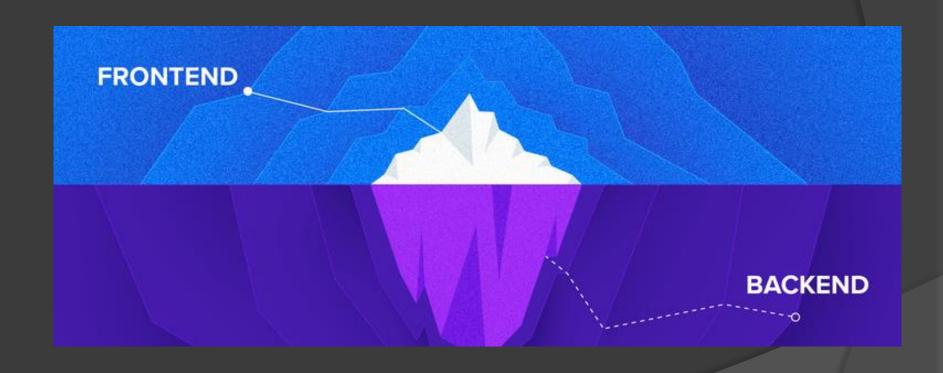
POTRERO DIGITAL

BIENVENIDXS

Luis Amarilla
luis.amarilla@compromiso.org

POTRERO DIGITAL



POTRERO DIGITAL

TEMAS A TRATAR





POTRERO DIGITAL

¿Que es HTML? HTML (HyperText Markup Language):

Es un lenguaje de estructuras utilizado para el desarrollo de páginas web que puede ser interpretado por los navegadores independientemente de los dispositivos que se utilicen.



HTML



POTRERO DIGITAL

¿Que es CSS?

CSS (Cascading Style Sheets,)
Son hojas de estilo que definen la apariencia de la página web (diseño, posicionamiento, colores, tamaño de texto ...).

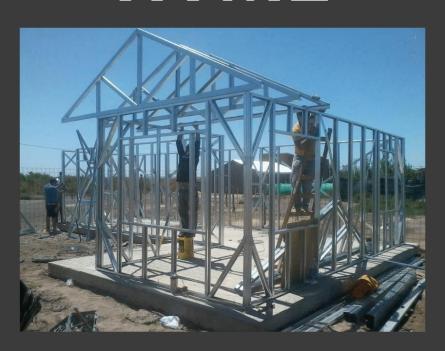
Este lenguaje se complementa con el código HTML

CSS



POTRERO DIGITAL

HTML



CSS



POTRERO DIGITAL

Armando Código



Programación Web Frontend Developer POTRERO DIGITAL Página Terminada



POTRERO DIGITAL



GitHub es uno de los repositorios de trabajo colaborativo online más grande en todo el mundo.

Un repositorio o "repo" es un directorio donde se almacenan los archivos de nuestro proyecto.

Nos soluciona el tema del Hosting de manera fácil y gratis.

POTRERO DIGITAL

CONOCIENDO EL CÓDIGO

POTRERO DIGITAL

- Todos los navegadores interpretan el código HTML
- Para que el archivo con los códigos pueda ser abierto por un navegador, tenemos que guardarlo con la extensión .html
- · La estructura del código se basa en :
- **□Etiquetas**
- **□**Atributos

Que conforman los elementos de una página web

POTRERO DIGITAL

Estructura de una etiqueta

Elemento Etiqueta de Contenido Etiqueta. de Cierre

```
1
2 <title>Mi Primera Pagina</title>
```

POTRERO DIGITAL

Estructura HTML

- ➤ Siempre se comienza con la etiqueta **html**
- ➤En la etiqueta **head** se colocan los datos de configuración de la página, esta etiqueta no es visible para el usuario.
- ➤ En la etiqueta **body** se encuentra todo el contenido (los elementos) que conforman la página y pueden ver los usuarios.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title></title>
  </head>
  <body>
  </body>
```

POTRERO DIGITAL

Instalamos el editor de código

