

# GUÍA DE USUARIO

# STARDUST GAMES



**LO QUE TODO  
USUARIO DESEA  
SABER!!!**



## REVISAMOS

- **DAR DE ALTA UN NUEVO ARTICULO**
- **MODIFICAR UN ARTICULO**
- **ELIMINAR UN ARTICULO**
- **MOSTRAR UNA LISTA DE DATOS**
- **LIMPIAR PANTALLA**
- **SALIR DEL PROGRAMA**

**Y MÁS ...**



**EDICIÓN NOVIEMBRE  
2022**



**UNIVERSIDAD AUTONOMA DE NUEVO LEON.**

**Facultad Ciencia Físico Matemático.**



**UANL**

**FCFM**

# **PROGRAMACIÓN BÁSICA.**

## **Proyecto Final:**

**Programa de tienda de videojuegos.**

**\*\*\*\*\*STARDUST GAMES\*\*\*\*\***

**\*\*\*\*\*STARDUST GAMES\*\*\*\*\***

Buenos dias, por favor ingrese una opcion valida:

- 1.-Agregar Articulos
- 2.-Modificar Articulos
- 3.-Eliminar Articulos
- 4.-Lista de articulos
- 5.-Limpiar pantalla
- 6.-Salir del programa

**Nombre del Alumno:** Juan Enrique Leal Gutiérrez.

**Matricula del alumno:** 1957848.

**Nombre de la Maestra:** Luisa Alejandra Monreal Mendez.

**Grupo:** 006 A2022.

**Fecha de Entrega:** 14/11/2022.

# Sumario



**2 Menú principal**

**3 Agregar Artículos**

**5 Modificar Artículos**

**6 Eliminar Artículos**

**7 Lista de Artículos**

**9 Limpiar pantalla**

**10 Salir del programa**



# MENÚ PRINCIPAL.

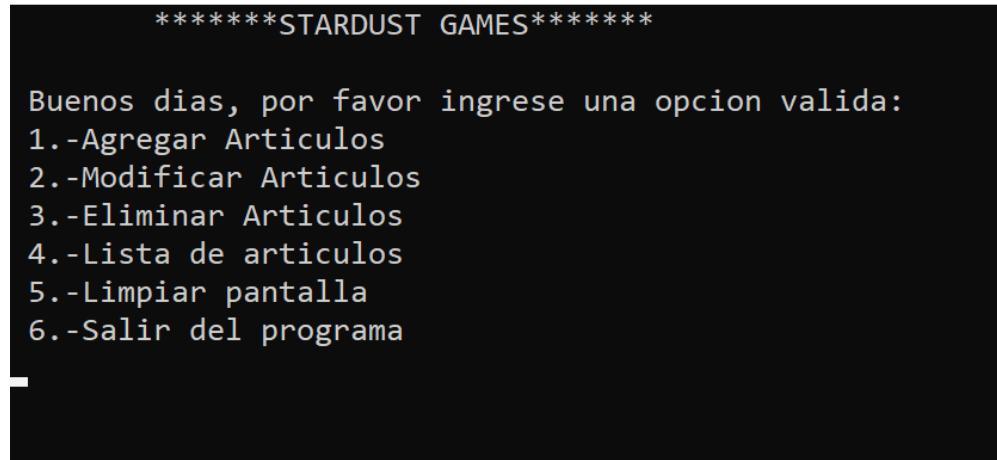


Imagen 1.1 Imagen del menú principal al momento de iniciar el programa.

## Descripción de las básicas de las opciones.

Para empezar, buenos días y muchas gracias por unirse a la gran familia de **STARDUST GAMES**, nos complace tener a nuevos miembros de nuestra familia en nuestras nuevas sucursales, si se le ha entregado la edición más reciente de nuestro manual de usuario, es debido a que usted estará encargado de nuestro sofisticado programa de clasificado de artículos, el cual le permite una cómoda y fácil organización y gestiónamiento de los diferentes artículos manejan nuestras sucursales, los cuales en su gran mayoría son videojuegos. En la versión la versión más actual dispondremos de 6 opciones nada mas iniciando el programa, a continuación le daremos una descripción breve de cada función, en próximas paginas podrá tener una versión más extensa de cada 1.

**\*Agregar artículos:** Esta opción le permite al usuario registrar un artículo nuevo para así poder realizar su determinado uso (Pág. 3 y 4).

**\*Modificar artículos:** Esta opción le permite al usuario modificar los datos de un artículo ya existente a partir de su numero de artículo (Pág. 5).

**\*Eliminar artículo:** Esta opción le permite al usuario eliminar todos los datos de un artículo a partir de su numero de artículo (Pág. 6).

**\*Lista de artículos:** Esta opción le permite al usuario mostrar todos los datos de un artículo a partir de su genero o su categoría (Pág. 7 y 8).

**\*Limpiar pantalla:** Esta opción le permite al usuario limpiar la pantalla después del uso del programa y solo mostrar el menú de inicio (Pág. 9).

**\*Salir del programa:** Esta opción le permite al usuario salir del programa y generando el archivo con los nuevos artículos (Pág. 10 y 11).

## Datos a tomar en cuenta.

\*Se le recomienda al usuario poner uno de los números presentados en las 6 opciones, de lo contrario al poner un número distinto se le pedirá ingresar un número valido o de ingresar un carácter distinto (letras, símbolos diferentes a números) podría haber problemas con la estabilidad del programa.

\*En la opción de agregar artículos, al final se le preguntará si quiere dar de alta otro artículo, esto en caso de que usted quiera poner un artículo extra.

\*En la opción de modificar artículo, se tendrán que modificar todos los datos manualmente por el usuario (usted), después de eso, no hay forma de recuperar los datos anteriores, esto ultimo también sucede en la opción de eliminar artículos, tenga cuidado con las decisiones que tomara con los artículos.

\*Al momento de limpiar pantalla ningún dato registrado será borrado.

# OPCIÓN 1

# AGREGAR ARTICULO.

Al momento de iniciar su ronda de trabajo en **Stardust Games**, lo más recomendable será empezar a registrar artículos, ya que si usted inicia una de las otras opciones (menos Limpiar pantalla y Salir), no podrán cumplir su función correctamente por la falta de datos, así que una vez iniciada la primera opción deberá escoger cuantos registros de artículos desea dar de alta, en este caso usted puede decidir el numero de registros que se darán de alta, todo dependerá de su decisión, una vez ya decidido cuantos registros se darán de alta, podrá empezar a registrar datos como los siguientes:

```
Cuantos registros desea dar de alta  
Ingrese el numero de articulo  
Ingrese el año de lanzamiento del articulo  
Ingrese el nombre del articulo  
Ingrese la descripcion del articulo  
Ingrese la clasificacion del articulo  
Ingrese la plataforma donde esta disponible el articulo  
Ingrese el genero del articulo  
Ingrese las caracteristicas del articulo  
Ingrese el precio unitario del articulo
```

Imagen 1.2 Datos a registrar al momento de dar de alta un articulo.

## Datos a Registrar

**1.– Registros a dar de alta:** Como ya se menciono antes, en esta parte se le pedirá a usted el usuario, dar un numero de artículos a registrar, la cantidad no importa, mientras que usted este dispuesto a llenarla (Se le recomienda no poner otros caracteres diferentes a números, ya que eso podría causar un error en el programa).

**2.– Número de identificación de artículos:** En esta parte, usted deberá asignarle un número único de identificación a cada artículo para así poder usar el artículo en otras partes del programa, en caso de ingresar un número ya registrado el programa le pedirá que ingrese uno nuevo (Se le recomienda no poner otros caracteres diferentes a números, ya que eso podría causar un error en el programa).

**3.– Año de lanzamiento del artículo:** En esta parte, usted tendrá que registrar el año de lanzamiento del artículo, esto debido a que en **Stardust Games**, se maneja una gran gama de productos que no están predeterminados a un periodo específico en el tiempo (Se le recomienda no poner otros caracteres diferentes a números, ya que eso podría causar un error en el programa).

**4.– Nombre del producto:** En esta parte, se debe registrar el nombre del artículo, se le recomienda usar espacios, mayúsculas y todo tipos de caracteres que se encuentren en el nombre original del artículo, esto ya que le puede ayudar con su identificación de una manera más sencilla.

**5.– Descripción del artículo:** En esta parte, se puede dar una breve descripción del título, ya sea mencionando una parte breve de su historia, su jugabilidad o las cosas más reconocibles del artículo.

**6.- Clasificación del articulo:** En esta parte, se deberá registrar la clasificación por edades correcta de un artículo, lo más recomendable a la hora de vender nuestros artículos es respetar la clasificación por edades que pueda manejar un producto, por más que un cliente lo pida, no se le puede vender un artículo si no cumple con las edades de clasificación del artículo en cuestión.

**7.- Plataformas en las que está disponible el artículo:** En esta sección se debe especificar cuales son las plataformas en las que el artículo esta disponible (ejemplo: Nintendo Switch, PlayStation5, Xbox Series S/X, etc.) en caso de ser videojuegos, en caso ser otro artículo, se puede especificar lo que se crea más correcto, lo más recomendable es especificar que solo está disponible en **Stardust Games**.

**8.- Genero del artículo:** En esta parte se debe especificar en que genero se encuentra el juego en cuestión, lo más recomendable es solo registrar el artículo con un genero y que ese genero sea el que sea mas reconocible para el título, esto para que se puedan encontrar la mayoría de títulos pertenecientes a un solo genero. En caso de ser un artículo aparte de los videojuegos, lo más recomendable es registrarlo con el tipo de producto al que pertenece (peluches, llaveros, tarjetas de prepago, etc.).

**9.- Características del artículo:** En esta parte, se deben de registrar las características más reconocibles para el juego, como algunos géneros secundarios, su tipo de jugabilidad o sus reconocimientos en el ámbito jugable o en la historia de los videojuegos en total, también se puede remarcar si es secuela o precuela de algún otro título existente, pero lo más importante es mostrar las cosas que más puedan llamar la atención hacia el título.

**10.- El precio unitario del artículo:** Como ultimo dato a registrar de cada artículo, se le pide registrar el precio unitario de cada artículo, en cuestión esto significa que se ingresara el precio sin el impuesto **IVA**, ya que el programa calculará automáticamente tanto el **IVA** como el precio total, esto para mostrarlos al momento de imprimir los datos cuando se escoge la opción **Lista de artículos**, y también en el archivo que se genera al momento de salir del programa usando solo la opción **Salir del programa** (Se le recomienda no poner otros caracteres diferentes a números, ya que eso podría causar un error en el programa).

Al momento de registrar todos los datos de sus artículos, el programa le preguntara lo siguiente:

Desea dar alta otro artículo  
1-.Si  
2.-No

Imagen 1.3 Imagen del programa preguntando si se desea dar de alta otro artículo al momento de terminar de registrar los artículo.

Esto como ya se menciono antes se le preguntara al usuario una vez ya registrados la cantidad de artículos principales, esto se hace en caso de que al usuario de ultimo momento le toque registrar un nuevo artículo, así no teniendo que repetir todo el proceso desde el menú principal, las opciones a esta pregunta son las siguientes:

**1.- Si:** Esta opción hace que el usuario pueda volver a registrar un nuevo artículo cuantas veces quiera sin tener que salir al menú principal. Esta pregunta se repetirá infinitamente hasta que el usuario responda con la siguiente opción:

**2.- No:** Esta opción hace que el usuario si así lo decide, sea dirigido directo al menú principal, haciendo que no pueda ingresar más opciones a menos que el usuario vuelva a ingresar desde el menú principal, haciendo esto la manera más tardada de registrar los artículos, por lo que se le recomienda altamente al usuario escoger la primera opción sobre la segunda en caso de querer registrar más artículos una vez se termine de registrar los artículos principales.

## Datos a tomar en cuenta.

\*Al momento de llegar a esta pregunta, se le recomienda al usuario poner uno de los números presentados en las 2 opciones, de lo contrario al poner un número distinto se le pedirá ingresar un número valido o de ingresar un carácter distinto (letras, símbolos diferentes a números) podría haber problemas con la estabilidad del programa.

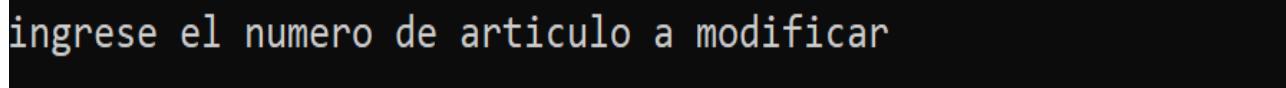
\*Se le recomienda al usuario dar de alta todos sus artículos la primera vez que se ponga a registrar artículos, ya que si se ingresan más después, podría existir una pequeña perdida de datos.

# OPCIÓN 2

# MODIFICAR ARTICULO.

Ahora en esta segunda opción el usuario podrá modificar un articulo existente en caso de haber cometido un error en el primer registro, en ese caso solo tiene que regresar al menú principal y escoger la segunda opción **Modificar articulo**, en la cual como se menciona en su nombre, se tendrá la oportunidad de poder modificar todos los datos de un articulo ya existente.

Una vez ya decidido que se hará un cambio a un articulo ya existente, seleccione la opción 2 en el menú principal, a continuación el programa le preguntara lo siguiente al usuario:

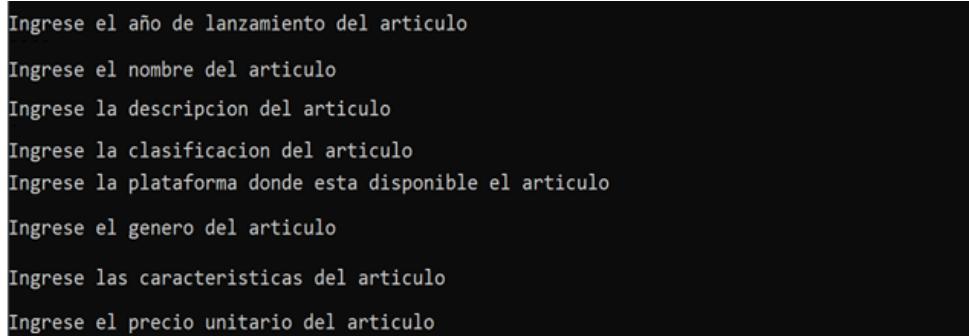


```
ingrese el numero de articulo a modificar
```

Imagen 1.4 Imagen del programa al seleccionar la opción de modificar articulo.

Al momento de ingresar a la opción **Modificar articulo**, el programa le preguntara al usuario un número de articulo para poder modificar los datos completos de un articulo ya registrado, en esta pregunta se le pide al usuario que por favor ingrese un numero de articulo ya registrado con anterioridad, ya que en caso de registrar uno que este registrado el programa lo mandara de regreso al menú de opciones, por lo cual es recomendable usar esta opción una vez ya usada la opción de **Agregar un articulo**, para así poder darle un uso optimo a esta opción, también es recomendable usar solo números como respuesta, en caso de usar números no iguales a números (letra, símbolos, etc.) el programa podría tener errores y perderse algunos datos, además de no generarse el archivo con los artículos ya registrados, esto por tener que cerrar el programa sin usar la opción **Salir del programa** y así perdiendo los datos ya registrados anteriormente.

Una vez ya habiendo puesto un numero de articulo existente y registrado con anterioridad, el programa le pedirá otra vez todos los datos que contiene un articulo, por lo que se recomienda ya tener anotados los datos que están correctos antes de modificarlos, para ver los datos de un articulo antes de modificarlos puede usar la opción **Lista de artículos**, pero claro, esto antes de modificar el articulo, los datos que el programa le pedirá son los siguientes:



```
Ingrese el año de lanzamiento del articulo
Ingrese el nombre del articulo
Ingrese la descripcion del articulo
Ingrese la clasificacion del articulo
Ingrese la plataforma donde esta disponible el articulo
Ingrese el genero del articulo
Ingrese las caracteristicas del articulo
Ingrese el precio unitario del articulo
```

Imagen 1.5 Datos a ingresar una vez seleccionado el articulo a modificar.

Una vez ya registrados los datos pedidos anteriormente, se le regresara al menú principal con los nuevos datos guardados, así perdiéndose los datos anteriores para siempre, recordando que esto solo afecta al articulo con el número de articulo puesto en **Modificar articulo** y no a otros artículos.

Para tener una idea más clara sobre los datos a llenar, puede revisar la sección **Agregar un articulo** (pág. 3 y 4).

# OPCIÓN 3 ELIMINAR ARTICULO.

Si en algún momento el usuario ya no necesita un artículo o tiene la necesidad de entrar en la opción 3 del programa **Eliminar artículo**, esta opción como menciona su nombre, tiene la función de eliminar todos los datos de un artículo, por lo cual el escoger esta opción debe ser escogida muy cuidadosamente, porque una vez borrados, los datos seleccionados no podrán volver, tampoco podrá verlos en **Lista de Artículos** ni aparecerán en el archivo generado por la opción **Sair del programa**, es una opción que debe ser utilizada cuando de verdad sea necesaria y no se debería ingresar a ella solo por curiosidad, ya que la opción al entrar no habrá manera de salir, a menos que ponga un dato no existente.

Una vez usted ingresa en la opción, el programa le preguntara lo siguiente al usuario:

ingrese el numero de articulo del articulo a eliminar

Imagen 1.6 Imagen de la opción Eliminar Artículo al momento de entrar.

Al momento de ingresar a la opción el programa le pedirá el numero de artículo (al igual que la opción **Modificar artículo**), por lo cual, el usuario deberá poner un número de artículo que ya fuera registrado con anterioridad, de lo contrario en el caso de poner un número de artículo inexistente, el programa mandará al usuario directo al menú de opciones, teniendo que escoger la opción 3 otra vez, por lo cual es recomendado que al igual que la opción **Modificar artículo**, el usuario use como primera opción nada más abriendo el programa la opción **Agregar artículo**, para que el usuario pueda darle un uso óptimo a esta opción y no tenga problemas a lo largo del programa, también en caso de poner un carácter diferente a un número (Letras, símbolos, etc.) el programa podría tener problemas de estabilidad y tener que cerrarlo, así no solo perdiendo el artículo que el usuario iba a eliminar, sino que se perderán todos para siempre, por lo cual es necesario solo la utilización de números.

Al momento de salir el programa le avisará al usuario que el artículo ya ha sido eliminado:

El artículo ya ha sido eliminado

Imagen 1.7 Mensaje que se muestra una vez es eliminado el artículo.

Una vez ya eliminado el artículo, el usuario será enviado al menú principal, así perdiendo todos los datos del artículo para siempre, sin manera de recuperarlos, por lo cual es recomendado anotar todo artículo cuando se a registrado por primera vez, en caso de perdidas accidentales.

Una vez eliminado el artículo ya no aparecerá en la **Lista de artículos** ni en el archivo generado cuando se usa la opción **Sair del programa**, por lo cual una vez eliminado ya no hay forma de recuperarlo.

# OPCIÓN 4

# LISTA DE ARTICULOS.

Una vez ya registrados los datos de sus artículos, el usuario antes de imprimir el archivo una vez use la opción **Salir del programa**, puede revisar los datos de los artículos que quiera en la opción **Lista de artículos**.

Una vez escogida esta opción el programa le preguntara al usuario lo siguiente:

Buscar por:  
1.- clasificacion  
2.- genero

Imagen 1.8 Imagen del programa al escoger la opción Lista de artículos.

Como se puede observar en la **Imagen 1.8**, al ingresar a la opción **Lista de artículos** el programa le pregunta al usuario si quiere realizar una búsqueda mediante su clasificación o mediante su genero, para así mostrar un grupo de juegos grandes para los clientes que estén interesados en una clasificación o un genero en específico.

A continuación se dará una explicación breve de las 2 listas:

**1.– Lista de artículos por clasificación:** Esta lista se realiza en caso de que gente menor de edad busque comprar un juego por su cuenta o si algún poco conocedor quiera comprar un juego de regalo para alguien más, esto debido a que en **Stardust Games**, esta prohibida la venta de juegos para mayores de edad a menores de edad, esto debido a que los menores de edad no tienen que estar jugando juegos que no son para su edad, cualquier empleado que sea descubierto vendiendo esta clase de juegos a menores de edad, recibirá una penalización grande.

En este caso, la clasificación debe ser registrada bajo la regulación de edades dada en la localización de la sucursal, en este caso debe de estar bajo la regularización de edades hechas en México.

**2.– Lista de artículos por genero:** Esta lista es realizada en caso de que alguien nuevo o alguien indeciso en sus compras busque realizar una compra sobre un genero específico de juegos, esta lista a ayudado a mucha gente inexperta y poco informada en el ámbito jugable a conocer nuevas franquicias de juegos o poco conocidas franquicias de juegos y llegar a encantarles por estar en su genero preferido (ejemplos: carreras, plataformas, terror, peleas, acción simulación, etc.).

Estás listas son las únicas que manejamos en **Stardust Games** actualmente, debido que a lo largo de los años estas han sido las más funcionales y que han generado menos perdidas a la compañía, por lo que de momento serán las únicas que se utilizaran en este programa, de ser cambiado se notificara por medio de las guías mensuales para este programa, así que manténganse atentos y lean cada nueva edición para no perderse ninguna noticia nueva!!!

En la próxima pagina podremos ver un ejemplo de como se muestra una lista de artículos en el programa.

A continuación mostraremos un ejemplo de la lista de artículos con el videojuego **Sonic Frontiers**, videojuego destacado del mes y la portada de nuestra guía al usuario mensual:

```
Buscar por:  
1.- clasificacion  
2.- genero  
1  
ingrese la clasificacion a buscar  
A  
  
El Numero de articulo es:19  
  
El Nombre del articulo es:Sonic Frontiers Digital Deluxe  
  
La fecha de salida del articulo es:2022  
  
La clasificacion del articulo es:A  
  
Las caracteristicas del articulo son:Exploración a alta velocidad  
  
La descripcion del articulo es:Juego de Zona Abierta  
  
El genero del articulo es:Aventura  
  
Las plataformas en las que esta disponible el articulo son:Nintendo Switch, Play Station 4/5, Xbox One/ Series X/S  
  
El precio unitario del articulo es:766.380005  
  
El iva del precio del articulo es:122.620804  
  
El precio total del articulo es:889.000793
```

**Imagen 1.9** Ejemplo de lista de artículos con el videojuego Sonic Frontiers.

En caso de haberse utilizado primero la función **Eliminar articulo** el siguiente mensaje será mostrado:

**El articulo ya no existe, ha sido eliminado**

**Imagen 1.10** Ejemplo de la lista de artículos al momento de buscar un articulo ya eliminado.

## Datos a tomar en cuenta.

\*Se le recomienda al usuario poner uno de los números presentados en las 2 opciones, de lo contrario al poner un número distinto se le pedirá ingresar un número valido o de ingresar un carácter distinto (letras, símbolos diferentes a números) podría haber problemas con la estabilidad del programa.

\*Como se menciono anteriormente, el usuario no necesita calcular el IVA ni el precio total de un artículo, ya que el programa lo realiza automáticamente una vez ingresado el precio al momento de registrar un artículo nuevo.

\*Esta opción le puede servir al usuario para revisar que todos los datos estén en orden antes de imprimir el archivo al **Salir del programa**, en caso de que estén bien el usuario podrá **Salir del programa** sin problema alguno, si el usuario ve algún dato erroneo en cualquier momento lo puede arreglar con la opción **Modificar articulo** y por ultimo, si el usuario ve que hay algún artículo que ya no es necesario de tener en el programa, en cualquier momento se puede desacer de el en la opción **Eliminar articulo**.

\*Así como se muestran los datos, es la manera en la que deben de imprimirse en el archivo que se genera al **Salir del programa**.

Una vez ya revisada la lista, puede que el usuario se le acumule mucha información y mucho texto en su pantalla, en caso de que eso le resulte molesto al usuario, le tenemos como solución el siguiente tema y 5ta opción **Limpiar pantalla**.

# OPCIÓN 5

# LIMPIAR PANTALLA.

```
*****STARDUST GAMES*****  
Buenos dias, por favor ingrese una opcion valida:  
1.-Agregar Articulos  
2.-Modificar Articulos  
3.-Eliminar Articulos  
4.-Lista de articulos  
5.-Limpiar pantalla  
6.-Salir del programa  
1  
  
Cuantos registros desea dar de alta  
1  
  
Ingrese el numero de articulo  
19  
  
Ingrese el año de lanzamiento del articulo  
2022  
  
Ingrese el nombre del articulo  
Sonic Frontiers Digital Deluxe  
  
Ingrese la descripcion del articulo  
Juego de Zona Abierta  
  
Ingrese la clasificacion del articulo  
A  
  
Ingrese la plataforma donde esta disponible el articulo  
Nintendo Switch, Play Station 4/5, Xbox One/ Series X/S  
  
Ingrese el genero del articulo  
Aventura  
  
Ingrese las caracteristicas del articulo  
Exploración a alta velocidad  
  
Ingrese el precio unitario del articulo  
766.38  
  
Desea dar alta otro articulo  
1-Sí  
2-No  
2  
Presione una tecla para continuar . . .  
*****STARDUST GAMES*****  
  
Buenos dias, por favor ingrese una opcion valida:  
1.-Agregar Articulos  
2.-Modificar Articulos  
3.-Eliminar Articulos  
4.-Lista de articulos  
5.-Limpiar pantalla  
6.-Salir del programa  
4  
  
Buscar por:  
1.- clasificacion  
2.- genero  
1  
Ingrese la clasificacion a buscar  
A  
  
El Numero de articulo es:19  
  
El Nombre del articulo es:Sonic Frontiers Digital Deluxe  
  
La fecha de salida del articulo es:2022  
  
La clasificacion del articulo es:A  
  
Las caracteristicas del articulo son:Exploración a alta velocidad  
  
La descripcion del articulo es:Juego de Zona Abierta  
  
El genero del articulo es:Aventura  
  
Las plataformas en las que esta disponible el articulo son:Nintendo Switch, Play Station 4/5, Xbox One/ Series X/S  
  
El precio unitario del articulo es:766.380005  
  
El iva del precio del articulo es:122.620884  
  
El precio total del articulo es:888.000793  
Presione una tecla para continuar . . .
```

**Imagen 1.11** Imagen que muestra al programa después un uso normal y esperado del programa.

Después de darle un largo uso al programa, que es lo que da como resultado además de un trabajo bien hecho, también da como resultado da una pantalla como la de la **Imagen 1.11** una pantalla llena de mucha información y mucho texto, lo cual puede ser malo para los empleados, ya que les puede confundir mucho texto y podrían perder algún dato específico que podrán esta leyendo o podrían hacer que el programa pueda ir lento al estar cargando tanto texto ¿Cuál podría ser una solución para esto? La solución que el programa tiene para esta problemática es la opción **Limpiar pantalla**.

Con la opción **Limpiar pantalla** tan solo basta entrar a la opción 5, poniendo el número 5 en el menú principal, su pantalla quedara limpia y solo mostrando el menú principal como a continuación:

```
*****STARDUST GAMES*****  
  
Buenos dias, por favor ingrese una opcion valida:  
1.-Agregar Articulos  
2.-Modificar Articulos  
3.-Eliminar Articulos  
4.-Lista de articulos  
5.-Limpiar pantalla  
6.-Salir del programa
```

**Imagen 1.12** Imagen de como quedaría un uso como el del programa de la imagen 1.11 el programa al usar la opción de limpiar pantalla.

Como se muestra en la imagen 1.12, la opción **Limpiar pantalla** quita todo el texto generado por los usos de las demás opciones y dejando al final solo el menú principal, así disminuyendo la cantidad de texto presentado en la pantalla, así dejando que usar el programa sea más fácil sin la cantidad exagerada de texto y dejando todo listo para la próxima opción.

El usuario puede usarlo sin ningún miedo, ya que lo que hace este programa solo es quitar el texto extra sin contar el menú principal, no elimina ningún tipo de datos ni información ya registrada, está información se va a poder seguir viendo en caso de poner la **Lista de artículos** y al momento de **Salir del programa** cuando se genera el archivo.

En la próxima pagina veremos la ultima opción disponible del menú de opciones, **Salir del programa**.

# OPCIÓN 6

# SALIR DEL PROGRAMA.

Finalmente, la ultima opción del programa, una vez que ya termines de registrar los artículos, modificar algunos datos, eliminar algún articulo que ya no es necesario, o de revisar datos, finalmente toca la parte inevitable de cualquier programa, la hora de **Salir del programa**, en esta opción final lo único que hay que hacer es poner el número 6 en el menú principal para salir del programa en total.

Una que se acceda a esta opción el programa lanzara un ultimo mensaje antes de utilizarlo, el cual es el siguiente mensaje:

Muchas gracias por utilizar este programa :D, hasta la proxima!!!

Imagen 1.13 Mensaje de agradecimiento :D

Después de un bonito mensaje de agradecimiento al usuario, una vez ya terminada la función del programa, se procederá a cerrar el programa automáticamente, después de eso el archivo será generado automáticamente por el programa, pero ahora ¿Como encontramos el archivo una vez cerrado el programa?

## ¿Como encontrar el archivo generado por el programa?

El primer paso es abrir el explorador de archivos, dirigirse a la sección de acceso rápido, bajar hasta la parte de Archivos recientes y después buscar el archivo con el programa instalado, en nuestro caso:



JELG ProBas Proyecto Final Stardust Games.cpp

Imagen 1.14 Nuestro archivo de trabajo.

Lo siguiente es dar click derecho sobre el archivo y escoger la opción de “Abrir la ubicación del archivo”. Después le damos a la carpeta que tenga el nombre del archivo:



JELG ProBas Proyecto Final Stardust Games

Imagen 1.15 La carpeta donde esta el archivo final.

Por ultimo, lo único que hacemos es abrir nuestro archivo que será el primer archivo en aparecer, el que se llama "Artículosprueba" lo recomendable es abrilo en el programa **Bloc de Notas**.

Una vez abierto, así es como debería de lucir nuestro archivo final abierto:

Número de artículo	Nombre del artículo	año	descripción	clasificación	plataforma	genero	características	precio unitario	iva	total
19	Sonic Frontiers Digital Deluxe	2022	Juego de Zona Abierta	A	Nintendo Switch, PlayStation 4/5, Xbox One/ Series X/S	Aventura	Exploración a alta velocidad	766.38	122.621	889.001

**Imagen 1.16** Como debe de verse el archivo generado al final.

Así es como debe de lucir nuestro archivo final después de todo lo visto en este manual, solo queda una cosa más:

Una vez ya presentados todos las opciones, recomendaciones, errores y consejos del programa **Stardust Games** se enorgullece de decirles:



**Imagen 1.17** Imagen de agradecimiento :D

**¡¡¡Muchas gracias por leer este manual  
de usuario y mucha suerte!!!**