

# BENVENIDOS

## BOOTCAMP DESARROLLO WEB FULL STACK MÓDULO 1

INICIO: 9 de Septiembre de 2024

ESPECIALISTA: Luisa Castaño Vanegas

MODALIDAD: Online

# CRONOGRAMA

---

**6:00 - 6:40**

INTRODUCCIÓN BOOTCAMP

**6:45 - 8:00**

CONOZCÁMONOS - EXPECTATIVAS

**8:00 - 8:20**

BREAK ¡RECARGAR BATERÍAS!

**8:20 - 8:50**

SONDEO DE CONOCIMIENTOS

**8:50- 9:40**

CONCEPTOS BÁSICOS DW

# COMPROMISOS

1. Respeto a especialista y compañeros
2. Escucho atentamente
3. Participo activamente
4. Reviso la información de DISCORD
5. Cumplio con las fechas de entrega de actividades
6. No toleramos ningún tipo de discriminación
7. Me expreso abiertamente, pregunto inquietudes y  
comparto mis necesidades
8. Asisto a todas las clases e informo los motivos en caso de  
ausencia

# METODOLOGÍA

## PARTE TÉCNICA

15%

QUICES

15%

ENTREGA PORTAFOLIO

10%

ACTIVIDADES DE CLASE

10%

PARTICIPACIÓN

50%

ENTREGA FINAL

Nos permite crear sitios y aplicaciones web -> Es decir, lo podemos ejecutar en nuestro navegador (Chrome, Mozilla, Safari, etc)

# ¿QUÉ ES EL DESARROLLO WEB?

1

Página Web



Documento individual que forma parte de un sitio web

2

Sitio web



Colección de páginas web relacionadas entre sí y vinculadas

3

Aplicación web



software interactivo que se ejecuta en un navegador web (+ complejo)

# CONCEPTOS BÁSICOS DEL DESARROLLO WEB



# CONCEPTOS BÁSICOS DEL DESARROLLO WEB



HTML5



Define la estructura básica de una página web mediante etiquetas



CSS3



Hoja de estilos que permite mejorar la apariencia visual de una página web



Bootstrap



Proporciona componentes predefinidos para facilitar el desarrollo web



JavaScript



Lenguaje de programación que permite agregar funcionalidades

# CONTROL DE VERSIONES

El control de versiones es un historial que guarda todos los cambios que se hacen en un proyecto de desarrollo.

- » **Hacer seguimiento de los cambios**
- » **Volver atrás si es necesario**
- » **Trabajar en equipo de manera más fácil**



**REPOSITORIO  
REMOTO**

[link repositorio remoto](#)  
[link descarga GIT](#)



# PARA PRÓXIMA CLASE



Visual Studio Code

