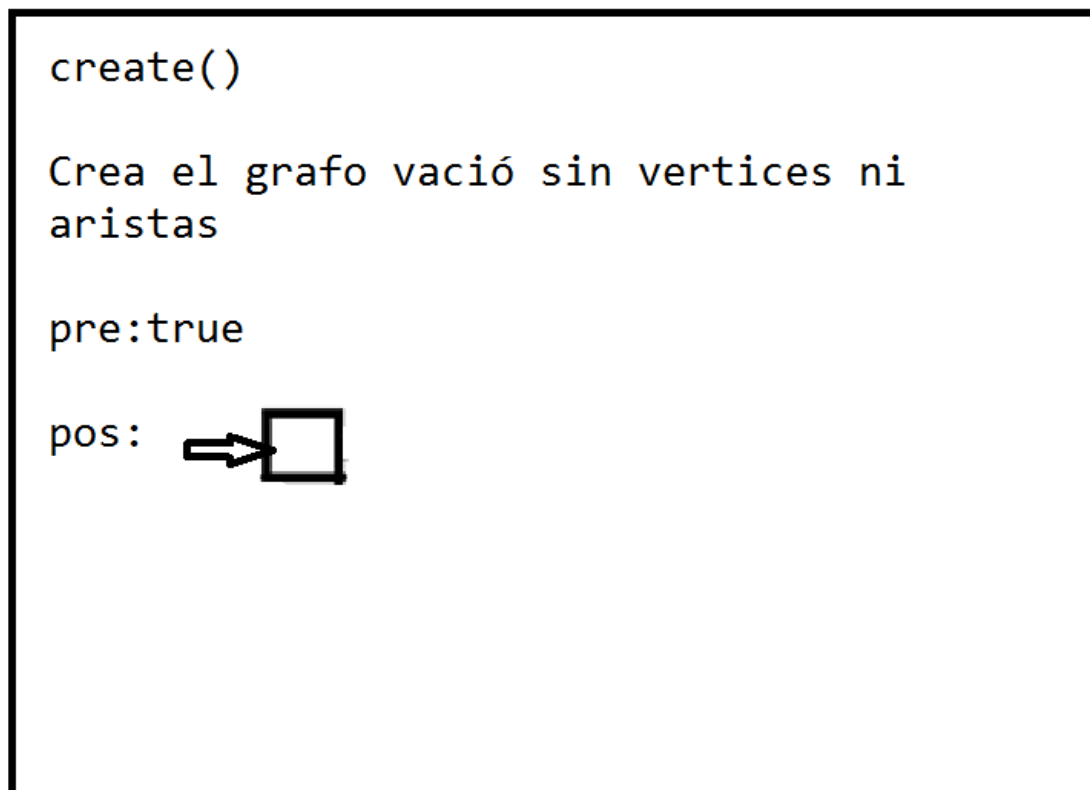
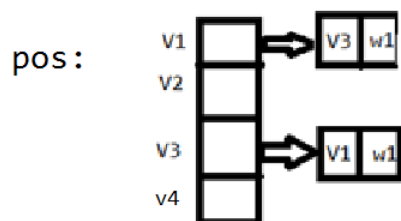
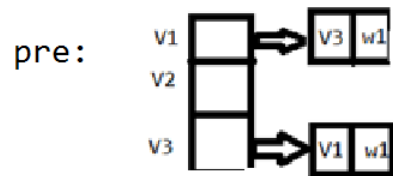


Especificación de las operaciones:



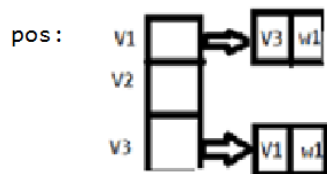
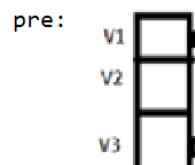
AgregarVertice(grafo,v4)

Agrega un vertice a el grafo



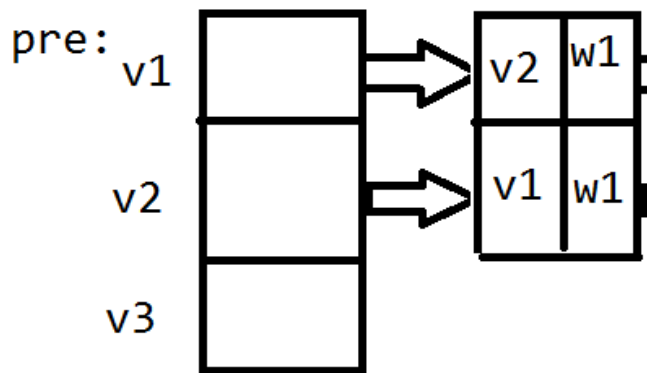
AgregarArista(v3,v1, w1 ,grafo)

Agrega una arista de en las dos direcciones



ExisteArista(grafo,v1,v2)

Verifica si existe una arista entre 2 vertices

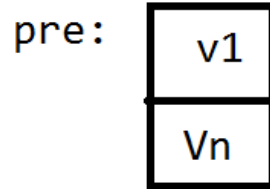


ExisteArista(grafo,v1,v2) true

ExisteArista(grafo,v1,v3) false

`getNumVertices(grafo)`

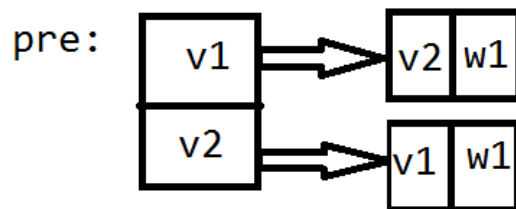
Devuelve el número de vertices que tiene el grafo



pos:
retorna n

`getNumAristas(grafo)`

Devuelve el número de aristas que tiene el grafo



pos:
retorna `int==numAristas` en este caso 1

`getVertices(grafo)`

retorna un arreglo con los vertices que
tiene el grafo

pre: v1

v2

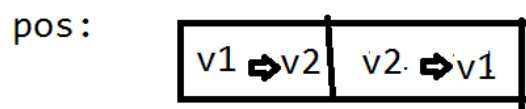
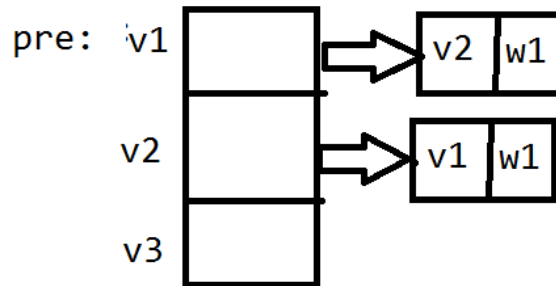
v3

pos:

v1	v2	v3
----	----	----

getAristas(grafo)

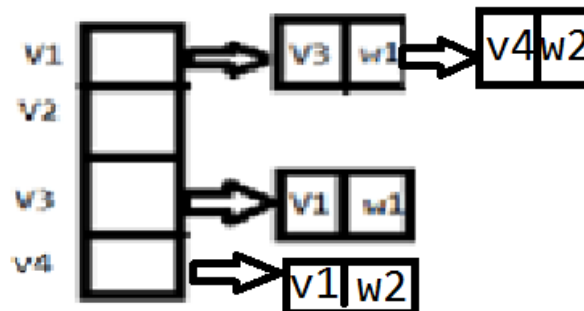
retorna un arreglo con las aristas que
tiene el grafo



`getAdyacentes(grafo,v1)`

devuelve una lista de doble con todos los vertices adyacentes a el v1

pre:



pos:



