

Dokumentation EIA Aufgabe 6

2. Lokale Implementation

2.2: Server starten bei einem Macbook....hat nicht ohne externen Server geklappt (Installation eines anderen Servers) Server wurde gestartet mit dem Befehl „node Server.js“

2.3: Jedes Mal wenn man refresh gedrückt hat, wurde auf der Systemkonsole/Terminal „I hear voices“ ausgegeben. Dies geschieht, da wir `console.log("I hear voices!");` in unseren Code implementiert haben innerhalb der Funktion `handleRequest`.

2.4: Der eingegebene Text wird auf dem Browserfenster angezeigt. Auf der Systemkonsole/Terminal passiert bis jetzt noch nichts.

2.5: Durch das Hinzufügen von `console.log(_request.url);` (Änderung des request Handlers), haben wir dafür gesorgt, dass der eingegebene Text auch im Terminal erscheint.

2.6: Der lokale Sender wird auf einem Macbook mit der Tastenkombination control-c beendet.

3. Externe Implementation

3.1: Die `package.json` Datei musste auf uns angepasst werden. Ich habe den Namen des Autors geändert, sowie den Pfad der mich zum gewünschten `Server.js` Ordner bringt.

3.2: Ich habe mich auf Heroku angemeldet und es erst einmal mit meinem Github Repository verknüpft. Dann bin ich auf mein Dashboard gegangen, habe mein EIA2 Repository ausgewählt und auf Open App geklickt. Durch die Eingabe von einem Slash hinter den Seitenlink sowie eine beliebige Eingabe erschien das Eingebene ebenfalls wie gewünscht auf dem Browserfenster.

4. Anbindung des Weihnachtsbaumkonfigurators

Der Link der geöffneten Seite nach Open App habe ich anschließend in meine `<form action="https://eia2-18.herokuapp.com" method="get">` Datei gesetzt. Der Form action Befehl wird in der Aufgaben HTML um die Dinge gelegt die ausgegeben werden sollen. Wie z.B Ball Amount usw. Durch die Implementierung des Links zur Heroku website, wird festgelegt wohin die darin vorhandenen Daten geschickt werden.

Wenn man zum `checkProgress` Button nun noch den Befehl `type="submit"` hinzufügt, werden bei einem Button click die Daten ausgegeben die man im Konfigurator ausgewählt hat. Es wird ebenfalls auf der Serverkonsole angezeigt.