

# Funktionale Analyse

Plattform: PC/Laptop

Wenrum?: Größerer Bildschirm, übersichtlicher,  
bessere Lesbarkeit

Interaktion:

- Spieler klickt Start, ihm werden zufällig 7 Karten zugewiesen (`math.random`, `deck.array` pusht 7 Karten in Spieler array!) Bei zwei Spielern → jeweils 7 Karten!
- Spieler der beginnt wird zufällig ausgewählt (`math.random`)
- Spieler zieht Karte (Klick-Event auf Deck, `deck.array` pusht per Zufall (`math.random`) eine Karte auf Spieler array) (dies passiert nur, wenn der Spieler nicht ablegen kann)
- Am Anfang des Spiels, wird eine zufällige Karte vom `deck.array` auf das Ablage array gepusht. (`math.random`)
- Wenn der Spieler ablegen kann, klickt dieser auf die Karte die er ablegen möchte, falls diese nicht mit der Farbe der Karte auf der Ablage ~~oder~~ oder mit der Kartenzahl übereinstimmt, wirft dies ein Error aus (Click-Event)  
Ausnahmen sind: Ablage von "Wunsch"-Karte oder Ablage von "+4" Karte.
- ~~Wenn eine Karte abgelegt wurde, ist der nächste Spieler an der Reihe.~~
- Im Falle eines Computers als Gegenspieler, wird ihm automatisch eine Karte vom Deck zugewiesen, wenn er keine Möglichkeit hat eine abzulegen. Dies wird mit einer if else Abfrage überprüft.  
↳ Falls er eine Karte ablegen kann, wird diese zufällig aus dem Karten abgelegt, der Computer kann keine Schauen "moves" machen  
~~Die Abfrage ist~~ → ebenfalls mit if else, es geht durch alle seine Karten und legt die erste die wegen Farbe oder Zahl in Frage kommen könnte, dazu gehören auch Farbwahl oder +4 Karten.

## ~~Falls die Karte aufgedeckt ist~~

+2: Legt ein Spieler "+2" werden ~~die~~ den Gegenspieler ~~automatisch~~ 2 neue Karten zufällig vom deck array auf sein Spieler array gepusht, dann muss er zx auf das deck ~~an~~ blicken.

Ausnahme: Falls dieser Spieler ebenfalls eine +2 ablegt, egal in welcher Farbe, muss sich Gegenspieler +4 aufnehmen usw.

Computer: durchsucht seine Karten nach Zahl "+2" oder der Farbe. Wenn keine +2 vorhanden ist, werden automatisch 2 Karten in das Karten-array des Computers gepusht.

+4: gleich wie bei +2 Lp Farbauswahl?

reverse: Falls eine reverse  
→ notwendig bei 2 Spielern?

Aussetzen: Falls eine aussetzkarte gelegt wird, darf der der sie gelegt hat noch einmal ablegen

Ausnahme: falls der Gegenspieler/Computer ebenfalls eine legt, darf dieser eine Karte ausspielen.

Wunsch: Falls eine Wunschkarte abgelegt wird kann dieser Spieler auf eine beliebige Farbe in seinem Karten-Array blicken (click-Event), diese wird dem Gegenspieler/Computer mitgeteilt. Er muss daraufhin eine Karte in dieser Farbe legen.

Computer: sucht mit (if else) nur nach Farben und legt die erste Karte die er findet wenn er keine hat, wird automatisch eine Karte vom deck auf das Computer array gepusht.

## UNO:

Falls ein Spieler nur noch eine Karte hat, muss dieser "UNO" rufen, bzw. auf einen Button klicken. Falls er dies vergisst und einfach weiterspielt, wird ihm automatisch eine "Strafkarte" zugewiezt.

