

Manual De usuario

Proyecto 1 Organización de Lenguajes y Compiladores 1

Contenido

ntroducción	3
Requerimientos	3
nterfaz de usuario	3
File	
Open File:	
Save As:	
Report	
Errors:	(
AST:	6
View	7
Clean	7
Run	7
Selector de lenguaje	
Ventana de traducción	১

Introducción

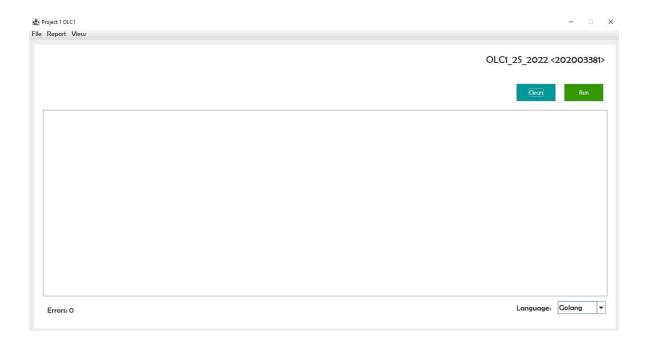
Se presenta una aplicación con interfaz de usuario capaz de cargar archivos con extensión .olc o escribir el pseudocódigo con la estructura especificada dentro de la aplicación en ejecución para obtener la traducció de los algoritmos ingresados en golang y/o python. También es posible la generación de un reporte html con los errores léxicos y sintácticos encontrados, así como una gráfica del Árbol de Análisis Sintáctico. El programa también es capaz de guardar archivos con extenciones .go, .py y .olc. Adicionalmente, el programa cuenta con la opción de acceder a sus manuales y archivo de gramática desde este.

Requerimientos

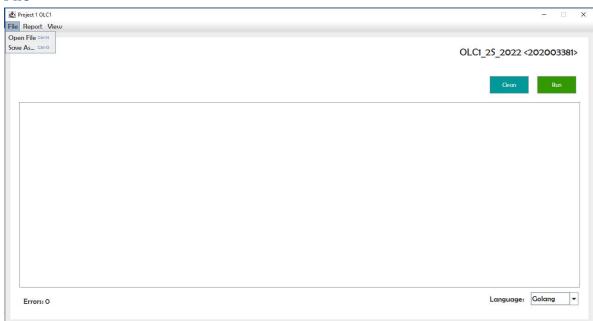
- Java JDK versión 15 o superior
- Visualizador de archivos pdf y png.
- IDE compatible con java (opcional)

Interfaz de usuario

Al iniciar el programa desde el IDE o la terminal de comandos, se accede a la siguiente interfaz gráfica:



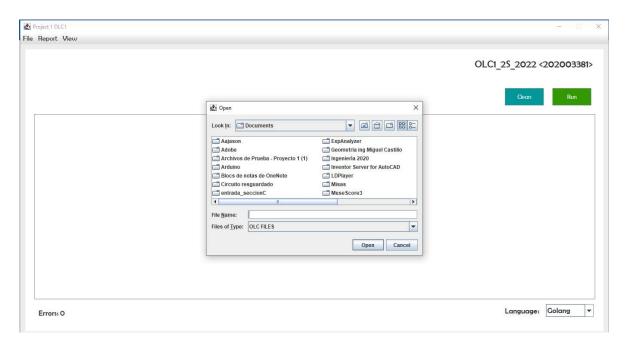
File



Este menú cuenta con dos opciones, Open File y Save As.

Open File:

Permite elegir un archivo con extensión .olc existente dentro del sistema, para posteriormente mostrarlo, editarlo o ejecutarlo.





Save As:

Permite guardar el contenido del área de texto en un nuevo archivo .olc, permitiendo elegir la ubicacón y nombre de este.

Report



El menú de reporte cuenta con tres opciones: FlowChart, Errors y AST.

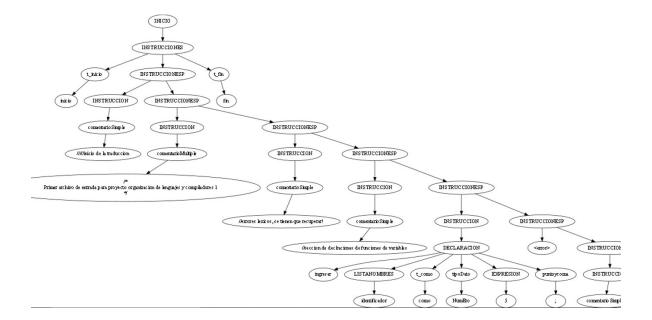
Errors:

Muestra con archivo html con los errores del último archivo ejecutado.

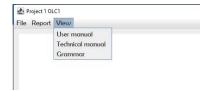
		Lexema	Linea		
	Lexico	@	7	0	Caracter no reconocido
	Lexico	\$	7	1	Caracter no reconocido
	Lexico	&	7	2	Caracter no reconocido
	Lexico	m	47	63	Caracter no reconocido
	Lexico	0	47	64	Caracter no reconocido
	Lexico	đ	47	65	Caracter no reconocido
	Lexico	a	49	38	Caracter no reconocido
	Lexico	>	49	53	Caracter no reconocido
	Lexico	a	50	38	Caracter no reconocido
0	Lexico	a	51	38	Caracter no reconocido
1	Lexico	a	52	38	Caracter no reconocido
2	Lexico	a	53	38	Caracter no reconocido
3	Lexico	a	54	38	Caracter no reconocido
4	Lexico	A	55	38	Caracter no reconocido
5	Lexico	a	56	38	Caracter no reconocido
5	Lexico	a	57	38	Caracter no reconocido
7	Tavion	a	57	71	Caracter no reconocido

AST:

Muestra un archivo PNG con Árbol de Análisis Sintáctico del pseudocódigo en el área de texto.



View



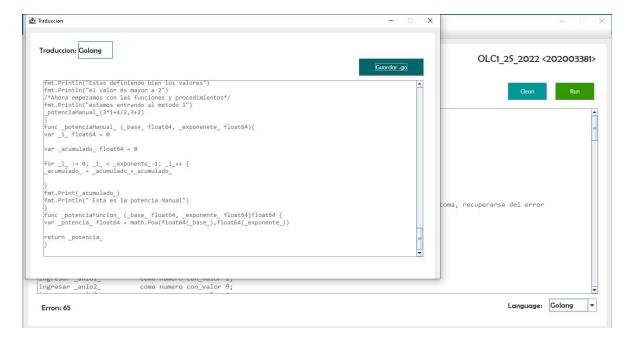
Permite abrir los archivos PDF de Manual de usuario, manual técnico o archivo de gramática.

Clean

Limpia el contenido del área de texto.

Run

Permite traducir el pseudocódigo al lenguaje seleccionado, el resultado se muestra en una ventana modal.



Selector de lenguaje

Es un combo box que permite seleccionar el lenguaje deseado para traducir: Python o Golang.



Ventana de traducción

Muestra la traducción de salida y permite copiar el texto o guardarlo en el dispositivo.

```
Traduccion: Python

print("no tiene que imprimir este mensaje"+"\n")
else:
    print("este print es un ejemplo")

if _v1_ == _v2_:
    print("no tiene que imprimir este mensaje"+"\n")
elif _v1_ == 13:
    print("ensaje de prueba"+"\n")
elif _v1_ == 14:
    print("mensaje de prueba"+"\n")
elif _v1_ == 14:
    print("ensaje de prueba"+"\n")
else:
    print("este print es un ejemplo"+"\n")
    _varB_ = False

print("Esta definiendo bien los valores"+"\n")
print("el valor es mayor a 2"+"\n")
"""Ahora empezamos con las funciones y procedimientos"""

print("estamos entrando al metodo 1"+"\n")
    _potenciaManual_(3 * 1 + 4 / 2,3 + 2)
if __name__ == '__main__':
    main()
```