+ Juego +TAM PEQUENO:int = 4 +TAM NORMAL:int = 5 +TAM MEDIANO:int = 6 +TAM GRANDE:int = 7 +INTENTOS_MAXIMOS:int = 3 +INTENTOS MINIMOS:int = 1 -numIntentos:int -puntajeActual:int -tamanoActual:int -datos:Properties +Juego() +cargarInfoJuego(File):void +inicializarMatriz():void +darPatronMatriz():boolean[][] +comprobarPatronMatriz(boolean[][]):boolean +aumentarPuntaje():void +aumentarTamanoMatriz():void +disminuirTamanoMatriz():void +darNumIntentos():int +darPuntajeActual():int +darTamanoActual():int +resetTamano():void +resetNumIntentos()void +resetScore():void

+Cuadro +OCUPADO:String = "OCUPADO" +NO OCUPADO:String = "NO OCUPADO" -matriz[][] +PUNTAJE PEQUENO:int = 10 +PUNTAJE_NORMAL:int = 12 +PUNTAJE_MEDIANO:int = 15 +PUNTAJE_GRANDE:int = 20 -posX:int -posY:int -estaMarcado:String -puntajeActual:int +Cuadro(int,int,String,int) +darPosx():int +darposY():int +darEstaMarcado():String

+darPuntajeActual():int