()
                 private = (h0, h1)
                 \#public = (g*h1, g*h0)
                 public = (1, h0/h1)
                 return(private, public)
             def enc(self, public, m):
                 (f0, f1) = public
                 (e, e0, e1) = self.noise(self.t)
                return (m * f0 + e0, m * f1 + e1)
                 \#return\ (e + e1*f0, e0 + e1*f1)
             def dec(self, private, cripto):
                vec = self.expand2(cripto)
                 (c0, c1) = cripto
                 (h0, h1) = private
                H = block_matrix(2,1,[self.Rot(h0),self.Rot(h1)])
                #aux = block_matrix(2,1,[self.Rot(1),self.Rot(h0)])
                 synd = vec * H
                #synd = vec * aux
                cw = self.BF(H, vec, synd, 0)
                 (cw0, cw1) = self.unexpand2(cw)
                 return cw0
             def encapsulate(self, public):
                 (e,e0,e1) = self.noise(self.t)
                 (f0, f1) = public
                ms = self.Rr.random_element()
                 uu = np.packbits(list(map(lift,self.expand2((e0,e1)))))
                m = sha256()
                m.update(uu)
                key = m.digest()
                 return (key, (ms*f0 + e0, ms*f1 + e1))
             def decapsulate(self, private, cripto):
                 vec = self.expand2(cripto)
                 (c0, c1) = cripto
                 (h0, h1) = private
                 H = block_matrix(2,1,[self.Rot(h0),self.Rot(h1)])
                 \#aux = block_matrix(2,1,[self.Rot(1),self.Rot(h0)])
                 synd = vec * H
                 #synd = vec * aux
                 cw = self.BF(H, vec, synd, 0)
                 (cw0, cw1) = self.unexpand2(cw)
                uu = np.packbits(list(map(lift,self.expand2((cw0+c0,cw1+c1)))))
                 m = sha256()
                 m.update(uu)
                 key = m.digest()
                 return key
         def BF(self, H,code,synd, errs=0):
                 cnt_iter=self.r
                 mycode = code
                mysynd = synd
                 while cnt_iter > 0 and self.hamm(mysynd) > errs:
                    cnt_iter = cnt_iter - 1
                             = [self.hamm(self.mask(mysynd,H[i])) for i in range(self.n)]
                    max_unsats = max(unsats)
                    for i in range(self.n):
                        if unsats[i] == max_unsats:
                            mycode[i] += self.um
                            mysynd
                                     += H[i]
                if cnt_iter == 0:
                    raise ValueError("BF: limite de iterações ultrapassado")
                 return mycode
             def sparse_pol(self, sparse=3):
                 coeffs = [1]*sparse + [0]*(self.r-2-sparse)
                 rn.shuffle(coeffs)
                 return self.Rr([1]+coeffs+[1])
             def noise(self, t):
                el = [self.um]*t + [self.zero]*(self.n-self.t)
                 rn.shuffle(el)
                 return (self.Rr(el), self.Rr(el[:self.r]), self.Rr(el[self.r:]))
             def mask(self, u,v):
                 return u.pairwise_product(v)
             def hamm(self, u):
                 return sum([1 if a == self.um else 0 for a in u])
             def rot(self, h):
                v = self.Vr() ; v[0] = h[-1]
                for i in range(self.r-1):
                    v[i+1] = h[i]
                 return v
             def Rot(self, h):
                M = Matrix(self.K, self.r, self.r); M[0] = self.expand(h)
                 for i in range(1, self.r):
                    M[i] = self.rot(M[i-1])
                 return M
             def expand(self, f):
                 fl = f.list(); ex = self.r - len(fl)
                 return self.Vr(fl + [self.zero]*ex)
             def expand2(self, code):
                 (f0, f1) = code
                 f = self.expand(f0).list() + self.expand(f1).list()
                 return self.Vn(f)
             def unexpand2(self, vec):
                u = vec.list()
                 return (self.Rr(u[:self.r]), self.Rr(u[self.r:]))
```

In [49]: b = BIKE(257, 16) (private, public) = b.key_gen() m = b.Rr.random_element()

cr = b.enc(public, m)

Testing PKE

```
d = b.dec(private, cr)
print(cr == m)
print(d == m)
False
True
Testing KEM
```

In [50]: b = BIKE(257, 16)

Bibliografia:

https://bikesuite.org/files/BIKE.pdf

```
(private, public) = b.key_gen()
k1, c = b.encapsulate(public)
k2 = b.decapsulate(private, c)
print(k1 == k2)
True
```

In []: