

### Aufgabe 3

[click]

→ auf Handkarte → ausspielen

↳ gleiche Karte erscheint auf Ablagestapel

[click]

→ auf Nachziehstapel oder Leertaste

↳ zufällige Karte wird vom Deck genommen

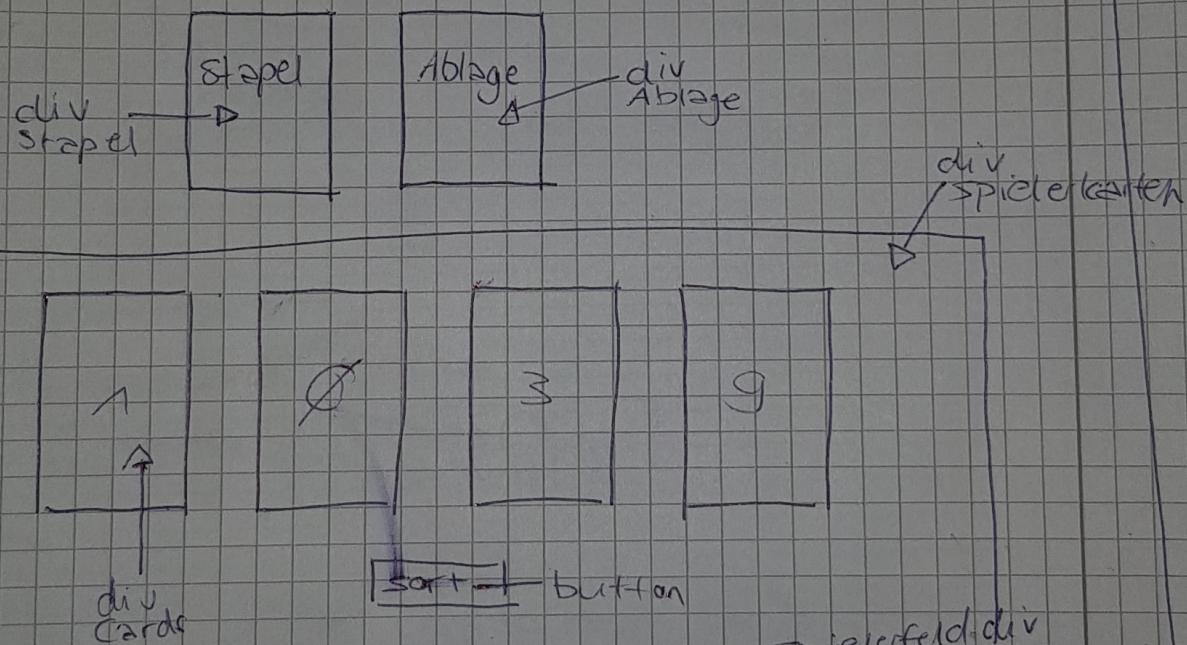
↳ zur Hand hinzugefügt

Wenn das Deck leer ist → ziehen nicht mehr möglich!

↳ Handkarten ausspielen geht noch!

[button] → bei Handkarten → sortiert Handkarten nach Farbe

↳ array.sort



Absfrage Kartenzahl = prompt

```
let TypeNumber = Number  
let ChooseCards = string = prompt(.)  
TypeNumber = Number(ChooseCards)
```

```
define 108 UNO Cards  
interface : color: string  
cardname: string
```

Alle Karten in ein Array  
let AllCards: Cards[] = []

Zufällig aus Array Karten ziehen  
↳ Funktion Zufall (math.random)

PlaceDiv()

Karte aus AllCard löschen  
sobald sie rausgezogen wird  
AllCards.splice(loeschen, 1)

Karte zu Spielkarten hinzufügen  
↳ Spielkarten Array erstellen

continue

[if kTypeNumber]      [if is TypeNumber]

PlaceDiv

→ D | color : string  
karte : string  
Eingabe : number

| createDiv als HTML-Element

div as child element of body



| CSS-style - Declaration



s. border  
s. position  
s. height  
s. ...

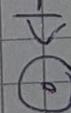


math.random

→ | Allcards : string[]

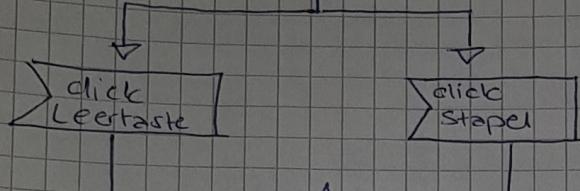


(Choose random card  
out of array  
↳ return Math.floor  
(Math.random()  
math.floor(Nummer))



aufnehmen

AllCards : string []  
PlayerCards : string []



function takeCardrandomum  
↳ take card and add it to  
PlayerCards!

Delete chosenCard out of  
AllCards []  
↳ AllCards.splice(Loeschen, 1)

takeCardrandomum  
function

AllCards []  
PlayerCards []

Add Card to PlayerCards  
from AllCards

chooseCard  
randomly  
↳ return.Math.floor  
(Math.random()  
math.floor(Nummer))

ablegen



PlayerCards: string []  
Ablage: string []



click  
Card



function laydown  
↳ card is added to Ablage []



Delete Card from PlayerCards()  
↳ PlayerCards.splice



function laydown



PlayerCards ()  
Ablage []

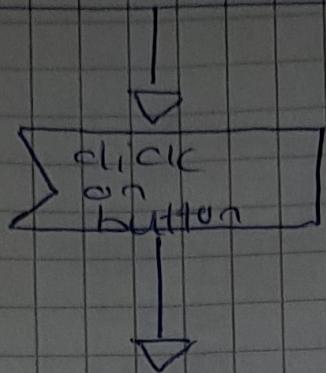


AddCard from PlayerCards ()  
to Ablage []



## Sort Cards

→ | PlayerCards: String[] |



function sortCards ()  
↳ sort all cards on Players  
hand after color



function sortCards ()

→ | ~~PlayerCards[]~~ |



cards get sorted  
by color

