

Workshop JavaScript - Taller

BIT

Noviembre 2024

1 Ejercicios Prácticos

Ejercicio 1: Uso de Variables y Tipos de Datos

Instrucción:

- Declara las siguientes variables:
 - Una variable `nombre` de tipo `string`.
 - Una variable `edad` de tipo `number`.
 - Una variable `esEstudiante` de tipo `boolean`.
- Imprime un mensaje en la consola que diga:
 - "Hola, mi nombre es [nombre], tengo [edad] años y soy estudiante: [esEstudiante]".

Ejercicio 2: Condicionales y Ciclos

Instrucción:

- Crea un programa que:
 1. Solicite al usuario un número utilizando `prompt()`.
 2. Si el número es par, muestra "El número es par".
 3. Si es impar, muestra "El número es impar".
- Luego, usa un ciclo `for` para imprimir todos los números del 1 al número ingresado.

Ejercicio 3: Manipulación de Arrays

Instrucción:

- Crea un array llamado `frutas` con al menos 5 frutas.
- Agrega una nueva fruta al final del array usando `push()`.
- Elimina la primera fruta del array usando `shift()`.
- Imprime todas las frutas restantes en la consola usando un ciclo `for`.

Ejercicio 4: Funciones y Manejo de Excepciones

Instrucción:

- Crea una función llamada `dividir` que tome dos números como parámetros.
- Si el segundo número es 0, lanza una excepción usando `throw`.
- Usa `try-catch` para capturar la excepción y mostrar un mensaje de error en la consola.
- Si no hay error, devuelve el resultado de la división.

Ejercicio 5: Promesas y `async/await`

Instrucción:

- Crea una función asíncrona llamada `obtenerDatos` que obtenga datos de la API pública `https://jsonplaceholder.typicode.com/posts`.
- Usa `fetch()` y `await` para hacer la solicitud y esperar la respuesta.
- Imprime los primeros 3 títulos en la consola.

Pistas:

- Utiliza `try-catch` para manejar errores.
- Usa el método `slice()` para obtener los primeros 3 elementos.